

Projet Programmation SHELL

Objectif :

Ce projet vous permettra d'acquérir une véritable autonomie dans l'écriture de scripts en Shell dans des domaines d'applications concrètes (gestion des utilisateurs, planification des tâches, suivi et surveillance du log, gestion des réseaux automatisée, ...).

Nombre d'heures Présentielles : 9h

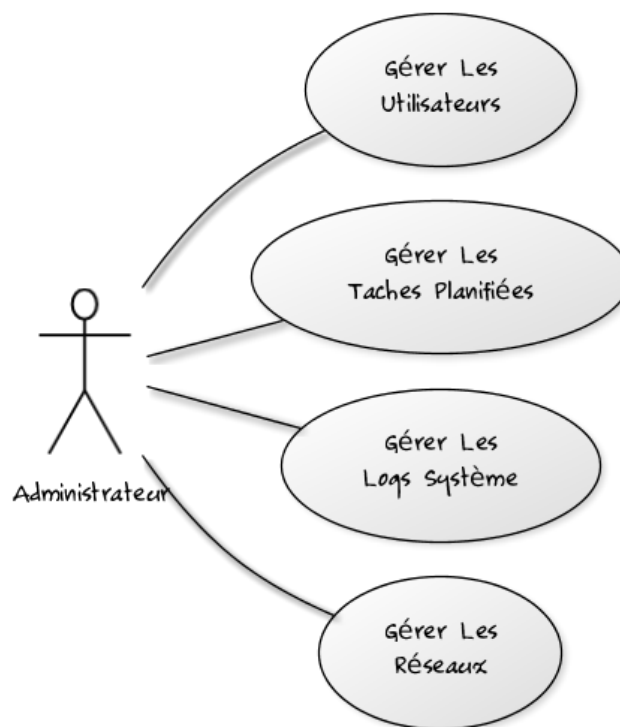
Nombre d'heures de Travail Personnel à domicile : 20H

La validation aura lieu la dernière séance de cours.

Travail demandé :

Le projet consiste à créer un "Dashboard" qui assure et simplifie à l'administrateur d'une machine Linux la manipulation des différentes tâches d'administration vues dans le chapitre précédent.

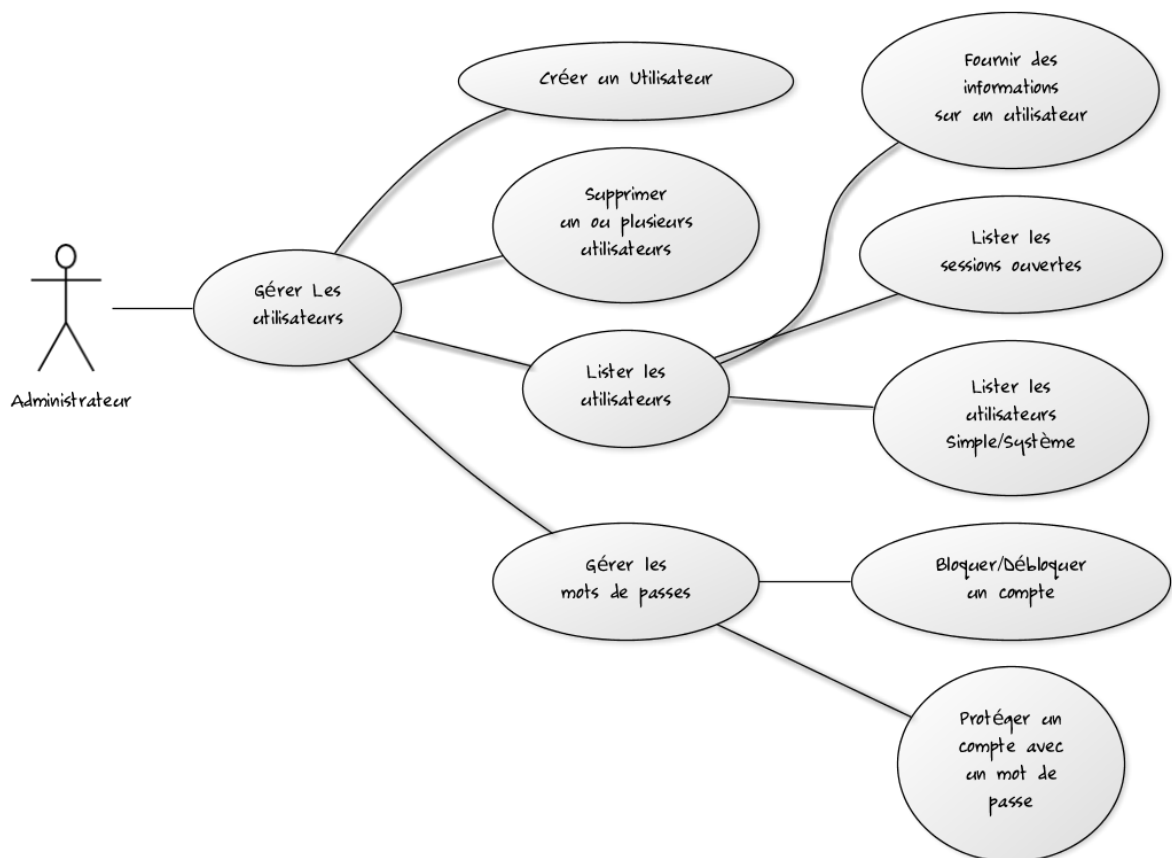
Le diagramme use case général :



