

Департамент образования и науки города Москвы
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА
МОСКВЫ «КУРЧАТОВСКАЯ ШКОЛА»

123060, Москва, улица Маршала Конева, дом 10.
Тел: (499) 194-10-44, E-mail: kurchat@edu.mos.ru



Проектная работа по теме: «Умное освещение для дома»

В проекте был продемонстрирован прибор для освещения дома.

Выполнил ученик 11 «А» класса
Плютто Андрей Петрович
Руководитель проекта

Москва
2021-2022 год

Оглавление

1 Аннотация

2 Введение

2.1 Актуальность

Тема умного дома набирает популярность в наши дни. Одно из главных направлений в этой области – освещение. Не смотря на то, что это направление является очень интересным для покупателей многие компании не могут похвастаться большим выбором. Я решил использовать адресную светодиодную ленту, так что вариантов ее свечения будет очень много.

2.2 Проблема

Освещение комнаты при разном времени суток одинаково, что плохо влияет на зрение. Так же динамическое освещение хорошо влияет на настроение и психологическое равновесие.

2.3 Цель работы

Создать динамическое освещение, подстраивающееся под уровень света в комнате и время суток.

2.4 Задачи

1. Выяснить для разных естественных освещений какое должно быть искусственное
2. Создать макет, развести и создать собственный МК для управления лентой
3. Рассчитать потребление тока лентой
4. Создать программу для управление лентой
5. Соединить МК и ленту
6. Написать сайт для управления лентой с телефона

2.5 Предисловие

В наши дни тема умного дома набирает популярность и многие люди уже хотят себе установить пару-тройку модулей для упрощения повседневных дел. Многие ИТ-гиганты бьются за место под солнцем, создавая новую или улучшая старую технику до уровня "умного". Под влиянием этого я решил попробовать сделать свой модуль этого же уровня для дополнительного освещения своей комнаты.

Если говорить более подробно, то я решил сделать подсветку по периметру комнаты с помощью адресной светодиодной ленты. Об актуальности данной идеи и говорить не следует: в секторе освещения для умного дома выбора достаточно мало. Все, что мне удалось найти на просторах интернета: пару устаревших модулей для адресной светодиодной ленты под управлением с пульта и всевозможные виды умных ламп, которые, хоть и выглядят красиво, не производят такого эффекта как лента.

В интернете я нашел проект, в котором взяли простую белую светодиодную ленту и обклеили ей комнату. Получилось достаточно интересно.

