

# [Desarrollo de Software Dirigido por Modelos]

Generar una aplicación usando herramientas low-code

#### **Tutor:**

RENÉ ROLANDO ELIZALDE SOLANO rene.elizalde@unl.edu.ec

# Elaborado por:

PABLO LEONARDO VALDIVIESO ORELLANA

plvaldiviesoo@unl.edu.ec

FREDDY ALEXANDER CHAMORRO ENCALADA

fachamorroe@unl.edu.ec

10 de noviembre de 2022



#### 1. TEMA.

Generar una aplicación usando herramientas low-code

#### 2. DESARROLLO

#### 2.1. Planificación

|                            | PLANIFICACIÓN |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
|----------------------------|---------------|---|---|---|---|----------|---|---|---|---|----------|---|---|---------|---|
| ACTIVIDADES                | Semana 1      |   |   |   |   | Semana 2 |   |   |   |   | Semana 3 |   |   |         |   |
|                            | 1             | 2 | 3 | 4 | 5 | 1        | 2 | 3 | 4 | 5 | 1        | 2 | 3 | 4       | 5 |
| Análisis de herramientas   |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| low code                   |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| Búsqueda de ejemplos de    |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| herramienta elegida        |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| Definición de herramienta  |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| a utilizar                 |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| Instalación, configuración |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| y práctica en las          |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| herramienta elegida        |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| Planteamiento de           |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         | 1 |
| problema                   |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| Elaboración de solución    |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   | 2 4 4 4 |   |
| de software                |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   | i |         |   |
| Documentación del          |               |   |   |   |   |          |   |   |   |   |          |   |   |         |   |
| trabajo                    |               |   |   |   |   |          |   |   |   | ) |          |   |   |         |   |

### 2.2. Problemática

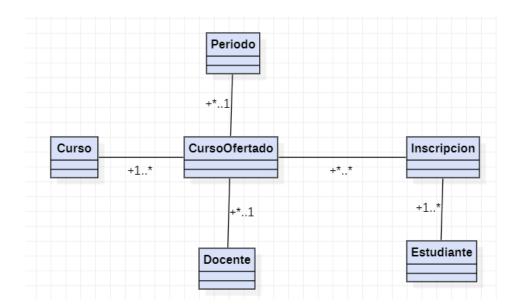
Se pretende automatizar el proceso de inscripción de los estudiantes de la Escuela Castellana a los cursos que se oferta considerando los siguientes requerimientos:

- Un estudiante puede solicitar una o varias inscripciones a los cursos ofertados por la escuela.
- Uno o varios cursos ofertados por la Universidad pueden estar disponibles en uno o varios períodos
- Uno o varios cursos ofertados son dictados por un Docente.



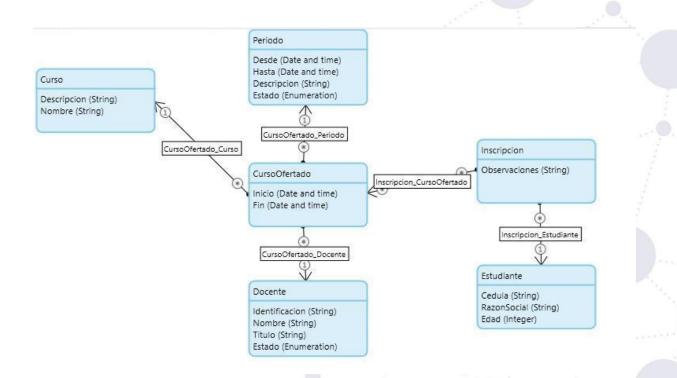
Un curso puede ser ofertado en una o varias fechas.

#### 2.3. Modelo del dominio



# 2.4. Mendix para low code

## 2.4.1. Diagrama de clases en Mendix





# 3. REPOSITORIO DE CÓDIGO FUENTE

plvaldiviesoo2022/trabajo-final (github.com)