Module "Gestion des utilisateurs"

Une des tâches d'un administrateur systèmes est d'administrer les comptes des utilisateurs. Les objectifs de cette partie est l'écriture d'un script SHELL :

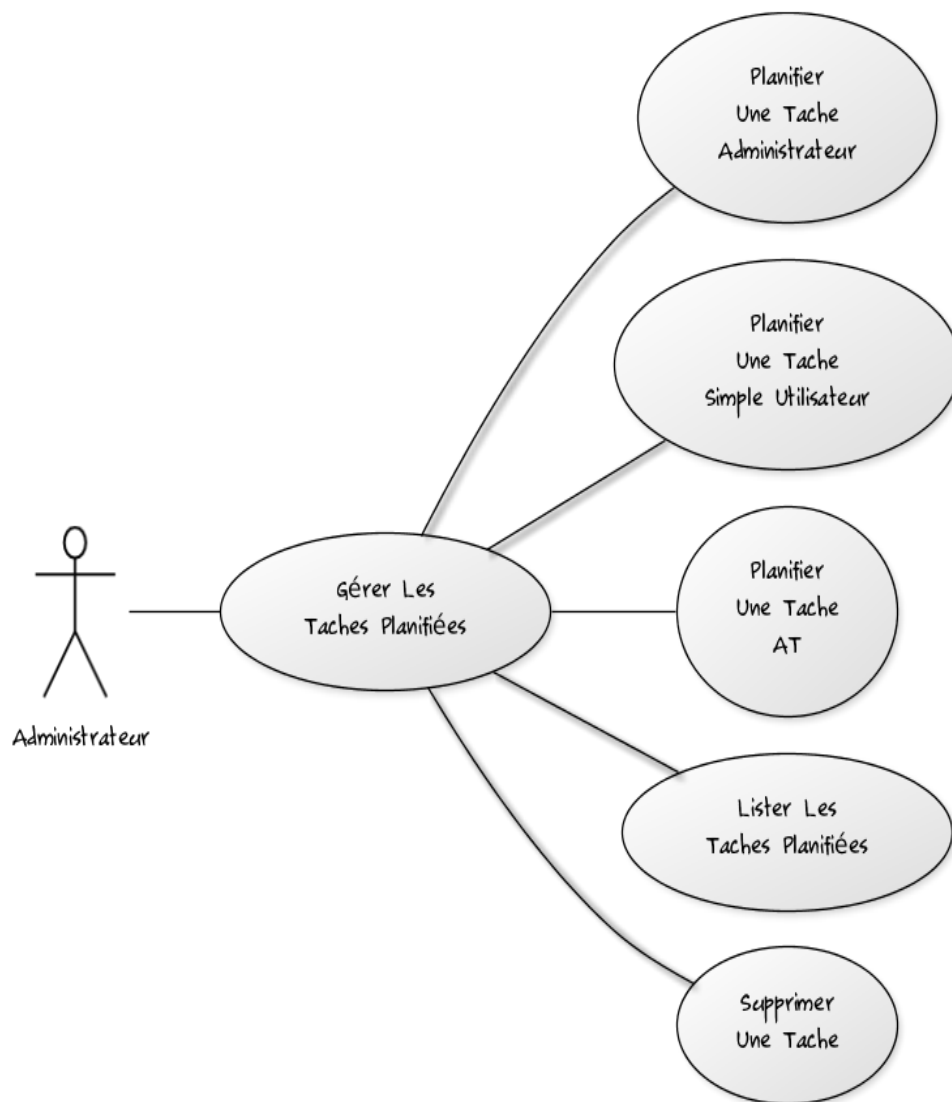
- permettant de créer un utilisateur en saisissant certaines informations à partir d'un menu interactif.
- permettant la création de plusieurs utilisateurs en récupérant les logins et les mots de passe à partir d'un fichier. (Ne pas oublier de vérifier l'existence de fichier)
- accessoirement, un générateur de mot de passe en adoptant une règle de votre choix
- Suppression individuelle ou massive des users (menu interactif et suppression des HOME directory en cas de demande)
- Lister les informations des users, leurs trois connexions (date uniquement, terminal)



