**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ЛЕКЦИЙ И ЛР ПО ДИСЦИПЛИНЕ КМС (02.09-28.10)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Лекции** | **Тема ЛР** | **Дата** |  |
| 1 | Принципы имитационного моделирования физических процессов. Разработка КМС на основе симуляторов установок. (**02.09**) | **Тема 1** Создание сайта КМС на основе динамического дизайна и страницы сайта с теорией по теме заданной установки. | 02.09-08.09 |  |
| 2 | Разработка озвученной карты установки в Animate, 3D-модели установки и анимационного ролика в среде 3ds MAX*.* **(09.09**) | **Тема 2.** Создание титульной страницы сайта и страницы с озвученной «картой» установки в среде Animate. | 09.09-15.09 |  |
| 3 | Разработка в среде Unity 3D-окружения для симулятора установки и управление камерой на сцене с установкой. (**16.09**) | **Тема 3.** Разработка в среде 3ds MAX 3D-модели установки и озвученного анимационного ролика по работе с установкой. . | 16.09-22.09 |  |
| 4 | Программирование анимаций в среде Unity (**23.09)** | **Тема 4.** Разработка в среде Unity окружения 3D-модели установки на сцене и программы анимаций для деталей установки. | 23.09-29.09 |  |
| 5 | Программирование общего интерфейса для управления симулятором установки на основе CANVAS (**30.09)** | **Тема 5.** Разработка программы управления камерой на сцене с установкой. | 23.09-06.10 |  |
| 6 | Программирование динамической панели управления. Создание UI-интерфейса для выполнения этапов работы на симуляторе. (**11.10)** | **Тема 6.** Программирование UI-интерфейса для симулятора установки | 07.10-13.10 |  |
| 7 | Программирование функционала работы 3D-симулятора установки. Запись результатов работы с установкой. (**18.10)** | **Тема 7.** Создание UI-интерфейса для выполнения этапов работы на симуляторе. | 14.10-20.10 |  |
| 8 | Публикация приложения для симулятора. Контрольная работа (управление симулятором). (**25.10)** | **Тема 8.** Программирование функционала работы симулятора. | 21.10-28. 10 |  |