



Функции в Python: crash course



Упаковки и распаковки





```
def func(*args, **kwargs):
    print(type(args), args)
    print(type(kwargs), kwargs)

func(1, 2, 3, a=1, b=2, c=3)

>>> <class 'tuple'> (1, 2, 3)
    <class 'dict'> {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
```



```
def somefunc(a, b, ..., *other_args, kw_a=1, kw_b=2, ..., **other_kwargs)
```



```
first, second, *other = [1, 2, 3, 4, 5]
print(first, second, other)
>>> 1 2 [3, 4, 5]
first, second, *other = (1, 2, 3, 4, 5)
print(first, second, other)
>>> 1 2 [3, 4, 5]
```



```
def sum_of_three(a, b, c):
    return a + b + c

three = [1, 2, 3]
print(sum_of_three(*three))
>>> 6
```



Атрибуты функции





<class 'function'>

```
def identity(x):
    '''Identity function'''
    return x
f = identity
for attribute in (f.__name__, f.__doc__, f.__module__, f.__class__)
    print(attribute)
>>> identity
Identity function
main
```



Анонимные функции





>>> 42 42 42

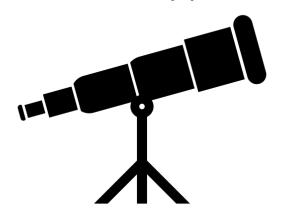
```
def add_f(x, y):
    return x + y

add_l = lambda x, y: x + y

print(add_f(17, 25), add_l(29, 13), (lambda x, y: x + y)(11, 31))
```

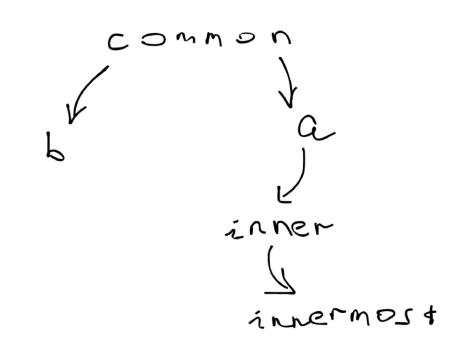


Области видимости



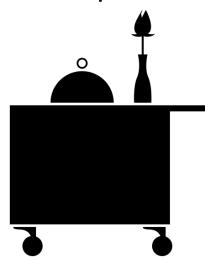


```
def a(a_arg):
    a var = 20
    def inner(inner_arg):
        inner_var = 42
        def innermost(innermost arg):
            innermost_var = 101
def b(b_arg):
    b_{var} = 31415
```





Функции первого класса







>>> 3

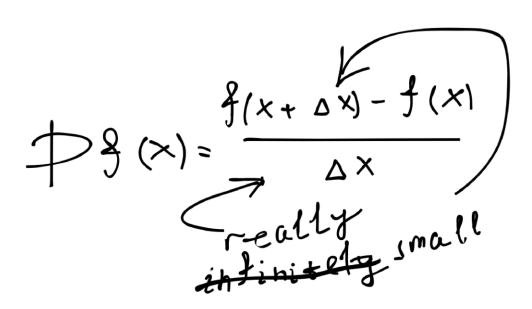
```
xs = [3, 14, 15, 92, 65]
max_index = max((0, 1, 2, 3, 4), key=lambda i: xs[i])
print(max_index)
```



Функции высшего порядка









>>> 10.000009999799886

```
def D(f):
    def derivative(x):
        return (f(x + 0.00001) - f(x)) / 0.00001
    return derivative
def f(x):
    return x**2
q = D(f)
print(g(5))
```



Замыкания





```
def make greeter(phrase):
    prefix = phrase + ', '
    def greeter(name):
        return prefix + name
    return greeter
casual greeter = make greeter('Hello')
informal greeter = make greeter('Sup')
mysterious greeter = make greeter('So we meet again')
```







Что такое декоратор



Мотивирующий пример





```
from time import time
tmp = time()
func1('<...>')
print('func1 execution time:', time() - tmp)

from time import time
tmp = time()
func2('<...>')
print('func2 execution time:', time() - tmp)
```



