# Introduction à Unix et bash

Master-I parcours SSD

Pierre Mahé - bioMérieux & Université de Grenoble-Alpes

Outline

**UE** Projet

Principes de base

manipulation de fichiers

cripts shell

# Unix / Linux?

Wikipedia <sup>1</sup>: Unix [...] est une famille de systèmes d'exploitation multitâche et multi-utilisateur [...]. Il repose sur un interpréteur ou superviseur (le shell) et de nombreux petits utilitaires, accomplissant chacun une action spécifique, commutables entre eux (mécanisme de « redirection ») et appelés depuis la ligne de commande.

**UE** Projet

Principes de base

Jtilitaires de manipulation de ichiers

diteur vi/vim

cripts she

Outline

<sup>1.</sup> https://fr.wikipedia.org/wiki/Unix

<sup>2.</sup> https://fr.wikipedia.org/wiki/Linux

# Unix / Linux?

Outline

**UE** Projet

Principes de base

itilitaires de nanipulation d chiers

Editeur vi/vim

Conclusio

Wikipedia <sup>1</sup>: Unix [...] est une famille de systèmes d'exploitation multitâche et multi-utilisateur [...]. Il repose sur un interpréteur ou superviseur (le shell) et de nombreux petits utilitaires, accomplissant chacun une action spécifique, commutables entre eux (mécanisme de « redirection ») et appelés depuis la ligne de commande.

Wikipedia <sup>2</sup> : Linux [...] est une famille de systèmes d'exploitation open source de type Unix fondé sur le noyau Linux, créé en 1991 par Linus Torvalds. De nombreuses distributions Linux ont depuis vu le jour et constituent un important vecteur de popularisation du mouvement du logiciel libre.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Unix

<sup>2.</sup> https://fr.wikipedia.org/wiki/Linux

Editeur vi/vi

....

Conclusion

Terminal <sup>3</sup> : fenêtre d'invite de commande contenant un shell Unix.

```
mahep@master1 g2pDataset (master) $ ls -l total 240 
-rwxrwx--- 1 mahep technor 398 May 10 07:44 DESCRIPTION 
-rwxrwx--- 1 mahep technor 312 Mar 12 2021 g2pDataset.Rproj drwxrwx--- 4 mahep technor 51 Oct 5 10:46 inst drwxrwx--- 2 mahep technor 684 May 10 08:52 man 
-rw-rw---- 1 mahep technor 538 May 18 08:48 NAMESPACE drwxrwx--- 2 mahep technor 172 Oct 5 10:46 R 
mahep@master1 g2pDataset (master) $ mahep@master1 g2pDataset (master) $
```

Un shell Unix est un interpréteur de commandes destiné aux systèmes d'exploitation Unix [...] qui permet d'accéder aux fonctionnalités internes du système d'exploitation.

bash (pour "Bourne-Again Shell") est le shell le plus répandu (alternatives : sh, csh, ksh, ...).

<sup>3.</sup> https://fr.wikipedia.org/wiki/Terminal\_(informatique)/46

# Unix et bash pour le data-scientist

Pourquoi s'intéresser à Unix et à bash :

- vecteur principal du logiciel libre!
- système d'exploitation privilégié des serveurs de calcul
- permet d'automatiser certains traitements de fichiers

Ce cours : un guide de survie pour le Data Scientist

Objectif : savoir réaliser quelques opérations base en ligne de commandes via un terminal.

Outline

UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Laitear VI/VII

cripts sileli

Editeur V1/V

- 1. Quelques principes de base
- 2. Utilitaires de manipulation de fichier
- 3. Edition de fichier : l'exemple de vim
- 4. Scripts shell
- $\Rightarrow$  TP: prise en main de unix / bash

Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Conclusion

I - Quelques principes de base

# Principes de base...

# Quelques principes de base :

- système de fichiers
- utilisateurs, groupes et permissions
- variables d'environnement
- ▶ fichiers de configuration et alias

Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editodi VI/VI

cripts shell

# Les fichiers sont organisés dans une arborescence :

- ► racine : "/"
- "/un\_dossier/un\_sous\_dossier"

#### Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

manipulation de fichiers

# Les fichiers sont organisés dans une arborescence :

- ► racine : "/"
- "/un\_dossier/un\_sous\_dossier"

# Plusieurs répertoires système :

▶ /opt, /usr, /bin, ...

#### Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

manipulation de fichiers

octipes silen

# Les fichiers sont organisés dans une arborescence :

- ► racine : "/"
- "/un\_dossier/un\_sous\_dossier"

# Plusieurs répertoires système :

▶ /opt, /usr, /bin, ...

# Quelques répertoires clés :

- ▶ répertoire personnel : /home/user (raccourci "~")
- repertoire courant : "./"
- ► répertoire parent : "../"

#### Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

manipulation de fichiers

## Outline

UE Projet

### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

----

Conclusion

```
Les fichiers sont organisés dans une arborescence :
```

- ► racine : "/"
- "/un\_dossier/un\_sous\_dossier"

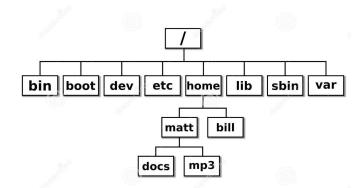
# Plusieurs répertoires système :

▶ /opt, /usr, /bin, ...

# Quelques répertoires clés :

- ▶ répertoire personnel : /home/user (raccourci "~")
- repertoire courant : "./"
- ▶ répertoire parent : "../"
- ⇒ savoir où on est : pwd

#### Illustration:



Outline

UE Projet

## Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Scripts shell

#### Outline

UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Conclusion

- ► lister le contenu d'un répertoire : ls directory
  - répertoire courant : ls ./ ou juste ls
  - ► répertoire parent : ls ...

cripts shell

Conclusion

- ► lister le contenu d'un répertoire : ls directory
  - répertoire courant : ls ./ ou juste ls
  - ► répertoire parent : ls ...
- se déplacer dans un répertoire : cd directory
  - ► chemin absolu ou relatif
  - remonter d'un niveau : cd ...
  - ▶ revenir chez soi : cd ~ ...ou tout simplement cd

Editeur V1/V1

ocripts shell

Conclusion

- ► lister le contenu d'un répertoire : ls directory
  - répertoire courant : ls ./ ou juste ls
  - ► répertoire parent : ls ...
- se déplacer dans un répertoire : cd directory
  - ▶ chemin absolu ou relatif
  - remonter d'un niveau : cd ...
  - ▶ revenir chez soi : cd ~ ...ou tout simplement cd
- créer un répertoire : mkdir

- copier un fichier : cp file1 file2
- ▶ supprimer un fichier : rm file
- ► supprimer un répertoire : rm -R directory
  - ► "R" = récursif
- déplacer / renommer un fichier : mv file1 file2
- afficher le contenu d'un fichier : cat file

# Principes de base...

#### Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editodi VI/VI

Scripts shell

Conclusion

# Quelques principes de base :

- système de fichiers
- ► utilisateurs, groupes et permissions
- variables d'environnement
- fichiers de configuration et alias

#### Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

rempto onen

- Unix : système d'exploitation multi-utilisateurs
- Les utilisateurs appartiennent à des groupes
- Les fichiers et répertoires ont 3 niveaux de permission :
  - utilisateur / groupe / le reste du monde...
  - ...en lecture / écriture / execution
- ► Le(s) "super-utilisateur(s)" a(ont) tous les droits
  - compte "root"

## Voir les permissions : ls -1

```
mahep@master1 g2pDataset (master) $ ls -l
total 240
-rwxrwx--- 1 mahep technor 398 May 10 07:44 DESCRIPTION
-rwxrwx--- 1 mahep technor 312 Mar 12 2021 g2pDataset.Rproj
drwxrwx--- 2 mahep technor 51 Oct 5 10:46 inst
drwxrwx--- 2 mahep technor 684 May 10 08:52 man
-rw-rw---- 1 mahep technor 538 May 18 08:48 NAMESPACE
drwxrwx--- 2 mahep technor 172 Oct 5 10:46 R
mahep@master1 g2pDataset (master) $
mahep@master1 g2pDataset (master) $
```

