DOKUMENTACJA PROJEKTU – NAUKA SZYBKIEGO PISANIA NA KLAWIATURZE

DOMINIK WIŚNIEWSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113131

MICHAEL SZYCHULSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113115

## Opis dostępnego API obsługiwanego przez backend w C#:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Składania zapytania: https://{localhost}:{port}/{model}/{x} Preambuła : https://{localhost}:{port}/ | Opis | Przykładowy wynik |
| Typ metody: GET  /Accounts | Pobranie wszystkich dostępnych kont | {  {  "id": 1,  "username": "testowy",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:30:10.47843",  "created": "2021-01-12T18:30:10.480785"  },  {  "id": 2,  "username": "pierwszy",  "password": "TEST",  "last\_logged": "2021-01-12T18:58:11.251023",  "created": "2021-01-12T18:58:11.2531"  },  } |
| Typ metody: GET  /Accounts/find?id={id} | Pobranie konta po jego numerze id | {  "id": 1,  "username": "testowy",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:30:10.47843",  "created": "2021-01-12T18:30:10.480785"  } |
| Typ metody: POST  /Accounts/login  Parametry JSON w body:  Username, password | Sprawdzenie czy dany użytkownik istnieje i czy jego hasło jest poprawne | Response 200 OK  Response 404 Not Found |
| Typ metody: POST  /Accounts/add  Parametry JSON w body:  Username, password | Dodanie nowe konta użytkownika do serwisu | Response 201 Created  Response 404 Not Found |
| Typ metody: DELETE  /Accounts/delete?id={id} | Usunięcie gracza o danym id | Response 200 OK Response 404 Not Found |
| Typ metody: PUT  /Accounts/update?id={id}  Parametry JSON w body:  Username, password | Aktualizacja danych użytkownika o danym id, zmiana jego nazwy i/lub hasła | Response 200 OK Response 404 Not Found |
| Typ metody: GET  /Games | Pobranie listy wszystkich dostępnych obiektów gier wraz z powiązanymi obiektami teksów, który zawiera dodatkowe informacje | {  "id": 1,  "gameName": "testGame",  "textToWrite": {  "id": 1,  "text": "testowy\_tekst\_do\_gry\_bo\_tak\_trzeba",  "source": "ja",  "wordCount": 1,  "topSpeed": 0,  "averageSpeed": 0  },  "wordCount": 0,  "minWordspeed": 20,  "maxMistakes": 0,  "difficulty": 0  },  {  "id": 7,  "gameName": "tryme7",  "textToWrite": {  "id": 2,  "text": "to jest tekst ktory musimy wrzucic do bazy danych ze spacjami.",  "source": "moja glowa",  "wordCount": 11,  "topSpeed": 0,  "averageSpeed": 0  },  "wordCount": 11,  "minWordspeed": 60,  "maxMistakes": 0,  "difficulty": 2  }  } |
| Typ metody: GET  /games/find?id={id} | Pobranie gry z powiązanym tekstem o podanym id | {  "id": 2,  "gameName": "tryme",  "textToWrite": {  "id": 2,  "text": "to jest tekst ktory musimy wrzucic do bazy danych ze spacjami.",  "source": "moja glowa",  "wordCount": 11,  "topSpeed": 0,  "averageSpeed": 0  },  "wordCount": 0,  "minWordspeed": 20,  "maxMistakes": 1,  "difficulty": 0  } |
| Typ metody: POST  /Games/add  Parametry JSON w body:  gameName, textToWrite, diff | Dodanie obiektu gry z jej danymi w body requestu, gdzie gameName to string z nazwą gry, textToWrite to int z id powiązanego tekstu i diff to trudność gry jako string, który zawiera się w enumie | Response 200 OK  Response 404 Not Found |
| Typ metody: PUT  /Games/update?id={id}  Parametry JSON w body:  gameName, textToWrite, diff | Aktualizacja obiektu gry o danym id z nowymi parametrami podanymi w body requestu, opisanymi w przypadku powyżej | Response 200 OK  Response 404 Not Found |
| Typ metody: GET  /results | Pobranie wszystkich wyników i powiązanych z nimi gier dla wszystkich użytkowników | {  "id": 10,  "game": {  "id": 2,  "gameName": "tryme",  "textToWrite": null,  "wordCount": 0,  "minWordspeed": 20,  "maxMistakes": 1,  "difficulty": 0  },  "wordSpeed": 87.93,  "account": {  "id": 3,  "username": "drugi",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:59:22.412457",  "created": "2021-01-12T18:59:22.412477"  },  "finish\_date": "2021-01-17T01:13:20.739607",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  },  {  "id": 11,  "game": {  "id": 8,  "gameName": "Lorem welcome",  "textToWrite": null,  "wordCount": 0,  "minWordspeed": 20,  "maxMistakes": 6,  "difficulty": 0  },  "wordSpeed": 44.58,  "account": {  "id": 3,  "username": "drugi",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:59:22.412457",  "created": "2021-01-12T18:59:22.412477"  },  "finish\_date": "2021-01-17T01:38:25.282066",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  } |
