

упражнение 1  
променливи в езика Java

# Сладък сладолед

## Въведение в упражнението:

Голяма технологична компания, се свързва с нас и ни моли да и помогнем в създаването на революционен софтуер за управление на производството на сладолед. Задачата звучи супер вкусно а наградата е доживотни запаси от млечна наслада.

Заданието има няколко ключови изисквания, най-вече за данните, които трябва да се съхраняват в приложението.

1. Софтуера трябва да съдържа информация за броя на сладоледите които може да произведе за един ден.
2. Необходимо е да имаме информация за единичната цена, на която ще продаваме сладоледа, като за първа версия на продукта ще приемем че продаваме един вид сладолед и той има една цена.
3. Сладоледа който продаваме, си има закачлива име с което да се популяризира сред гладната му публика и то е **“EXTREME ICE CREAME”**, трябва да намерим начин да съхраняваме името на продукта, защото ще ни потрябва в даден момент.
4. Производството на сладолед не е непрекъснат процес. През зимата хората избягват да пълнят торбите си със ледена наслада, затова трябва да намерим начин как да включваме и изключваме поточните линии.
5. Сладоледа който продаваме си има идентификационен код, този код се състои от една буква + последователност от числа. Задължително трябва да знаем както буквата така и числото за да можем да водим счетоводството си правилно.
6. Сладоледите ни се предоставят в 4 различни цвята (вкуса), необходимо е да имаме списък с тези цветове, от които да си избираме.
7. Планираме да създадем, специална рекламна кампания, за нашите фенове, въведете вашето име и ще получите специално съобщение от нашите спонсори. Ама как ще стане това ?