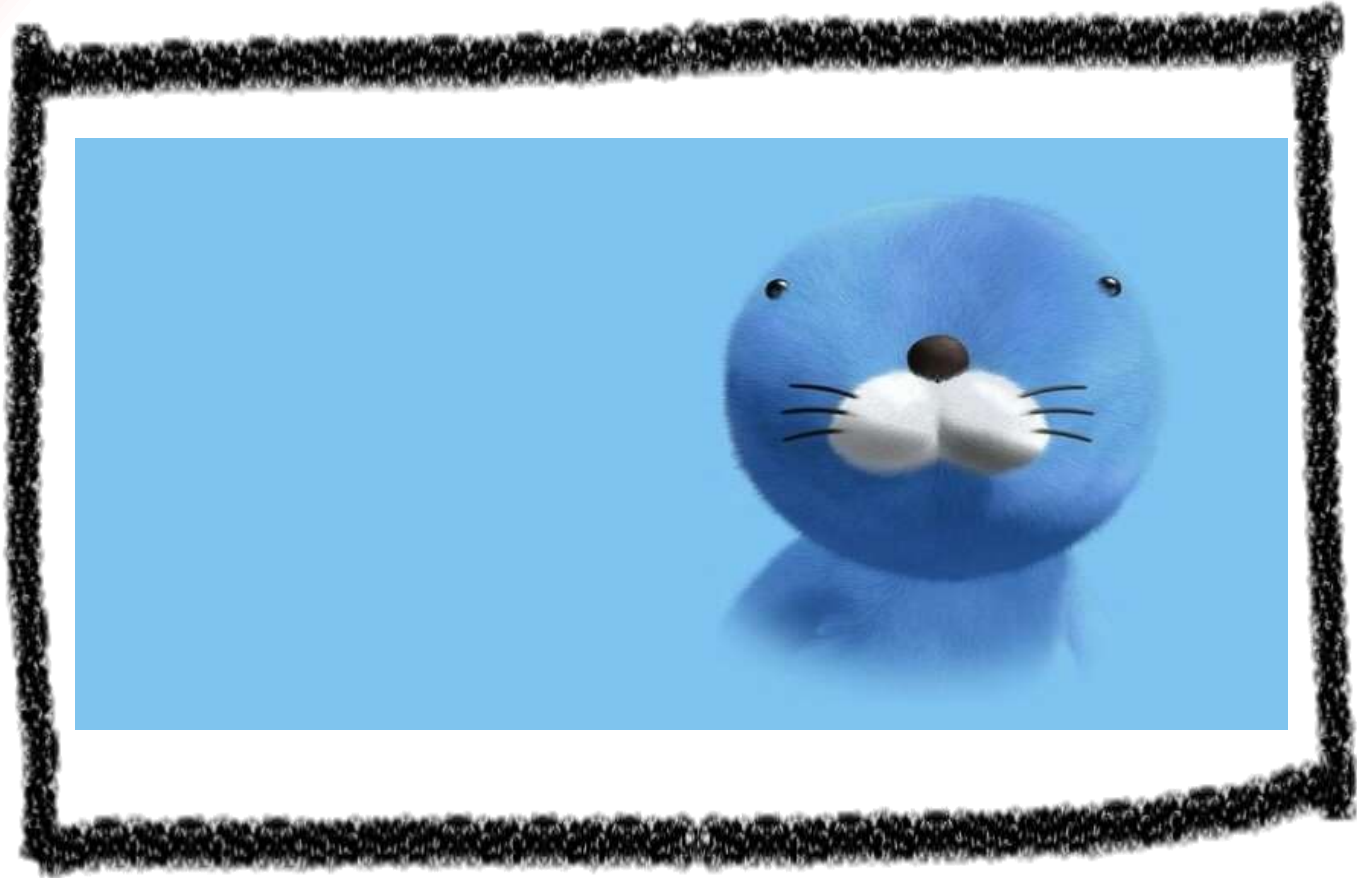


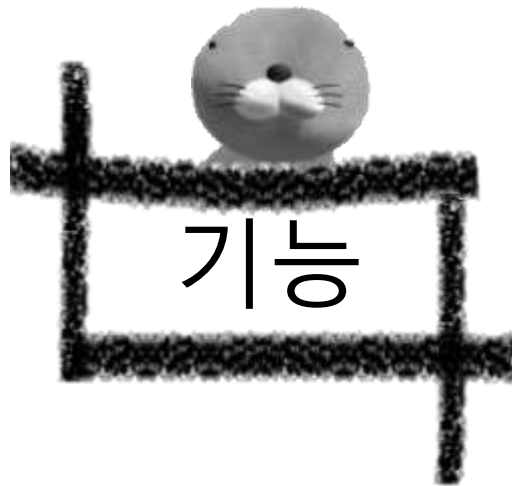
제작 : 김준형

PortPolio



< **Bono Bono Talk** >

목차



- **Bono Bono Talk** 간략개요
- **Bono Bono Talk** 구성요소

- **Bono Bono Talk** 기능 및 설명

- **JAVA** 란...

소개

Bono Bono Talk

보노보노 톡은 JAVA라는 언어를 처음으로 접하면서 새롭게 나만의 프로그램을 만들고 싶다는 계기로 만들게 된 채팅 및 뱅크시스템이 적용된 프로그램입니다. 