| Typ metody: GET  /Results/player?accId={Id} | Pobranie wszystkich wyników gier dla użytkownika o danym id | {  "id": 2,  "game": null,  "wordSpeed": 10,  "account": {  "id": 3,  "username": "drugi",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:59:22.412457",  "created": "2021-01-12T18:59:22.412477"  },  "finish\_date": "2021-01-16T17:23:37.327277",  "isPassed": false,  "mistakes": 1  },  {  "id": 3,  "game": null,  "wordSpeed": 107.33,  "account": {  "id": 3,  "username": "drugi",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:59:22.412457",  "created": "2021-01-12T18:59:22.412477"  },  "finish\_date": "2021-01-16T18:04:18.098837",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  }, |
| Typ metody: GET  results/player/criteria  Parametry JSON w body:  accountID, startDate, endDate, isPassed | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id z danego zakresu <startDate,endDate> oraz czy zostały ukończone(isPassed true/false) | {JSON} To fully implement |
| Typ metody: GET  /results/scoretable | Pobranie sformatowanych wyników, które są posortowane od najnowszej daty, zamiast pełnego obiektu gry i konta, podane jest tylko nazwa gry i nazwa użytkownika | {  "id": 12,  "game": "Lorem welcome",  "wordSpeed": 54.64,  "account": "drugi",  "finish\_date": "2021-01-17T13:03:31.156853",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  },  {  "id": 11,  "game": "Lorem welcome",  "wordSpeed": 44.58,  "account": "drugi",  "finish\_date": "2021-01-17T01:38:25.282066",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  }, |
| Typ metody: GET  /results/scoretable/player?accId={id} | Pobranie sformatowanych wyników dla użytkownika o podanym id, które są posortowanych od najnowszej daty, zamiast pełnego obiektu gry i konta, podane jest tylko nazwa gry i nazwa użytkownika | {  "id": 1,  "game": "testGame",  "wordSpeed": 12,  "account": "pierwszy",  "finish\_date": "2021-01-12T23:48:39.281193",  "isPassed": false,  "mistakes": 0  } |
| Typ metody: GET  /results/scoretable/game?gameId={id} | Pobranie sformatowanych wyników dla danego id gry, posortowanych od najnowszej daty | {  "id": 10,  "game": "tryme",  "wordSpeed": 87.93,  "account": "drugi",  "finish\_date": "2021-01-17T01:13:20.739607",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  },  {  "id": 9,  "game": "tryme",  "wordSpeed": 53.86,  "account": "drugi",  "finish\_date": "2021-01-17T01:13:08.444502",  "isPassed": true,  "mistakes": 0  }, |
| Typ metody: POST  /Results/add  Parametry JSON w body:  Username, gameID, wordSpeed, mistakes | Utworzenie wyniku użytkownika o podanym username, dla danego ID gry, wysyłane są statystyki, czyli prędkość wpisywanych słów oraz liczba pomyłek | Response 201 Created  Reponse 404 Not found |
| Typ metody: DELETE  /Results/delete?id={id} | Usunięcie wyniku o danym ID | Response 200 OK  Response 404 Not found |
| Typ metody: GET  /WritingTexts | Pobranie wszystkich dostępnych tekstów | {  "id": 2,  "text": "to jest tekst ktory musimy wrzucic do bazy danych ze spacjami.",  "source": "moja glowa",  "wordCount": 11,  "topSpeed": 0,  "averageSpeed": 0  },  {  "id": 3,  "text": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.",  "source": "lorem ipsum",  "wordCount": 69,  "topSpeed": 0,  "averageSpeed": 0  } |
| Typ metody: GET  /WritingTexts/find?id={id} | Pobranie tekstu o podanym id | {  "id": 2,  "text": "to jest tekst ktory musimy wrzucic do bazy danych ze spacjami.",  "source": "moja glowa",  "wordCount": 11,  "topSpeed": 0,  "averageSpeed": 0  } |
| Typ metody: POST  /WritingTexts/add  Parametry JSON w body:  Text,source | Dodanie nowego obiektu tekstu z podanym tekstem i źródłem | Response 200 OK  Response 404 Not Found |
| Typ metody: DELETE  /WritingTexts/delete?id={id} | Usunięcie tekstu o podanym id | Response 200 OK  Response 404 Not Found |
| Typ metody: PUT  /WritingTexts/update?id={id} | Aktualizacja obiektu gry o podanym id z nowymi parametrami tekstu i/lub źródła | Response 200 OK  Response 404 Not Found |