#### Outline

UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

\_\_\_\_\_\_

cripts snell

## Voir les permissions : ls -1

```
mahep@master1 g2pDataset (master) $ ls -l
total 240
-rwxrwx--- 1 mahep technor 398 May 10 07:44 DESCRIPTION
-rwxrwx--- 1 mahep technor 312 Mar 12 2021 g2pDataset.Rproj
drwxrwx--- 4 mahep technor 51 Oct 5 10:46 inst
drwxrwx--- 2 mahep technor 684 May 10 08:52 man
-rw-rw---- 1 mahep technor 538 May 18 08:48 NAMESPACE
drwxrwx--- 2 mahep technor 172 Oct 5 10:46 R
mahep@master1 g2pDataset (master) $
mahep@master1 g2pDataset (master) $
```

## Changer les permissions :

- d'un fichier chmod XXX file
- ▶ de tout un répertoire : chmod -R XXX directory

où XXX donne les permissions aux niveaux user/group/all :

• e.g., 7 = rwx; 5 = r-x; 1 = -x

Outline

UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

. . .

## Voir les permissions : ls -1

## Changer les permissions :

- ► d'un fichier chmod XXX file
- de tout un répertoire : chmod -R XXX directory

# où XXX donne les permissions aux niveaux user/group/all :

• e.g., 7 = rwx; 5 = r-x; 1 = -x

Changer l'utilisateur / le groupe d'un fichier : chown et chgrp

Outline

UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

=diteur vi/vim

# Principes de base...

# Quelques principes de base :

- système de fichiers
- utilisateurs, groupes et permissions
- variables d'environnement
- ▶ fichiers de configuration et alias

Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editodi VI/VI

cripts shell

Variables d'environnement : variables permettant de paramétrer le fonctionnement du système.

Outline

UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

cripts shell

Variables d'environnement : variables permettant de paramétrer le fonctionnement du système.

# Quelques variables importantes :

- SHELL interpréteur de commande utilisé
- ► HOME chemin du répertoire de l'utilisateur
- ► PATH chemin des exécutables

Outline

UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

.

cripts shell

Variables d'environnement : variables permettant de paramétrer le fonctionnement du système.

# Quelques variables importantes :

- SHELL interpréteur de commande utilisé
- ► HOME chemin du répertoire de l'utilisateur
- PATH chemin des exécutables
- ⇒ Afficher une variable d'environnement : echo \$HOME

Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

cripts shell

Editeur V1/V1

cripts shell

Conclusio

paramétrer le fonctionnement du système.

- Quelques variables importantes :
  - SHELL interpréteur de commande utilisé
  - HOME chemin du répertoire de l'utilisateur

Variables d'environnement : variables permettant de

- PATH chemin des exécutables
- ⇒ Afficher une variable d'environnement : echo \$HOME
- ⇒ Définir une variable d'environnement :

  export PATH=\$PATH:/home/mahep/mon\_programme

Variables d'environnement : variables permettant de paramétrer le fonctionnement du système.

# Quelques variables importantes :

- SHELL interpréteur de commande utilisé
- HOME chemin du répertoire de l'utilisateur
- PATH chemin des exécutables
- ⇒ Afficher une variable d'environnement : echo \$HOME
- ⇒ Définir une variable d'environnement :

  export PATH=\$PATH:/home/mahep/mon\_programme
- ⇒ De nombreuses variables d'environnement sont définies dans le(s) fichier(s) de configuration!

