

Перечень вопросов для проведения экзамена  
по дисциплине Объектно-ориентированное программирование  
(для направлений 09.03.01 и 09.03.03)

1. *Структура программы на C++. Пример простейшей программы.*
2. *Скалярные типы данных C++. Определение констант и переменных. Примеры определений.*
3. *Операции над скалярными данными C++. Приоритеты операций. Примеры выражений.*
4. *Управляющие операторы if и switch C++. Примеры.*
5. *Организация циклов в C++. Примеры.*
6. *Неструктурные операторы передачи управления в C++. Пример.*
7. *Указатели и ссылки. Примеры объявлений.*
8. *Управление динамической памятью C++. Примеры.*
9. *Адресная арифметика C++. Примеры.*
10. *Массивы C++. Примеры объявлений и две технологии обработки. Пример.*
11. *Строки C++. Стандартные функции, работающие со строками. Примеры.*
12. *Структурный тип C++. Пример.*
13. *Функции C++. Передача параметров и возвращение результатов. Примеры.*
14. *Параметры-массивы. Пример.*
15. *Параметры-строки. Пример.*
16. *Параметры структуры. Пример.*
17. *Классы памяти переменных. Примеры.*
18. *Параметры-функции. Пример.*
19. *Правила, определяющие видимость переменных в функциях. Пример.*
20. *Пространства имен. Пример.*
21. *Компоновка модулей C++. Защита от повторной компиляции. Пример.*
22. *Перегрузка функций. Пример.*
23. *Функции с параметрами по умолчанию. Пример.*
24. *Текстовые файлы. Отличие от Delphi Pascal. Пример.*
25. *Двоичные файлы. Отличие от Delphi Pascal. Пример.*
26. *Определение класса, компоненты класса. Ограничение доступа. Пример.*
27. *Инициализация полей при отсутствии конструктора. Пример.*
28. *Конструкторы. Инициализация полей при наличии конструктора. Пример.*
29. *Деструкторы. Пример.*
30. *Инициализация полей объектов при наличии и отсутствии конструктора. Пример.*
31. *Простое и множественное наследование классов. Пример.*

- 32. *Наследование. Ограничение доступа при наследовании. Пример.*
- 33. *Конструкторы и деструкторы производных классов. Пример.*
- 34. *Композиция. Пример.*
- 35. *Наполнение. Пример.*
- 36. *Полиморфное наследование. Простой полиморфизм. Пример.*
- 37. *Полиморфное наследование. Сложный полиморфизм. Пример.*
- 38. *Статические компоненты классов. Пример.*
- 39. *Особенности работы с динамическими объектами. Пример.*
- 40. *Правило Пяти. Конструктор перемещения и операция присваивания перемещением. Пример.*
- 41. *Объекты с динамическими полями. Копирующий конструктор. Пример.*
- 42. *Дружественные функции, методы и классы. Пример.*
- 43. *Переопределение операций. Пример.*
- 44. *Шаблоны классов. Пример.*
- 45. *Шаблоны функций. Пример.*
- 46. *Организация библиотеки ввода/вывода C++. Операции извлечения и вставки. Пример.*
- 47. *Организация контейнеров на классах. Пример.*
- 48. *Организация контейнеров на шаблонах. Пример.*
- 49. *Организация интерфейса с использованием виджетов Qt. Пример.*
- 50. *Сигналы, слоты и события Qt. Пример.*

Перечень вопросов для экзамена по дисциплине Объектно-ориентированное программирование (для направлений 09.03.01 и 09.03.03) утвержден на заседании кафедры ИУ6 от 18 апреля 2022. Протокол № 8.

Преподаватель



Г.С. Иванова