Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2019./2020.

Moj AutoServis

Dokumentacija, Rev. 0.1

Grupa: InfiniTeam Voditelj: Patrik Matoevi

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: Nikolina Frid

Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	4
	2.1	Primjeri u LaTeXu	5
3	Spe	cifikacija programske potpore	8
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	8
		3.1.1 Obrasci uporabe	9
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	17
	3.2	Ostali zahtjevi	18
4	Arh	itektura i dizajn sustava	19
	4.1	Baza podataka	19
		4.1.1 Opis tablica	19
		4.1.2 Dijagram baze podataka	20
	4.2	Dijagram razreda	21
	4.3	Dijagram stanja	22
	4.4	Dijagram aktivnosti	23
	4.5	Dijagram komponenti	24
5	Imp	lementacija i korisniko suelje	25
	5.1	Koritene tehnologije i alati	25
	5.2	Ispitivanje programskog rjeenja	26
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	26
		5.2.2 Ispitivanje sustava	26
	5.3	Dijagram razmjetaja	27
	5.4	Upute za putanje u pogon	28
6	Zak	ljuak i budui rad	29
Po	pis li	terature	30

Oblikovanje programske potpore	<projektni zadatak=""></projektni>				
Indeks slika i dijagrama	31				
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	32				

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum	
0.1	Napravljen predloak.	Matoevi	17.10.2019.	
0.2	Dodani Use Case dijagrami.	Matoevi	26.10.2019.	

2. Opis projektnog zadatka

dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisnike zahtjeve. to jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rjeenja. Oekuje se minimalno 3, a poeljno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojea slina rjeenja (istraiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predoavaju slina rjeenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rjeenje.
- mogunost prilagodbe rjeenja
- opseg projektnog zadatka
- mogue nadogradnje projektnog zadatka

Za pomo pogledati reference navedene u poglavlju Popis literature, a po potrebi konzultirati sadraj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze razliiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LaTeXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomo obratiti se asistentu na projektu ili potraiti upute na sljedeim web sjeditima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LaTeXu https://www.fer.unizg.hr/ _download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LaTeX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

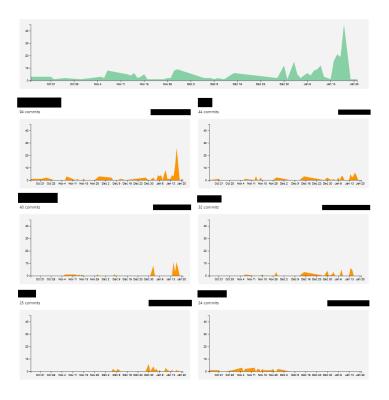
- primjer
- primjer
- primjer
 - 1. primjer
 - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/opp/projekt

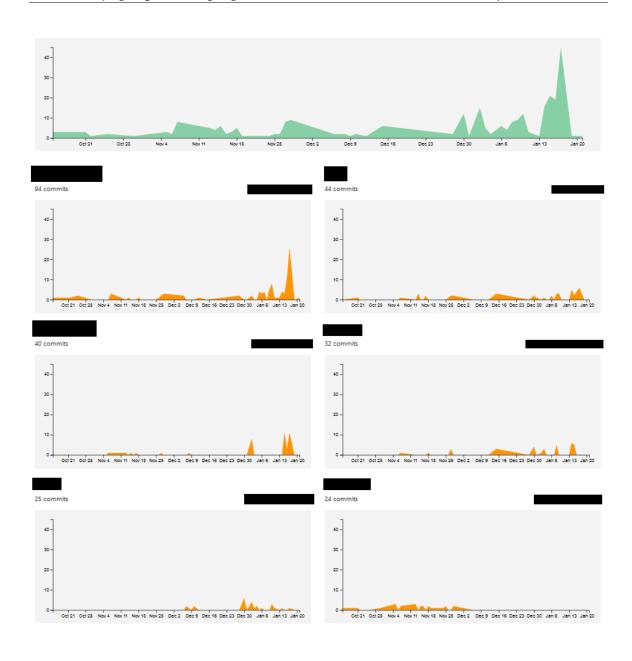
naslov unutar tablice							
IDKorisnik INT		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					
korisnickoIme VARCHAR		Clustical					
email VARCHAR							
ime VARCHAR							
primjer VARCHAR							

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.3: Naslov ispod tablice.



