Klasa Collections

Czego się dowiesz

Czym jest klasa Collections, jakie użyteczne metody posiada.

Wstęp

Podobnie jak w przypadku tablic, tak również w przypadku wszystkich typów kolekcji istnieje pewien zbiór operacji, który jest powtarzalny. W przypadku tablic wykorzystywaliśmy klasę Arrays do operacji takich jak sortowanie, czy kopiowanie. Jej odpowiednikiem przy kolekcjach jest klasa Collections (zwracaj uwagę na s na końcu).

Wśród najciekawszych metod, które nam ona udostępnia można wyróżnić:

binarySearch() - w posortowanej liście wyszukuje element podany jako drugi argument,

copy() - pozwala skopiować wszystkie elementy jednej listy do innej,

fill() - podmienia wszystkie elementy podanej listy obiektem przekazanym jako drugi argument,

frequency() - zlicza liczbę wystąpień w kolekcji zadanego obiektu, **min()** / **max()** - zwraca najmniejszą lub największą wartość w kolekcji (zgodnie z naturalnym porządkiem lub przekazanym komparatorem),

reverse() - odwraca kolejność elementów w liście,

shuffle() - miesza elementy w liście,

swap() - zamienia miejscami dwa elementy w liście.

Dodatkowo warto wiedzieć, że w klasie Arrays istnieje także bardzo użyteczna metoda przekształcająca zadaną tablicę w listę. Jest to metoda **Arrays.asList()**.

Przykład

Jako przykład napiszmy program, w którym na podanej liście wykonamy różne operacje wyświetlając każdorazowo wynik.

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;
import java.util.Collections;
import java.util.List;
class CollectionOperation {
     public static void main(String[] args) {
          String sentence = "Strona testowa służy dwóm celom: stanowi wizualne potwierdzenie "
          + "działania drukarki i może również zawierać informacje pomocne podczas "
+ "rozwiązywania problemów, takie jak szczegóły dotyczące sterownika drukarki.";
List<String> words = Arrays.asList(sentence.split(" "));
System.out.println("Lista oryginalna: ");
          printCollection(words);
          // wymieszanie słów
          Collections.shuffle(words);
          System.out.println("Lista shuffle");
          printCollection(words);
          // sortowanie
          Collections.sort(words, String.CASE_INSENSITIVE_ORDER);
          System.out.println("Lista sort");
          printCollection(words);
          // wyszukiwanie binarne
          int position = Collections.binarySearch(words, "drukarki");
System.out.println("Słowo \"drukarki\" jest w liście na " + position + " miejscu");
          // ilość wystąpień
          int freq = Collections.frequency(words, "Strona");
System.out.println("Słowo \"Strona\" występuje na liście " + freq + " razy");
          // najmniejszy element w liście
          System.out.println("Najmniejszy element w liście to: " + Collections.min(words));
     private static void printCollection(Collection<String> collection) {
          for (String s : collection) {
               System.out.print(s + "; ");
          System.out.println();
```

Z najciekawszych rzeczy w powyższym kodzie warto zwrócić uwagę na to, że przy sortowaniu Stringów uwzględniany jest porządek nie alfabetyczny, ale zgodny z kodami liter w Unicode. Dlatego niezbędne jest wykorzystanie komparatora, który jest przypisany do stałej String.CASE_INSENSITIVE_ORDER, który porównuje kolejność znaków ignorując wielkość liter.

Weź także pod uwagę, że wyszukiwanie za pomocą metody binarySearch() może być wykonywane na posortowanej liście. Jeżeli wywołasz ją na liście nieuporządkowanej, wynik może być nieprawidłowy.

Pozostałe fragmenty kodu powinny być wystarczająco czytelne.

