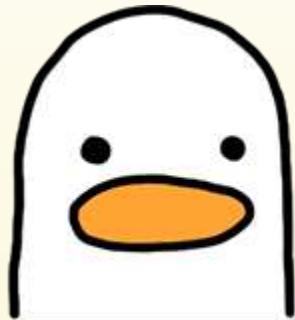


**PortPolio**

# **Index..**



**Introduce..**



**Functions..**



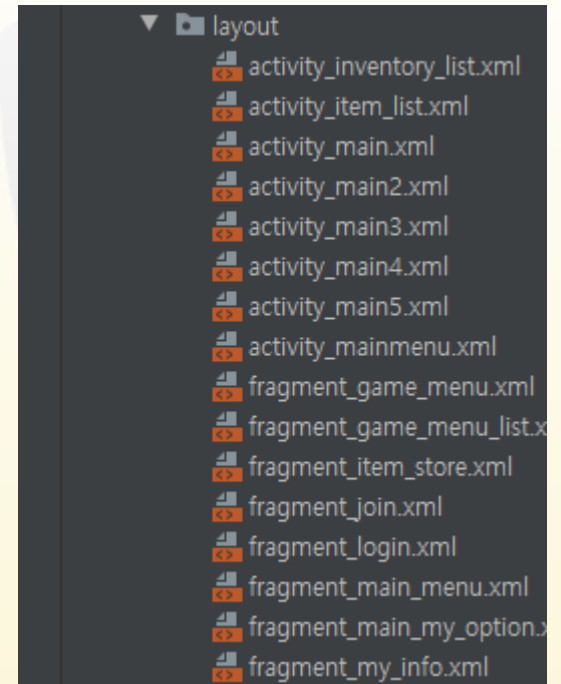
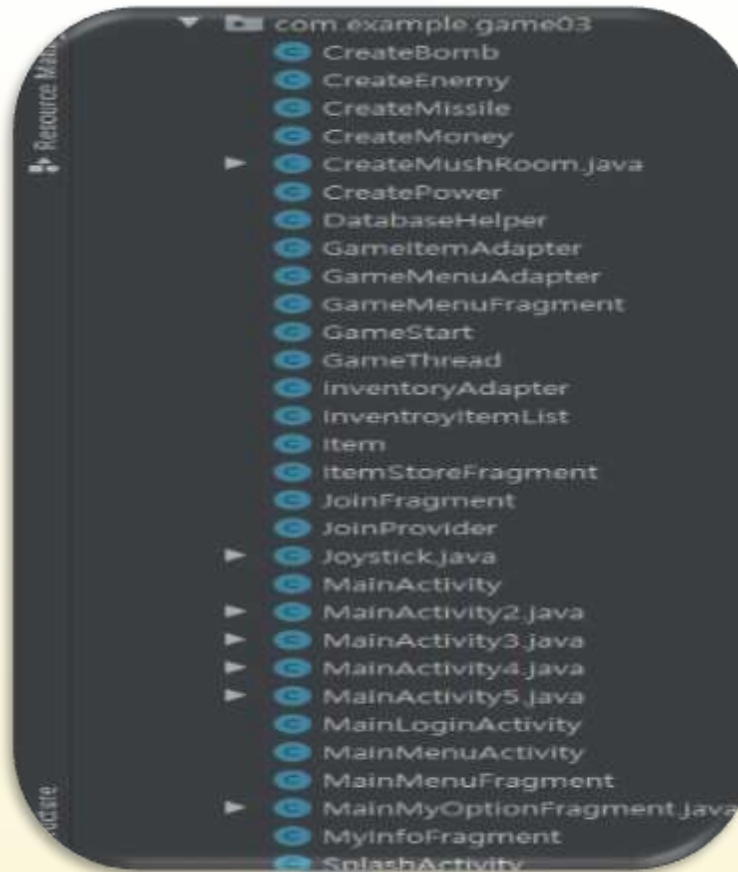
**End..**

# Introduce..



Android Studio 로 처음으로 시도해본 Chatting App 입니다. JAVA 언어로 코딩하여 디자인 , 기능 등을 스토리보드대로 구현했습니다. 카카오톡을 배경으로 비슷하게 만들려고 노력했습니다. 친구추가 기능 , Socket 통신을 통한 대화 , StringRequest 를 통해서 JSON 으로 정보를 가공하여 데이터 표출 등 JAVA와 Android 만의 장점들을 모두 사용하려고 노력했습니다. Android는 너무나도 넓은 코드영역을 가지고 있다는것을 경험했습니다. 디자인부터 시작해서 화면 전환 , 애니메이션 , SQLite , 외부 DB통신 등등 다양하고 어려우며 신기한 기능들을 가지고 있기 때문에 재미가 있었으며 앞으로도 공부하여 더욱 발전된 지식을 가지기를 희망하는 분야라고 느꼈습니다.