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naruitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. zapoinju odreene procese u sustavu ili samo sudioniku ulogu, tj. obavljaju odreeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Aktor 1 (inicijator) moe:
 - (a) funkcionalnost 1
 - (b) funkcionalnost 2
 - i. podfunkcionalnost 1
 - ii. podfunkcionalnost 2
 - (c) funkcionalnost 3
- 2. Aktor 2 (sudionik) moe:
 - (a) funkcionalnost 1
 - (b) funkcionalnost 2

3.1.1 Obrasci uporabe

Opis obrazaca uporabe

UC1 -Registracija vlasnika automobila

- Glavni sudionik: Posjetitelj
- Cilj: Stvaranje novog korisnikog rauna vlasnika automobila
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Posjetitelj na poetnoj stranici klikne na poveznicu za registraciju
 - 2. Posjetitelj unosi osobne podatke i nastavlja registraciju
 - 3. Sustav provjerava ispravnost i zauzetost upisanih podataka
 - 4. Posjetitelju se prikazuje poruka o uspjenoj registraciji
- Opis moguih odstupanja:
 - 3.a Posjetitelj je unio neispravan OIB, korisniko ime ili e-mail, ili postoji registrirani korisnik s nekim od tih podataka
 - 1. Posjetitelju se prikazuje poruka o neispravnosti/zauzetosti podataka

UC2 -Registracija vlasnika autoservisa

- Glavni sudionik: Posjetitelj
- Cilj: Stvaranje novog korisnikog rauna vlasnika autoservisa
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Posjetitelj na poetnoj stranici klikne na poveznicu za registraciju autoservisa
 - 2. Posjetitelj unosi podatke o tvrtki te svoje korisnike podatke za vlasnika servisa
 - 3. Sustav provjerava upisane podatke
 - 4. Posjetitelju se prikazuje poruka o uspjenoj registraciji
- Opis moguih odstupanja:
 - 3.a Posjetitelj je unio neispravan OIB ili korisniko ime ili ve postoji tvrtka s nekim od tih podataka
 - 1. Posjetitelju se prikazuje poruka o neispravnosti/zauzetosti podataka

UC3 -Prijava u sustav

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Dobiti pristup korisnikom suelju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je registriran kao vlasnik automobila ili serviser
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik na poetnoj stranici klikne na poveznicu za registraciju
 - 2. Korisnik upisuje korisniko ime i lozinku i nastavlja prijavu
 - 3. Sustav provjerava upisane podatke
 - 4. Korisnika se preusmjerava na korisniko suelje ovisno o tome je li vlasnik automobila ili serviser
- Opis moguih odstupanja:
 - 3.a Korisnik je unio neispravno korisniko ime ili lozinku
 - 1. Korisniku se prikazuje poruka o neispravnosti, a korisnik moe pokuati ispraviti podatke

UC4 -Odjava

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Odjaviti se iz korisnikog suelja
- · Sudionici: -
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za odjavu
 - 2. Sustav odjavljuje korisnika te ga preusmjeri na poetnu stranicu

UC5 -Pregled autoservisa

- Glavni sudionik: Posjetitelj, vlasnik automobila
- Cilj: Pregled svih dostupnih autoservisa u aplikaciji
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik/posjetitelj klikne na poveznicu za pregled svih autoservisa na poetnom suelju aplikacije
 - 2. Sustav prikae listu autoservisa

UC6 -Pregled korisnikih podataka

• Glavni sudionik: Registrirani korisnik

- Cilj: Pregled korisnikih podataka
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za upravljanje korisnikim raunom
 - 2. Sustav prikae osnovne podatke korisnika