# La commande <u>env</u> permet de lister l'ensemble de ses variables d'environnement :

```
MANPATH=/vol/vol jobsched/sge-8.1.9/man:/usr/share/man:/usr/local/share/man
    XDG SESSION ID=29322
    PICARD HOME=/Softs/bioinfo/picard-tools-1.77
    _LMFILES__modshare=/Softs/etc/modules/python/3.7.2:1
taxoDB=/Master_Data/RAW_DATA_MIRRORS/EXTERNAL/taxonomy/NCBI/2018-04-19/ncbi-taxo.db
    MODULEPATH modshare=/Softs/etc/modules:1
      SHELL=/bin/bash
  secce-junyosan
HISTSIZE-1000
SSH_CLENT-10.750.14.143 64747 22
PREUSLIB-Phome/mahmp/workspace SWN/mixgenomix-cluster/trunk/library/perl:/Softs/bioinfo/grinder/0.5.3/blib/lib/:/Softs/System/perl/5.26.1/lib
    SGE CELL=default
    SGE_ARCH=lx-amd64
      SNPEFF_HOME=/Softs/bioinfo/snpEff/4.0
    QTDIR=/usr/lib64/qt-3.3
QTINC=/usr/lib64/qt-3.3/include
    QT GRAPHICSSYSTEM CHECKED=1
    1931 1 - 1937 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 1938 1 - 193
    MAIL=pierre.mahe@biomerieux.com
  PATHs/mose/mshep/SWH_MISS/bmx/large-scale-metapenomics-2.0 TEST/tools/sert//mose/mshep/SWH_MISS/bmx/large-scale-metapenomics-2.0 TEST/tools/sert/prome/mshep/SWH_MISS/bmx/large-scale-metapenomics-2.0 TEST/tools-arch Programma2720-Information (content_Services-Mey-Genotype (c) Phenotype/Tools/sea/shymash-[runnof-v.-0.0-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_arch programma2.0-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_arch programma2.0-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_arch programma2.0-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_collect-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_arch programma2.0-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_collect-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_collect-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_mose_collect-frome/mshep/sert/space_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Misspace_GT/Missp
      ahep/workspace SWM/mixqenomix-cluster/trunk/scripts/R:/home/mahep/workspace SWM/mixqenomix-cluster/trunk/scripts/R:/home/mahep/workspace
- dep_overspec_SWM_supposes_County (full set_optime) and indep_overspec_SWM_supposes_County (full set_opt
        bin:/home/mahep/INSTALL/cppunit-1.12.1/INSTALLED/include:/Softs/openmpi-1.6.5/bin:/var/applis/bioinfo/vowpal wabbit-7.5/vowpalwabbit/:/Soft/
        WD=/home/mahep
      MODULEPATH=/Softs/etc/modules
            GE ROOT=/vol/vol jobsched/sge-8.1.9
```

Outline

**UE Projet** 

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Scripts shell

# Principes de base...

# Quelques principes de base :

- système de fichiers
- utilisateurs, groupes et permissions
- variables d'environnement
- ► fichiers de configuration et alias

Outline

UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editodi VI/VI

cripts shell

Deux fichiers de configuration avec le shell bash :

- .bash\_profile : exécuté à l'ouverture d'une session
- .bashrc : exécuté à l'ouverture d'un terminal
- ⇒ fichiers "." = fichiers cachés (ls -a pour les afficher)

Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

diteur V1/V1

cripts sileii

----

Conclusion

Deux fichiers de configuration avec le shell bash :

- .bash\_profile : exécuté à l'ouverture d'une session
- . bashrc : exécuté à l'ouverture d'un terminal
- ⇒ fichiers "." = fichiers cachés (ls -a pour les afficher)

# Ils permettent de paramétrer l'environnement de travail :

- définir des variables d'environnement
- ▶ définir des alias (~ des raccourcis)
- "customiser" son terminal
- **>** ...
- ⇒ à utiliser sans modération!

# Définir une variable d'environnement :

export PATH=\$PATH:/home/mahep/mon\_programme

Outline

UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Luiteur VI/VI

Tibra silei

## Définir une variable d'environnement :

export PATH=\$PATH:/home/mahep/mon\_programme

#### Définir un alias :

```
alias cdpython='cd /home/mahep/projets/python'
alias ll='ls -lh'
```

Outline

**UE** Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

diteur vi/vim

cripts shell

# Outline

#### UE Proiet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

diteur vi/vim

ocripto on

Conclusion

```
Définir une variable d'environnement :
```

export PATH=\$PATH:/home/mahep/mon\_programme

# Définir un alias :

```
alias cdpython='cd /home/mahep/projets/python'
alias ll='ls -lh'
```

# Customiser son invite de commande :

- par défaut : user@hostname work\_dir \$
  - ▶ e.g., mahep@master ~ \$
- ▶ defini par la var. d'environnement PS1="\u@\h \w \$ "
- ▶ ajouter date et heure : PS1="[\d \t] \u@\h \w \$ "
  - ► e.g., [Wed Nov 03 20:54:15] mahep@master ~ \$
- $\Rightarrow$  de nombreuses options disponibles (infos, couleurs, ...)
- $\Rightarrow$  à définir et exporter dans son .bash\_profile ou .bashrc

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Conclusion

# II - Utilitaires de manipulation de fichiers

octipes sit

Conclusion

Unix inclut plusieurs utilitaires de manipulation de fichiers :

- cat
- head / tail
- ► WC
- grep
- sort
- ▶ cut
- ▶ sed
- **...**
- ⇒ combinables entre eux par des "redirections" (ou "pipes")
- $\Rightarrow$  permettent de réaliser de nombreux traitements sans faire appels à des langages plus évolués (e.g., python).

# Utilitaires Unix

cat : concaténer des fichiers

- cat file1 file2 : concatène le contenu des deux fichiers et affiche le contenu à l'écran.
- cat file1 : affiche le contenu du fichier à l'écran.

Outline

**UE** Projet

Utilitaires de manipulation de fichiers

scripts sne

Conclusion

### cat : concaténer des fichiers

- ▶ cat file1 file2 : concatène le contenu des deux fichiers et affiche le contenu à l'écran.
- cat file1 : affiche le contenu du fichier à l'écran.

### Mécanismes de redirection :

- cat file1 file2 > file3 : concatène le contenu de file1 et file2 et écrit le résultat dans file3.
  - écrase le contenu de file3 s'il existe déja!
- ► cat file1 file2 » file3 : concatène le contenu de file1 et file2 et écrit le résultat à la fin de file3.
  - ► crée file3 s'il n'existe pas
- ⇒ valables pour tous les utilitaires à venir!

Conclusion

head / tail : afficher les premières / dernières lignes d'un fichier

- ► head -n 10 file : affiche les 10 premières lignes du fichier à l'écran.
- ▶ tail -n 10 file : affiche les 10 dernières lignes du fichier à l'écran.

(là aussi : ">" ou "»" pour rediriger la sortie dans un fichier)

fichiers

head / tail : afficher les premières / dernières lignes d'un fichier

- head -n 10 file : affiche les 10 premières lignes du fichier à l'écran.
- ▶ tail -n 10 file : affiche les 10 dernières lignes du fichier à l'écran.

(là aussi : ">" ou "»" pour rediriger la sortie dans un fichier)

wc : compte le nombre de lignes, de mots et d'octets d'un fichier

- ▶ wc file : affiche les 3 valeurs à l'écran
- ▶ wc file -l / -w / -c : affiche uniquement le nombre de lignes / de mots / d'octets

grep: rechercher un motif dans un fichier

- grep pattern file : affiche à l'écran les lignes du fichier contenant le motif pattern
- ▶ grep pattern file -v : affiche à l'écran les lignes du fichier ne contenant pas le motif pattern
- ▶ grep pattern file -i : affiche à l'écran les lignes du fichier contenant le motif pattern, sans prendre en compte les majuscules ou minuscules.

### Utilitaires Unix

grep: rechercher un motif dans un fichier

- grep pattern file : affiche à l'écran les lignes du fichier contenant le motif pattern
- ▶ grep pattern file -v : affiche à l'écran les lignes du fichier ne contenant pas le motif pattern
- grep pattern file -i : affiche à l'écran les lignes du fichier contenant le motif pattern, sans prendre en compte les majuscules ou minuscules.