Ctrl-c, ctrl-v





```
def execution_time(func, *args, **kwargs):
    from time import time
    tmp = time()
    func(*args, **kwargs)
    return time() - tmp
```



```
def print_execution_time(func, *args, **kwargs):
    from time import time
    tmp = time()
    result = func(*args, **kwargs)
    print(fun.__name__, 'executed; time:', time() - tmp)
    return result

smth1 = print_execution_time(func1, '<...>')
smth2 = print execution time(func2, '<...>')
```



Давайте помечтаем





```
def func1('<...>'): # заменим имя func1 на dreamfunc1
    from time import time
    tmp = time()
    '<...>'
    print('func1 executed; time:', time() - tmp)
    return '<...>'
def func2('<...>'): # заменим имя func2 на dreamfunc2
    from time import time
    tmp = time()
    '<...>'
    print('func2 executed; time:', time() - tmp)
    return '<...>'
```



Ctrl-c, ctrl-v





```
def make_dreamfunc(func):
    def dreamfunc(*args, **kwargs):
        tmp = time()
        result = func(*args, **kwargs)
        print(func.__name__, 'executed, time:', time() - tmp)
        return result
    return dreamfunc
```

dreamfunc1 = make_dreamfunc(func1)
dreamfunc2 = make_dreamfunc(func2)



t func2 = timed(func2)

```
def timed(func):
    def timed func(*args, **kwargs):
        tmp = time()
        result = func(*args, **kwargs)
        print(func. name , 'executed, time:', time() - tmp)
        return result
    return timed func
t func1 = timed(func1)
```



```
t_func = timed(func) vs func = timed(func)
```



Пуды сахара

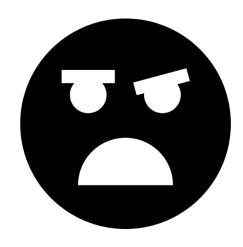




```
@decorator
def func('<...>'):
    '<...>'
# то же, что и
def func('<...>'):
   '<...>'
func = decorator(func)
```



А зачем?

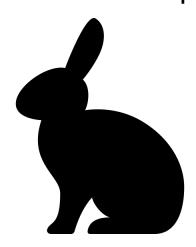




```
@sends emails to bob
@logged
@timed
def fibonacci number(n):
    '<...>' # здесь считается result
    return result
# VS
def fibonacci number(n):
    from time import time
    tmp = time()
    logs = open('logs.txt', a)
    '<...>' # здесь считается result
    execution time = time() - tmp
    logs.write(func. name , execution time)
    print('fibonacci_number executed; time:', execution_time_)
    send email to bob('Hey! Check out how fast it is!, ', execution time)
    return result
```



Подопытный кролик





```
@introduce
def identity(x):
    return x

print(identity(42))
>>> identity
42
```



```
def introduce('<...>'):
    return '<...>'
```



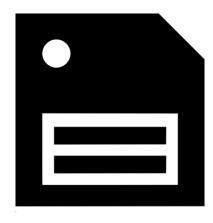
```
def introduce(func):
    def wrapper('<...>'):
        '<...>'
        return '<...>'
    return wrapper
```



```
def introduce(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)
    return wrapper
```

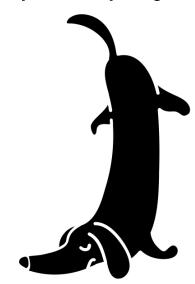


Мемоизация





Как перевернуть игру

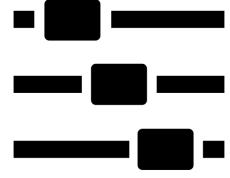




```
@flip
def div(x, y, show=False):
    res = x / y
    if show:
        print(res)
    return res
div(2, 4, show=True)
>>> 2.0
```



Как добавить опций





```
@optional_introduce
def identity(x):
    return x
print(identity(20))
>>> 20
print(identity(42, introduce=True))
>>> identity
```

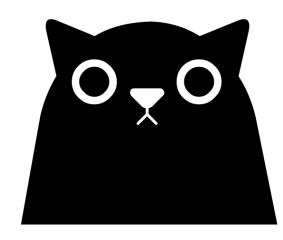




Как правильно оборачивать



Проблемы





```
@introduce
def identity(x):
    return x
identity(20)
>>> identity
print(identity.__name__)
>>> wrapper
```



```
def decorator(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)
   wrapper.__name__ = func.__name__
    wrapper.__doc__ = func.__doc__
    '<...>'
    return wrapper
```



```
def is wrapper(wrapper, func):
   wrapper.__name__ = func.__name__
   wrapper. doc = func. doc
    '<...>'
def decorator(func):
   def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return fun(*args, **kwargs)
    is_wrapper(wrapper, func)
    return wrapper
```



