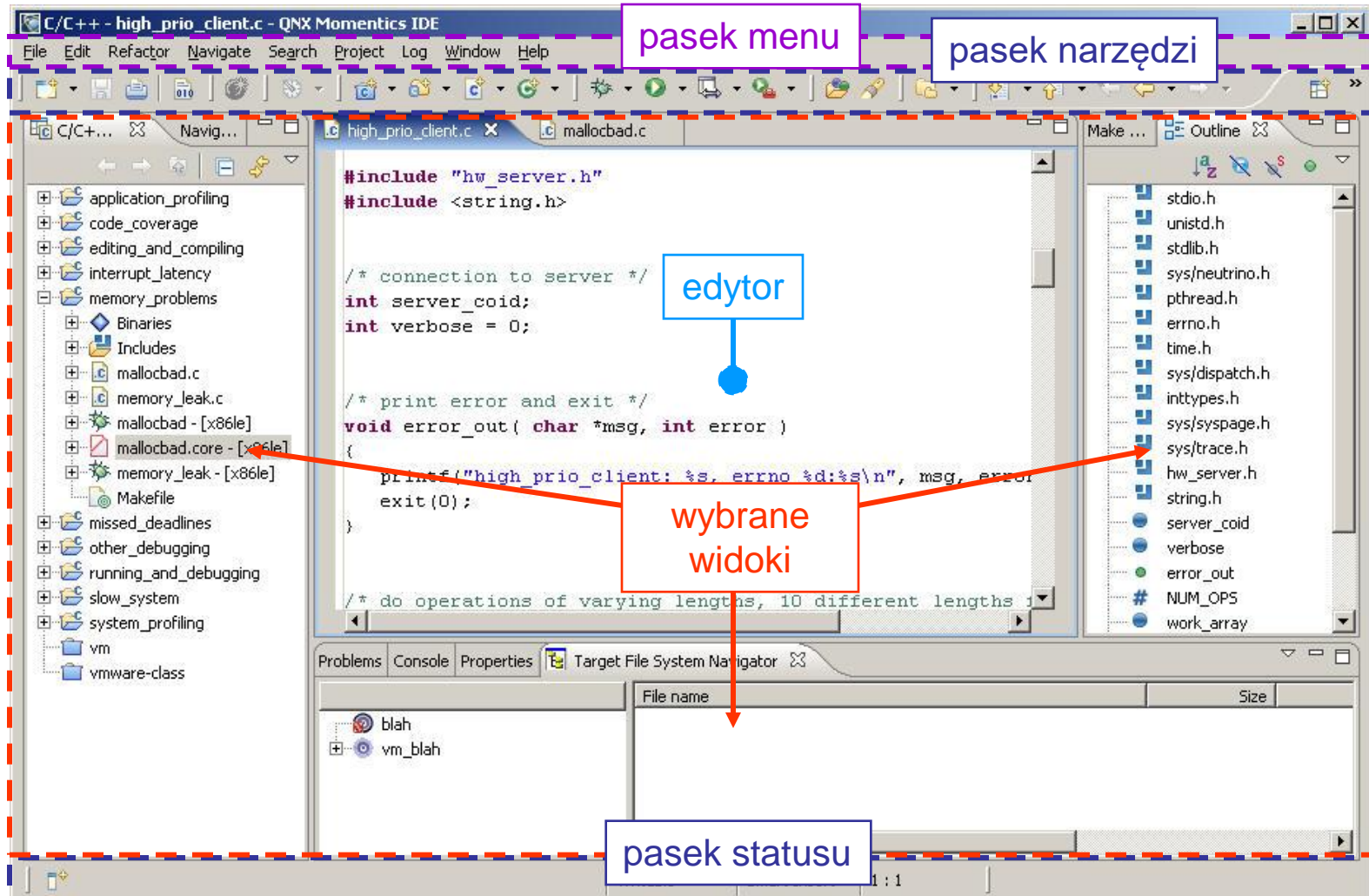


# **Podstawy QNX Momentics IDE**

- Tematy:
  - Podstawowe pojęcia IDE**
  - Projekty**
  - Przestrzeń robocza**
  - Preferencje**
  - Podsumowanie**