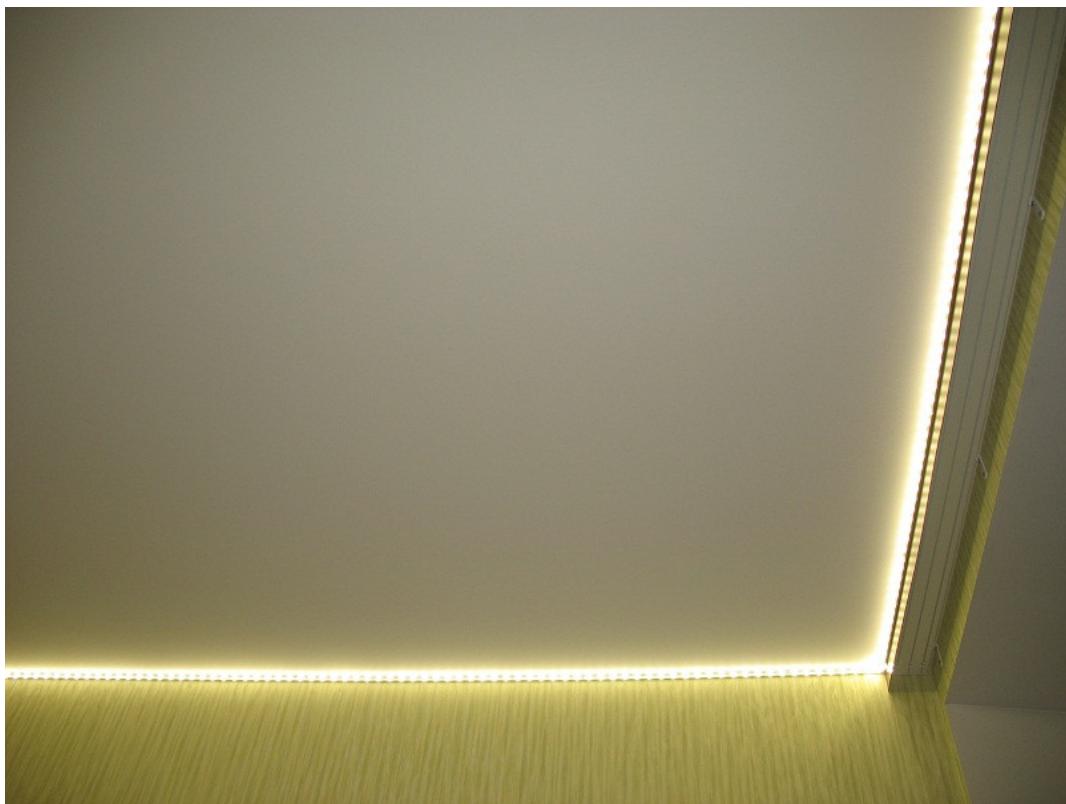


Рис. 1: Пример ленты

Понимая, что могу сделать лучше, я занялся данным проектом и вот что у меня получилось.

3 Чем отличаются адресные ленты от обычных?

В этой части я хочу подробнее рассмотреть и показать слушателю что же такое адресная лента. Рассмотрим эволюцию светодиодных лент.

3.1 Обычная светодиодная лента

Обычная светодиодная лента представляет собой ленту с напаянными светодиодами и резисторами, на питание имеет два провода: плюс и минус. Напряжение бывает разное: 5 и 12 вольт постоянного тока и 220 переменного. Светит такая лента одним цветом, которой зависит от светодиодов. Как можно уже было понять функционала в ней крайне мало, но в качестве замены обычной лампы накаливания она будет очень кстати, ведь у таких лент самый высокий LUX-коэффициент(самые яркие) и при этом они потребляют меньше всего тока.



Рис. 2: Пример белой ленты

3.2 RGB светодиодная лента

На этой ленте стоят RGB светодиоды. Такой светодиод имеет уже 4 выхода, один общий 12V (анод), и три минуса (катода) на каждый цвет, т.е. внутри одного светодиода находится три светодиода разных цветов. Соответственно такие же выходы имеет и лента: 12V, G, R, B. Подавая питание на общий 12V и любой из цветов, мы включаем этот цвет. Подадим на все три – получим белый, зелёный и красный дают жёлтый, и так далее. Такие ленты очень распространены и их наверняка видел каждый. Однако для динамической подсветки в комнате они вряд ли подойдут тк за раз они могут светить лишь одним светом.



Рис. 3: Пример RGB ленты

3.3 Адресная светодиодная лента

Адресная светодиодная лента, вершина эволюции лент. Представляет собой ленту из адресных диодов, один такой светодиод состоит из RGB светодиода и контроллера. Благодаря такой начинке у нас есть возможность управлять цветом любого светодиода в ленте и создавать потрясающие эффекты. Адресная лента может иметь 3-4 контакта для подключения, два из них всегда питание (5V и GND например), и остальные (один или два) – логические, для управления.



Рис. 4: Пример адресной ленты

Лента “умная” и управляется по специальному цифровому протоколу. Это означает, что если просто воткнуть в ленту питание не произойдет ровным счётом ничего, то есть проверить ленту без управляющего контроллера нельзя. Если вы потрогаете цифровой вход ленты, то скорее всего несколько светодиодов загорятся случайными цветами, потому что вы вносите случайные помехи, которые воспринимаются контроллерами диодов как команды.

Думаю теперь вам стал понятен мой выбор в пользу светодиодной адресной ленты.

4 Как выбрать блок питания?

Для начала разберемся что такое блок питания. Блок питания - это источник напряжения(трансформатор), который преобразует 220В переменного тока в необходимое значение постоянного тока.



