

Dokumentacja

Założenia:

Ceny nie mogą być ujemne ani zerowe.

Rabat nie może być większy niż suma cen produktów oraz nie może być mniejszy niż 0.

Opis:

Program składa się z 6 klas.

WrongFormatException - klasa rozszerzająca klasę Exception to rzucania błędnych wartości cen i rabatu np. -4

WrongValueException - klasa rozszerzająca klasę Exception to rzucania błędnych formatów cen i rabatu np. 2.223

Main – klasa główna w której tworzone są obiekty oraz są pętle zapewniające działanie programu.

Product – klasa zawierająca pole nazwy produktu oraz jego ceny.

Result – klasa zawierająca nazwę oraz wartość obliczonego rabatu dla danego produktu

UserInterface – klasa zawierająca metody pobierające od użytkownika w konsoli odp wartości i pokazująca wynik działania programu.

Działanie:

Program jest aplikacją konsolową. Użytkownik na początku ustala liczbę produktów i ją wpisuje.

Następnie podaje nazwy produktów oraz ich ceny.

Kolejnym etapem jest wpisanie wielkości rabatu . Po wpisaniu danych program zwraca wynik w postaci listy obiektu Result i wyświetla je.

Główną funkcją jest statyczna metoda calculateDiscount klasy Product do której podawana jest lista produktów z ich cenami oraz wartość obniżki. Metoda oblicza odpowiednie rabaty i zwraca wynik w postaci listy obiektów klasy Result.