## IDE



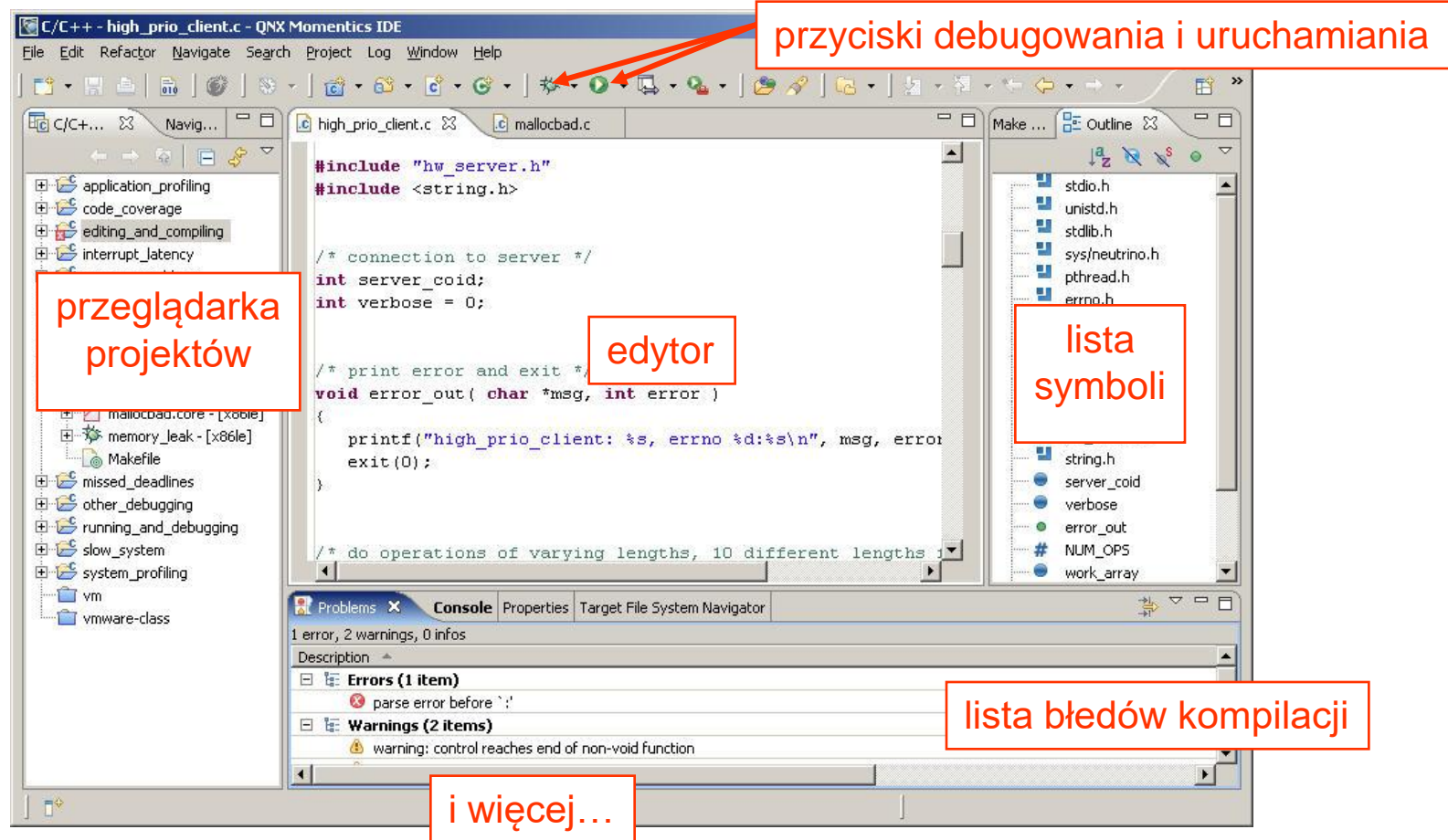
- Edytor:
  - komponent IDE w którym edytujemy i przeglądamy zasób (taki jak plik źródłowy C)
- Obszar edytora:
  - część środowiska roboczego zarezerwowana dla edytora

- Widok:
  - obszar który dostarcza:
    - nawigację
    - informacje
    - kontrolę

