

упражнение 2
променливи и оператори в езика Java

Още по - сладък сладолед

Въведение в упражнението:

Голяма технологична компания, се свързва с нас и ни моли да и помогнем в създаването на революционен софтуер за управление на производството на сладолед. Задачата звучи супер вкусно а наградата е доживотни запаси от млечна наслада.

Заданието има няколко ключови изисквания, най-вече за данните, които трябва да се съхраняват в приложението.

1. Клиентите ни искат да имат възможност да интегрират система за конфигурация на технологичния процес, искат да могат да си въвеждат данни от командния ред и по този начин системата да научава повече за тях, да ги опознава и да прави работата им по приятна. Искаме като за начало да можем да въвеждаме името си от командния ред и да получаваме подходящо съобщение от системата. Като например здрасти и моето име.
2. Продължаваме с конфигурационния процес, след като системата знае нашето име искаме да можем да въведем количеството сладоледи които трябва да се произведат за деня, количеството сладоледи винаги е цяло число.
3. Сладоледите които произвеждаме се изпращат до 10 магазина в страната, за всеки магазин произвеждаме еднакво количество сладоледи, затова искаме да получим бройката на всички сладоледи които трябва да доставим след като въведем количеството което ни е необходимо за деня.
4. Искаме да имаме възможност да въведем количеството сладоледи които сме произвели вчера. Ако количеството от вчера е по голямо от това днес искаме да изведем на екрана съобщение. **Low capacity** в противен случай трябва да изведем съобщения. **Good job**.
5. Искаме да можем да дефинираме количество сладоледи под което да не можем да паднем в нито един момент когато правим производство на дневна база.