Рис. 5: Пример блока питания

Чтобы подобрать блок питания к выбранной светодиодной ленте нужно обратить внимание на следующие факторы:

1. Рабочее напряжение светодиодной ленты.
2. Суммарная мощность светодиодной ленты.
3. Необходимость защиты корпуса блока питания от воды и пыли.
4. Габаритные размеры блока питания.

Рассмотрим подробнее каждый фактор.

4.1 Рабочее напряжение (U)

Рабочее напряжение светодиодной ленты может быть 5V, 12V, 24V, 36V. Соответственно оно должно соответствовать выходному напряжению блока питания.

| Чип | Напряжение |
|--------|------------|
| WS2811 | 12-24V |
| WS2812 | 5V |
| WS2813 | 5V |
| WS2815 | 12V |
| WS2818 | 12/24V |

Таблица 1:Напряжение адресных лент в зависимости от чипов

Так как я решил использовать адресную светодиодную ленту WS2812 то нужное мне напряжение 5V. Для данного проекта рекомендую использовать именно тот чип т.к. логика чипа, о котором я буду говорить ранее именно 5V.

4.2 Мощность светодиодной ленты (P)

Подбор блока питания по мощности осуществляется по следующему принципу: мощность должна быть равна суммарной мощности светодиодов ленты.

Для вычисления мощности используют формулу

$$P = UI$$

Где $U=5V$, сила тока (I) равна сумме силы необходимой для каждого светодиода ленты $I_1=0.36mA$. Таким образом взяв длину ленты(l) и кол-во светодиодов на метр(n) мы получим формулу

$$I = I_1ln \Rightarrow P = UI_1ln$$

Я понимаю что многим будет достаточно сложно рассчитать необходимую мощность, так что я создал небольшой калькулятор, в который забив необходимые параметры ленты можно получить необходимую силу тока или мощность для БП. Если вы не найдете блока с такими параметрами берите с запасом, ленте от этого точно хуже не будет. Калькулятор можно найти на странице https://pluttan.github.io/calc_for_KelBilight/ или на странице ESP, о которой будет рассказано позже.

Так же для некоторых стандартов я расщпал мощность сам.

| Кол-во светодиодов на метр(n) | Длина ленты($l(m)$) | Сила тока ($I(A)$) | Мощность тока($P(Bt)$) |
|-----------------------------------|-----------------------|----------------------|--------------------------|
| 30 | 5 | 5 | 26 |
| 30 | 10 | 10 | 53 |
| 30 | 15 | 16 | 81 |
| 30 | 20 | 21 | 107 |
| 60 | 5 | 10 | 53 |
| 60 | 10 | 21 | 107 |
| 60 | 15 | 32 | 162 |
| 60 | 20 | 43 | 215 |
| 120 | 5 | 21 | 107 |
| 120 | 10 | 43 | 215 |
| 120 | 15 | 64 | 324 |
| 120 | 20 | 86 | 431 |

Таблица 2:Мощности токов

4.3 Степень защиты корпуса блока питания от проникновения жидкости и пыли (класс защиты IP)

При выборе блока питания следует учитывать условия, в которых он будет находиться, если это обычное сухое жилое помещение, то подойдет блок питания в защитном кожухе с IP20 (защита от проникновения твердых предметов 12,5 мм, защиты от влаги нет).

Зачастую в блоках питания мощность более 250Вт в исполнении "Зашитный кожух" IP20-IP40 используется активное охлаждение в виде кулера(вентилятора). Если Вы планируете рассматривать данные блоки питания, необходимо выбрать конструктив, когда кулер расположен перпендикулярно элементам платы в изделии, следовательно обдув воздуха будет более равномерный (воздух идет вдоль платы), и элементы будут меньше греться. На неудачных моделях вентиляторы расположены над платой и обдув платы источника напряжения происходит неравномерно.



Рис. 6: Блоки со стандартом ip20, ip40, ip60

Блоки питания и комплектующие для лент рекомендуется устанавливать в щитовые.

