

Završni rad

Računalni vid i prepoznavanje objekata pomoću biblioteke OpenCV

Petar Matišić

Fakultet organizacije i informatike, Varaždin
Sveučilište u Zagrebu

26. rujna 2022.

Sadržaj

1 Teorijski dio

- Kratki uvod i osnove računalnog vida

2 Praktični dio

- Prepoznavanje geste ruke i virtualni miš

3 Zaključak

O poglavlju

1 Teorijski dio

- Kratki uvod i osnove računalnog vida

2 Praktični dio

- Prepoznavanje geste ruke i virtualni miš

3 Zaključak

Povijest

■ Nastanak prve slike

Povijest

- Nastanak prve slike
- Računalo vidi slike u obliku piksela

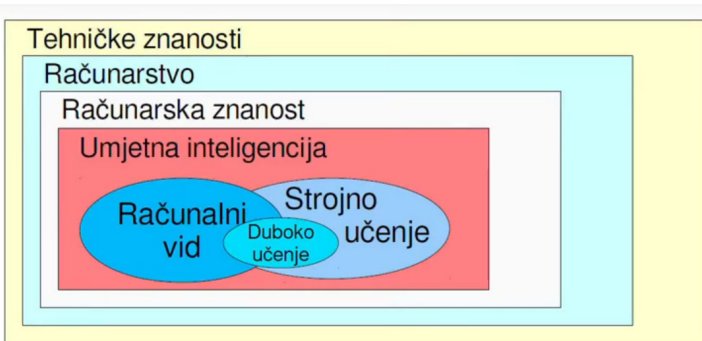
Povijest

- Nastanak prve slike
- Računalo vidi slike u obliku piksela
- Ako je riječ o slici u boji tada se svaki piksel opisuje trojkom (R, G, B)

Povijest

- Nastanak prve slike
- Računalo vidi slike u obliku piksela
- Ako je riječ o slici u boji tada se svaki piksel opisuje trojkom (R, G, B)
- 1966. i 2014. značajne godine za razvoj računalnog vida

Podjela



Slika: Podjela; prema: [1]

Problematika

- Simbolički odnosno kognitivni računalni vid

Problematika

- Simbolički odnosno kognitivni računalni vid
- Pristup klasifikacije slika

Problematika

- Simbolički odnosno kognitivni računalni vid
- Pristup klasifikacije slika
- Za najbolje rezultate potrebno je imati ogromni skup slika za učenje

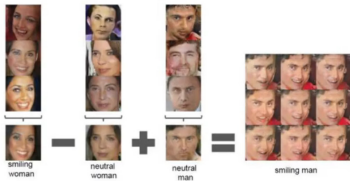


[image-net.org]

Slika: Skup slika za učenje; prema: [1]

Trendovi

Nenadzirano učenje i generiranje slika:



(a) Aritmetička operacija

Predviđanje budućnosti:



(b) Predviđanje

Slika: Nenadzirano učenje; prema: [1]

O poglavlju

1 Teorijski dio

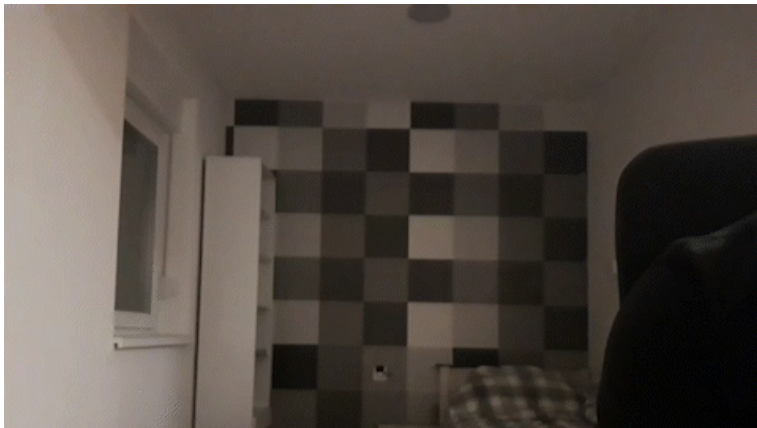
- Kratki uvod i osnove računalnog vida

2 Praktični dio

- Prepoznavanje geste ruke i virtualni miš

3 Zaključak

Prepoznavanje geste ruke



Virtualni miš



O poglavlju

1 Teorijski dio

- Kratki uvod i osnove računalnog vida

2 Praktični dio

- Prepoznavanje geste ruke i virtualni miš

3 Zaključak

Q & A

Hvala na pažnji!

Pitanja?

Praktični rad možete pogledati na:

