udb-

FALCULTAD DE INGENIERIAS Y CIENCIAS APLICADAS

Programación IV

Integrantes: Piero Maldonado y Mateo Cueva.

Fecha: 6/11/2021

1. Título del proyecto

Panaderías 2.0

2. Introducción

Una aplicación web que permita a varios usuarios visualizar una cantidad de productos que dispone una panadería para su posterior compra, además de proporcionar información sobre posibles sucursales que tenga la última. El objetivo principal de esta aplicación es mejorar la experiencia tanto de los panaderos como de sus clientes.

Las panaderías desde siempre han utilizado herramientas físicas para la administración de sus productos tales como cuadernos o anotaciones. En muchas ocasiones se han generado equivocaciones debido a estos medios, por lo cual una alternativa tecnológica seria de gran ayuda para todos estos locales. En este documento se encuentra incluido:

- Una descripción general de la aplicación web propuesta y su funcionalidad prevista.
- Una serie de casos de uso que describen tareas que los clientes y los panaderos pueden realizar en la aplicación web.

3. Descripción general

La aplicación web y la aplicación de escritorio para panaderías principalmente permitirá visualizar los productos de su local además de proporcionar información. Los usuarios panadero podrán:

- Agregar un producto con su respectiva información para que los clientes lo puedan visualizar en un catálogo.
- Para la información del producto se necesitará subir su nombre, su código, su imagen, su precio y cantidad disponible.
- Editar y eliminar un producto que no se encuentre disponible.
- Agregar también a su vez información de sucursales disponibles.

La aplicación web debe estar disponible para que cualquier cliente explore el catálogo sin necesidad de iniciar sesión, y la aplicación de escritorio solo estará disponible para administradores.

4. Requerimientos Funcionales

Número	Requerimiento	Descripción	Prioridad
RF1	Facilidad de uso	Cualquier usuario con cierto	Alta
		grado de experiencia en el	
		ámbito informático debe ser	
		capaz de utilizar todas las	
		funciones del sistema.	
RF2	Respuesta ante	Ante un fallo en el software del	Media
	fallos	sistema, no se tardará más de 5	
		minutos en restaurar los datos	
		del sistema (en un estado válido)	
		y volver a ponerlo en marcha.	
RF3	Capacidad para	Podrá generar nuevos elementos	Alta
	crear un nuevo	según sea la exigencia.	
	elemento		
RF4	Capacidad para	Podrá editar elementos según	Alta
	editar un	sea la exigencia.	
	elemento		
RF5	Capacidad para	Podrá eliminar elementos según	Alta
	eliminar un	sea la exigencia.	
	elemento		
RF6	Mostar catalogo	El sistema debe mostrar todos	Alta
		elementos existentes.	
RF7	Funcionar	El sistema se debe implementar	Media
	correctamente	sobre la infraestructura existente	
	con los recursos	en el área de informática.	
	existentes		

5. Modelo

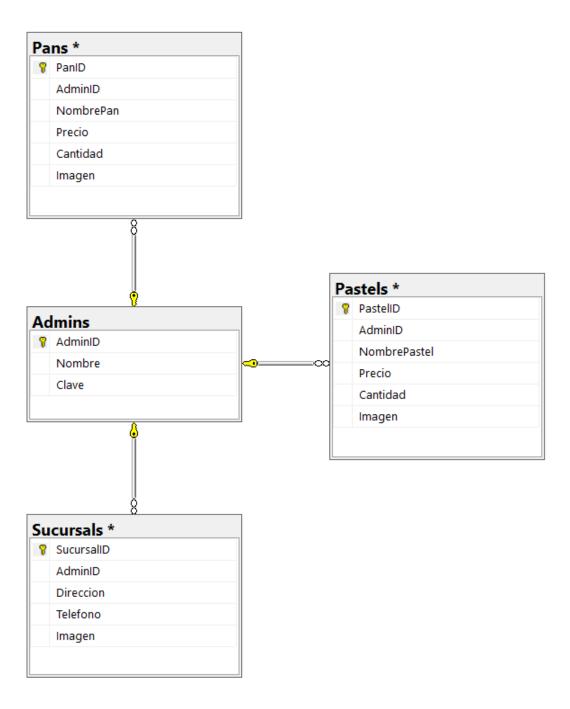


Figura 1: Modelo de datos

6. Casos de uso

Los siguientes casos de uso describen escenarios en los que los clientes utilizan la aplicación web. Todas las funciones básicas se han incluido en estos casos de uso, pero no deberían ser consideradas definitivas.

Caso de uso 1: Visualizar catálogo

Cuando un visitante examina los productos en la aplicación web, se llevan a cabo los siguientes pasos:

- 1. El cliente ingresa al sitio como un usuario anónimo en la página principal.
- En diferentes pestañas se mostrará las fotos de productos agregados recientemente en la aplicación web. Para cada foto se muestra el nombre del producto, su código, su precio y su cantidad, en cuanto a pastelería y panadería.
- 3. En una pestaña diferente se mostrará información sobre sucursales que posea la panadería y que han sido agregadas a la aplicación.

