DOKUMENTACJA PROJEKTU – NAUKA SZYBKIEGO PISANIA NA KLAWIATURZE

DOMINIK WIŚNIEWSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113131

MICHAEL SZYCHULSKI | INFORMATYKA STOSOWANA V SEMESTR | INDEKS 113115

## Opis dostępnego API obsługiwanego przez backend w C#:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Składania zapytania: http://{localhost}:{port}/{model}/{x} Preambuła : http://{localhost}:{port}/ | Opis | Przykładowy wynik |
| Typ metody: GET  /Accounts | Pobranie wszystkich dostępnych kont | {  {  "id": 1,  "username": "testowy",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:30:10.47843",  "created": "2021-01-12T18:30:10.480785"  },  {  "id": 2,  "username": "pierwszy",  "password": "TEST",  "last\_logged": "2021-01-12T18:58:11.251023",  "created": "2021-01-12T18:58:11.2531"  },  } |
| Typ metody: GET  / Accounts /find?id={id} | Pobranie konta po jego numerze id | {JSON}  {  "id": 1,  "username": "testowy",  "password": "test",  "last\_logged": "2021-01-12T18:30:10.47843",  "created": "2021-01-12T18:30:10.480785"  } |
| Typ metody: GET  / Accounts /login | Sprawdzenie czy dany użytkownik istnieje i czy jego hasło jest poprawne | Response 200 OK  Response 404 Not Found |
| Typ metody: POST  / Accounts /add | Dodanie nowe konta użytkownika do serwisu | Response 200 OK |
| Typ metody: GET  /results/player/{playerId} | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id | {JSON} |
| Typ metody: DELETE  / Accounts /delete/{id} | Usunięcie gracza o danym id | Response 204 No content (?) |
| Typ metody: GET  /games/find/{id} | Pobranie gry o danym id | {JSON} |
| Typ metody: PUT  /results/add | Zapisanie wyników danej gry dla użytkownika o danym id | Response 201 Created (?) |
| Typ metody: GET  /results | Pobranie wszystkich wyników gier dla wszystkich użytkowników, posortowane od największej prędkości wpisanych słów do najmniejszej | {JSON} |
| Typ metody: GET  / Accounts /id={id}/game/id={id}&difficulty={difficulty} | Pobranie gry po id oraz poziomie trudności dla danego użytkownika | {JSON} |
| Typ metody: GET  results/player/{playerId} | Pobranie wszystkich wyników dla gracza o podanym id | {JSON} |
| Typ metody: GET  results/player/{playerId}/{isPassed} | Pobranie wszystkich wyników, które zostały zaliczone | {JSON} |
| Typ metody: GET (?)  / Accounts /login/id={id} | Pobranie danego konta użytkownika w celu zalogowania go do serwisu | Response 200 OK / Response 404 Not found |
| Typ metody: GET  /results/player/{accId}/{date1}/{date2} | Pobranie wyników dla danego użytkownika, których data zakończenia gry znajduje się w przedziale <date1;date2> | {JSON} / Response 404 Not found (?) {empty JSON} |
| Typ metody: POST  /games/add/{gameName}/{textID}/{diff} | Utworzenie obiektu gry dla danego tekstu i podanej trudności | Response 201 Created |
| Typ metody: POST  /writingText/add/{text}/{source} | Dodanie nowego obiektu tekstu do nauki pisania | Response 201 Created / 200 OK (?) |
| Typ metody: PUT  /writingText/updateSpeeds/{id} | Aktualizacja TopSpeed i AvgSpeed dla WritingText o podanym ID | Response 200 OK |