# sort : ordonne les lignes d'un fichier

- sort file : trie les lignes par ordre alphabétique croissant et affiche le résultat à l'écran
- ▶ sort file -r : trie les lignes par ordre alphabétique décroissant et affiche le résultat à l'écran
- ▶ sort -u : trie les lignes et retourne les valeurs uniques

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

diteur vi/vim

Conclusion

25/46

- cut : extrait des colonnes dans un fichier tabulé
  - cut -f 3 file : extrait du fichier la 3ème des colonnes séparées par des tabulations
  - cut -f 3 -d ' ' file : extrait du fichier la 3ème des colonnes séparées par des espaces
  - cut -f 2-5 file : extrait les colonnes 2 à 5
  - ▶ cut -f 2-5,8 file : extrait les colonnes 2 à 5 et 8
  - ▶ cut -f 2-5 -complement file : supprime les colonnes 2 à 5

----

Conclusion

sed : rechercher / remplacer le contenu d'un fichier

- ▶ sed 's/old/new/g' file : remplace les occurences de old par new dans file et affiche le résultat à l'écran
  - ▶ sans le g : ne remplace que la 1ère occurence par ligne
- sed -i 's/old/new/g': remplace les occurences de old par new dans le fichier (et l'écrase donc)
- sed -i.save 's/old/new/g': remplace les occurences de old par new crée une sauvergarde du fichier original (dans file.save)
- ⇒ de nombreuses options pour contrôler les lignes sur lesquelles faire ces substitutions
- ⇒ on peut également utiliser des expressions régulières

# Utilitaires Unix et redirections

Rappel: ">" ou "»" pour rediriger la sortie dans un fichier

Outline

**UE** Projet

Utilitaires de manipulation de fichiers

Rappel: ">" ou "»" pour rediriger la sortie dans un fichier

Autre mécanismes de redirection : les tuyaux (ou "pipes")

- ► head -n 10 file1 | sort > file2 : extrait les 10 premières lignes de file1, les trie et écrit le résultat dans file2
- head -n 10 file1 | cut -f 7 | sort > file2 : extrait le 7ème champ des 10 premières lignes de file1, les trie et écrit le résultat dans file2
- cut -f 7 file1 | head -n 10 | sort > file2:
  fait la même chose!
- ⇒ permet de réaliser des traitements relativement complexes en combinant les utilitaires de base : à suivre en TP!

Outline

**UE** Projet

Principes de base

manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

....

Conclusion

III - Edition de fichiers : l'exemple de vim

Conclusion

Plusieurs programmes pour éditer un fichier via le terminal :

- ▶ vi / vim (vim = vi improved)
- emacs
- nano

Aucun n'est meilleur que les autres, chacun utilise son favori...

lci : une brève introduction à vi / vim

vim - le B.A.-BA (1/2)

Ouvrir l'éditeur : vim ou vim my\_file

- vim ouvre l'éditeur "vide"
- vim my\_file ouvre un fichier (nouveau ou existant)

Outline

UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

Scripts she

# vim - le B.A.-BA (1/2)

# Ouvrir l'éditeur : vim ou vim my\_file

- vim ouvre l'éditeur "vide"
- vim my\_file ouvre un fichier (nouveau ou existant)

### Editer le fichier :

- 1. entrer en mode "insertion" en tapant sur la touche i
- 2. taper son texte
- 3. quitter le mode "insertion" en tapant sur echap

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

Scripts she

vim - le B.A.-BA (2/2)

# Sauvegarder le fichier :

- 1. entrer en mode "commande" en tapant sur la touche :
- 2. taper sur la touche w (write) pour dire de sauvegarder
- 3. appliquer la commande en tapant sur entrée

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

octibre silei

# vim - le B.A.-BA (2/2)

#### HE D. . .

# Outline UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

#### Editeur vi/vim

actibra and

Conclusion

# Sauvegarder le fichier :

- 1. entrer en mode "commande" en tapant sur la touche :
- 2. taper sur la touche  $\mbox{w}$  (write) pour dire de sauvegarder
- 3. appliquer la commande en tapant sur entrée

### Fermer l'éditeur :

- 1. entrer en mode "commande" en tapant sur la touche :
- 2. taper sur la touche q (quit) pour dire de quitter
- 3. appliquer la commande en tapant sur entrée
- ⇒ pour sauvegarder et fermer l'éditeur : taper : wq (+ entrée)

