

1 Première approche

1.1 STOP ou ENCORE

Vous disposez dans votre dossier d'un fichier **ex1.py** (son contenu n'a pas d'importance pour le moment.) Dans un terminal vous exécutez la commande suivante :

```
# terminal
| nsi@lin$ python3 ex1.py
```

1. Que constatez vous ?
2. Comment interrompre le programme , tout en gardant le terminal actif ?

1.2 Que s'est-il passé ?

La combinaison de touche _____ a interrompu l' exécution du programme. Cela signifie deux choses :

— -----
— -----

2 Deuxième approche

2.1 Commande shell

La commande cat est utilisée qu'à titre d'exemple, sa fonctionnalité n'est pas importante ici. Par contre les suivantes sont utiles :

- ps : liste les processus dans le terminal
- ^z : Ctrl+z suspend un processus
- fg : reprend un processus

2.2 Dans un terminal

1. Liste des commandes : à taper

```
# terminal
| nsi@lin$ cat
| nsi@lin$ ^z # Appui sur Ctrl+z
| nsi@lin$ ps
```

2. résultat : à compléter

```
# terminal
| PID TTY          TIME CMD
| .
| .
| .
```

3. Stoppons le processus cat

- Nous allons envoyer un signal de terminaison au processus cat par le biais de la commande **killall** qui envoie un signal aux processus dont le nom est indiqué avec le numéro du signal.

```
# terminal
| nsi@lin$ killall -2 cat
```

- Regardons ce qui s'est passé

```
# terminal
| nsi@lin$ ps
```

- Que remarque-t-on ?

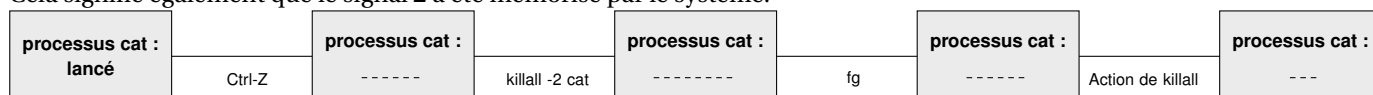
- On va demander une reprise du processus avec la commande fg

```
# terminal
| nsi@lin$ fg
| nsi@lin$ ps
```

- Que remarque-t-on ?

2.3 Conclusion

Suite à la reprise du processus, le signal _____ a été exécuté. Le signal d'interruption n'est traité que lorsque le processus cat redevient actif, c'est donc bien le processus qui traite l'information du signal **2**, dont il est destinataire. Cela signifie également que le signal **2** a été mémorisé par le système.





Commande

- **ps** : liste les processus actifs attachés au terminal, les processus sont identifiés par leur PID.
- **kill** : commande permettant d'envoyer un signal à un processus identifié par son PID avec le numéro du signal.
- **killall** : commande permettant d'envoyer un signal aux processus dont le nom est indiqué avec le numéro du signal.

3 Les notions

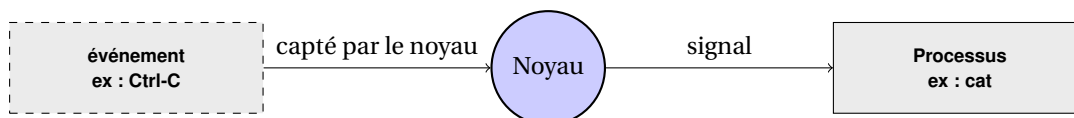
3.1 Définition d'un signal

Définition 1 *Un signal est :*

- *un message envoyé par le noyau de manière asynchrone à :*
 - *un processus; ou*
 - *un groupe de processus*
- *pour indiquer un événement système important*

Le message peut être à l'initiative d'un autre processus. Cette communication limitée (**seul le numéro du signal est envoyé**) entre les processus. La norme POSIX définit un certain nombre de signaux, environ une vingtaine. (voir 3.3)

3.2 Schéma 1



Quelques événements possibles

- frappe de caractère dans un terminal
 - Ctrl+C
 - Ctrl+Z etc.
- terminaison d'un processus
- un problème matériel : division par zéro, problème d'adressage, défaillance d'alimentation électrique, etc.
- l'expiration de délai préprogrammé (fonction alarm())
- ...

3.3 Les différents signaux

Exécuter la commande ci-dessous pour avoir la liste des signaux disponibles

```
# terminal
| nsi@lin$ kill -l
```

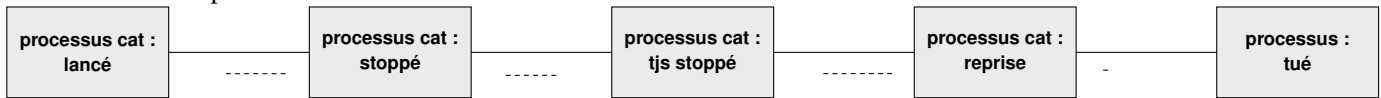
La norme POSIX distingue 32 signaux dont les principaux sont : *compléter le tableau*

Numéro	Nom	Signification	Comportement
1	SIGHUP	Hang-up (fin de connexion)	T(erminaison)
2		Interruption (Ctrl-C)	T
	SIGQUIT	Interruption forte (Ctrl-\)	T + core
	SIGFPE	Erreur arithmétique	T + core
9		Interruption immédiate et absolue	T + core
	SIGSEGV	Violation des protections mémoire	T + core
	SIGPIPE	Écriture sur un pipe sans lecteurs	T
20		Arrêt temporaire(Ctrl-Z)	Suspension
18	SIGCONT	Redémarrage dun fils arrêté	Ignoré
	SIGCHLD	un des fils est mort ou arrêté	Ignoré
14		Interruption d'horloge	Ignoré
19		Arrêt temporaire	Suspension
	SIGUSR1	Émis par un processus utilisateur	T
	SIGUSR2	Émis par un processus utilisateur	T

T : terminaison du processus; core : création d'un fichier d'image mémoire

Remarque Quelle différence entre SIGSTP et SIGSTOP, de même entre SIGINT et SIGKILL?

Exemple Reprenons l'approche 2. Indiquez le nom (dans la nomenclature POSIX) des signaux envoyés et les actions entre chacune des phases.

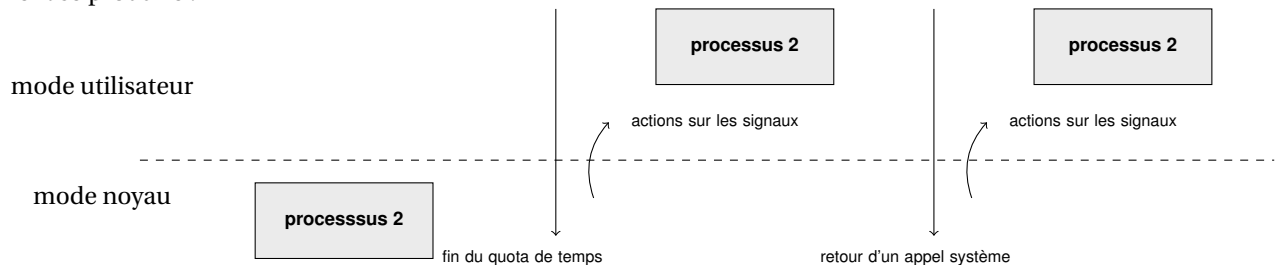


3.4 Que se passe-t-il à la réception du signal?

- Terminaison de l'exécution.
- Suspension de l'exécution (le processus père est prévenu).
- Rien : le signal est ignoré.
- Exécution d'une fonction définie par l'utilisateur.

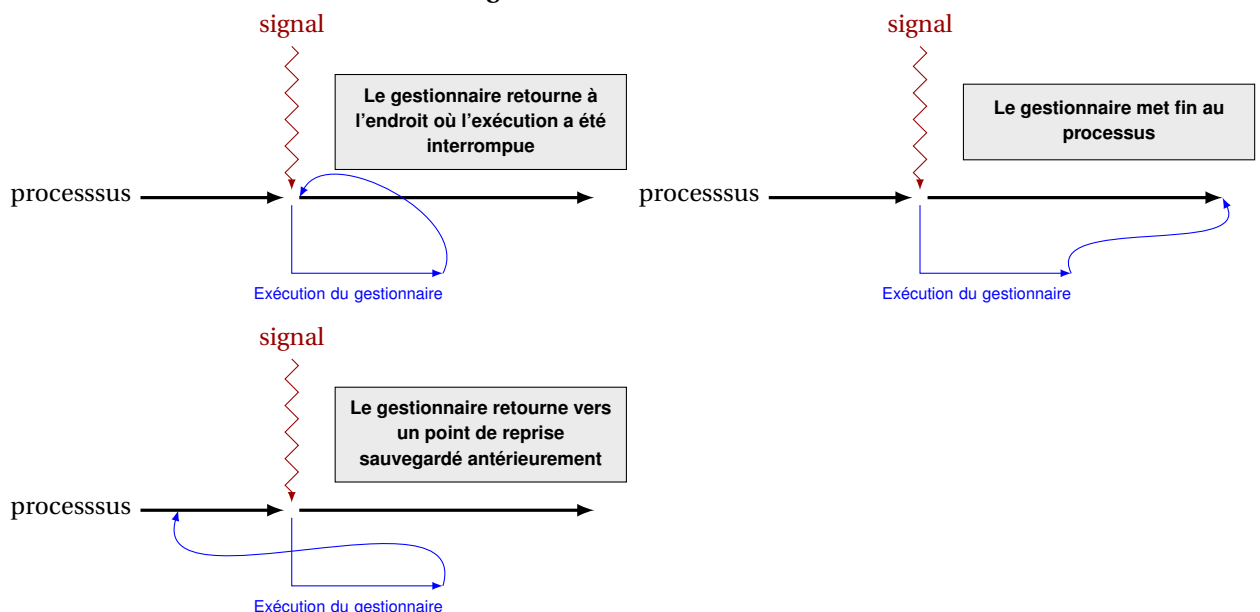
3.5 Résumé et un peu plus : Gestion des signaux

