

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 02: Estruturas condicionais utilizando JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 07 - COMANDOS DE DECISÃO)

1. Crie um algoritmo que receba pelo teclado o nome de um aluno e três notas. Ao final, deverá ser exibido o nome do aluno, sua média e o resultado (se for acima ou igual a 6, o aluno estará “aprovado”; se não for, estará “reprovado”).
2. Usando o algoritmo do exercício anterior, altere o resultado para: Média  $\leq 3$ , “reprovado”, Média  $< 6$ , “recuperação” e Média  $\geq 6$ , “aprovado”.
3. Crie um algoritmo em que, dada a tabela a seguir, calcula e exibe na tela o valor de desconto a ser concedido para um determinado cliente, de acordo com o valor da compra. O algoritmo deverá receber pelo teclado o nome do cliente e o valor total da compra

Valor da compra	% de desconto
Abaixo de R\$ 1.000,00	5
Entre R\$ 1.000,00 a R\$ 5.000,00	10
Acima de R\$ 5.000,00	15

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 02: Estruturas condicionais utilizando JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 08 - COMANDOS DE DECISÃO ANINHADOS)

1. Crie um algoritmo, utilizando a linguagem JavaScript que leia dois números.

Caso os dois números sejam positivos você deve testá-los para exibir as seguintes frases:

- Os dois números são pares;
- Os dois números são ímpares;
- Um par e um ímpar;

Se existir pelo menos um número negativo ou igual a zero, exiba a frase informando: Existe pelo menos um número 0 ou negativo!

2. Crie um algoritmo, utilizando a linguagem JavaScript, que receba pelo teclado os valores dos três ângulos internos de um triângulo. Depois verifique se é triângulo, de acordo com a Propriedade.

Caso não seja triângulo mostre uma mensagem “Não é triângulo!”.

Caso seja triângulo, mostre a classificação do triângulo quanto aos ângulos:

- “Acutângulo” (três ângulos agudos)
- “Retângulo” (um ângulo reto)
- “Obtusângulo” (um ângulo obtuso)

### Propriedades:

1. A soma dos ângulos de um triângulo deve ser igual a 180 graus
2. Ângulo agudo: menor do que 90 graus
3. Ângulo reto: exatamente 90 graus
4. Ângulo obtuso: maior que 90 graus e menor que 180 graus