### Effacer une ligne:

- 1. se placer sur la ligne à effacer
- 2. taper sur dd

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

Scripts shell

### Effacer une ligne:

- 1. se placer sur la ligne à effacer
- 2. taper sur dd

# Annuler une commande : taper sur u (pour "undo")

- e.g. suppression de ligne, modification du texte, ...
- appuyer plusieurs fois sur u pour annuler plusieurs commandes successives
- appuyer sur CTRL+r pour refaire une commande annulée

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

cripts shell

# Effacer une ligne:

- 1. se placer sur la ligne à effacer
- 2. taper sur dd

# Annuler une commande : taper sur u (pour "undo")

- e.g. suppression de ligne, modification du texte, ...
- appuyer plusieurs fois sur u pour annuler plusieurs commandes successives
- appuyer sur CTRL+r pour refaire une commande annulée

# Atteindre une ligne donnée :

- 1. entrer en mode "commande" en tapant sur la touche :
- 2. taper le numéro de la ligne à atteindre + entrée

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

cripts shell

#### Rechercher une chaîne de caractères :

- 1. taper sur la touche /
- 2. taper la chaîne de caractères (peut contenir des espaces)
- $\Rightarrow$  taper sur n ou  $\mathbb N$  pour atteindre l'occurence suivante ou précédente

Outline

**UE** Projet

Principes de base

manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

cripts sne

### Outline

#### UE Projet

Principes de base

Jtilitaires de manipulation de lichiers

#### Editeur vi/vim

Conclusio

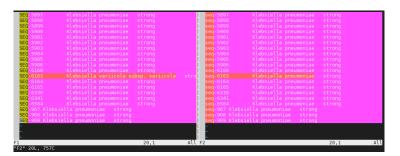
### Rechercher une chaîne de caractères :

- 1. taper sur la touche /
- 2. taper la chaîne de caractères (peut contenir des espaces)
- $\Rightarrow$  taper sur n ou  $\mathbb N$  pour atteindre l'occurence suivante ou précédente

### Rechercher et remplacer une chaîne de caractéres :

- 1. entrer en mode "commande" en tapant sur la touche :
- 2. sur la ligne courante : s/old/new/g
- 3. dans tout le fichier : %s/old/new/g
- ⇒ demander confirmation avant : (%)s/old/new/gc
- ⇒ ignorer minuscules / majuscules : (%)s/old/new/gi

# Comparer deux fichiers : vim -d file1 file2



#### Outline

#### **UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

### Editeur vi/vim

cripts shell

#### Outline

#### **UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vir

#### Scripts shell

Conclusion

IV - Scripts shell

Script shell : un fichier texte contenant plusieurs commandes qui sont exécutées séquentiellement par le shell.

➤ ~ un programme qui n'est pas compilé

Outline

UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vin

Scripts shell

Conclusion

Script shell : un fichier texte contenant plusieurs commandes qui sont exécutées séquentiellement par le shell.

➤ ~ un programme qui n'est pas compilé

#### Intérêt :

- permet d'automatiser une série d'opérations
- accès "direct" aux utilitaires unix
- relativement simple à mettre en oeuvre
- ▶ (tourne sans python, perl ou autres)
- ⇒ ce cours : quelques rudiments de scripts shell.

# Structure type d'un script shell (mon-script.sh):

- spécifier le chemin vers l'interpréteur :
  - #!/usr/bin/bash
- récupérer les éventuels arguments du script
  - ▶ inputFile=\$1
- réaliser les commandes
  - ▶ echo "fichier d'entrée :" \$inputFile

#### Outline

#### UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

# Scripts shell

#### Outline

#### **UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vi

# Scripts shell

Conclusion

- Structure type d'un script shell (mon-script.sh):
  - spécifier le chemin vers l'interpréteur :
    - #!/usr/bin/bash
  - récupérer les éventuels arguments du script
    - ▶ inputFile=\$1
  - réaliser les commandes
    - ▶ echo "fichier d'entrée :" \$inputFile

# Exécuter le script : deux (voire trois) possibilités

- 1. \$ bash mon-script.sh
- 2. \$ ./mon-script.sh si le script a été rendu exécutable
  - ▶ via la commande \$ chmod +x mon-script.sh
- 3. \$ mon-script.sh si il est exécutable et dans le \$PATH

#### Outline

**UE** Projet

Principes de base

Jtilitaires de nanipulation de ichiers

Luiteur VI/V.

