DOKUMENTACJA PROJEKTU – NAUKA SZYBKIEGO PISANIA NA KLAWIATURZE

DOMINIK WIŚNIEWSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113131

MICHAEL SZYCHULSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113115

## Opis dostępnego API obsługiwanego przez backend w C#:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Składania zapytania Preambuła : http://{localhost}:{port}/api | Opis | Przykładowy wynik |
| Typ metody: GET  /accounts | Pobranie wszystkich dostępnych kont | {JSON} |
| Typ metody: GET  /account/id={id} | Pobranie konta po jego numerze id | {JSON} |
| Typ metody: POST  /account/register | Dodanie nowe konta użytkownika do serwisu | Response 200 OK |
| Typ metody: GET  /account/id={id}/results | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id | {JSON} |
| Typ metody: DELETE  /account/id={id} | Usunięcie gracza o danym id | Response 204 No content (?) |
| Typ metody: GET  /account/id={id}/game/id={id} | Pobranie gry o danym id dla zdefiniowanego gracza | {JSON} |
| Typ metody: PUT  /account/id={id}/game/id={id} | Zapisanie wyników danej gry dla użytkownika o danym id | Response 201 Created (?) |
| Typ metody: GET  /results | Pobranie wszystkich wyników gier dla wszystkich użytkowników, posortowane od największej prędkości wpisanych słów do najmniejszej | {JSON} |
| Typ metody: GET  /account/id={id}/game/id={id}&difficulty={difficulty} | Pobranie gry po id oraz poziomie trudności dla danego użytkownika | {JSON} |
| Typ metody: GET  /account/id={id}/results/isPassed={isPassed} | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id, które zostały zaliczone | {JSON} |
| Typ metody: GET  /results/isPassed={isPassed} | Pobranie wszystkich wyników,które zostały zaliczone | {JSON} |
| Typ metody: GET (?)  /account/login/id={id} | Pobranie danego konta użytkownika w celu zalogowania go do serwisu | Response 200 OK / Response 404 Not found |
| Typ metody: GET  /account/id={id}/results/  startDate={startDate}&finishDate={finishDate} | Pobranie wyników dla danego użytkownika, których data zakończenia gry znajduje się w przedziale <startDate;finishDate> | {JSON} / Response 404 Not found (?) {empty JSON} |
| Typ metody: POST  /game/writingText={writingText}&difficulty={difficulty} | Utworzenie obiektu gry dla danego tekstu i podanej trudności | Response 201 Created |
| Typ metody: POST  /writingText/add | Dodanie nowego obiektu tekstu do nauki pisania | Response 201 Created / 200 OK (?) |
| Typ metody: PUT  /writingText/id={id}&topSpeed={topSpeed} | Aktualizacja najnowszego największego wyniku wpisywanej prędkości słów dla danego tekstu | Response 200 OK |
| Typ metody: PUT  /writingText/id={id}&averageSped={averageSpeed} | Aktualizacja średniej wpisywanej prędkości słów dla danego tekstu | Response 200 OK |