

DESM3 - Desafio do Módulo 3

Entrega 7 mar em 21:00**Pontos** 40**Perguntas** 15**Disponível** até 7 mar em 21:00**Limite de tempo** Nenhum

Instruções

O Desafio do Módulo 3 está disponível!

1. Instruções para realizar o desafio

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade, leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas utilize o "Fórum de dúvidas do Desafio do Módulo 3".

Para iniciá-lo clique em "Fazer teste". Você tem somente **uma** tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-lo. Caso precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Clique em "Enviar teste" **somente** quando você concluí-lo. Antes de enviar confira todas as questões.

Caso o teste seja iniciado e não enviado até o final do prazo de entrega, a plataforma enviará a tentativa não finalizada automaticamente, independente do progresso no teste. Fique atento ao seu teste e ao prazo final, pois novas tentativas só serão concedidas em casos de questões médicas.

O gabarito será disponibilizado a partir de sexta-feira, **10/03/2023**, às 23h59.

Bons estudos!

2. O arquivo abaixo contém o enunciado do desafio

Enunciado do Desafio - Módulo 3 - Bootcamp Profissional AWS Cloud Computing

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	<u>Tentativa 1</u>	3 minutos	40 de 40

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 10 mar em 23:59.

Pontuação deste teste: **40** de 40

Enviado 22 fev em 13:44

Esta tentativa levou 3 minutos.

Pergunta 1**2,67 / 2,67 pts**

Sobre o AWS CodeBuild, marque a alternativa CORRETA:

☐

Exige um arquivo de definição de compilação chamado buildspec.json.

☒

Exige um arquivo de definição de compilação chamado buildspec.yaml.

☐

Não é possível definir variáveis de ambiente para o seu projeto de compilação (build).

☐

É um serviço 100% gratuito.

Pergunta 2**2,67 / 2,67 pts**

O serviço de IoT permite o processamento e o armazenamento dos dados que chegam através dos dispositivos que devem estar conectados, utilizando o API Gateway, não sendo possível estabelecer essa conexão diretamente com o AWS IoT.

☒

Falso

☐

Verdadeiro

Pergunta 3**2,67 / 2,67 pts**

Apesar de ambos serem serviços da AWS, para utilizar o CodeCommit como origem do pipeline, deve-se ter uma API entre as partes para garantir que a autenticação entre os serviços acontecerá da maneira adequada:

☐ Verdadeiro☒ Falso**Pergunta 4****2,67 / 2,67 pts**

O AWS CodeCommit é um serviço gerenciado da AWS que permite a criação de repositórios de armazenamento de código e facilita a integração com outros serviços da AWS.

☐ Falso☒ Verdadeiro**Pergunta 5****2,67 / 2,67 pts**

São vantagens da utilização do CodeCommit na AWS, EXCETO:

☐

Permite a conexão via SSH para um repositório através do seu terminal.

☒

Permite com que você execute códigos nele sem a necessidade de preocupação com provisionamento de servidores.

☐

Integra diretamente com outros serviços de DevOps da AWS, como o CodeDeploy e o CodePipeline.

☐

Permite o armazenamento dos seus códigos de maneira segura e escalável.

Pergunta 6**2,67 / 2,67 pts**

São características do API Gateway, EXCETO:

- ☐ Permite o método HTTP POST.
- ☐ Permite o método HTTP GET.
- ☒ Estabelece comunicação com estado usando APIs RESTful.
- ☐ Permite o método HTTP PATCH.

Pergunta 7**2,67 / 2,67 pts**

São causas DIRETAS que interferiram no avanço da adoção do IoT atualmente, EXCETO:

- ☐ Conectividade em larga escala.
- ☐ Surgimento das plataformas de computação em nuvem.
- ☐ Tecnologia acessível e barata de sensores.
- ☒ Surgimento da internet.

Pergunta 8**2,67 / 2,67 pts**

São serviços de caráter serverless, EXCETO

- ☐ API Gateway.
- ☐ S3.

☒ Amazon RDS.

☐ Lambda.

Pergunta 9

2,67 / 2,67 pts

São verdades a respeito da utilização de APIs nos ambientes atuais, EXCETO:

☒ Tende a retardar o tempo de entrega de um produto, devido a dupla preocupação com questões de segurança.

☐ Facilita a integração com sistemas de terceiros.

☐ Utilizado em larga escala por soluções como Google Maps, Spotify, Uber e Ifood.

☐ Padroniza a maneira de comunicação entre duas aplicações.

Pergunta 10

2,67 / 2,67 pts

O AWS CodeBuild permite com que utilizemos uma imagem personalizada no projeto de compilação da nossa aplicação.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 11

2,67 / 2,67 pts

Entre as opções de imagens gerenciadas e disponibilizadas pelo CodeBuild em um projeto de compilação, estão as seguintes, EXCETO:

- ☒ RedHat.
- ☐ Ubuntu.
- ☐ Windows server 2019.
- ☐ Amazon Linux 2.

Pergunta 12

2,67 / 2,67 pts

É possível informar os comandos de build diretamente no projeto de compilação, em vez de termos os comandos no arquivo buildspec.yml no repositório.

- ☒ Verdadeiro
- ☐ Falso

Pergunta 13

2,67 / 2,67 pts

É o serviço ideal para a implantação e hospedagem de aplicações Web estáticas globalmente:

- ☒ AWS Amplify.
- ☐ S3.
- ☐ AWS CodeCommit.
- ☐ Elastic Beanstalk.

Pergunta 14**2,62 / 2,62 pts**

Em caso de erros na fase de compilação da nossa aplicação, conseguimos visualizar os logs através da seguinte forma (escolha duas alternativas):

☐

Podemos ver os logs do CodeBuild nos dashboards de visualização do CodePipeline.

☒

Podemos acompanhar os logs através do console do próprio CodeBuild, encontrando o ID da compilação atual e acompanhando os logs de compilação.

☒

Os logs da compilação são exibidos também no CloudWatch Logs.

☐

Podemos acompanhar os logs em tempo real através do CloudWatch Insights.

Pergunta 15**2,67 / 2,67 pts**

É o serviço que permite a criação de APIs do GraphQL gerenciadas:

☐

AWS Code API.

☒

AppSync.

☐

AWS SDK.

☐

API Gateway.

Pontuação do teste: **40** de 40