Scripts shell

Affecter le résultat d'une commande à une variable :

nLines='cat \$inputFile | wc -1'
echo "number of lines =" \$nLines

#### Outline

#### **UE Projet**

# Scripts shell

# Affecter le résultat d'une commande à une variable :

```
nLines='cat $inputFile | wc -1'
echo "number of lines =" $nLines
```

### Tester une condition:

```
if [[ $var == "" ]]
then
    echo "string is empty"
fi
```

- négation : if [[ \$var != "" ]]
- existence d'un fichier : if [[ -f "\$inputFile" ]]

⇒ Premier exemple de script (example-1.sh) :

```
#!/usr/bin/bash
inputFile=$1
echo "processing input file : " $inputFile
if [[ -f "$inputFile" ]]
then
    nLines='cat $inputFile | wc -1'
    echo "--> number of lines =" $nLines
else
    echo "--> file doesn't exist !"
fi
```

- ▶ à exécuter avec un nom de fichier en argument
- ▶ on peut ajouter des conditions dans le else avec elif

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

diteur vi/vim

Scripts shell

### Boucles for:

for variable in valeurs
do
instructions
done

Outline

**UE** Projet

Principes de base

Jtilitaires de manipulation de ïchiers

Editeur vi/vin

Scripts shell

#### Outline

UE Projet

Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vi

Scripts shell

Conclusion

### Boucles for:

for variable in valeurs
do
instructions
done

### ⇒ par exemple :

- ▶ for var in 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- ▶ for var in toto tata tutu
- ▶ for (( i=\$min; i<=\$max; i++ ))
- ▶ for var in \*.txt
- **.** . . .

Editeur vi/vi

Scripts shell

```
⇒ Deuxième exemple de script (example-2.sh) :
```

```
#!/usr/bin/bash
start=12
end=18
for (( i=$start; i<=$end; i=i++ ))
do
    echo "current index is" $i
    if [[ $((i%2)) -eq 0 ]]
    then
        echo -e "\tindex is even"
    else
        echo -e "\tindex is odd"
    fi
done
```

### Outline

#### UE Projet

#### Principes de base

Utilitaires de manipulation de fichiers

Editeur vi/vim

# Scripts shell

Conclusion

# Parcourir un fichier ligne à ligne :

```
while read line
do
    echo $line
done < $inputFile</pre>
```

- ▶ lit ligne à ligne le fichier inputFile
- stocke le contenu de la ligne dans la variable line
- ► (ces noms sont arbitraires "while read toto" aurait marché tout aussi bien!)

diteur vi/vim

Scripts shell

Conclusion

```
⇒ Dernier exemple de script (example-3.sh) :
```

```
#!/usr/bin/bash
inputFile=ard.csv
echo "processing input file : " $inputFile
i = 0
while read line
do
    i=$((i+1))
    gene='echo $line | cut -f 2 -d ';'
    echo -e "reading line no" $i ": gene =" $gene
done < $inputFile</pre>
```

 à exécuter dans le répertoire tp-unix pour avoir accès au fichier ard.csv

Outline

UE Projet

Principes de base

manipulation de fichiers

.

Scripts shell

Conclusion

Conclusion

Ce cours : une introduction à unix et bash!

De nombreuses fonctionalités pour aller plus loin :

- d'autres utilitaires (e.g., awk)
- fonctionalités pour paramétrer son environnement
- des opérations plus complexes avec vim
  - et d'autres éditeurs de texte!
- les expressions régulières
- ▶ le langage shell
  - https://doc.ubuntu-fr.org/tutoriel/script\_shell
- **.**..
- ⇒ se référer aux pages d'aide en cas de problème : man ls
- ⇒ de nombreuses ressources disponibles sur internet!