Algoritmos y Estructura de Datos I

Primer cuatrimestre de 2015 27 de octubre de 2015

Ejercicios de ciclos e invariantes

Los archivos mencionados en los siguientes ejercicios se encuentran en la carpeta *src* del directorio bajado de la página de la materia. Solo se debe compilar el archivo *main.cpp* (Alcanza con el comando: g++ main.cpp -o main). Para compilar en Windows se deberán comentar las lineas que toman el tiempo (linea 11 y lineas 110 a 150).

Ejercicio 1 El objetivo de este ejercicio es mostrar que realizar casos de prueba no garantizan la correctitud de un programa. En el archivo *main.cpp* se encuentran 2 casos de prueba para cada uno de los siguientes problemas. El primero devuelve el resultado esperado, mientras que el segundo no termina o devuelve un valor incorrecto. Escribir la precondición, postcondición e invariante del ciclo nos ayudaran a encontrar el problema.

a. Escribir Pc,I, y Qc del ciclo del archivo *ejercicio1a.cpp*. Es una correcta implementación del problema sumarPorPos? Por qué? Modificar el código para que respete la especificación.

```
\begin{split} & \text{problema sumarPorPos } (\text{xs:}[\mathbb{Z}], \, \text{pos:}[\mathbb{Z}]) = \text{res} : \mathbb{Z} \quad \{ \\ & \text{requiere } (\forall p \leftarrow pos) 0 \leq p \wedge p < |xs| \; ; \\ & \text{asegura } res == suma([\,(i+1)xs_{pos_i}\,|\,i \leftarrow [0..|pos|)\,]) \; ; \\ \} \end{split}
```

b. Escribir Pc,I, y Qc del ciclo del archivo ejercicio1b.cpp. Es una correcta implementación del problema dividirYRestar? Por qué? Modificar el código para que respete la especificación.

```
\label{eq:problema_dividiryRestar} \begin{array}{l} \text{problema dividiryRestar } (\mathbf{k} : \mathbb{Z}, \ \mathbf{xs} : [\mathbb{Z}]) = \texttt{res} : \mathbb{Z} \ \ \{ \\ \text{asegura } res == suma([x \ \mathsf{div} \ 2 - k \, | \, x \leftarrow xs \, ]) \ ; \\ \} \end{array}
```

Ejercicio 2 El objetivo de este ejercicio es mostrar como afecta al código utilizar un invariante u otro. Cada ejercicio requiere escribir un ciclo respetando un invariante en particular. Se realizan mediciones de tiempo para mostrar la diferencia de performance al recorrer los arreglos.

```
\begin{array}{l} \operatorname{problema\ cerearYNegar\ }(\operatorname{xs}:[\mathbb{Z}])\ \{\\ \operatorname{modifica\ }xs\ ;\\ \operatorname{asegura\ }xs == [\operatorname{if\ }i\operatorname{mod\ }2 == 0\operatorname{then\ }0\operatorname{else\ }-\operatorname{pre}(xs)_i\,|\,i \leftarrow [0..|xs|)]\ ;\\ \}\\ \operatorname{problema\ sufijos\ }(\operatorname{xs}:[\mathbb{Z}]) = \operatorname{res\ }:[\mathbb{Z}]\ \{\\ \operatorname{asegura\ }res == [\operatorname{suma}(xs_{[i..|xs|)})\,|\,i \leftarrow [0..|xs|)]\ ;\\ \} \end{array}
```

- a. Completar el archivo ejercicio 2a.cpp que implementa el problema cerear YN egar. El invariante del ciclo debe ser: I: $0 \le i \le n \land (\forall j \leftarrow [0..i))$ if $j \mod 2 == 0$ then $xs_j == 0$ else $xs_j == -pre(xs)_j \land (\forall j \leftarrow [i..n))xs_j == pre(xs)$
- b. Completar el archivo *ejercicio2b.cpp* que implementa el problema cerearYNegar. El invariante del ciclo debe ser: I : $0 \le i \le n+1 \land i \mod 2 == 0 \land (\forall j \leftarrow [0..i))$ if $j \mod 2 == 0$ then $xs_j == 0$ else $xs_j == -pre(xs)_j \land (\forall j \leftarrow [i..n))xs_j == pre(xs)$
- c. Completar el archivo ejercicio2c.cpp que implementa el problema sufijos. El invariante del ciclo debe ser: I : $0 \le i \le n \land (\forall j \leftarrow [0..i)) res_j == suma(xs_{[j..|xs|)})$
- d. Completar el archivo *ejercicio2d.cpp* que implementa el problema sufijos. El invariante del ciclo debe ser: I : $0 \le i \le n \land (\forall j \leftarrow (i..n))res_i == suma(xs_{[i..|xs])})$