4.4 Габаритные размеры

Также следует обращать внимание на габаритные размеры блоков, в зависимости от того, куда Вы хотите его установить, мощные блоки питания могут достигать достаточно больших размеров, и спрятать такие будет затруднительно, к тому же часто они имеют вентилятор. Поэтому если требуется подключить длинный участок ленты, то можно пересмотреть схему подключения ленты и использовать несколько меньших по мощности блоков.

Также при выборе места установки следует учитывать то, что чем мощнее блок питания, тем больше он нагревается, поэтому рекомендуется обеспечивать достаточно места для теплоотвода, чтобы блок не перегревался.

| Мощность(при 5В) | Размеры |
|------------------|----------------|
| 10Вт | 70 × 30 × 40 |
| 25Вт | 85 × 58 × 35 |
| 30Вт | 85 × 58 × 35 |
| 40Вт | 85 × 58 × 35 |
| 50Вт | 160 × 98 × 42 |
| 75Вт | 160 × 98 × 42 |
| 100Вт | 198 × 98 × 42 |
| 150Вт | 198 × 98 × 42 |
| 200Вт | 198 × 110 × 50 |
| 250Вт | 198 × 110 × 50 |

Таблица 3:Габаритные размеры

5 Как соединить куски ленты?

Если каждый кусок ленты соединить просто по пинам выхода и входа, то лента может не загореться или загореться неполностью, ведь напряжение может просесть. В целях избежать просадки напряжения производители делают ленты длиной не более 5м. Таким образом мы получаем, что каждые 5м нужно ставить новый блок питания. Это довольно затратно, так что был придуман другой способ: просто провести провода с большим сечением параллельно ленте к другой. Насколько сечение должно быть большое? Можно вычислить по формуле

$$S = \frac{0.018lI}{U}$$

Где l – длина провода, I – сила тока необходимая для питания второго куска ленты, U – напряжение. Но если немного подумать то при $U=5\text{В}$ просадки напряжения совсем не будет т.е. провод не будет обладать сопротивлением, поэтому за напряжение в данных расчётах берут минимально возможное + запас. Как указано в документации к ленте минимально возможное напряжение 4.5В. Запас принято брать 0.1-0.3В.



Рис. 7: Схема соединения кусков ленты

Обратите внимание: в моем калькуляторе не предусмотрен расчёт площади поперечного сечения, но предусмотрено предупреждение о том, что каждый кусок ленты в 5м нужно соединять отдельными проводами.

6 Микроконтроллер

В этой части мы поговорим о микроконтроллере, который будет управлять лентой.

Думаю многие могли подумать на счет популярного микроконтроллера на базе чипов AltMega — Arduino. Свои работы я начинал именно на нем. Многое предстояло сделать, так что я решил сразу начать с программирования, а с “железом“ я решил разобраться позже.



Рис. 8: Ардуино UNO

В процессе программирования я попробовал многие способы управления светодиодной лентой начиная с библиотек закачивая собственным бинарным кодом. Далее я расскажу об этом. Сейчас я бы хотел обратить ваше внимание на то, что оперативная память в микроконтроллере очень маленькая. Некоторые могут отметить что есть новые серии Arduino Nano — RP2040, но настолько мощный микроконтроллер будет жаль использовать в данной ситуации.

Долго размышляя, я пришел к выводу, что единственный выход сделать собственный контроллер с дополнительной памятью SRAM на базе той же AltMega 328, что стоит в Arduino Nano 3.0.

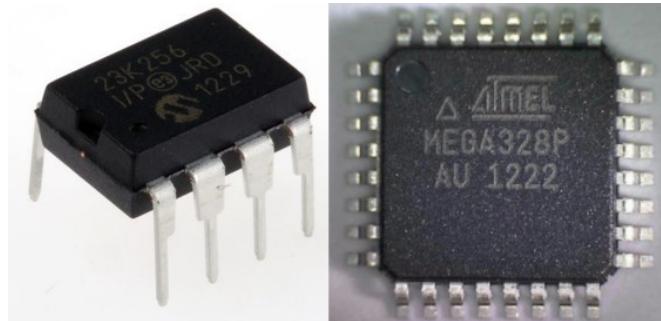


Рис. 9: Память SRAM и AltMega 328

Но не только вывод для ленты нужен этому микроконтроллеру но и пару сенсоров для того, чтобы действительно назвать его умным.