Давайте помечтаем





```
def decorator(func):
    @wrapper_decorator
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```



```
def wrapper_deocrator(wrapper):
    wrapper.__name__ = func.__name__
    wrapper.__doc__ = func.__doc__
    '<...>'
    return wrapper
```



```
def make_wrapper_decorator(func):
    def wrapper_decorator(wrapper):
        wrapper.__name__ = func.__name__
        wrapper.__doc__ = func.__doc__
        '<...>'
        return wrapper
    return wrapper_decorator
```



```
def decorator(func):
    wrapper_decorator = make_wrapper_decorator(func)

    @wrapper_decorator
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```



Финт ушами





```
def decorator(func):
    @make_wrapper_decorator(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```



```
def wrapper_decorator(func):
    def actual_decorator(wrapper):
        wrapper.__name__ = func.__name__
        wrapper.__doc__ = func.__doc__
        '<...>'
        return wrapper

return actual decorator
```



```
def decorator(func):
    @wrapper_decorator(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```



Изобрели велосипед





from functools import wraps



```
def decorator(func):
    @wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        '<...>'
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```





Декораторы с параметрами



Хотим ещё так





42

```
@introduce(4)
def identity(x):
    return x
print(identity(42))
>>> identity
identity
identity
identity
```



```
# исходная версия
def introduce(func):

    @wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(func.__name__)
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```



```
# используем "внешний" параметр n

def introduce(func):

    @wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print((func.__name__ + '\n') * n)
        return func(*args, **kwargs)

return wrapper
```



```
# предоставляем параметр n
def make introduce(n):
    def introduce(func):
        @wraps(func)
         def wrapper(*args, **kwargs):
            print((func.__name__ + '\n') * n)
            return func(*args, **kwargs)
        return wrapper
    return introduce
```



```
# переименовываем всё для пущей красоты
def introduce(n):
    def actual decorator(func):
        @wraps(func)
         def wrapper(*args, **kwargs):
            print((func. name + ' \n') * n)
            return func(*args, **kwargs)
        return wrapper
    return actual decorator
```



Давайте помечтаем





```
def introduce(func, n, newline=True):
    @wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(('\n' if newline else ' ').join([func.__name__] * n))
        return func(*args, **kwargs)
    return wrapper
```



```
@introduce(3, newline=False)
def identity(x):
    return x

print(identity(42))
>>> identity identity identity
42
```



Декораторы для декораторов





```
@parameterized
def introduce(func, n, newline=True):
    @wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(('\n' if newline else ' ').join([func.__name__] * n ))
        return func(*args, **kwargs)
    return wrapper
```



```
def parameterized(init_deco):
    def param_deco(<...>):
        <...>
    return param_deco
```



```
def parameterized(init deco):
    def param_deco(*decargs, **deckwargs):
        def res deco(<...>):
            <...>
        return res decorator
    return param_deco
```



```
def parameterized(init deco):
    def param deco(*decargs, **deckwargs):
        def res deco(func):
            return init deco(func, *decargs, **deckwargs)
        return res deco
    return param_deco
```

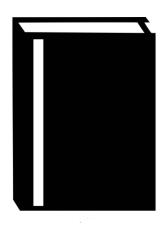




Подведение итогов



Декоратор как паттерн





```
from functools import wraps # <- всегда используем wraps!
def decorator(initial function):
    @wraps(initial function)
    def new function(*args, **kwargs):
        # <...> всякие полезности
        return initial function(*args, **kwargs)
    return new function
```



Декоратор как особенность Python





- Изменение интерфейсов (в т.ч. при помощи "магии")
- Изменение объектов: атрибуты, методы (добавлять, менять значения)
- Регистрация, аннотация объявляемых объектов (классов, функций)
- Применение конструкторов классов, в т.ч. дескрипторов
- Предпроверка условий, предобрабокта входных данных
- И другие применения