

Práctica 5: Diseño e implementación de un servicio RESTful

1. Diseño del servicio RESTful

A continuación se muestran los recursos identificados, junto con la URI en la que se localizan, los parámetros de consulta que aceptan y su interfaz uniforme, es decir, las operaciones que soporta junto con los posibles códigos de respuesta.

Recurso	URI	Query Params	Interfaz uniforme
Clasificación liga	/liga		GET (1. Consultar clasificación liga): - 200, OK - 404, NOT FOUND
Equipo	/liga/{nombreEquipo}		GET (2. Consultar datos de un equipo): - 200, OK - 404, NOT FOUND POST (4. Añadir un jugador a un equipo) - 201, CREATED - 409, CONFLICT PUT (6. Actualizar datos de un equipo con los resultados de jornada): - 200, OK - 404, NOT FOUND

Jugador	/liga/{nombreEquipo}/{dorsal}		GET (3. Consultar datos de un jugador) - 200, OK - 404, NOT FOUND DELETE (5. Eliminar un jugador a un equipo) - 200, OK - 404, NOT FOUND PUT (7. Actualizar datos de un jugador con los goles y tarjetas de jornada) - 200, OK - 404, NOT FOUND
Ranking goleadores	/liga/goleadores	equipo: <cadena con el nombre del equipo>	GET (8. Consultar ranking goleadores) - 200, OK - 404, NOT FOUND

Además de los códigos de respuesta anteriores, concretos para cada operación, se pueden dar otros escenarios:

- A nivel de servidor se pueden experimentar otras respuestas como **servicio no disponible** (503, Service Unavailable) o un **error que impide dar respuesta** a la petición (500, Internal Server error).
- En el caso de aplicar seguridad al servicio, **si no se cuenta con autorización** se podría obtener el correspondiente error (401, Unauthorized).
- En el caso de que el cliente no siga la especificación del servicio, podrían darse casos como **métodos y formatos no soportados** (400, Bad Request; 415, Not Supported; 405, Method Not Allowed; 406, Not Acceptable).

2. Mensajes HTTP de invocación y respuesta

2.1. Creación de un nuevo jugador en un equipo

Petición	Respuesta
<pre>POST /ServicioLiga/liga/valenciacf HTTP/1.1 Host: localhost:8080 <jugador> <nombre>Negredo</nombre> <dorsal>2</dorsal> <goles>7</goles> <tAmarillas>2</tAmarillas> <tRojas>1</tRojas> </jugador></pre>	<pre>HTTP/1.1 201 CREATED Location: http://localhost:8080/ServicioLiga/liga/valenciacf/2 <jugador> <nombre>Negredo</nombre> <dorsal>2</dorsal> <goles>7</goles> <tAmarillas>2</tAmarillas> <tRojas>1</tRojas> </jugador></pre>

2.2. Acceso al ranking de goleadores de un equipo

Petición	Respuesta
<pre>GET /ServicioLiga/liga/goleadores?equipo=valenciacf HTTP/1.1 Host: localhost:8080</pre>	<pre>HTTP/1.1 200 OK <ranking> <jugador> <nombre>Negredo</nombre> <dorsal>2</dorsal> <goles>7</goles> <tAmarillas>2</tAmarillas> <tRojas>1</tRojas> </jugador> <jugador> <nombre>Diego Alves</nombre> <dorsal>1</dorsal> <goles>0</goles> <tAmarillas>3</tAmarillas> <tRojas>0</tRojas> </jugador> </ranking></pre>

2.3. Modificación del número de goles y de tarjetas de un jugador de un equipo a elegir, para añadirle 2 goles y 1 tarjeta amarilla, suponiendo que tuviese ya acumulados 5 goles y 2 tarjetas amarillas

Petición	Respuesta
PUT /ServicioLiga/liga/valenciacf/2 HTTP/1.1 Host: localhost:8080 <jugador> <nombre>Negredo</nombre> <dorsal>2</dorsal> <goles>7</goles> <tAmarillas>3</tAmarillas> <tRojas>1</tRojas> </jugador>	HTTP/1.1 200 OK <jugador> <nombre>Negredo</nombre> <dorsal>2</dorsal> <goles>7</goles> <tAmarillas>3</tAmarillas> <tRojas>1</tRojas> </jugador>