

## Programmation et projet encadré - L7TI005

Web: HTML, HTTP, récupérer des pages

---

Yoann Dupont [yoann.dupont@sorbonne-nouvelle.fr](mailto:yoann.dupont@sorbonne-nouvelle.fr)

Pierre Magistry [pierre.magistry@inalco.fr](mailto:pierre.magistry@inalco.fr)

2022-2023

Université Sorbonne-Nouvelle  
INALCO  
Université Paris-Nanterre

## Les enjeux de cette portion de cours :

- comprendre ce qu'est une page web
- les outils pour la récupérer sur sa machine
- débiter l'écriture de la chaîne de traitement
  - étape 1 : faire des aspirations de pages web à partir d'une liste d'URL et en extraire le contenu textuel
  - pourra/devra être fait sur des URL "bidons"

# HTML



# HTML, c'est quoi

HTML (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) est un langage de balisage pour représenter des pages web. Format reconnu par tous les navigateurs.

# HTML, c'est quoi

HTML (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) est un langage de balisage pour représenter des pages web. Format reconnu par tous les navigateurs.

Permet de :

- structurer l'information
- enrichir le texte
- donner des indications pour interagir avec l'utilisateur

# HTML, c'est quoi

HTML (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) est un langage de balisage pour représenter des pages web. Format reconnu par tous les navigateurs.

Permet de :

- structurer l'information
- enrichir le texte
- donner des indications pour interagir avec l'utilisateur

Aujourd'hui, on survolera HTML, plus de détail à venir.

## Exemple de balisage : [www.perdu.com](http://www.perdu.com)

C'est une page simple utile pour un exemple.

## Exemple de balisage : www.perdu.com

C'est une page simple utile pour un exemple.

```
<html>
  <head>
    <title>Vous Etes Perdu ?</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Perdu sur l'Internet ?</h1>
    <h2>Pas de panique, on va vous aider</h2>
    <strong><pre> * <— vous &ecirc;tes ici</pre></strong>
  </body>
</html>
```



## Exemple de balisage : www.perdu.com

C'est une page simple utile pour un exemple.

```
<html>
  <head>
    <title>Vous Etes Perdu ?</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Perdu sur l'Internet ?</h1>
    <h2>Pas de panique, on va vous aider</h2>
    <strong><pre> * <— vous &ecirc;tes ici</pre></strong>
  </body>
</html>
```

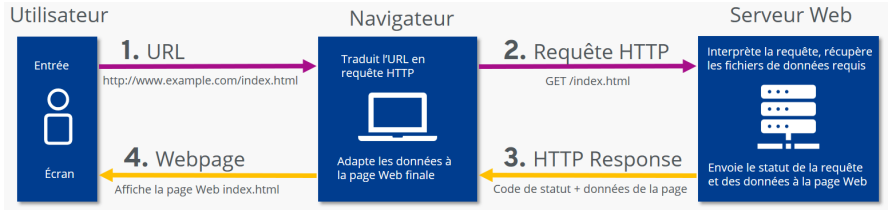
Où :

- head : l'entête du fichier (avec les métadonnées)
- body : le corps du fichier (avec le contenu textuel et la structure)

Dans le cadre de PPE, on va :

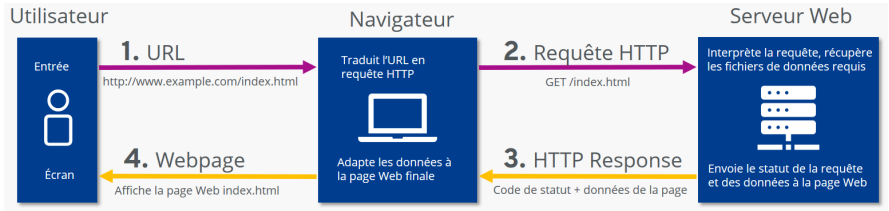
- retirer tout le métatexte de pages web pour en extraire le contenu textuel
- analyser ce contenu textuel pour en déduire un usage (linguistique de corpus)
- créer (plus tard) nos propres pages web pour présenter les procédés et résultats

# Comment on dialogue avec internet ?



**Figure 1:** Schématisation de HTTP (source : [www.ionos.fr](http://www.ionos.fr))

# Comment on dialogue avec internet ?

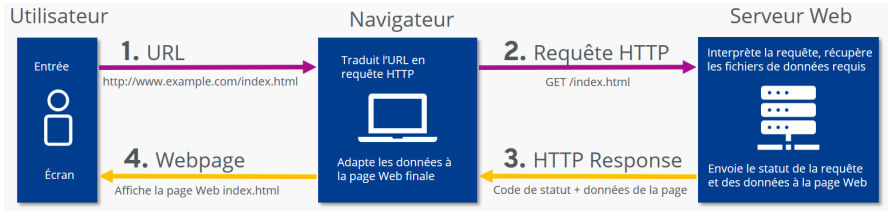


**Figure 1:** Schématisation de HTTP (source : [www.ionos.fr](http://www.ionos.fr))

Ce qui nous intéresse tout particulièrement :

- l'étape 3 est la réponse à votre requête (réussite/échec, etc.).
- l'étape 4 est l'interprétation de la page par votre navigateur.

# Comment on dialogue avec internet ?



**Figure 1:** Schématisation de HTTP (source : [www.ionos.fr](http://www.ionos.fr))

Ce qui nous intéresse tout particulièrement :

- l'étape 3 est la réponse à votre requête (réussite/échec, etc.).
- l'étape 4 est l'interprétation de la page par votre navigateur.

Lorsqu'on utilise des outils qui requêtent des pages web (ex: navigateur), le code de statut (3. *HTTP Response*) permet d'avoir une idée du résultat d'une requête.

