## Programação de Computadores II

## Exercícios – Entrada e Saída de Dados

1. Escreva um programa que leia três números reais quaisquer, calcule e imprima a média aritmética desses três números.

Primeiro número real: 2.78 Segundo número real: 8.34 Terceiro número real: 0.876

Média Aritmética: 3.99867

2. Escreva um programa que, dado o valor inteiro de reais, determine a quantidade de cada tipo de nota necessária para totalizar esse valor, de modo a minimizar a quantidade de cédulas a serem emitidas por um caixa eletrônico.

Considere que existem apenas 4 tipos de notas: R\$50, R\$10, R\$5 e R\$1.

Digite o valor inteiro de reais: 72

Notas de 50: 1 Notas de 10: 2 Notas de 5: 0 Notas de 1: 2

3. Considere que o número de uma placa de um veículo é composto por quatro dígitos. Escreva um programa que leia este número (inteiro) e exiba na tela o dígito correspondente à casa das centenas.

Digite a placa do veículo (4 dígitos): 2345

Dígito da(s) centena(s): 3

4. Crie um programa que leia dois valores para as variáveis A e B.

O programa realiza a troca dos valores entre as variáveis, de forma que a variável A

passe a ter o valor da variável B e que a variável B passe a ter o valor da variável A. A troca é efetuada na memória do computador. Apresente os valores trocados.

Digite o valor de A: 22 Digite o valor de B: 33

Valores trocados na memória:

A = 33

B = 22