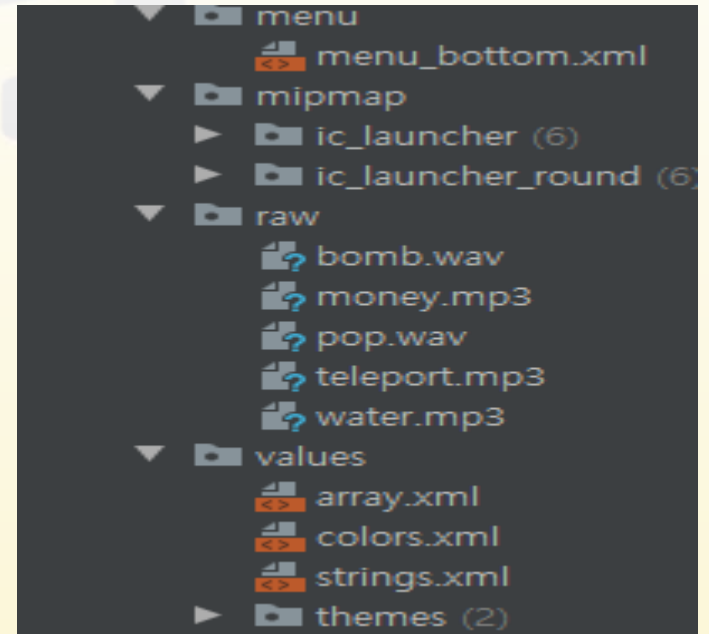
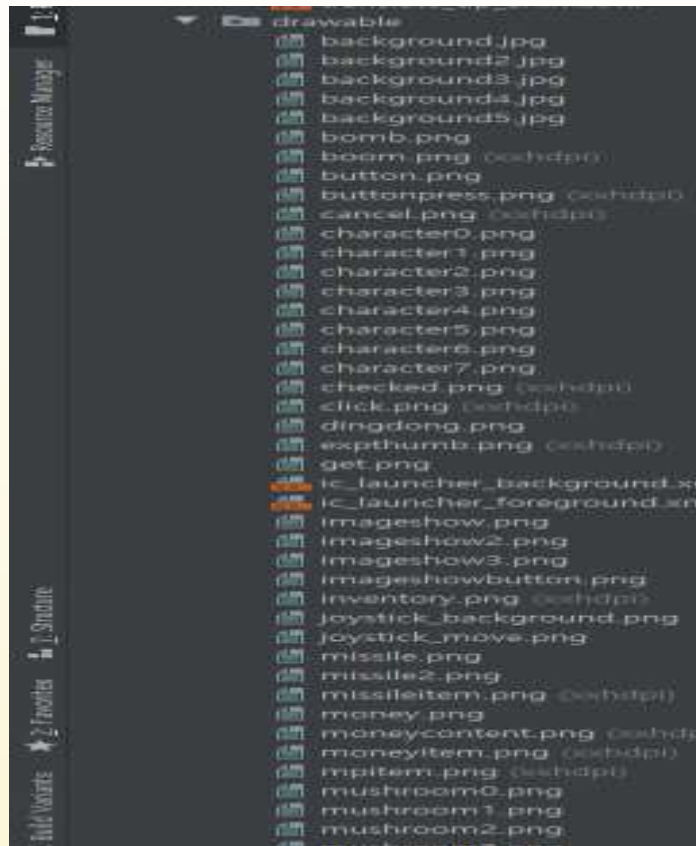
# Introduce..



