

## Bootcamp: Profissional AWS Cloud Computing

### Desafio Prático

#### Módulo 3: Solução para Desenvolvimento e Ferramentas de Gerenciamento

#### Objetivos de Ensino

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

1. Utilização das ferramentas de Continuous Integration e Continuous Delivery da AWS.
2. Entender o conceito de IoT e como a AWS está preparada para suportar esses ambientes.
3. Entender como o API Gateway de maneira geral e suas principais características.

#### Enunciado

A sua empresa lançou o produto que estava na versão em desenvolvimento e como os colaboradores estão cada vez mais adquirindo um conhecimento maior sobre as ferramentas de gestão de ambientes da AWS, já está sendo planejado uma modernização dessa aplicação, que deixará de ser hospedada em instâncias EC2 e passará a ser executada em containers do ECS utilizando um pipeline de integração e entrega contínua para garantir automatização e agilidade nas entregas.

Você foi designado para cooperar com os desenvolvedores nesse projeto, formando uma equipe multidisciplinar, que deve ter as habilidades necessárias para construir toda uma esteira de desenvolvimento na AWS.

O código da aplicação será hospedado no CodeCommit e a compilação será feita via CodeBuild. O CodePipeline deve gerenciar toda a esteira e conectar essas ferramentas garantindo a automatização por completa do ambiente. A aplicação será hospedada no ECS da AWS.

Os conceitos anteriormente vistos no modulo 3 do Bootcamp que você fez, também poderão ajudá-lo na construção desse ambiente na AWS, seja direta ou indiretamente.

### Atividades

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

1. Reproduzir um ambiente de CI-CD na AWS, utilizando CodeCommit, CodeBuild e CodePipeline.
2. Criar e gerenciar todos esses recursos seguindo as boas práticas de concessão de permissões e seguindo sempre o princípio do LeastPrivilege (Menor Privilégio).
3. Relembrar os conceitos vistos na primeira parte do módulo.