



1. LA EXPERIENCIA DE IMPLEMENTAR UNA HISTORIA CLÍNICA ELECTRÓNICA EN SIETE CENTROS EN MENOS DE UN AÑO

2. GESTIÓN DE LA HISTORIA CLÍNICA ELECTRÓNICA Y LA MEJORA DE LA CALIDAD DE ATENCIÓN AL PACIENTE EN EL SERVICIO DE ODONTOLOGÍA DEL HOSPITAL HERMILIO VALDIZÁN

3. PROPUESTA DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA ADMINISTRACIÓN Y MANEJO DEL HISTORIAL CLÍNICO ELECTRÓNICO EN EL SECTOR DE LA SALUD, UTILIZANDO EL ESTÁNDAR HL7 PARA INTEROPERABILIDAD

4. HISTORIA CLÍNICA ELECTRÓNICA HERRAMIENTA PARA LA CONTINUIDAD DE ASISTENCIA

5. EL EXPEDIENTE CLÍNICO ELECTRÓNICO

6. HISTORIA CLÍNICA ELECTRÓNICA: CONFIDENCIALIDAD Y PRIVACIDAD DE LOS DATOS CLÍNICOS

7. IDENTIFICATION OF LEARNING STYLES IN TECHNOLOGICAL PLATFORMS (LMS) THROUGH DECISION TREES

8. LA INNOVACIÓN TECNOLÓGICA: CREANDO COMPETITIVIDAD EN LAS EMPRESAS DESARROLLADORAS DE SOFTWARE

9. OPTIMIZATION OF THE DOCUMENTARY MANAGEMENT PROCESS WITH A WEB SYSTEM BASED ON THE FRAMEWORK EXT JS, FOR THE REGIONAL GOVERNMENT OF TACNA

10. DESARROLLO DE SISTEMA WEB BASADO EN LOS FRAMEWORKS DE LARAVEL Y VUEJS, PARA LA GESTIÓN POR PROCESOS: UN ESTUDIO DE CASO

11. LA HISTORIA CLÍNICA ELECTRÓNICA EN PEDIATRÍA: FUNCIONALIDADES Y BUENAS PRÁCTICAS DE USO

12. HISTORIA CLÍNICA ELECTRÓNICA: FACTORES DE RESISTENCIA PARA SU USO POR PARTE DE LOS MÉDICOS

13. SISTEMA DE GESTIÓN PARA LA UNIDAD DE TITULACIÓN DE LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS

14. PROCESO DE DISEÑO DEL SOFTWARE PARA UN MODELO DE LA CALIDAD EN CUBA

15. PATRONES Y ANTIPATRONES PARA EL PRIMER ACERCAMIENTO A LA PROGRAMACIÓN

16. TIPIFICACIÓN DE DOMINIOS DE REQUERIMIENTOS PARA LA APLICACIÓN DE PATRONES ARQUITECTÓNICOS

17. MODELOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

18. UNA REVISIÓN COMPARATIVA DE LA LITERATURA ACERCA DE METODOLOGÍAS TRADICIONALES Y MODERNAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

19. METODOLOGÍAS ÁGILES FRENTE A LAS TRADICIONALES EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE

20. EVOLUCIÓN DE LAS METODOLOGÍAS Y MODELOS UTILIZADOS EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE

21. APLICACIÓN DE TECNOLOGÍAS .NET Y CHART.JS PARA EL DESARROLLO DE UN TABLERO DE INDICADORES CLAVE

22. SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE LA DISCIPLINA Y CAPACITACIÓN

23. ARISTÓTELES: CREADOR DE LA FILOSOFÍA DE LA CIENCIA Y DEL MÉTODO CIENTÍFICO

24. EL MÉTODO ESTUDIO DE CASO Y SU SIGNIFICADO EN LA INVESTIGACIÓN EDUCATIVA

25. LA EXPERIMENTACIÓN PROYECTUAL EN LA ENSEÑANZA: ENSEÑAR A CONSTRUIR SENTIDO

26. TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE RECOLECCIÓN DE DATOS CUALI-CUANTITATIVOS