Посмотрим на примерный план всего того, что нужно:

1. Датчик цвета
2. Радио модуль
3. WiFi модуль

С этим мы разберемся по порядку, но для начала предлагаю разобраться с “нуждами“ самого процессора.

6.1 Процессор

6.1.1 Тактирование

Я не очень хочу нагружать свой реферат излишней информацией, но желаю донести хотя бы основы тактирования процессоров до читателя.

Что же такое тактирование? Для начала следует отметить, что любая команда выполняется процессором в таком порядке:

- Получить из памяти команду
- Получить требуемые для выполнения команды данные
- Выполнить команду и сохранить результат
- Перейти к выполнению следующей команды

После выполнения последней команды процессор перейдет к выполнению первой в цикле(loop).

Эти 4 этапа, будут соответствовать 4 состояниям процессора. Этапы называют тактами процессора. Все четыре этапа, вместе взятые, образуют машинный цикл. Таким образом, машинный цикл состоит из четырех тактов. Иногда это называют фазами работы процессора. Теперь нам надо сформировать сигналы управляющие работой узлов процессора и соответствующие этим 4 фазам.

Еще в прошлом веке инженеры договорились, что за логическую единицу и логический ноль поданных на специальные “ноги” процессор выполнит 1 такт.

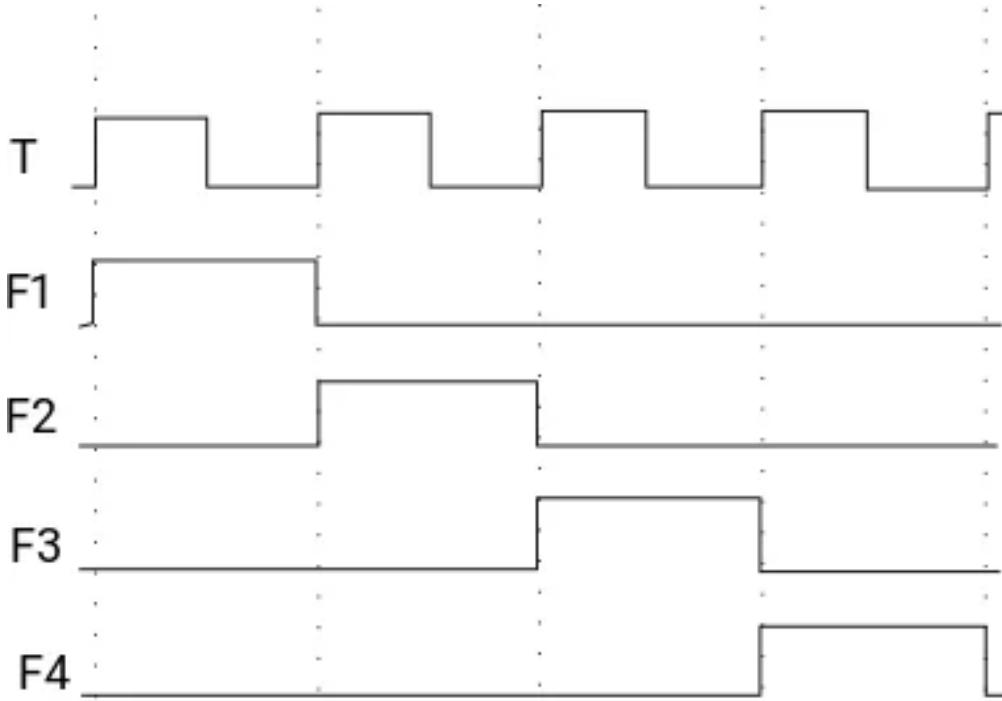


Рис. 10: Схема тактов(сверху подаваемые сигналы, далее – такты.)