La prise en compte d'un signal (on parle de **délivrance**) ne peut avoir lieu que dans une circonstance bien particulière : la bascule du mode noyau au mode utilisateur. Lorsqu'un signal est envoyé à un processus, plusieurs cas peuvent se produire :



- Le processus est en mode utilisateur :
La délivrance devra alors attendre d'abord le passage du processus en mode noyau puis son retour au mode utilisateur. Pendant tout ce temps, le signal sera **pendant**, c'est à dire en attente de **délivrance**.
- Le processus est en mode noyau, par définition non interruptible. Le signal sera délivré dès que le processus reviendra au mode utilisateur : le signal est donc **pendant**. Lorsque le signal est délivré, la procédure qui lui est associée (son gestionnaire ou **handler**) est appelée. L'action du signal peut être :
 1. le comportement par défaut (par exemple l'interruption)
 2. l'ignorance
 3. le traitement personnalisé
 4. le masquage (blocage)

Le gestionnaire ou handler



- Le signal peut être **bloqué** (on dit également **masqué**). Ceci signifie que la délivrance du signal est différée jusqu'à ce que le blocage soit levé. Ceci n'est possible que pour certains signaux.
Lorsqu'un signal bloqué arrive sur le processus, il n'est pas supprimé, il est juste mis en attente : il devient donc pendant.

L'ensemble des informations des signaux pour un processus est regroupé en un vecteur (un pour chaque processus) indexé sur les numéros de signaux et dont chaque case comporte 3 informations :

- Un **booléen** indiquant si le signal est pendant. Cette information est un booléen unique. Ce qui signifie que si un processus a déjà un signal d'un certain type pendant, il est inutile de lui envoyer à nouveau un signal du même type, celui-ci sera ignoré.
- Un **booléen** indiquant si les signaux de ce type sont bloqués.
- Un **pointeur** désignant le gestionnaire (handler).

3.6 Description détaillée des signaux

Voir l'annexe 2

3.7 Retour à la programmation

Nous avons vu dans la première partie que certains signaux peuvent être interceptés par le processus. Regardons comment faire à l'aide de Python



Les signaux avec Python

- **signal** : la librairie `signal` permet de travailler avec les signaux qui peuvent être modifiés (SIGINT, SIGTERM, SIGSTP, SIGALRM...)
- **signal.signal(monsignal, mafonction)** : permet d'exécuter la fonction **mafonction**, lors de l'apparition du signal **monsignal**. Il s'agit du gestionnaire (handler) du signal.
- **signal.alarm(t)** : envoi un signal alarm après un délai de t secondes.
- **signal.SIG...** : permet de faire référence au signal SIG... (en fait on récupère le numéro du signal). par exemple `signal.SIGTERM` fait référence au Ctrl-C.

Exercice 1 Reprenez le fichier **ex1.py** et le modifier pour que le signal SIGINT(Ctrl-C) ne puisse pas interrompre le programme.

Quelle commande permet de mettre fin au programme?

