

Programação de Computadores II - BCC702

Lista de Exercícios

Registros e Arquivos

Exercício 01

Crie um registro para representar aluno, contendo os campos nome, média na disciplina e número de faltas.

No programa principal, leia as informações de N alunos em um vetor. Imprima os nomes dos alunos e sua situação (APROVADO(A) ou REPROVADO(A)), sabendo que, para ser aprovado, o aluno deve ter média maior ou igual a 6,0 número de faltas menor ou igual a 18.

```
Digite a quantidade de alunos: 3
Digite o nome: Joao
Digite a média: 7.6
Digite o número de faltas: 10
Digite o nome: Maria
Digite a média: 8.7
Digite o número de faltas: 19
Digite o nome: Ana
Digite a média: 3.3
Digite o número de faltas: 2

Joao APROVADO(A)
Maria REPROVADO(A)
Ana REPROVADO(A)
```

Exercício 02

Crie um registro chamado funcionario que contenha os seguintes campos:

- nome (string): Nome do funcionário.
- id (int): ID do funcionário.
- cargo (string): Cargo do funcionário.
- salario (float): Salário do funcionário.

No programa principal, declare um vetor de funcionario para armazenar informações de até N funcionários, onde o valor de N é lido. Solicite ao usuário os dados de cada funcionário e preencha os campos do registro.

O programa deve calcular e exibir o salário médio dos funcionários e o nome e o cargo do funcionário com maior salário.

Digite a quantidade de funcionarios: 3

Digite o nome do funcionário: João Silva

Digite o ID do funcionário: 101

Digite o cargo do funcionário: Gerente

Digite o salário do funcionário: 5000.0

Digite o nome do funcionário: Maria Oliveira

Digite o ID do funcionário: 102

Digite o cargo do funcionário: Analista

Digite o salário do funcionário: 3800.0

Digite o nome do funcionário: Lucas Ferreira

Digite o ID do funcionário: 103

Digite o cargo do funcionário: Consultor

Digite o salário do funcionário: 3200.0

Salário Médio dos Funcionários: 4000.0

Maior salário: João Silva, Gerente

Exercício 03

Faça um programa que crie um arquivo com o nome "dados.txt", e escreva neste arquivo uma contagem que vá de 1 até 100, com um número em cada linha.

Obs: Verifique na mesma pasta que o código foi salvo, se aparece o arquivo "dados.txt". Abra-o e veja se aparecem os números salvos.

Exercício 04

Faça um programa com um registro Aluno, contendo nome, nota1, nota2. Leia (do teclado) um cadastro de 10 alunos, armazenados em um vetor. Depois escreva em um arquivo texto chamado "alunos.txt" os dados de cada aluno: nome, nota1 e nota2, separados por espaço.

Exemplo de execução:

Digite a quantidade de alunos: 10

Digite o nome: Joao

Digite a nota1: 7.6

Digite a nota2: 6.5

Digite o nome: Ana

Digite a nota1: 4.5

Digite a nota2: 8.2

Digite o nome: Milene
Digite a nota1: 9.2
Digite a nota2: 9.8

Digite o nome: Carlos
Digite a nota1: 8.5
Digite a nota2: 9.0

Digite o nome: Hugo
Digite a nota1: 7.0
Digite a nota2: 6.8

Digite o nome: Camila
Digite a nota1: 6.5
Digite a nota2: 7.5

Digite o nome: Paula
Digite a nota1: 3.8
Digite a nota2: 4.5

Digite o nome: Juliana
Digite a nota1: 5.4
Digite a nota2: 7.6

Digite o nome: Renan
Digite a nota1: 2.3
Digite a nota2: 1.0

Digite o nome: Caua
Digite a nota1: 8.0
Digite a nota2: 7.0

Arquivo *alunos.txt*

Joao 7.6 6.5
Ana 4.5 8.2
Milene 9.2 9.8
Carlos 8.5 9.0
Hugo 7.0 6.8
Camila 6.5 7.5
Paula 3.8 4.5
Juliana 5.4 7.6
Renan 2.3 1.0
Caua 8.0 7.0

Exercício 05

Faça um programa que lê os dados de Aluno (nome, nota1 e nota2) salvos no arquivo “alunos.txt” e imprime na tela o nome do aluno com maior média.

Aluno com maior média: Milene