Это означает что если мы соединим XTAL1 и XTAL2, а затем разъединим то это будет считаться за 1 такт. Следует обратить ваше внимание, что если мы сделаем это слишком быстро, то процессор просто не успеет выполнить такт за отведенное ему время и скорее всего перегорит. Ну а если мы сделаем это слишком медленно, то процессор перейдет на внутреннее тактирование и сбавит скорость выполнения команд с максимальной.

О внутреннем тактировании можно почитать в документации самого процессора, но очень часто его занизжают в целях уменьшения теплоотдачи самого процессора. Так же в современных компьютерных процессорах можно изменять скорость тактов программно, но делать это крайне не рекомендуется опять же из-за неконтролируемой теплоотдачи.

Скорость тактов можно вычислить по тактовой частоте – величине, по которой характеризуются кристаллы тактирования. Далее в тему я углубляться не буду и перейду к практическому применению.

Из документации ALTMega 328 мы получаем график

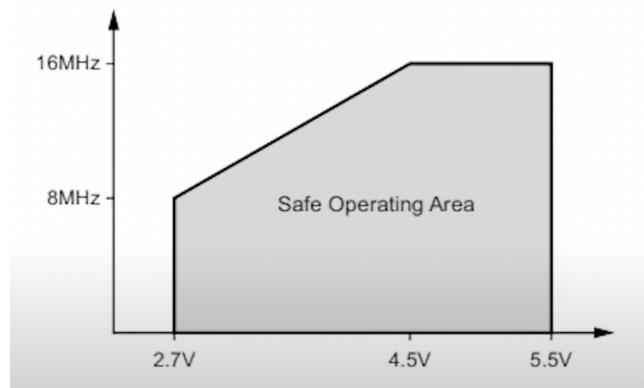


Рис. 11: График тактирования

Так как мы питаем контроллер от 5В, то можно брать как 8MHz, так и 16MHz. Для более быстрой работы я конечно выбрал 16MHz. Вот схема установки кристалла.

Как можно увидеть каждой из ног кристалла я кроме “ног“ XTAL1 и XTAL2 (“ног тактирования“) я подсоединил конденсаторы на 22pF для сглаживания сигнала (более быстрого падения частоты до логического нуля в связи с зарядом конденсатора).

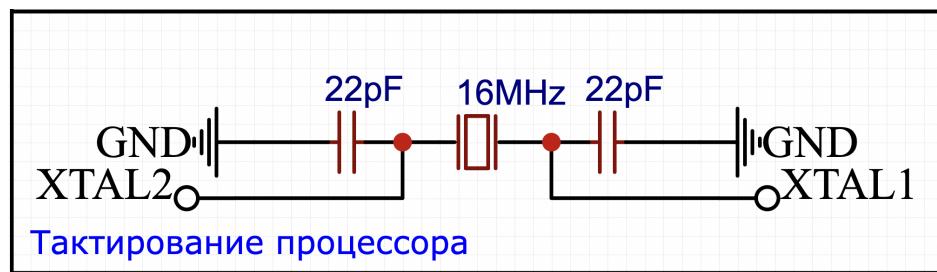


Рис. 12: Схема кристалла тактирования

6.1.2 Напряжение, перезагрузка и программатор

Для стабилизации напряжения к GND и 5V(VCC) я подключил конденсатор емкостью 100nF(0.1uF).

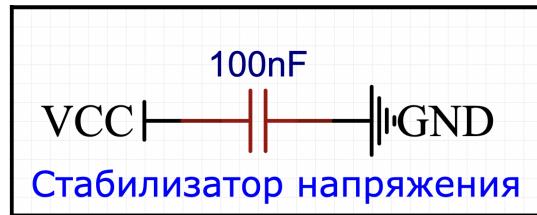


Рис. 13: Схема стабилизации напряжения

Для подачи напряжения я вывел 2 контакта.