Exercice 2 Voici un programme :

```

1  import signal
2  import time
3
4  def mongestionnaire(signum, stack):
5      print('Alarme !', time.ctime())
6
7  signal.signal(signal.SIGALRM, mongestionnaire)
8  signal.alarm(2)
9
10 print('Première:', time.ctime())
11 time.sleep(4)
12 print('Terminale :', time.ctime())

```

1. Expliquer les commandes des lignes 7 et 8.
2. Que va afficher le programme, si l'heure de début est 12:00:00 (12h) ?

Exercice 3 Notre programme possède une fonction **inconnue** qui peut prendre beaucoup de temps. Nous aimerions qu'au bout de 5s, celle-ci soit automatiquement interrompue.

```

# La fonction inconnue
def inconnue(n):
    while n>0:
        print('je travaille encore ',n)
        time.sleep(1)
        n -= 1

```

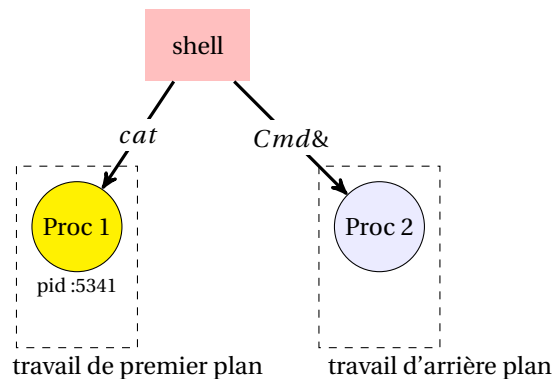
Apporter les modifications nécessaires, pour réaliser ce que l'on souhaite.

Exercice 4 Un programme attend une réponse de l'utilisateur suite à une commande **input**. On aimerait qu'au bout de 5 secondes un message s'affiche, pour demander de répondre dans les 5 prochaines secondes et si tel n'est pas le cas le programme s'interrompt.

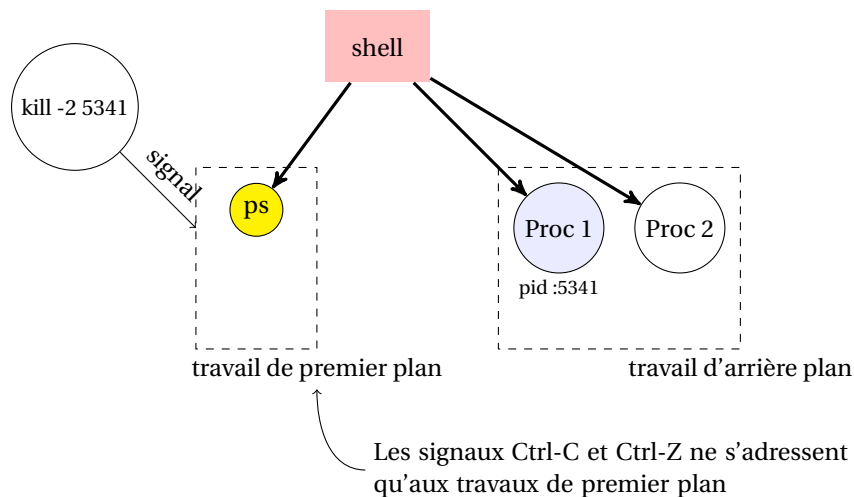
Annexe 1

3.8 Description du fonctionnement CTRL-Z

Dans le terminal

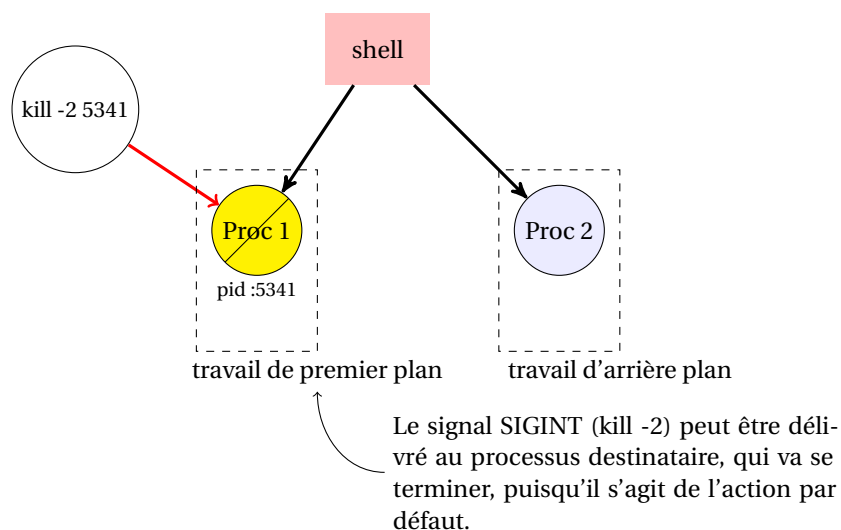


La commande **Ctrl-Z** va passer le processus **cat** dans les travaux en arrière plan et changer son état en **Stopped**. On aurait pu également taper la commande **kill SIGSTP 5341** (si 5341 est le pid du processus de cat). L'état **Stopped** du processus **cat** interdit au processus de s'exécuter. La reprise est assurée à la réception du signal SIGCONT.