Caso de uso 2: Agregar producto

Solo el usuario panadero puede agregar productos. Cuando un usuario agrega un producto, se llevan a cabo los siguientes pasos:

- 1. Si el usuario es anónimo, ingresara a la pestaña Ingreso Panaderos para proporcionar las credenciales correspondientes.
- 2. Si las credenciales son correctas, se muestra la página principal del panadero.
- 3. El usuario deberá hacer clic en el enlace Administrar pasteleos o Administrar panes.
- 4. El usuario ingresa el nombre del producto.
- 5. El usuario ingresa la imagen del producto.
- 6. El usuario ingresa el precio del producto.
- 7. El usuario ingresa la cantidad del producto.
- 8. El usuario hace clic en el botón Añadir producto.
- 9. La aplicación web almacena el nuevo producto y lo muestra en la página principal.

Caso de uso 3: Editar producto

Solo el usuario panadero puede editar productos. Cuando un usuario edita un producto, se llevan a cabo los siguientes pasos:

- 1. Si el usuario es anónimo, ingresara a la pestaña Ingreso Panaderos para proporcionar las credenciales correspondientes.
- 2. Si las credenciales son correctas, se muestra la página principal del panadero.
- 3. El usuario deberá hacer clic en el enlace Administrar pasteleos o Administrar panes.
- 4. Ahora podría acceder a la información de cada producto para a su vez editarla.
- 5. El usuario puede editar el nombre del producto.
- 6. El usuario puede editar la imagen del producto.
- 7. El usuario puede editar el precio del producto.
- 8. El usuario puede editar la cantidad del producto.
- 9. El usuario hace clic en el botón Actualizar.
- 10.La aplicación web almacena el nuevo producto editado y lo muestra en la página principal.

Caso de uso 4: Eliminar producto

Solo el usuario panadero puede eliminar productos. Cuando un usuario elimina un producto, se llevan a cabo los siguientes pasos:

- 1. Si el usuario es anónimo, ingresara a la pestaña Ingreso Panaderos para proporcionar las credenciales correspondientes.
- 2. Si las credenciales son correctas, se muestra la página principal del panadero.
- 3. El usuario deberá hacer clic en el enlace Administrar pasteleos o Administrar panes.
- 4. Ahora podría acceder a la información de cada producto para a su vez eliminarlo.
- 5. El usuario hace clic en el botón Eliminar.
- 6. La aplicación web elimina el producto y no lo muestra en la página principal.

Caso de uso 5: Administrar sucursales

Solo el usuario panadero puede agregar sucursales. Cuando un usuario agrega una sucursal, se llevan a cabo los siguientes pasos:

- 1. Si el usuario es anónimo, ingresara a la pestaña Ingreso Panaderos para proporcionar las credenciales correspondientes.
- 2. Si las credenciales son correctas, se muestra la página principal del panadero.
- 3. El usuario deberá hacer clic en el enlace Administrar sucursales.
- 4. El usuario ingresa la dirección de la sucursal.
- 5. El usuario ingresa el teléfono de la sucursal.
- 6. El usuario puede editar la dirección de la sucursal.
- 7. El usuario puede editar el teléfono de la sucursal.
- 8. El usuario puede eliminar producto.
- 9. La aplicación web almacenara, editara o eliminara la sucursal en la página principal.

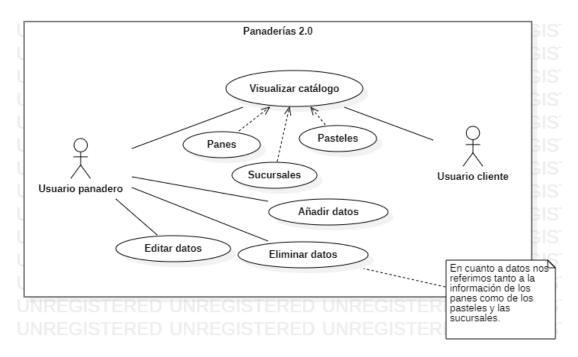


Figura 2: Casos de uso

7. Procedimiento para la ejecución de la solución

Ya con una base de todos establecida, con respecto a la información planteada en la aplicación web, se creó una aplicación api web que funcionara como medio de transporte de información, de este modo con todos los datos ya obtenidos y procesado dentro de la api, se dispuso a crear una aplicación UWP para mostrar los datos en tablas y de este modo tener acciones tales como la creación, la edición y la eliminación, que son tareas que solo puedo realizar el administrador y de este modo tener la base de datos actualizada tanto desde la aplicación web como desde la aplicación de escritorio.