Profesora: Ericka Valverde Navarro

Carrera: Big Data Curso: Programación I

Tarea #1



Tarea: Trabajando con Vectores, Matrices y Gráficos en R

Objetivo: En esta tarea, aplicarás conceptos relacionados con vectores y matrices en R para realizar operaciones matemáticas básicas y generar gráficos. El objetivo es que te familiarices con la manipulación de datos en R y visualices los resultados utilizando la función plot().

Instrucciones: Sigue los pasos detallados a continuación para realizar la tarea.

Parte 1: Creación y Manipulación de Vectores

1. Creación de Vectores:

- o Crea dos vectores de longitud 10 que contengan números enteros consecutivos. Por ejemplo, puedes usar la función seq() para generarlos.
- o Crea un tercer vector que sea la suma de los dos vectores anteriores.

2. Operaciones con Vectores:

- Realiza las siguientes operaciones con los vectores:
 - o Multiplicación de cada elemento de vector1 por 2.
 - o División de cada elemento de vector2 entre 3.
 - o Cálculo del promedio de vector suma.

Parte 2: Creación y Manipulación de Matrices

1. Creación de una Matriz:

 Crea una matriz de 3x3 que contenga los números del 1 al 9 usando la función matrix(). Asegúrate de rellenar la matriz por filas o columnas, según prefieras.

2. Operaciones con la Matriz:

- Realiza las siguientes operaciones:
 - o Calcula la transpuesta de la matriz usando la función t().
 - Calcula la suma de todas las filas y de todas las columnas utilizando la función rowSums() y colSums().

Parte 3: Visualización de Resultados con plot()

1. Generar un Gráfico con plot():

Profesora: Ericka Valverde Navarro

Carrera: Big Data Curso: Programación I

Tarea #1



- o Utiliza la función plot() para crear un gráfico de línea que muestre los elementos de vector suma en el eje Y y sus índices (del 1 al 10) en el eje X.
- Personaliza el gráfico añadiendo un título, etiquetas para los ejes y cambiando el tipo de línea.

2. Incluir Leyenda (Opcional):

• Si lo deseas, añade una leyenda en el gráfico utilizando la función legend().

Parte 4: Entrega y Formato

1. Formato de Entrega:

- o Preparar tarea en un archivo .Rmd (RMarkdown) o en un script .R donde incluyas todo el código y las visualizaciones generadas.
- Asegúrese que tu código esté bien documentado con comentarios explicativos.

2. Fecha de Entrega:

o La tarea debe ser entregada antes del martes 17 de setiembre a las 5:30pm.

3. Método de Entrega:

o Subir archivo .Rmd o .R al CUC Virtual.

Criterios de Evaluación

La tarea será evaluada en función de los siguientes criterios:

- 1. **Correctitud**: Que las operaciones realizadas con los vectores y matrices sean correctas.
- 2. **Visualización**: Que el gráfico generado con plot() esté bien estructurado, con un título y etiquetas claras.
- 3. **Presentación**: Que el archivo entregado sea claro, con código comentado y fácil de seguir.

Profesora: Ericka Valverde Navarro Carrera: Big Data

Carrera. Big Data Curso: Programación I Tarea #1