데이터베이스와 여러 JAVA의 객체지향적인 언어로 입금, 출금, 계좌이체 등 뿐만 아니라 오목게임, 퍼즐, 스크린샷 등 다양한 기능들을 구현하여 접목시킨 첫 JAVA 프로그램 입니다.

소개

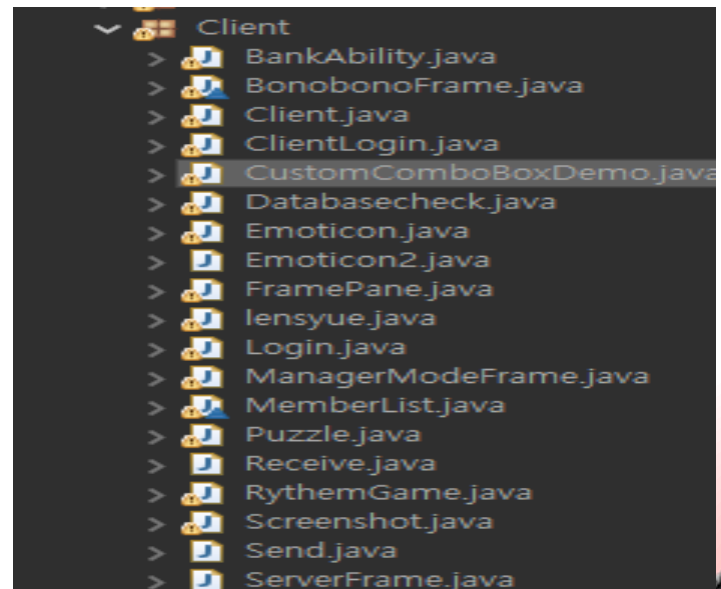
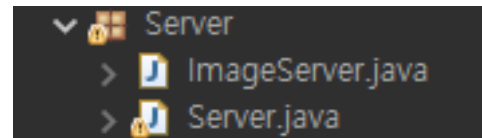
MYSQL DB

balance	
Name	Money
blazer	150000
stinger	50000
NULL	NULL

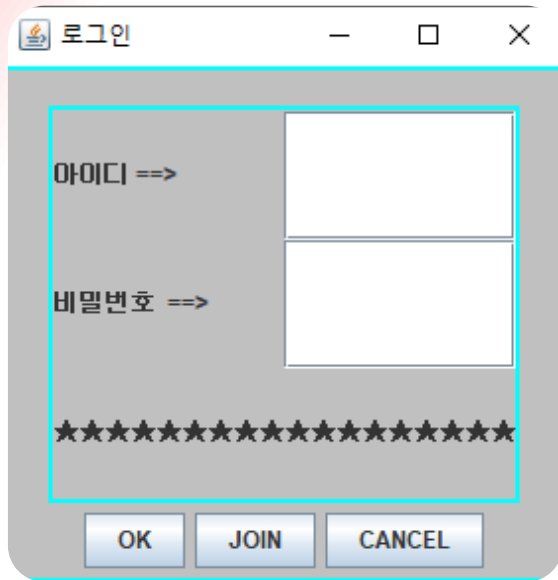
memberlist				
Id	Pw	Name	BankNumber	
blazer	1234	스팅어	179783	
stinger	1234	블레이	606434	
NULL	NULL	NULL	NULL	

