

## ESMAD | TSIW | POO Exercise Sheet no 11 Classes-Extra

Abra o Visual Studio Code e resolva os seguintes exercícios::

## 1. Definição de classes (ficheiros ex1.html/ex1.js)

a. Crie uma página Web para gerir as presenças das pessoas na ESMAD



- b. A página deve ter os seguintes componentes:
  - i. um formulário com os seguintes elementos:
    - 1. Nome (caixa de texto, obrigatório)
    - 2. Perfil: (seletor com os itens: Aluno, Funcionário, Docente)
    - 3. Registar (botão de submissão)
  - ii. uma tabela que enumera todas as entradas/saídas da ESMAD.
- c. Defina uma classe **Attendance** para registar entradas e saídas da ESMAD. Deve ter propriedades para guardar o nome da pessoa, o tipo, a data de entrada (assumir a data e hora de sistema) e a data de saída.
- d. Crie as seguintes funções:
  - i. manageAttendance(name) função que é chamada após submissão do formulário e que vai:
    - criar uma instância da classe Attendance, caso seja uma entrada
      ou:
    - atualizar uma instância existente caso seja uma saída (data de saída deve ser a data e hora de sistema).

A entrada ou saída é verificada iterando sobre o array de objetos **Attendance** e verificando, para aquele nome, se ele tem registos e se estão incompletos (sem data de saída definida)

ii. **renderTable()** - função que exibe uma tabela com a informação das pessoas dentro da ESMAD. A tabela deve ter as colunas: nome, tipo, data de entrada e



data de saída. Deve existir uma última coluna com o botão **SAÍDA** mas só para as pessoas que entraram e não saíram. Ao clicar no botão deve chamar a função **manageAttendance** já implementada anteriormente

- iii. getNumberPersons(profile) função que deve devolver o nº de pessoas de um determinado perfil (passado como parâmetro) e que estejam atualmente na ESMAD
- iv. getMaxType() função que devolve o tipo de pessoas com maior presença na escola ao longo do tempo

Para as duas últimas funções deve criar botões na UI que serão responsáveis pela sua invocação.

## 2. Definição de classes (ficheiros ex2.html/ex2.js)

Crie uma app que faça a gestão de filmes de cinema e seus realizadores. Um filme é caracterizado por um título, ano de lançamento, realizador, duração em minutos e atores (caixa de texto com os nomes separados por vírgulas). Um realizador é caracterizado por um nome, data de nascimento e país. Parta do pressuposto que um filme só pode ter um realizador.



- a. Crie uma classe **Movie** e uma classe **Director** com as propriedades acima referidas.
- b. Crie a UI com os seguintes elementos:
  - i. Formulário para criar um filme
  - ii. Modal com form para criar um realizador (invocada a partir do form do filme)
  - iii. Tabela para renderizar os filmes (titulo, realizador, actores, ano e duração)
- c. Crie funções que lhe permitam obter:
  - i. Todos os títulos dos filmes de determinado(a) realizador(a)
  - ii. Todos os títulos dos filmes onde entra um(a) determinado(a) ator/atriz
  - iii. Todos os filmes realizados por realizadores de determinado país
  - iv. Nome do realizador com mais filmes

Deve criar elementos na UI que lhe permitam invocar as funções acima indicadas.