< **JAVA** >

< **XML** >

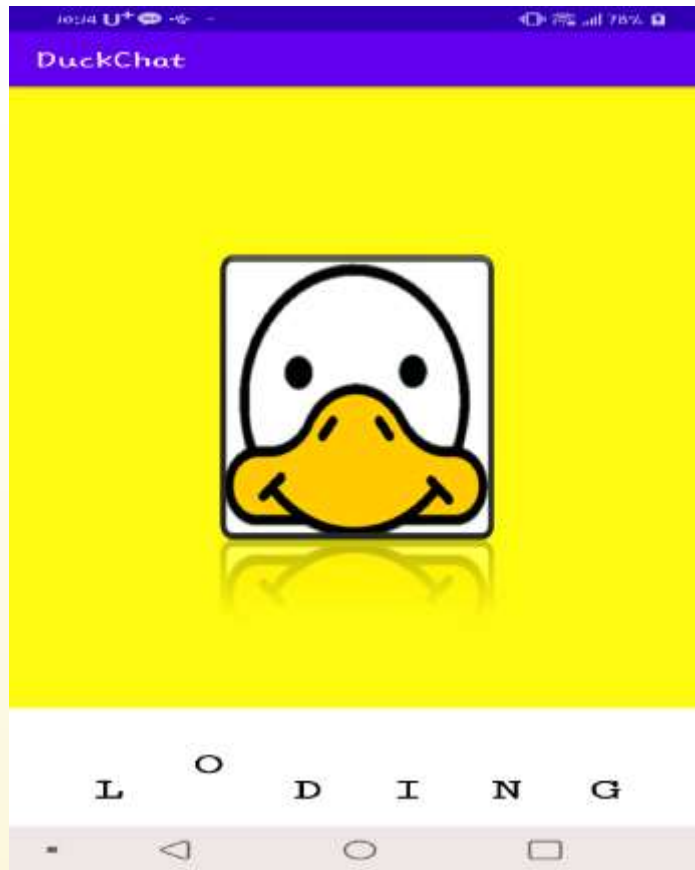
# Introduce..



< **Drawable** >

< **Etc** >

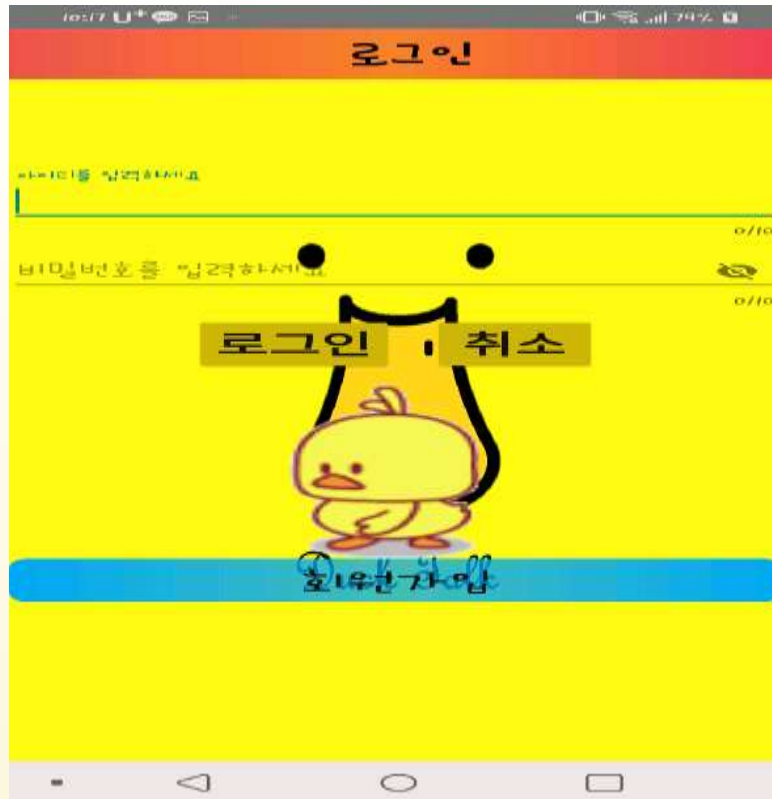
# Functions..