receipt				
Fromwho	Towho	Money	Time	
abc	qwe	500	2020-10-11 17:24:53	
abc	qwe	500	2020-10-11 17:24:53	
qwe	abc	1000	2020-10-11 17:29:51	
abc	qwe	500	2020-10-11 17:39:15	
qwe	abc	500	2020-10-11 17:39:23	
blazer	stinger	400000	2020-11-16 22:30:12	
stinger	blazer	50000	2020-12-01 20:49:03	

Eclipse



기능



< **Login** >

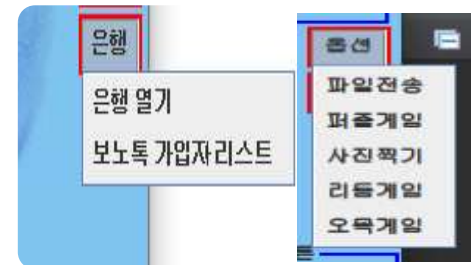
- ⑤ Join 버튼 -> 회원가입
- ⑤ 아이디 / 비밀번호 -> mysql 을 통해 회원가입한 정보를 불러와 서로 대조 비교하여 로그인 가능 여부 판단

기능



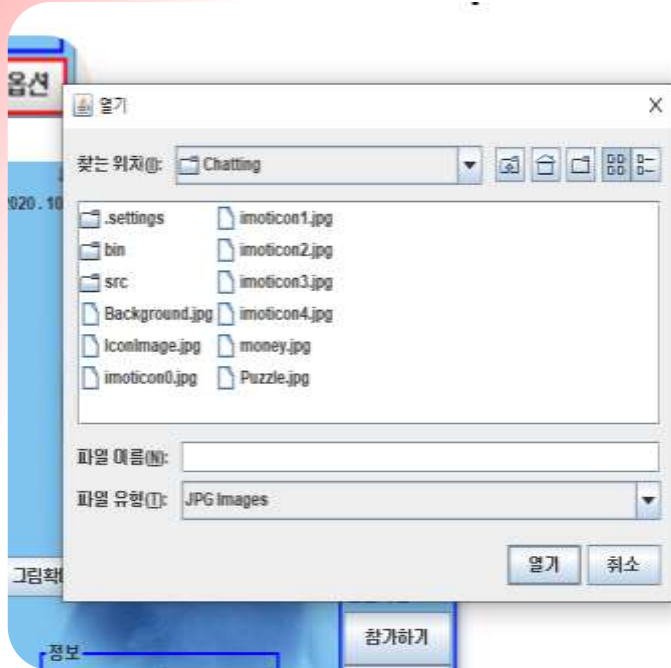
**Chatting &
Game**

- ⑤ Socket 통신을 이용한 채팅 서비스 구현
- ⑤ 그림확대 / 받기 -> `DataOutputStream`, `DataInputStream` 을 이용한 파일 `byte[]` 형식으로 받아 상대 주소로 전송.
- ⑤ 옵션 ->



