DOKUMENTACJA PROJEKTU – NAUKA SZYBKIEGO PISANIA NA KLAWIATURZE

DOMINIK WIŚNIEWSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113131

MICHAEL SZYCHULSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113115

## Opis dostępnego API obsługiwanego przez backend w C#:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Składania zapytania Preambuła : http://{localhost}:{port}/api | Opis | Przykładowy wynik |
| Typ metody: GET  /accounts | Pobranie wszystkich dostępnych kont | {JSON} |
| Typ metody: GET  /accounts/find/{id} | Pobranie konta po jego numerze id | {JSON} |
| Typ metody: POST  /accounts/add/{username}/{password} | Dodanie nowe konta użytkownika do serwisu | Response 200 OK |
| Typ metody: GET  /results/player/{playerId} | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id | {JSON} |
| Typ metody: DELETE  /accounts/delete/{id} | Usunięcie gracza o danym id | Response 204 No content (?) |
| Typ metody: GET  /games/find/{id} | Pobranie gry o danym id | {JSON} |
| Typ metody: PUT  /results/add/{gameID}/{wordSpeed}/{accID}/{mistakes} | Zapisanie wyników danej gry dla użytkownika o danym id | Response 201 Created (?) |
| Typ metody: GET  /results | Pobranie wszystkich wyników gier dla wszystkich użytkowników, posortowane od największej prędkości wpisanych słów do najmniejszej | {JSON} |
| Typ metody: GET  /account/id={id}/game/id={id}&difficulty={difficulty} | Pobranie gry po id oraz poziomie trudności dla danego użytkownika | {JSON} |
| Typ metody: GET  results/player/{playerId} | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id | {JSON} |
| Typ metody: GET  results/player/{playerId}/{isPassed} | Pobranie wszystkich wyników, które zostały zaliczone | {JSON} |
| Typ metody: GET (?)  /account/login/id={id} | Pobranie danego konta użytkownika w celu zalogowania go do serwisu | Response 200 OK / Response 404 Not found |
| Typ metody: GET  /results/player/{accId}/{date1}/{date2} | Pobranie wyników dla danego użytkownika, których data zakończenia gry znajduje się w przedziale <date1;date2> | {JSON} / Response 404 Not found (?) {empty JSON} |
| Typ metody: POST  /games/add/{gameName}/{textID}/{diff} | Utworzenie obiektu gry dla danego tekstu i podanej trudności | Response 201 Created |
| Typ metody: POST  /writingText/add/{text}/{source} | Dodanie nowego obiektu tekstu do nauki pisania | Response 201 Created / 200 OK (?) |
| Typ metody: PUT  /writingText/updateSpeeds/{id} | Aktualizacja TopSpeed i AvgSpeed dla WritingText o podanym ID | Response 200 OK |