< 로딩 > 

- Splash Activity
- Flip Animation
- ValueAnimation
- Snackbar
- FloatingActionButton

# Functions..



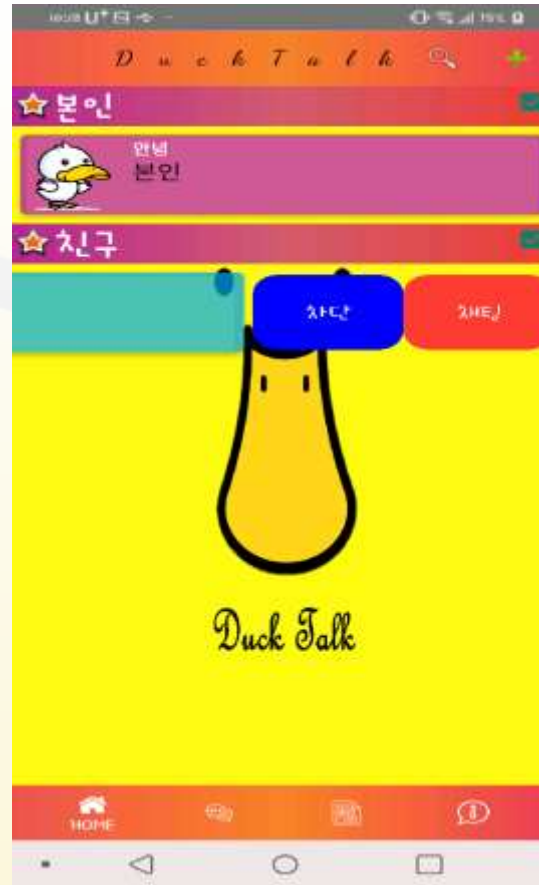
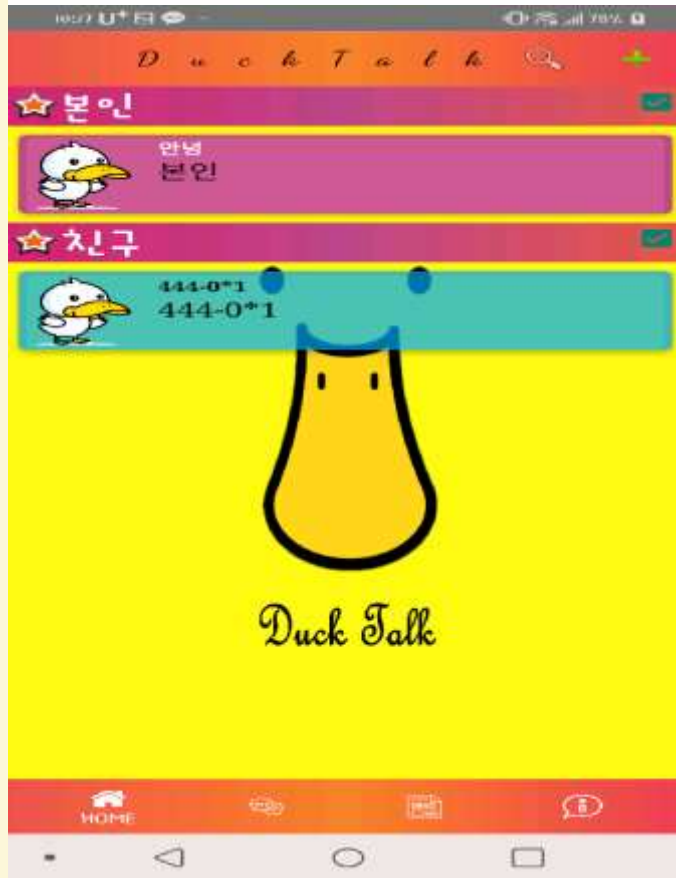
< 로그인 >

خبر

- TextInputEditText
- TextInputLayout
- SQLite
- Glide (gif 사용)