Module “Gestion des taches planifiées Cron”

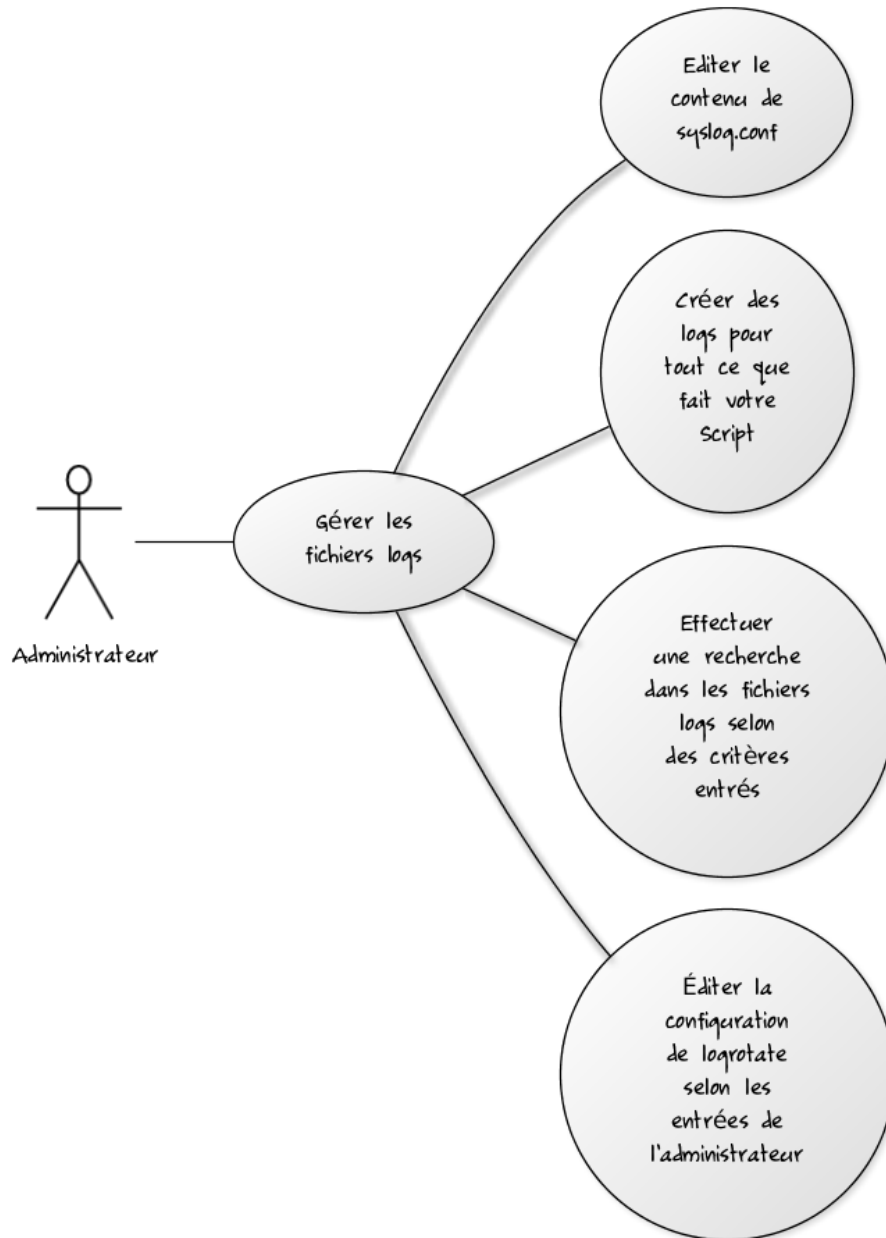
Dans ce module et pour chacun des cas d'utilisation faut prendre en compte tous les paramètres possibles et supposer que l'administrateur pourra saisir ces derniers.

Concernant la fonctionnalité « lister les taches planifiées », il faut fournir le plus de détails possibles.



Module “Gestion des fichiers journal Syslog”

Pour le cas d'utilisation « **Editer les contenu de syslog** » et « **Editer la configuration de logrotate** », il faut permettre à l'administrateur d'éditer toutes les configurations possibles.



Module “Gestion des Réseaux”

Dans cette partie la configuration d’une carte réseau définit :

- Masque du réseau
- IP de la machine
- Passerelle par défaut
- MAC

