# Kód: egyenes vonalú egyenletes mozgás

Út-idő-sebesség kiszámítása, kód variációk

1. előfeltétel és típusellenőrzés nélkül

namespace ut\_ido\_sebesseg\_class {  
 internal class Program {  
 static void Main(string[] args) {  
 // Deklaráció  
 double s, t;   
 double v;   
 // Beolvasás előfeltétel ellenőrzés nélkül  
 Console.Write("Megtett út: ");  
 s = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());   
 Console.Write("Eltelt idő: ");  
 t = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
 // Feldolgozás  
 v = s / t;  
 // Kiírás  
 Console.WriteLine("A sebesség: {0}", v);  
 }  
 }  
 }

Típus és előfeltétel ellenőrzéssel:

namespace ut\_ido {  
 internal class Program {  
 static void Main(string[] args) {  
 // Deklaráció  
 double s, t;  
 double v;  
 // Beolvasás típus és előfeltétel ellenőrzéssel  
 Console.Write("Megtett út: ");  
 if ((double.TryParse(Console.ReadLine(), out s)) && (s >= 0)) {  
 Console.Write("Eltelt idő: ");  
 if ((double.TryParse(Console.ReadLine(), out t)) && (t > 0)) {  
 // Feldolgozás  
 v = s / t;  
 // Kiírás  
 Console.WriteLine("A sebesség: {0}", v);  
 } else {  
 Console.WriteLine("Hiba, idő");  
 }  
 } else {  
 Console.WriteLine("Hiba, út");  
 }  
 }  
 }  
}