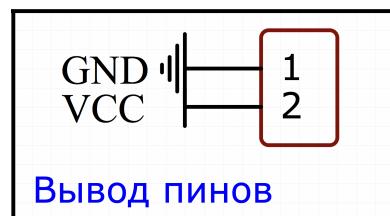


Рис. 14: Схема вывода пинов

Вывел 6 контактов под программатор USB ASP.



Рис. 15: Схема кнопки перезагрузки

Для перезагрузки я вывел кнопку RST и подал логическую единицу на одноименный пин.

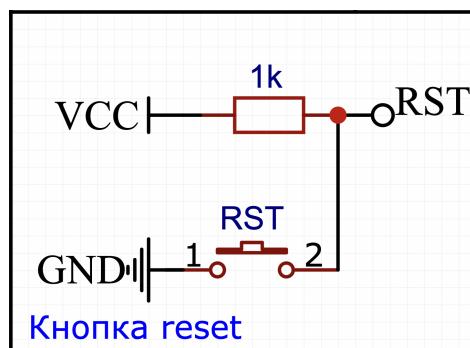


Рис. 16: Схема кнопки перезагрузки

6.2 WiFi модуль

В качестве WiFi модуля я решил использовать младшую версию ESP8266. Перед тем как перейти к разводке самой платы предлагаю посмотреть немного документации к ней:

| Categories | Items | Values |
|---------------------|-----------------------------|--|
| WiFi Paramters | WiFi Protocols | 802.11 b/g/n |
| | Frequency Range | 2.4GHz-2.5GHz (2400M-2483.5M) |
| Hardware Parameters | Peripheral Bus | UART/HSPI/I2C/I2S/Ir Remote Control GPIO/PWM |
| | Operating Voltage | 3.0~3.6V |
| | Operating Current | Average value: 80mA |
| | Operating Temperature Range | -40~125° |
| | Ambient Temperature Range | Normal temperature |
| | Package Size | 14.3mm*24.8mm*3mm |
| | External Interface | N/A |
| Software Parameters | Wi-Fi mode | station/softAP/SoftAP+station |
| | Security | WPA/WPA2 |
| | Encryption | WEP/TKIP/AES |
| | Firmware Upgrade | UART Download / OTA (via network) / download and write firmware via host |
| | Software Development | Supports Cloud Server Development / SDK for custom firmware development |
| | Network Protocols | IPv4, TCP/UDP/HTTP/FTP |
| | User Configuration | AT Instruction Set, Cloud Server, Android/iOS App |

Рис. 17: Отрывок из документации к ESP8266

6.2.1 Плата понижения напряжения

Здесь видно что сама плата питается от 3-3.3V. Поэтому нужно сделать дополнительную плату понижения напряжения.

Делал я ее на базе AMS1117. Такая же соединяет выход 3.3V и 5V на оригинальной Arduino.

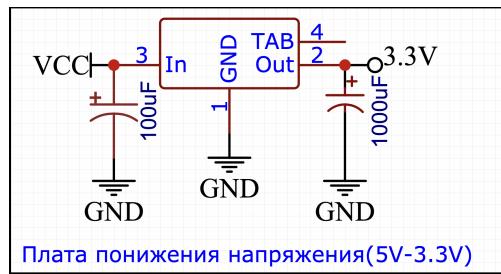


Рис. 18: Схема платы понижения напряжения

Два конденсатора слева и справа для уменьшения помех в цепи и для того, чтобы не перегружать AMS.

6.2.2 Кнопки PROG и ESP_RST

Кнопка PROG зажимается при записи программы в ALTMega и предназначена для программирования ESP. При зажатии ее мы подаем логический ноль в pin IO0 тем самым переводя плату в режим программирования.

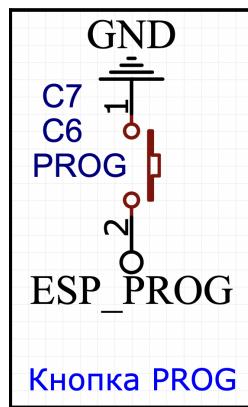


Рис. 19: Схема кнопки prog

Так же для программирования ESP необходимо ввести в цикл перезагрузки ALTMega. Для этого я дополнительно вывел контакты RST и GND.

