Fundamentos





#12

Rafael Mesquita, Prof

Funções

### Funções



- Definição de Função
- Chamada de Função
- Argumentos *default*
- Escopo de Variáveis
- Expressão de Função
- Arrow Functions



Funções



- Definição de Função
- Chamada de Função
- Argumentos default
- Escopo de Variáveis
- Expressão de Função
- Arrow Functions



## Definição de Função

Uma **função** (também conhecida como método, rotina ou sub-rotina) é um bloco de código que executa uma tarefa ou um grupo de tarefas.

Vimos muitas funções embutidas como console.log, prompt, etc. Além das funções dos arrays: push, pop, sort, etc.

Uma definição de função é o **bloco de código reutilizável** sobre o qual falamos anteriormente e que executa tarefas.

## Definição de Função

A sintaxe geral é:

```
function <nome da função> ( <parametros>){
    # Corpo da função
    #Declarações...
    return <valor>
}
```

Nome da função: identifica uma função.

Parâmetros: também conhecidos como argumentos, são uma lista de variáveis que uma função aceita.

**Corpo da função**: é a parte central da definição onde o trabalho computacional real desaparece.

**Return**: a instrução de retorno opcional é usada para retornar valores para a chamada de função.

# Função *vs*Procedimento

#### Guia JavaScript da Mozilla



"Uma função sempre retorna um valor, mas um procedimento pode ou não retornar um valor."

#### Livro: JavaScript - O guia definitivo



"As funções sem valor de retorno são chamadas de procedimentos."



David Flanagan

## Definição de Função

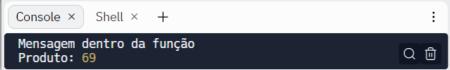
Exemplos de definições de funções:

```
exemplo_01.js ×
                                                           目
 1 ▼ function mostrar_mensagem() {
      console.log("Mensagem dentro da função")
 3
exemplo_02.js × +
                                                           目
 1 ▼ function calcular_produto(x, y, z) {
     console.log("Produto:", x*y*z)
 3
exemplo_03.js × +
 1 ▼ function calcular_quociente(a, b) {
      return a / b
```

### Chamada de Função

#### Exemplos de chamadas de funções:

```
funcoes chamadas.is × +
 1 ▼ function mostrar_mensagem() {
      console.log("Mensagem dentro da função")
 5 ▼ function calcular_produto(x, y, z) {
      console.log("Produto:", x * y * z)
 9 ▼ function calcular quociente(a, b) {
      return a / b
11
12
    // Chamada da função mostrar_mensagem
    mostrar mensagem()
15
    // Chamada da função calcular produto, passando 3 argumentos
    calcular_produto(4, 7.5, 2.3)
18
    // Chamada da função calcular_quociente, recebendo o retorno de valor
    q = calcular_quociente(11, 5)
```



Funções



- Definição de Função
- Chamada de Função
- Argumentos default
- Escopo de Variáveis
- Expressão de Função
- Arrow Functions



### Argumentos *default*

Os argumentos padrões são usados para definir valores padrão para parâmetros de função. Quando um parâmetro não é passado ao fazer uma chamada de função, o valor padrão será considerado e quando for passado, o valor padrão será substituído pelo valor passado. A sintaxe geral de definição de uma função com variáveis padrão:

### Argumentos *default*

```
funcoes argumentos default.js × +
 1 // Argumentos padrões (default)
 2 // Dois parâmetros obrigatórios, 1 variável padrão
 3 ▼ function calcular_area(x, y, z = 1) {
      area = x * v * z
      return area
    raio = 2
    comprimento = 6
    largura = 9
11
    // Calcula área do círculo como raio x raio x pi
    // Substitui o valor padrão de z (1) por pi = 3.14
    area_circulo = calcular_area(raio, raio, 3.14)
    console.log("Círculo", "\nRaio:", raio, "\nÁrea:", area circulo)
16
    // Calcula área do retângulo
    // Passando comprimento e largura, apenas 2 argumentos
    area_retangulo = calcular_area(comprimento, largura)
    console.log("\n\nRetângulo", "\nComprimento:", comprimento,
     "\nLargura:", largura, "\nÁrea: ", area_retangulo)
```

```
Córculo
Raio: 2
Área: 12.56
Retângulo
Comprimento: 6
Largura: 9
Área: 54
```

### Funções



- Definição de Função
- Chamada de Função
- Argumentos *default*
- Escopo de Variáveis
- Expressão de Função
- Arrow Functions



## Escopo de Variáveis

Quando você declara uma variável fora de qualquer função, ela é chamada de **variável global**, porque está disponível para qualquer outro código no documento atual.

