Kurs rozszerzony języka Python Wykład 11.

Marcin Młotkowski

4 stycznia 2023

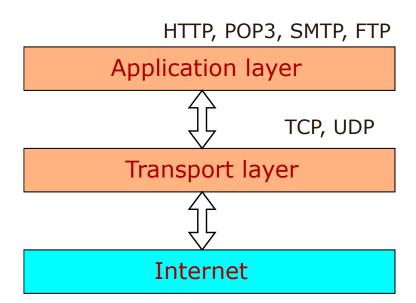
Plan wykładu

- Aplikacje sieciowe (transportowe)
 - UDP
- 2 Aplikacje sieciowe
 - Aplikacje webowe
 - Serwer w twisted
 - Prosty serwer aplikacyjny XML RPC
- Flask
 - Serwer webowy
 - Serwer aplikacyjny REST

Plan wykładu

- Aplikacje sieciowe (transportowe)
 - UDP
- 2 Aplikacje sieciowe
 - Aplikacje webowe
 - Serwer w twisted
 - Prosty serwer aplikacyjny XML RPC
- Flask
 - Serwer webowy
 - Serwer aplikacyjny REST

Schemat sieci: przypomnienie



Protokół UDP

Cechy protokołu

- Protokół jest bardzo prosty
- Brak kontroli dostarczonych komunikatów
- Stosowany tylko w lokalnych (niezawodnych) sieciach
- Komunikacja za pomocą gniazd

Przykład

Zadanie

Przesłać z komputera (nadawca/klient) do komputera (odbiorca/serwer) komunikat "Hello Python".

Nadawca

Implementacja

Odbiorca

Implementacja

```
import socket
port = 8081
s = socket.socket(socket.AF_INET,
              socket.SOCK_DGRAM)
s.bind(("", port)
print("Nasłuch na porcie", port)
while True:
    data, addr = s.recvfrom(1024)
    print("Nadawca", addr, "dane", data)
```

Gniazda

Inne funkcje modułu socket:

- gethostname() nazwa komputera
- gethostbyname(hostname) IP hosta
- gethostbyaddr(ip_address)
- Obsługa SSL

Wielowątkowey serwer UDP/TCP

ThreadingUDPServer ForkingMixIn

Plan wykładu

- Aplikacje sieciowe (transportowe
 - UDP
- 2 Aplikacje sieciowe
 - Aplikacje webowe
 - Serwer w twisted
 - Prosty serwer aplikacyjny XML RPC
- 3 Flask
 - Serwer webowy
 - Serwer aplikacyjny REST

Proste zadanie

Zdalne monitorowanie pracy wielu komputerów za pomocą przeglądarki:

- Na każdym komputerze jest uruchomiony serwer http;
- żądanie jakiejś strony powoduje wykonanie odpowiedniej akcji, np.:

powoduje wykonanie polecenia uptime i zwrócenie outputu polecenia do przeglądarki;

• domyślnie jest wysyłana lista dostępnych funkcji.

Szczegóły protokołu http, żądanie

Klient

GET / HTTP/1.1

Host: www.ii.uni.wroc.pl User-Agent: Mozilla/5.0

Szczegóły protokołu http, odpowiedź

Serwer

HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 21 Dec 2009 09:14:01 GMT

Server: Apache/2.0.54 (Debian GNU/Linux)

Content-Length: 37402

<dane>

Obsługa HTTP

Serwer webowy: obiekt klasy http.server.HTTPServer

- Obsługuje protokół http;
- nie obsługuje żądań.

Obsługa HTTP

Serwer webowy: obiekt klasy http.server.HTTPServer

- Obsługuje protokół http;
- nie obsługuje żądań.

Obsługa żądań: klasa http.server.SimpleHTTPRequestHandler

- klasa bazowa do rozbudowy własnej funkcjonalności;
- metody obsługujące żądania (GET, POST, HEADER,...);
- metody konstrukcji odpowiedzi.



Serwer

Implementacja klasy MyHttpHandler

```
def do_GET(self):
  self.send_response(200)
  self.send_header('Content-type', 'text/html')
  self.end_headers()
  self.wfile.write(b'<html><head><title>test</title></hea
  self.wfile.write(b'<body>')
  if self.path == '/uptime': self.uptime()
  else: self.menu()
  self.wfile.write(b'</body></html>')
```

Implementacja uptime

```
def uptime(self):
    res = bytes(os.popen("uptime").read(), 'utf-8')
    self.wfile.write(b'<h1>Rezultat</h1>')
    self.wfile.write(b'<tt>' + res + b'</tt>')
```

Implementacja serwera

```
def menu(self):
    self.wfile.write(b'<h1>Serwer</h1>')
    self.wfile.write(b'')
    self.wfile.write(b'<a href="uptime">uptime</a>
    self.wfile.write(b'')
```

Serwer http

Uruchomienie całego serwera

```
address = ('', 8000)
httpd = HTTPServer(address, MyHttpHandler)
httpd.serve_forever()
```

Co to jest

Framework do obsługi różnych protokołów sieciowych. Oparty jest na paradygmacie *sterowania zdarzeniami*.