La commande **killall -2 cat** n'a pas d'action sur le processus **cat** car il ne fait partie des processus qui sont au premier plan.

À l'aide de la commande **bg** (signal SIGCONT) le processus réintègre les processus de premier plan.



3.9 Signaux provoqués par une exception matérielle

source : <http://mat.free.free.fr/downloads/unix/signaux.pdf>

SIGFPE Floating-point exception : envoyé lors d'un problème avec une opération en virgule flottante mais il est aussi utilisé pour l'erreur de division entière par zéro. L'action par défaut est la mise à mort du processus en créant un fichier d'image mémoire core. Ce fichier est alors utilisé par l'outil de "debugger" gdb.

SIGILL Illegal instruction : envoyé au processus qui tente d'exécuter une instruction illégale. Ceci ne doit jamais se produire dans un programme normal mais il se peut que le fichier exécutable soit corrompu (erreur lors du chargement en mémoire). L'action par défaut est la mise à mort du processus en créant un fichier d'image mémoire core.

SIGSEV Segmentation violation : envoyé lors d'un adressage mémoire invalide (emploi d'un pointeur mal initialisé). L'action par défaut est la mise à mort du processus en créant un fichier d'image mémoire core.

SIGBUS Bus error : envoyé lors d'une erreur d'alignement des adresses sur le bus. L'action par défaut est la mise à mort du processus en créant un fichier d'image mémoire core.

SIGTRAP Trace trap : envoyé après chaque instruction, il est utilisé par les programmes de mise au point (debug). L'action par défaut est la mise à mort du processus en créant un fichier

3.10 Signaux de terminaison ou d'interruption de processus

SIGHUP Hangup : envoyé à tous les processus attachés à un terminal lorsque celui-ci est déconnecté du système. Il est courant d'envoyer le signal à certains processus démons afin de leur demander de se réinitialiser. L'action par défaut est la mise à mort du processus.

SIGINT Interrupt : le plus souvent déclenché par [Ctrl-C]. L'action par défaut est la mise à mort du processus.

SIGQUIT Quit : similaire à SIGINT mais pour [Ctrl-\\]. L'action par défaut est la mise à mort du processus en créant un fichier d'image mémoire core.

SIGIOT I/O trap instruction : émis en cas de problème hardware (I/O).

SIGABRT Abort : Arrêt immédiat du processus (erreur matérielle). à core

SIGKILL Kill : utilisé pour arrêter l'exécution d'un processus. L'action par défaut est non modifiable.

SIGTERM Software termination : C'est le signal qui par défaut est envoyé par la commande kill. L'action par défaut est la mise à mort du processus.

3.11 Signaux utilisateurs

SIGUSR1 User defined signal 1 : Définie par le programmeur. L'action par défaut est la mise à mort du processus.

SIGUSR2 User defined signal 2 : idem que SIGUSR1 .

3.12 Signal généré pour un tube

SIGPIPE Signal d'erreur d'écriture dans un tube sans processus lecteur. L'action par défaut est la mise à mort du processus.

3.13 Signaux liés au contrôle d'activité

SIGCLD Signal envoyé au processus parent lorsque les processus fils terminent. Aucune action par défaut. Signaux liés au contrôle d'activité

SIGCLD Signal envoyé au processus parent lorsque les processus fils terminent. Aucune action par défaut.

SIGCONT L'action par défaut est de reprendre l'exécution du processus s'il est stoppé. Aucune action si le processus n'est pas stoppé.

SIGSTOP Suspension du processus. L'action par défaut est la suspension (!! non modifiable).

SIGTSTP Emission à partir d'un terminal du signal de suspension [CTRL-Z]. Ce signal à le même effet que SIGSTOP mais celui-ci peut être capturé ou ignoré. L'action par défaut est la suspension.

SIGTTIN Est émis par le terminal en direction d'un processus en arrière-plan qui essaie de lire sur le terminal. L'action par défaut est la suspension.

SIGTTOU Est émis par le terminal en direction d'un processus en arrière-plan qui essaie d'écrire sur le terminal. L'action par défaut est la suspension.

3.14 Signal lié à la gestion des alarmes

SIGALRM Alarm clock : généré lors de la mise en route du système d'alarme par l'appel système alarm().