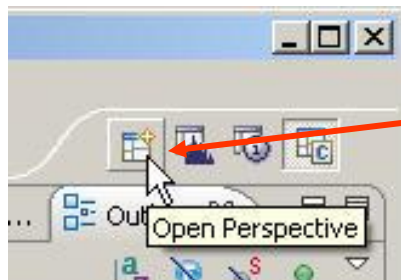
- Perspektywy
  - zawartość i układ okna środowiska roboczego może się zmieniać
  - możemy to konfigurować wykorzystując perspektywy
- Perspektywa jest:
  - zbiorem widoków, edytorów, elementów menu i przycisków paska narzędzi pomocnych do wykonania specyficznego zadania

# Podstawowe pojęcia IDE - Perspektywy

- np. perspektywa programowania C/C++:
  - narzędzia do pisania, budowania i uruchamiania

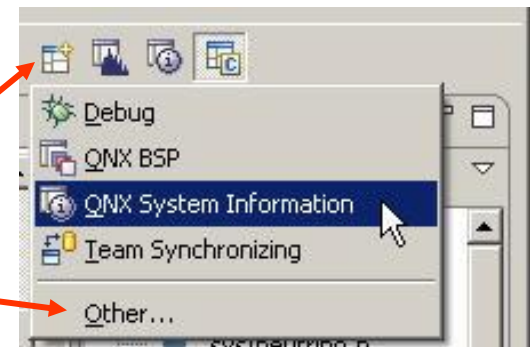


- W celu otwarcia perspektywy:



klikamy przycisk 'Open a Perspective' i wybieramy z listy.

Wybieramy 'Other...' w przypadku innego wyboru



-- LUB --

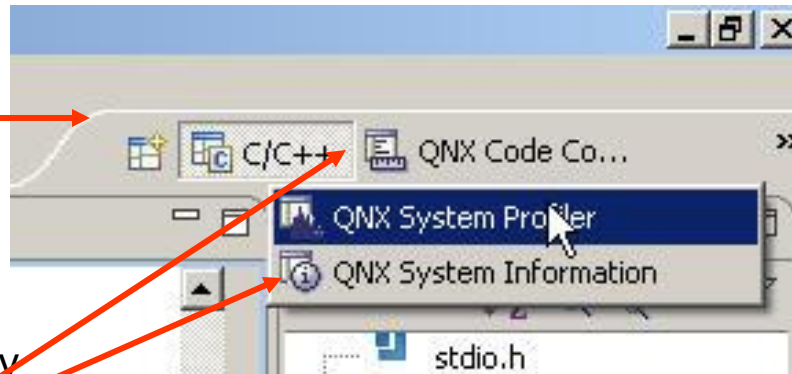
przechodzimy do menu 'Window' i wybieramy 'Open Perspective'





- W celu przełączenia pomiędzy perspektywami i zamykania:

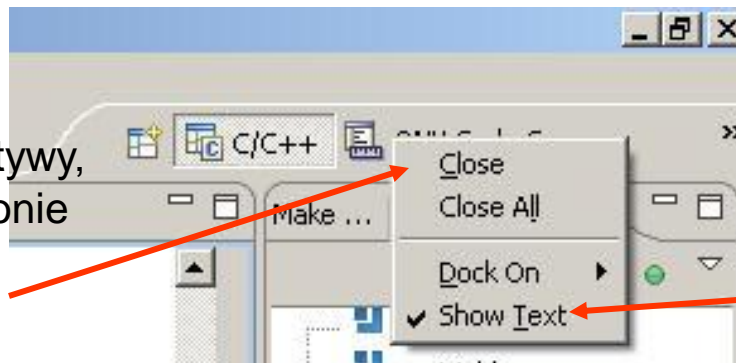
otwarte perspektywy są widoczne w prawym górnym rogu



jeżeli nie ma wystarczającej ilości miejsca dla wszystkich, ten przycisk uzupełnia listę

w celu przełączenia między nimi klikamy na wybranej lub wybieramy z listy

w celu zamknięcia perspektywy, prawy-klik na nazwie lub ikonie i wybieramy Close.