Obsługa żądań

```
from twisted.internet import reactor
from twisted.web import http
class MyRequestHandler(http.Request):
  def process(self):
    self.setHeader('Content-type', 'text/html')
    self.write(b'<html><head><title>test</title></head>')
    self.write(b'<body>')
    self.write(self.path)
    print(self)
    if self.path == b'/uptime': self.uptime()
    else: self.menu()
    self.write(b'</body></html>')
    self.finish()
  def uptime(self): pass
                                      ◆ロト ◆問 → ◆注 > 注 りへで
```

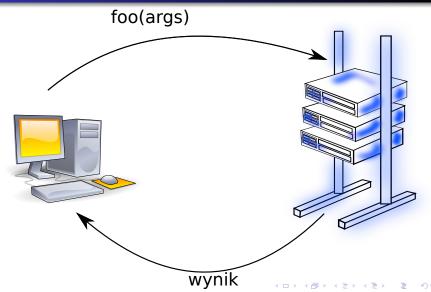
Uruchomienie serwera

```
class MyHTTP(http.HTTPChannel):
    requestFactory = MyRequestHandler

class HTTPServerFactory(http.HTTPFactory):
    def buildProtocol(self, addr):
        return MyHTTP()

reactor.listenTCP(8001, HTTPServerFactory())
reactor.run()
```

Serwery aplikacyjne



Wykorzystywane protokoły

- General InterORB Protocol
- Remote Java Invocation
- RPC
- .NET Remoting
- XML RPC
- ..

Zadanie

Serwer obliczający zdalnie n-tą liczbę Fibonacciego

Serwer

from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

Implementacja funkcjonalności

```
def fib(n):
    if n < 2: return 1
    return fib(n - 1) + fib(n - 2)</pre>
```

Serwer

from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

```
Implementacja funkcjonalności
def fib(n):
    if n < 2: return 1
    return fib(n - 1) + fib(n - 2)</pre>
```

```
Implementacja serwera
from SimpleXMLRPCServer import *

server = SimpleXMLRPCServer(('localhost', 8002))
server.register_function(fib)
server.register_function(lambda x, y: x + y, 'add')
server.serve_forever()
```

Klient

```
Implementacja
import xmlrpc.client
server = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8002")
print(server.fib(10))
print(server.add(2,3))
```

Plan wykładu

- Aplikacje sieciowe (transportowe
 - UDP
- 2 Aplikacje sieciowe
 - Aplikacje webowe
 - Serwer w twisted
 - Prosty serwer aplikacyjny XML RPC
- Flask
 - Serwer webowy
 - Serwer aplikacyjny REST

Flask: mikroframework do tworzenia aplikacji webowych

Flask: mikroframework do tworzenia aplikacji webowych

Pinterest, LinkedIn

Przykład

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
@app.route("/")
def main():
   return "Kurs programowania w Pythonie"
@app.route("/wyklad12")
def wyklad():
   return "Usługi sieciowe"
```

Uruchomienie

\$ flask run

Architektura REST

REST

Representational state transfer

Web service API

RESTful

Representational state transfer

Jak to wygląda w praktyce

Operacja	żądanie http
Create	PUT
\mathbf{R} ead	GET
${f U}$ pdate	POST
D elete	DELETE

Odwołania do elementów

Pobranie elementu osoba o identyfikatorze ide: żądanie GET

http://localhost/osoba/15

Jako wynik jest zwracany json zawierający osobę bądź komunikat błędu (też w formacie json).

Nowy element

Utworzenie elementu osoba: żądanie PUT

http://localhost/osoba/

Jako wynik jest zwracany json zawierający nową osobę bądź komunikat błędu (też w formacie json).

Implementacja protokołu we Flasku

```
Wysłanie żądanego obiektu
import json
from flask import Flask, request, jsonify

@app.route('/osoba/<int:ide>', methods=['GET'])
def get_osoba(ide):
    print(ide)
    return jsonify({'imie': 'Maksymilian', 'nazwisko': 'Del
```

Klient, żądanie pobrania nowej osoby

```
res = requests.get("http://localhost:5000/osoba/123")
print(res.json())
```

Utworzenie nowego elementu

```
@app.route('/osoba/', methods=['PUT'])
def new_osoba():
    print("nowa osoba")
    return jsonify({'msg': 'nowa osoba'})
```

Klient, żądanie utworzenia nowej osoby

```
res = requests.put("http://localhost:5000/osoba")
print(res.json())
```