

## Pedro Marchiori de Araújo

Florianópolis, SC | Celular: 48 98849-2711 | E-mail: [pmarchiori08@gmail.com](mailto:pmarchiori08@gmail.com)

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/pedro-marchiori-46a972259](https://www.linkedin.com/in/pedro-marchiori-46a972259) | [GitHub](#)

---

**OBJETIVO:** Busco uma oportunidade de estágio em desenvolvimento web front-end, onde possa aplicar meus conhecimentos em **HTML**, **CSS**, **JavaScript** e **React**. Dedicado a desenvolver interfaces de usuário eficientes, estou motivado a colaborar com uma equipe, contribuir de forma significativa e aprimorar minhas habilidades por meio de experiências práticas.

---

### HABILIDADES

**Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript, React.js, React Native, C#

**Ferramentas:** VS Code, GitHub, Vercel, Unity Engine

**Idiomas:** **Nativo:** Português - **Avançado:** Inglês - **Básico:** Espanhol

**Outros:** Resolução de problemas, integração com APIs, trabalho em equipe, comunicação

---

### EDUCAÇÃO

**Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital** - UNIVALI | 2022 - presente.

Previsão de conclusão: 2025.2

**Engenharia de Software** - Instituto Infnet | 2024 - presente.

Previsão de conclusão: 2027.2

---

### EXPERIÊNCIA

#### Univali - GameLab

Estágio em desenvolvimento de jogos digitais. | 2024.1

Trabalhou como programador durante quatro meses no *Projeto Capivara*, jogo desenvolvido pelo laboratório de jogos da Univali Florianópolis, GameLab. Utilizou tecnologias como Unity Engine, C#, GitHub, VS Code e trabalhou em equipe com outros programadores.

---

### PROJETOS

#### Forsteri | Projeto Acadêmico | Março 2023 - Julho 2023

Atuou como programador no desenvolvimento de *Forsteri*, um jogo de plataforma com elementos estéticos de conscientização sobre energias renováveis e mudanças climáticas.

#### Sistema de Reserva de Hotéis | Projeto Acadêmico | Agosto 2024

Desenvolvimento de aplicação front-end que possui a funcionalidade de listar hotéis em um banco de dados, favoritar hotéis, buscar hotéis por uma barra de pesquisa e filtrar hotéis por nome, preço e classificação. Foi utilizado como principal tecnologia o React.js e o projeto serviu para aprendizado sobre localStorage, criação de telas React, navegação React e inserção de dados em sistemas React.

#### Ms. Starspark's Big Bang Mayhem! | Projeto de GameJam | Setembro 2024

Desenvolveu em equipe o jogo *Ms. Starspark's Big Bang Mayhem!* para a Universities Game Jam 2024. Utilizou tecnologias como Unity Engine e C#. O projeto foi de grande aprendizado para aumentar os conhecimentos de versionamento de código por meio de git, considerando que a equipe de programação consistia de estudantes de diversas partes do mundo.