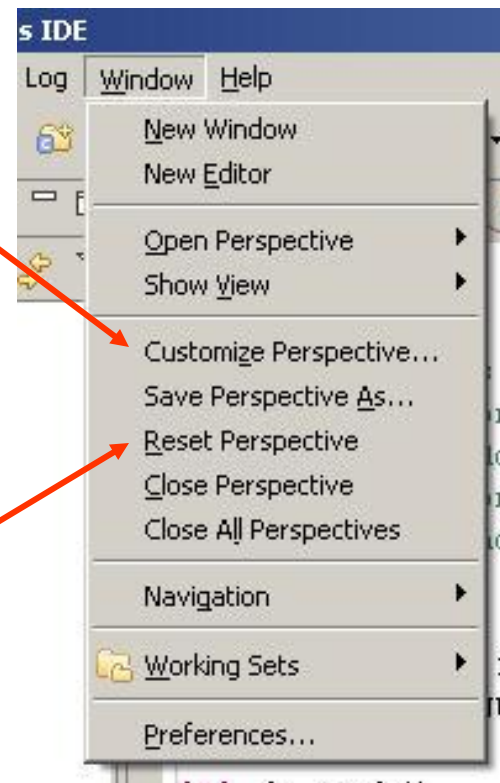


jeżeli wystarczający jest widok ikon, możemy celem oszczędności miejsca, wyłączyć wyświetlany tekst

- **Inne perspektywy:**
  - CVS Repository Exploring
    - kontrolowanie wersji z wykorzystaniem CVS
  - Debug
    - usuwanie błędów na poziomie źródła
  - QNX Application Profiler
    - profilowanie aplikacji
  - QNX Memory Analysis
    - stos, obiekty pamięci, analiza wyciekającej pamięci, analiza stosu
  - QNX System Builder
    - tworzenie obrazu systemu, narzędzia dla systemów wbudowanych
  - QNX System Profiler
    - profilowanie systemu

- Niektóre przydatne opcje perspektyw:

Dostosowanie perspektywy pozwala konfigurować wygląd menu i paska narzędzi kiedy perspektywa jest widoczna



Reset perspektywy przywraca bieżącą perspektywę do jej pierwotnych ustawień.

- Tematy:
  - Podstawowe pojęcia IDE**
  - Projekty**
  - Przestrzeń robocza**
  - Preferencje**
  - Podsumowanie**

- Projekt jest:
  - podstawowym pojemnikiem w środowisku IDE dla:
    - kod źródłowy C/C++
    - informacje o platformie docelowej
    - obraz systemu
    - i inne
  - katalogi/pliki

- Niektóre typy projektów to:

- Standard Make C Project
- Standard Make C++ Project
- QNX C Project
- QNX C++ Project
- QNX Target System Project

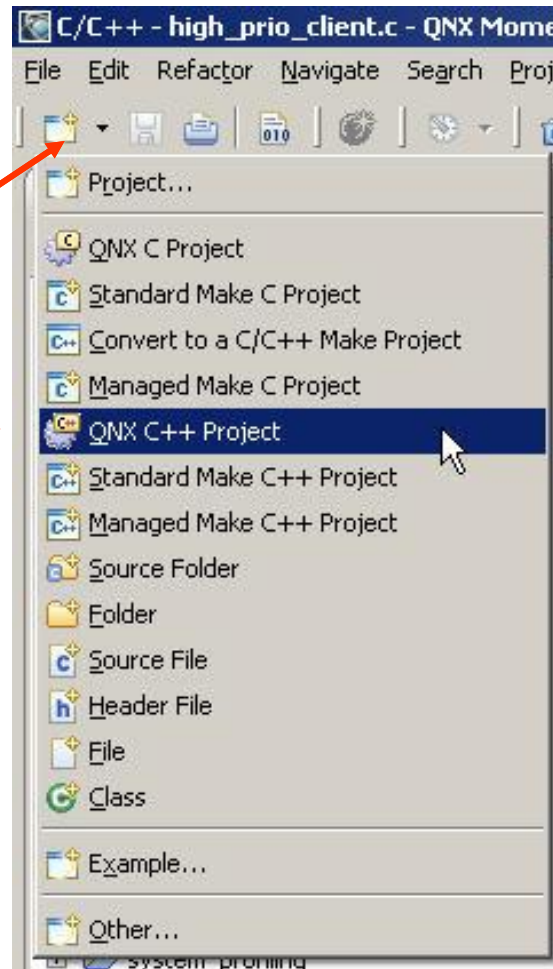
Przykłady użycia:

- jeżeli piszemy w i mamy własne drzewo katalogów, utworzymy Standard Make C Project
- Kod C++ i mamy wiele maszyn docelowych, utworzymy QNX C++ Project
- Aby połączyć się z platformą docelową - QNX Target System Project

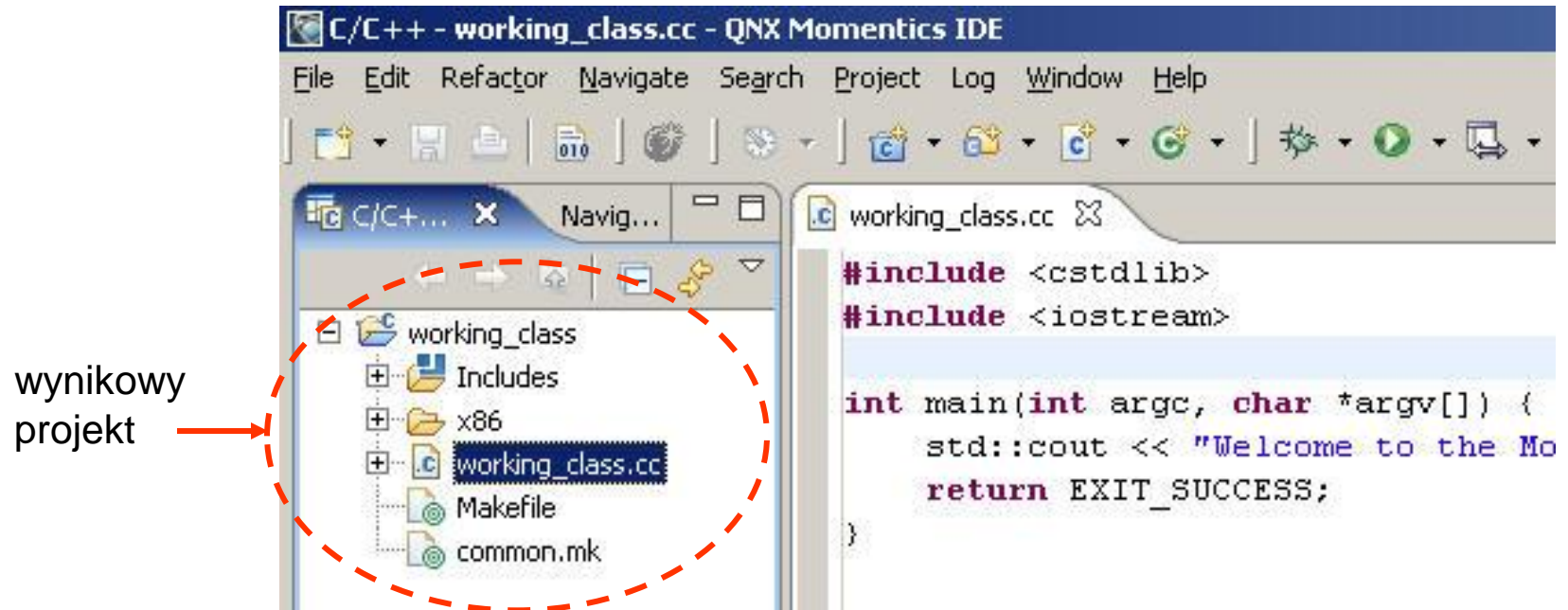
- Na przykład, aby utworzyć projekt QNX C++ :

① idziemy do menu 'New'

② I wybieramy QNX C++ Project...