Quando você declara uma variável dentro de uma função, é chamada de **variável local**, pois ela está disponível somente dentro dessa função.

Observação: **let** permite que você declare variáveis limitando seu escopo no bloco.

### Escopo de Variáveis

### Exemplo com variáveis globais

```
New tab × funcoes_escopos_1.js ×
                                + 3
 1 var a = 1 // variável global
 3 ▼ function f1() {
      b = 2 // variável global
      console.log("f1() - a:", a)
      console.log("f1() - b:", b)
 9 ▼ function f2() {
10
      console.log("f2() - a:", a)
      console.log("f2() - b:", b)
12
13
    f1()
    f2()
16
    console.log("a:", a)
    console.log("b:", b)
```

```
Console × Shell × :

f1() - a: 1
f1() - b: 2
f2() - a: 1
f2() - b: 2
a: 1
b: 2
```

### Escopo de Variáveis

#### Exemplo com variáveis: global e local

```
New tab × funcoes_escopos_2.js × +
 1 var a = 1 // variável global
 2
 3 ▼ function f1() {
      var b = 2 // variável local
      console.log("f1() - a:", a)
      console.log("f1() - b:", b)
 9 ▼ function f2() {
10
      console.log("f2() - a:", a)
11
      console.log("f2() - b:", b) // Erro
12
13
    f1()
    f2()
16
    console.log("a:", a)
    console.log("b:", b) // Erro
```

```
f1() - a: 1
f1() - b: 2
f2() - a: 1
ReferenceError: b
```

### Escopo de Variáveis

### Exemplo com variáveis: global, local e de bloco

```
New tab × funcoes escopos 3.js × +
                                              Console ×
                                                         Shell ×:
   var a = 1 // variável global
                                              f1() - if - c: 3
                                              f1() - a: 1
                                              f1() - b: 2
 3 ▼ function f1() {
                                              ReferenceError: c
      var b = 2 // variável local
      if (true) {
      let c = 3 // variável de bloco
      console.log("f1() - if - c:", c)
       console.log("f1() - a:", a)
10
       console.log("f1() - b:", b)
11
       console.log("f1() - c:", c)
12
13
14
   f1()
```

Funções



- Definição de Função
- Chamada de Função
- Argumentos *default*
- Escopo de Variáveis
- Expressão de Função
- Arrow Functions



## Expressão de Função

A palavra-chave **function** pode ser usada para definir uma função dentro de uma expressão.

A principal diferença entre uma expressão de função e a declaração de uma função é o nome da função, o qual <u>pode ser omitido</u> em expressões de funções para criar <u>funções</u> <u>anônimas</u>.

```
function [name]([param1], [param2], ..., [paramN]) {

// Corpo da função
}
```

## Expressão de Função

```
funcoes_expressao.js ×
1 // Expressão de função não nomeada
  var q = function(n) { return n * n }
   var resultado = q(4) // q recebe o valor 16
   console.log(resultado)
  // Expressão de função nomeada
   var s = function somar(n1, n2) { return n1 + n2 }
8 resultado = s(3, 4)
   console.log(resultado)
```

```
Console × Shell × + :
```

Funções



- Definição de Função
- Chamada de Função
- Argumentos *default*
- Escopo de Variáveis
- Expressão de Função
- Arrow Functions



Uma expressão *arrow function* possui uma sintaxe mais curta quando comparada a uma expressão de função.

## Arrow Functions

(paraml, param2, ..., paramN) => { // instruções }

## Arrow Functions

```
funcoes_arrow.js × +
1 // Expressão com arrow function
  var q = (n) \Rightarrow n * n
  var resultado = q(4) // q recebe o valor 16
  console.log(resultado)
6 // Expressão com arrow function
  var s = (n1, n2) => n1 + n2
8 resultado = s(3, 4)
  console.log(resultado)
```

```
Console × Shell × + :
```

### Comparações

```
funcoes comparacao.js × +
 1 // declaração da função
 2 ▼ function somar1(n1, n2) {
      return n1 + n2;
    // declaração da função como expressão
    const somar2 = function(n1, n2) { return n1 + n2; };
    // declaração da arrow function
    const somar3 = (n1, n2) => n1 + n2;
 11
 12 // chamada das funções
    console.log(somar1(1, 2));
    console.log(somar2(1, 2));
15 console.log(somar3(1, 2));
```

```
Console × Shell × + :
```

### Sobre mim



Rafael Mesquita, Prof.

Prof. Dr. Formado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Lavras