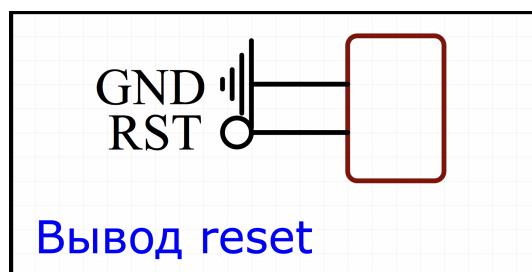


Рис. 20: Схема выводов RST

Кнопка ESP_RST предназначена для перезагрузки платы ESP и не влияет на ALTMega.

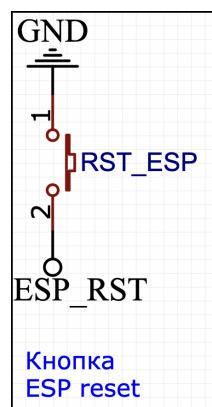


Рис. 21: Схема кнопки ESP_RST

6.2.3 Разводка ESP8266-01

Сама плата разведена очень легко TX-TX RX-RX так как RX имеет логику в 5V, то он подключен через резисторы GND-GND, VCC-3.3V. Остальные с подключены по логической единице.

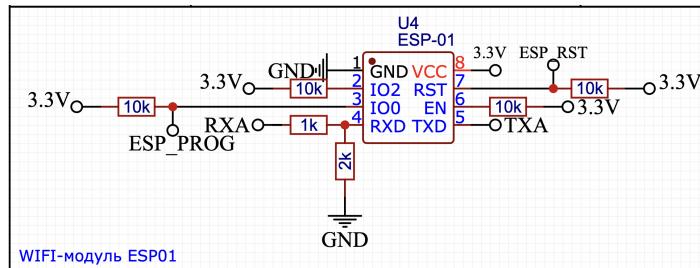


Рис. 22: Схема ESP

6.3 Радио модуль

Так как я решил использовать уже готовый китайский модуль, то я просто вывел контакты в соответствии с контактами модуля.

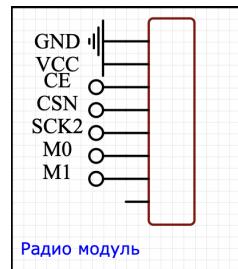


Рис. 23: Схема радиомодуля

6.4 Плата расширения(SRAM)

Подключил к аналоговым пинам ALTMega и подал на HOLD логическую единицу, т.к. модуль должен постоянно обрабатывать весь массив цветов в ленте.



Рис. 24: Схема SRAM

6.5 Вывод для ленты

Тут я не стал делать дополнительные предохранители и просто поставил контакт от процессора, но если не будет хватать питания лента сможет питаться от процессора и неправильно будет считывать цвета, если это произойдет то будет необходимо припаять к этому контакту дополнительно резистор на 220Ом.

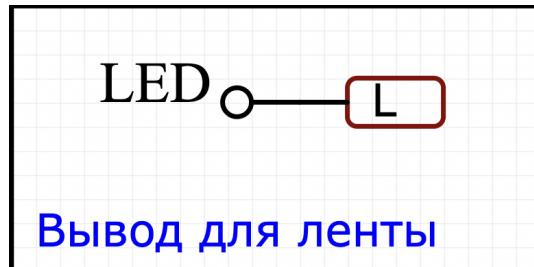


Рис. 25: Схема вывода ленты

Всю схему целиком можно увидеть в приложении 1. Разводка выполнена в 2 слоя, оба слоя можно увидеть в приложениях 2 и 3. Так же я сделал корпус для данного микроконтроллера в Fusion 360. Корпус можно посмотреть в приложении 4, а крышку от него в приложении 5.

/Users/pluttan/Desktop/T2A\cyrdT2A\cyroT2A\cyrm/KelVin/doks/KelBilight/conf/T2A\CYRPT2A\cyrrT2A\ciriT2A\cirt2A

Приложение 1: Схема микроконтроллера