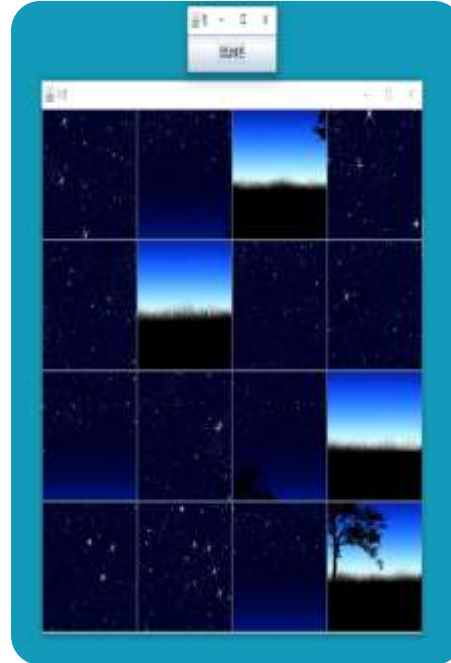
**Next
Continue..**

기능



< **File** >

④ JFileChooser 를 통한
파일 업로드 구현



< **Puzzle** >

④ 퍼즐 논리를 바탕으로
array , shuffle 통한 게임
구현



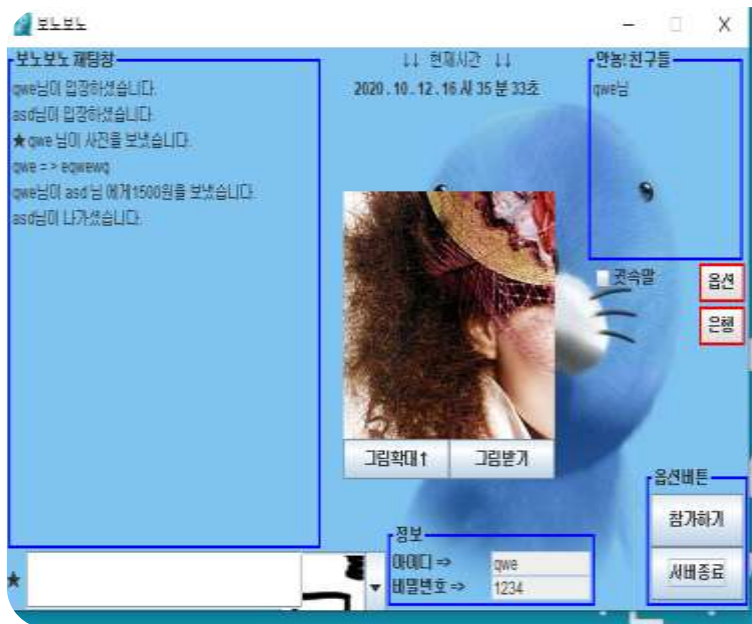
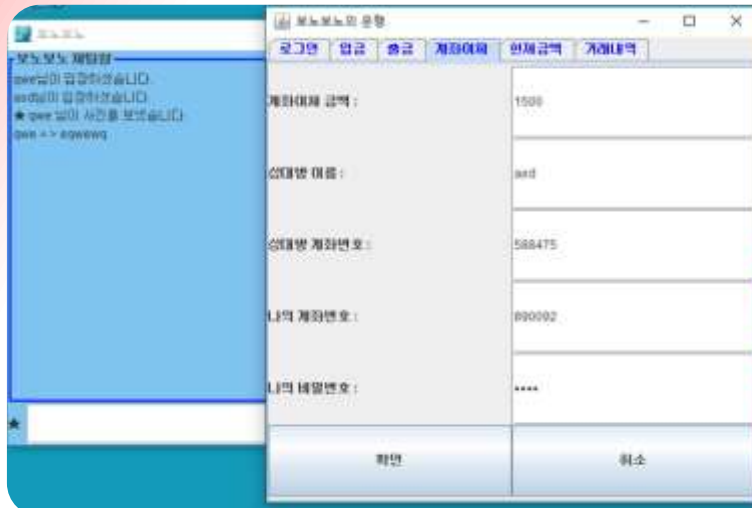
< **Screen
Shot** >

④

마무리



마무리



마무리

End..

자바라는 언어를 배우게 되면서 자기만의 프로그램을 개발하고 싶어졌었던 것 같습니다. 그래서 누구보다 열심히, 진지하게 어려운 코딩을 인터넷에 찾아가면서 내가 생각하는 기능을 구현하기까지 우여곡절의 시간들이 많았습니다. 하지만 하나씩 이루어 갈때마다 그 기분은 매우 좋았으며, 코딩 역량을 쌓아가는것 같아 가치있는 경험이었습니다. 어려운 코딩을 이해못하는 부분도 많았습니다. 하지만 이해하고 그 코드를 응용하여 사용하는 기술을 많이 배웠습니다. 좀 더 , 코딩에 대한 지식이 깊어지도록 노력하겠습니다.



Thank You