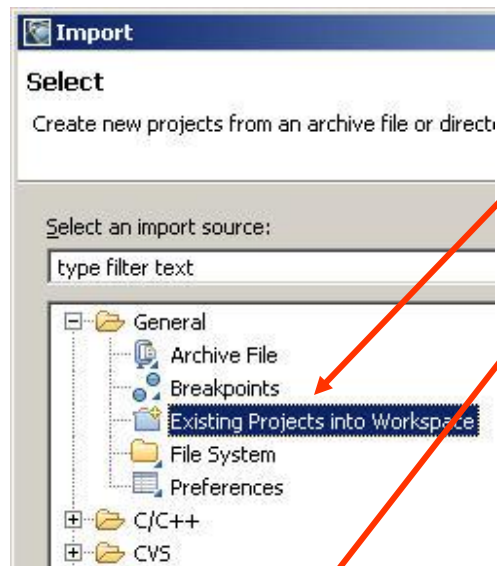


- Rezultat końcowy:





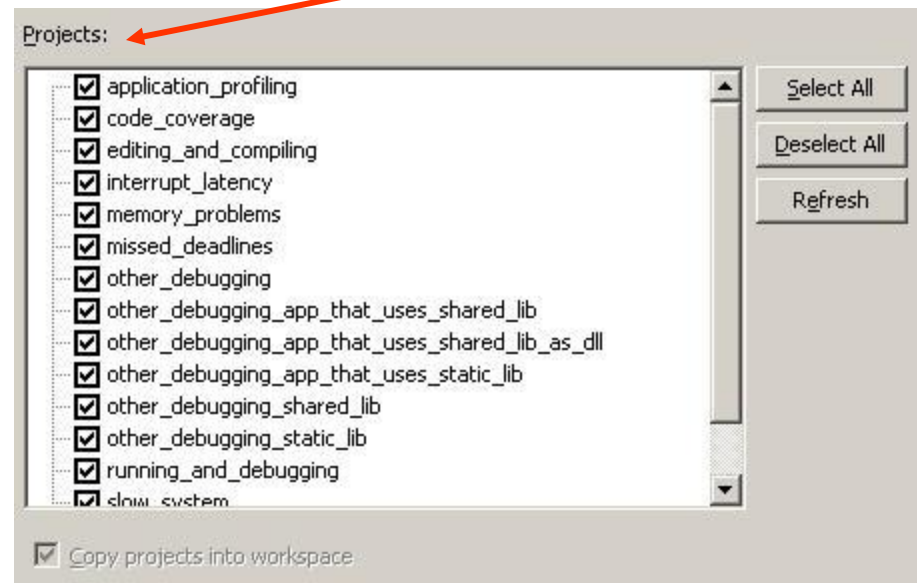
- Inny sposób tworzenia projektów to import projektu istniejącego:
  - File -> Import...



Istniejący projekt...

Plik archiwalny albo katalog...

Następnie wybór projektu do importu...



- Tematy:

- Podstawowe pojęcia IDE**

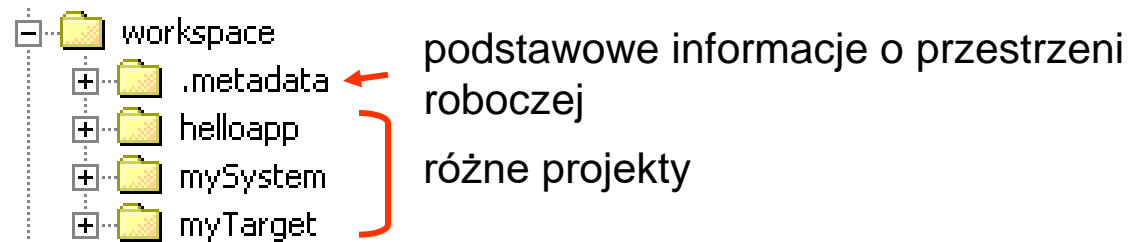
- Projekty**

- Przestrzeń robocza**

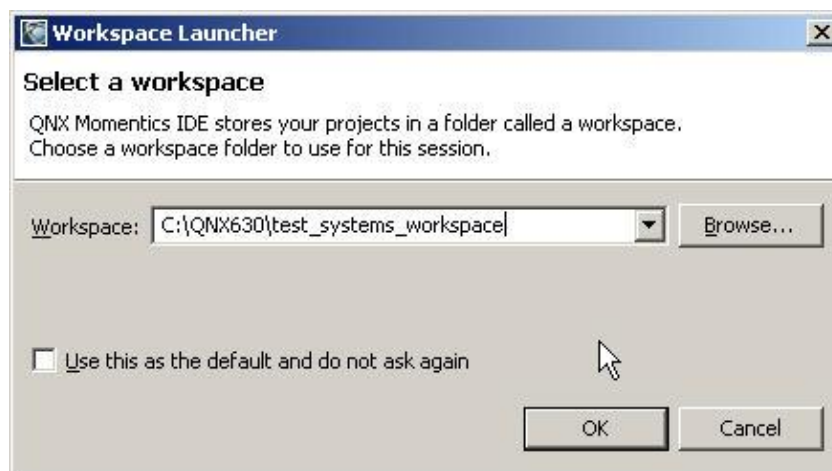
- Preferencje**

- Podsumowanie**

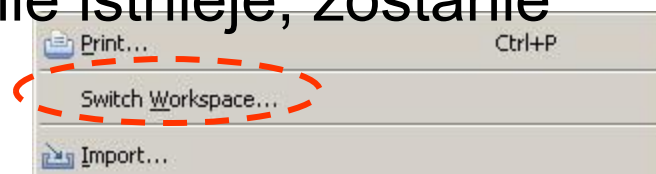
- Przestrzeń robocza to:
  - katalog/folder zawierający projekty lub linki do nich



- Wiele przestrzeni roboczych:
  - możemy pracować z jedną przestrzenią roboczą jednocześnie
  - ale możemy wybrać z którą przestrzenią chcemy aktualnie pracować, uruchamiając IDE:



- lub z menu 'File':
- jeżeli przestrzeń robocza nie istnieje, zostanie utworzona



- Tematy:

- Podstawowe pojęcia IDE**

- Projekty**

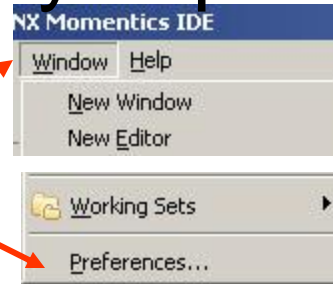
- Przestrzeń robocza**

- Preferencje**

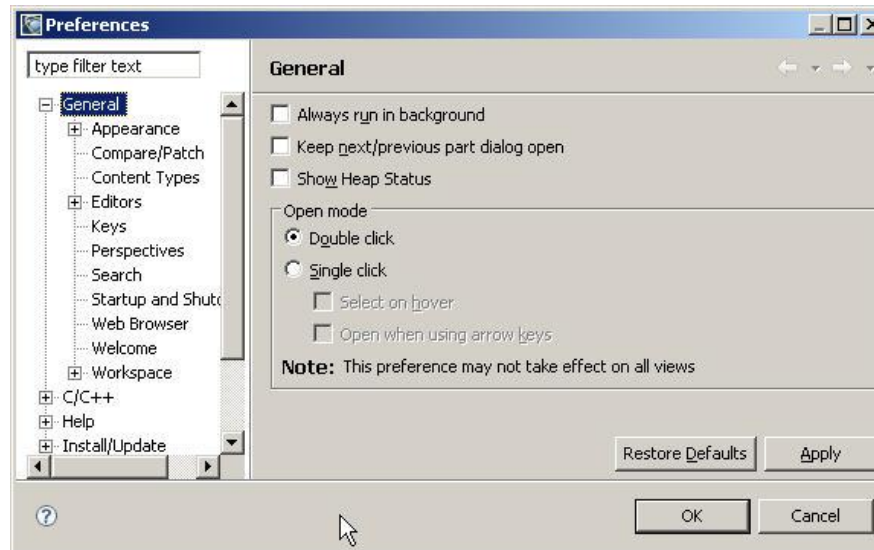
- Podsumowanie**

- Ustawianie globalnych preferencji:

idziemy do menu Window  
i wybieramy 'Preferences'



- okno preferencji zawiera wiele opcji



- Tematy:

- Podstawowe pojęcia IDE**

- Projekty**

- Przestrzeń robocza**

- Dostęp do platformy docelowej**

- Preferencje**

- Podsumowanie**

- Usłyszeliśmy:
  - jak korzystać z IDE aby pracować efektywniej
  - koncepcja projektu w IDE
  - podstawowa struktura przestrzeni roboczej
  - gdzie ustawiać preferencje