

домашно 3  
още променливи и оператори в езика Java

## За да са ръцете ловки трябва тренировки

Следва набор от задачи закачки, с които да си припомните наученото до тук и да го потренирате отново и отново докато не свикнете със синтаксиса на езика

### Задачи:

1. Напишете програма, която “отделя” цифрите на четирицифрено число и ги принтира наобратно (от дясно на ляво).
2. Напишете програма, която “обръща” едно четирицифрено число (например от 1234 генерира числото 4321) и проверява кое от двете числа е по-голямо.

**Пример 1:** За числото 3219, трябва да генерираме 9123 и да изведем 9123, защото е по-голямо от 3219.

**Пример 2:** За числото 3211, трябва да генерираме 1123 и да изведем 3211, защото е по-голямо от 1123.

3. Напишете програма, която проверява дали едно число е по-голямо от 0. Ако условието е изпълнено, умножете го по 10, ако е равно на 0, извадете от него 10, а в противен случай, разделете с 10.
4. Напишете програма, която приема число от клавиатурата, да го наречем type. Въведете още едно число - температура. Ако числото е 1, конвертирайте температурата от Целзий във Фаренхайт. В противен случай конвертирайте от Фаренхайт в Целзий.
5. Напишете програма, която отпечатава 3-тото число след десетичната запетая от десетично число. **Пример: 123.45678**
6. Да се напише програма, която проверява дали една година е високосна. На променливата isLeapYear да се присвои стойността на годината, ако тя е високосна, в противен случай на променливата isLeapYear да се присвои стойност -1.
7. Да се въведат 3 страни на тригълник, да се декларира булева променлива **isTriangle**, която получава стойност **true**, ако може да съществува такъв тригълник и **false** в противен случай.
8. Да се разменят стойностите на две цели числа. Не използвайте временна променлива.