# Functions..



메인



채팅

- RecyclerView
- ValueAnimation
- ItemTouchHelper
- Socket
- Filter



# Functions..



소식



خبر

- JSON
- StringRequest
- RecyclerView
- ViewPager2

# Functions..



정보

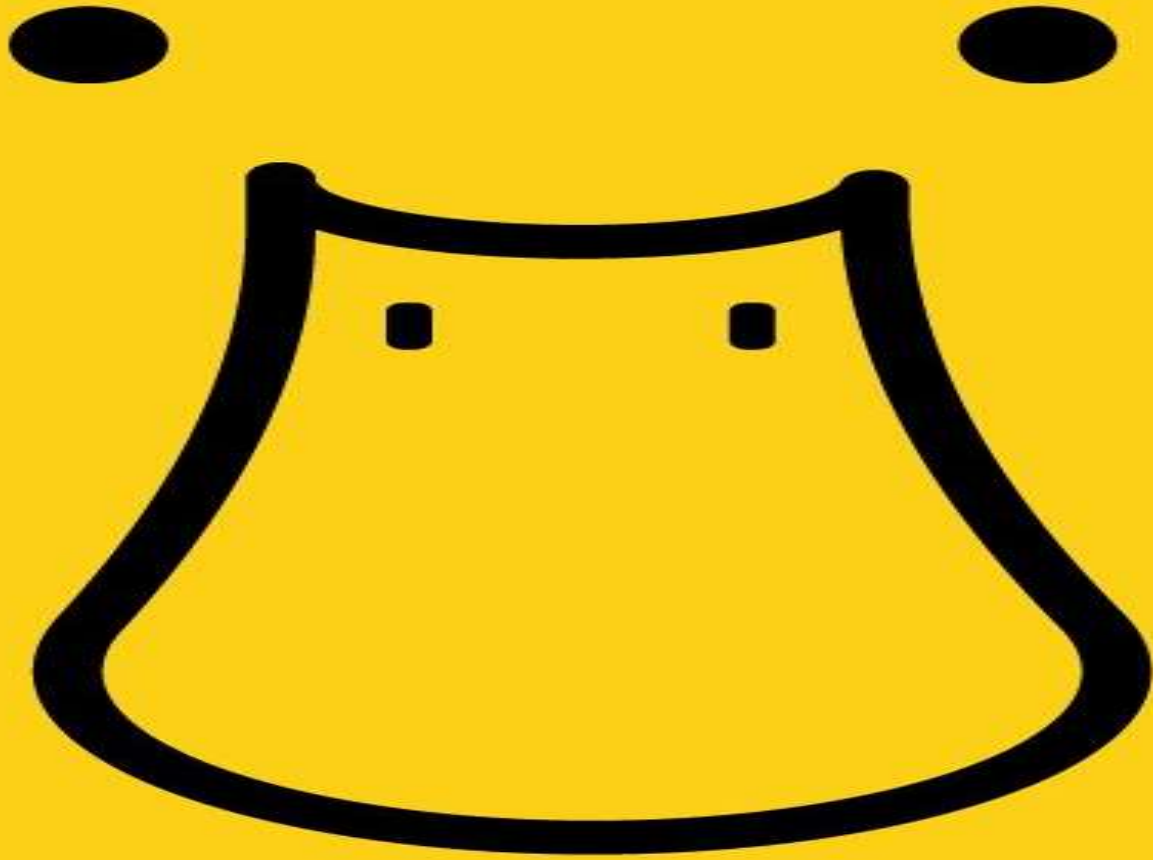


• 다른 App 연동

# End..



Android Studio 환경으로 코딩하여 구현한 Chatting 어플을 작업하면서 많은 감정을 느꼈습니다. 다른 언어들에 비해 양이 많고 복잡하며 어려웠습니다. 밤샘작업은 기본이며 이해하지 못한 코드들을 그대로 쓰는 아쉬운 경험들이 너무 많았습니다. 독학으로 여기까지 올라왔지만 한계가 있는 부분은 어쩔 수 없이 암기하여 응용하는 쪽으로 방향을 돌려야만 했습니다. 하지만 점점 시간이 지날수록 익숙해져 갔습니다. 암기했던 코드들은 계속 쓰다보니 이해할 수 있게 되었고 프로젝트 시간이 오히려 점점 줄어들게 되는 현상이 있었습니다. 1달 기획한 부분이 보름안에 끝났기에 만들고 싶었던 다른 게임 어플을 남은 프로젝트 기간에 더 만들었던 경험이 있습니다. 너무나도 값진 경험이었고 다른 개인 프로젝트를 준비할 수 있는 자신감까지도 생겼습니다. 앞으로도 발전하도록 노력하겠습니다. 감사합니다.



**Thank You**