Permettent d'avoir le statut de la réponse :

- 1xx : information
- 200 : réussite
- 3xx : redirections
- 4xx : erreurs du client
- 5xx : erreurs du serveur

Ces codes sont utilisés par les navigateurs pour savoir quoi faire.

On utilisera ces codes pour (in)valider les requêtes dans les fichiers d'URL.

Lynx



Lynx<sup>1</sup> est un navigateur web en terminal. Cela lui donne des propriétés particulièrement intéressantes (affichage dépouillé).

---

<sup>1</sup>Site web : <https://lynx.browser.org>

<sup>2</sup>Installer homebrew : <https://osxdaily.com/2018/03/07/how-install-homebrew-mac-os/>

<sup>3</sup>Installer Lynx : <https://osxdaily.com/2011/07/26/get-lynx-for-mac-os-x-10-7-lion/>



Lynx<sup>1</sup> est un navigateur web en terminal. Cela lui donne des propriétés particulièrement intéressantes (affichage dépouillé).

Installer sur Linux (terminal) :

```
sudo apt install lynx
```

Installer sur Mac OS X avec homebrew<sup>2,3</sup> (terminal) :

```
brew install lynx
```

---

<sup>1</sup>Site web : <https://lynx.browser.org>

<sup>2</sup>Installer homebrew : <https://osxdaily.com/2018/03/07/how-install-homebrew-mac-os/>

<sup>3</sup>Installer Lynx : <https://osxdaily.com/2011/07/26/get-lynx-for-mac-os-x-10-7-lion/>

# Démonstration

# Récupérer le contenu d'une page avec Lynx

Lynx permet de récupérer et afficher dans le terminal (sans navigation) une page web avec uniquement du texte et des liens.

Deux options permettent de :

1. récupérer le contenu textuel d'une page pour l'afficher (sans navigation)
2. retirer la liste des liens d'une page à l'affichage

Comment les chercher et quelles sont-elles ?

# Récupérer le contenu d'une page avec Lynx

Lynx permet de récupérer et afficher dans le terminal (sans navigation) une page web avec uniquement du texte et des liens.

Deux options permettent de :

1. récupérer le contenu textuel d'une page pour l'afficher (sans navigation)
2. retirer la liste des liens d'une page à l'affichage

Comment les chercher et quelles sont-elles ?

5 minutes de recherche puis on prend les réponses !

Deux options permettent de :

1. récupérer le contenu textuel d'une page pour l'afficher (sans navigation)  
→ option `-dump`
2. retirer la liste des liens d'une page à l'affichage  
→ option `-nolist`

wget, cURL



wget et cURL (*client URL Request Library*) sont deux commandes qui vont pouvoir nous permettre de récupérer des pages web sans passer par un navigateur. Les deux commandes ont des différences qui les rendent intéressantes, même si on privilégiera cURL.

`wget` et `cURL` (*client URL Request Library*) sont deux commandes qui vont pouvoir nous permettre de récupérer des pages web sans passer par un navigateur. Les deux commandes ont des différences qui les rendent intéressantes, même si on privilégiera `cURL`.

Dans notre cas, la différence principale entre les deux commandes est que `wget` écrit dans un fichier et `cURL` écrit dans le terminal.



Sous Linux via le terminal (wget normalement déjà installé) :

```
sudo apt install curl
```

Sous Mac OS X avec homebrew :

```
brew install wget  
brew install curl
```

# La commande cURL

Lancer la commande cURL :

```
curl <URL>
```

Où <URL> est une URL vers une page sur le web.

---

<sup>4</sup>"tiret i majuscule", équivalent à l'option "head"

Lancer la commande cURL :

```
curl <URL>
```

Où <URL> est une URL vers une page sur le web.

Quelques options utiles :

- -i : va donner des informations sur l'interaction avec le serveur
- -L : suit les redirections
- -o <fichier> : indique un <fichier> de sortie
- d'autres options à voir par vous-même : -I<sup>4</sup>, -w, -s

---

<sup>4</sup>"tired i majuscule", équivalent à l'option "head"

```
curl https://www.google.com  
curl https://fr.wikipedia.org/wiki/Chat  
curl https://www.github.com  
curl http://www.plurital.org
```

## Quelques tests avec cURL II

Regardons déjà les cas où ça va (ou ça fait semblant d'aller ?) :

```
curl -i https://www.perdu.com  
curl -i https://www.google.com
```

## Quelques tests avec cURL II

Regardons déjà les cas où ça va (ou ça fait semblant d'aller ?) :

```
curl -i https://www.perdu.com  
curl -i https://www.google.com
```

Et les cas où ça ne va pas :

```
curl -i http://www.github.com  
curl -i http://www.plurital.org
```

Ce qu'on voit avec ces commandes, ce sont des informations sur la réponse du serveur. Deux lignes nous intéressent tout particulièrement :

- La première de chaque bloc d'entête : `HTTP/1.1 XZY <message>`
- Celle souvent juste après : `content-type: <informations>`

Ce qu'on voit avec ces commandes, ce sont des informations sur la réponse du serveur. Deux lignes nous intéressent tout particulièrement :

- La première de chaque bloc d'entête : `HTTP/1.1 XZY <message>`
- Celle souvent juste après : `content-type: <informations>`

Il s'agit d'un résumé de la communication entre le client (nous) et le serveur (le site hébergé quelque part sur le net). Ces informations sont issues du protocole HTTP.



- faire les exercices
- créer le tag **seance5** à la fin du travail et le push sur Github
- créer un fichier texte avec uniquement le lien github vers le tag **seance5**
- le déposer jusqu'au lundi 23/10 à 23h59
  - retards acceptés jusqu'au mardi 24/10 à 12h
  - pas de rendu après ça !