Metody obliczeniowe w nauce i technice

Laboratorium 1 Arytmetyka komputerowa 8-9.10.2018

Zadanie 1.

- Zbadaj zachowanie liczb pojedynczej precyzji w przypadku:
 - o Dodania małej wartości do dużej wartości
 - Wielokrotnego odjęcia małej wartości od dużej wartości
 - Zsumowania dużej ilości małych liczb, a następnie odjęcia tej sumy od dużej wartości
- Przygotuj tablicę wypełnioną 10e7 takimi samymi elementami typu float (single precision) z zakresu [0.1,0.9] warto znaleźć taką wartość, która jest reprezentowana bez błędu w typie float (standard IEEE 754). Zsumuj liczby używając naiwnego algorytmu (np. pętla for). Oblicz błąd bezwzględny i błąd względny.
- Przedstaw wykres prezentujący wartość błędu względnego w zależności od ilości zsumowanych liczb. Wyjaśnij znaczenie wyników.
- Zaproponuj rozwiązanie problemu z wykorzystaniem algorytmu sumowania rekursywnego. Przedstaw wykres błędu względnego oraz porównaj czasy wykonania obu metod. Jakie wyciągasz wnioski?

Zadanie 2.

Zaimplementuj algorytm sumowania Kahana (poniżej pseudokod-c++):

```
float sum = 0.0f;
float err = 0.0f;
  for (int i = 0; i < tab.length; ++i)
  {
     float y = tab[i] - err;
     float temp = sum + y;
     err = (temp - sum) - y;
     sum = temp;
}</pre>
```

• Przeprowadź benchmarki (błąd, wydajność) jak w zadaniu pierwszym. Objaśnij uzyskane wyniki.

Zadanie 3.

Napisz program obliczający sumę szeregu

$$\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{2^k}$$

dla n=100,1000,10000,1000000. Korzystając ze znanych własności tego szeregu określ błąd. Sprawdź jaki będzie błąd przy sumowaniu wstecz.

Zadanie 4.

Napisz program w języku C/C++ służący do wyznaczania epsilona maszynowego.
 Sprawdź, czy wynik jest zgodny ze standardem IEEE 754. Jeśli nie, to dlaczego? Jak to naprawić?

Zadanie 5.

- Dane jest odwzorowanie logistyczne określone wzorem rekurencyjnym $x_{n+1}=rx_n(1-x_n)$. Zbadaj, w zależności od wartości parametru 0 <= r <= 4, jak zachowa się w zależności od początkowej wartości parametru x_0 . Wyniki zwizualizuj (np. diagram bifurkacyjny).
- Zbadaj zachowanie swojego programu w zależności od użycia pojedynczej i podwójnej precyzji. Zinterpretuj rezultaty.