Pablo Margreff | Curriculum Vitae

Pelotas, Brasil

□ +55 53 8469 0251 • □ +55 51 9774 9151 • ☑ pmargreff@gmail.com

Estudante do terceiro ano de Ciência da Computação na Universidade Federal de Pelotas, adepto a comunidade de software livre.

Experiência

Desenvolvedor

Zero ou Um - Soluções digitais

Back-End

Dezembro 2015 - Atualmente

Desenvolvimento e manutenção de plataformas web, com foco em soluções tecnológicas voltadas para a área de educação. Suporte a diversos tipos de sistemas, com foco em frameworks e tecnologias PHP.

Auxiliar Administrativo

Unimed - Vales do Taquari e Rio Pardo

Departamento Comercial

Janeiro 2012 - Fevereiro 2014

Algumas atividades desempenhadas: conferência de contratos de pessoas fisicas e jurídicas e ocasionalmente atendimento ao cliente. Durante este período ajudei a planejar e implementar uma ideia para diminuir a quantidade de papel impresso gerado pelo setor. Com isso o departamento passou a imprimir mensalmente cerca de 6000 folhas a menos (50% do total impresso), houve um ganho em tempo, diminuição no impacto ecológico, além de a médio-longo prazo diminuir os custos do departamento.

Educação

Qualificações Acadêmicas.

Atividades e Projetos.

o Programa de Educação Tutorial (PET):

O programa desenvolve habilidades em ensino, pesquisa e extensão, de maneira articulada e assim permitindo uma formação global, tanto do aluno colaborador quanto aos demais membros da comunidade acadêmica. Um exemplo de atividade desenvolvida é a semana acadêmica da computação, além de cumprir seu papel de disseminação de conhecimento para os 600 alunos dos cursos de ciência e engenharia da computação também atraí público externo à instituição. A inserção do grupo PET dentro do curso permite que estas capacidades se disseminem para os alunos do curso em geral, modificando e ampliando a perspectiva educacional de toda a comunidade.

 Projeto de pesquisa: 'Interação humano-Computador através do reconhecimento de gestos usando o sensor Kinect'

O objetivo do projeto é estabelecer bases científicas e tecnológicas para o desenvolvimento de uma ferramenta que integre mapeamento, reconhecimento e aprendizagem de gestos em tempo real. Esta

ferramenta deve ser capaz de interpretar a língua brasileira de sinais (LIBRAS), através da captura de movimentos e gestos, para tal, deverá ser utilizado o sensor Kinect da Microsoft para detectar os elementos gestuais. A ideia é que esta ferramenta pedagógica auxilie no processo de ensino/aprendizagem dos idiomas português e LIBRAS para crianças com deficiência auditiva.

o Projetos Pessoais: 'Controlando dispositivos remotamente através do reconhecimento de gestos'

Permite o uso de gestos capturados pelo Kinect para o disparar comandos em um módulo (via http requests de controle de tomadas (feito com arduíno), podendo assim ligar e desligar dispositivos de maneira remota, no caso do nosso projeto uma cafeteira. :D

- » Código Kinect https://github.com/pmargreff/KinectTracker
- » Código cafeteira https://github.com/rsilveira65/smartcoffee

Habilidades

- o Linguagens de Programação: C/C++, C#, Java, Javascript PHP, MySQL, CSS, HTML5.
- o Frameworks: Materialize (CSS), AngularJS, NodeJS, Gulp, Grunt, Sass.
- o Relacionados: Domínio de orientação a objeto, e padrões de projeto.
- o Línguas:
 - » Inglês Fala: Intermediário, Escrita: Intermediário, Compreensão: Intermediário.
 - » Espanhol Fala: Básico, Escrita: Básico, Compreensão: Básico.
- Outros: Domínio em ferramentas de controle de versão (git), conhecimento em plataformas UNIX e entendimento sobre metodologias ageis.
- Habilidades interpessoais: Proatividade, boa escrita, boa comunicação, entusiasmo em aprender coisas novas e disposição em ensinar coisas que domino.
- o **Interesses:** Docker, conceitos de linguagens de programação, inteligência artificial, programação funcional, desenvolvimento voltado a teste.

Eventos

- o 19º Semana Acadmica da Computação da Universidade Federal de Pelotas (2014) Organizador
- o 20º Semana Acadmica da Computação da Universidade Federal de Pelotas (2015) Organizador
- o 16° Fórum Internacional do Software Livre (2015) Participante
- o Code Arena / Hackathon By Universidade Federal de Pelotas(2015) Organizador

Links Relevantes

- Blog Pessoal https://pmargreff.wordpress.com/
- o Artigos escritos na comunidade Viva o Linux http://www.vivaolinux.com.br/~pmargreff/artigos/
- Perfil no GitHub https://github.com/pmargreff
- o Perfil no Stack Overflow (PT) http://pt.stackoverflow.com/users/17688/pmargreff