Architektury systemów komputerowych

Wykład 7: Reprezentacja typów złożonych

Krystian Bacławski

Instytut Informatyki Uniwersytet Wrocławski

22 kwietnia 2022

Standard C11 definiuje kilka wbudowanych funkcji, które przydadzą nam się do wyliczania rozmiaru i wyrównania typów złożonych.

alignof(t) = n

Kompilator umieszcza wartość typu t pod adresem podzielnym przez n.

sizeof(t) = n

Kompilator przydziela n bajtów na wartość typu t.

offsetof(s, f) = n

Kompilator umieszcza pole f typu s pod offsetem n względem jej początku.

Cześciowa definicja alignof:

- alignof(t) = sizeof(t) dla $t \in \{char, short, int, long, float, double\}$
- alignof(t *) = sizeof(t *)
- alignof(t []) = alignof(t)
- alignof(struct s { t_1 f_1 ; t_2 f_2 ; ...; t_n f_n ; }) = max_i {alignof(t_i)}
- alignof(union u { t_1 f_1 ; t_2 f_2 ; ...; t_n f_n ; }) = max_i {alignof(t_i)}

alignup(p, n) = q

Wprowadźmy na dodatkową funkcję, która będzie wyznaczać najmniejszą liczbę q większą równą p i podzielną przez n, będącą potęgą dwójki.

```
uintptr_t alignup(uintptr_t p, size_t n) {
  return (p + n - 1) & -n;
}
```

Definicja offsetof:

```
Dla struct s \{t_1 f_1; t_2 f_2; ...; t_n f_n; \}:  \texttt{offsetof}(s, f_1) = 0   \texttt{offsetof}(s, f_i) = \texttt{alignup}(\texttt{offsetof}(s, f_{i-1}) + \texttt{sizeof}(f_{i-1}), \texttt{alignof}(t_i))
```

Definicja sizeof dla typów maszynowych dla x86-64:

- sizeof(char) = 1,
- sizeof(short) = 2,
- sizeof(int) = 4,
- sizeof(long) = 8,
- sizeof(float) = 4,
- sizeof(double) = 8,
- sizeof(t *) = 8

Definicja sizeof dla typów złożonych:

- $\operatorname{sizeof}(t [n]) = n * \operatorname{sizeof}(t)$
- sizeof(struct s $\{t_1$ $f_1; t_2$ $f_2; ...; t_n$ $f_n; \}) =$ alignup(offsetof(s, f_n) + sizeof(f_n), max_i {alignof(f_n)}
- sizeof(union $u \{t_1 f_1; t_2 f_2; ...; t_n f_n; \}) =$ alignup($max_i \{ sizeof(t_i) \}, max_i \{ alignof(t_i) \})$