UC7 -Promjena korisnikih podataka

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Promjena korisnikih podataka
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za upravljanje korisnikim raunom
 - 2. Sustav dozvoli promjenu i prikae suelje za promjene korisnikih podataka
 - 3. Korisnik promijeni podatke i potvruje promjene lozinkom
 - 4. Sustav sprema nove podatke u bazu i prikazuje poruku za uspjenu promjenu podataka

UC8 -Dodavanje automobila

- Glavni sudionik: Vlasnik automobila
- Cilj: Dodavanje automobila
- Sudionici: Baza podataka, HUO registar
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne prvo na poveznicu za upravljanje svojim automobila
 - 2. Sustav prikae suelje za dodavanje novog automobila
 - 3. Korisnik unosi registracijsku oznaku i marku automobila
 - 4. Sustav provjerava unesene podatke pomou HUO registra i prikae broj asije
 - 5. Korisniku se prikazuje poruka o uspjenom dodavanju automobila
- Opis moguih odstupanja:
 - 4.a Korisnik je unio neispravnu registracijsku oznaku
 - 1. Korisniku se prikazuje poruka o neispravnosti, a korisnik moe pokuati ispraviti podatke

UC9 -Pregled statistikih podataka za automobil

- Glavni sudionik: Vlasnik automobila
- Cilj: Pregled podataka o odabranom automobilu
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za upravljanje svojim automobilima
 - 2. Sustav prikae suelje s listom automobila
 - 3. Korisnik zatim odabere automobil i sustav prikae podatke o tom automobilu

UC10 -Brisanje automobila

- Glavni sudionik: Vlasnik automobila
- Cilj: Brisanje automobila
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za upravljanje svojim automobilima
 - 2. Sustav prikae suelje s listom automobila
 - 3. Korisnik zatim odabere automobil koji e izbrisati
 - 4. Sustav brie automobil
 - 5. Sustav preusmjerava korisnika u prijenje suelje za upravljanje automobilima i prikazuje poruku za uspjeno brisanje odabranog automobila
- Opis moguih odstupanja:
 - 4.a Korisnik je odustao od brisanja
 - 1. Korisniku se prikazuje izbornik hoe li izbrisati odabrani automobil i preusmjerava ga u suelje ovisno o odabiru

UC11 -Otvaranje novog servisnog naloga

- Glavni sudionik: Vlasnik automobila
- Cilj: Otvaranje novog radnog naloga za servis automobila
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za upravljanje servisnim nalozima

- 2. Sustav prikae suelje s listom radnih naloga
- 3. Korisnik zatim klikne na poveznicu za otvaranje novog naloga i pri tom odabere za koji autoservis
- 4. Nakon to je stvoren radni nalog, korisniku se prikazuje poruka za uspjeno kreiranje radnog naloga te se osvjeava lista radnih naloga

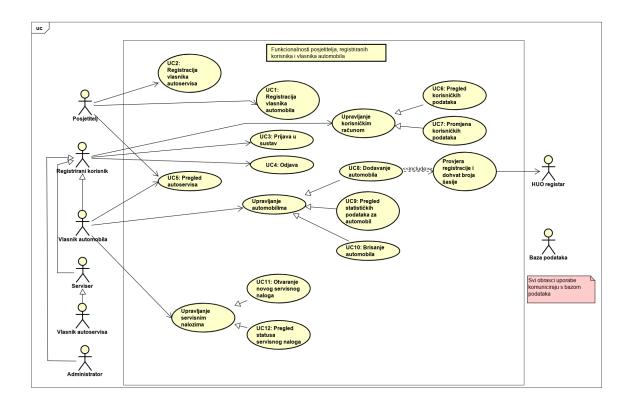
UC12 -Pregled statusa servisnog naloga

- Glavni sudionik: Vlasnik automobila
- Cilj: Pregled statusa radnog naloga
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za upravljanje servisnim nalozima
 - 2. Sustav prikae suelje s listom radnih naloga i njihov status (otvoren/zatvoren/u obradi)

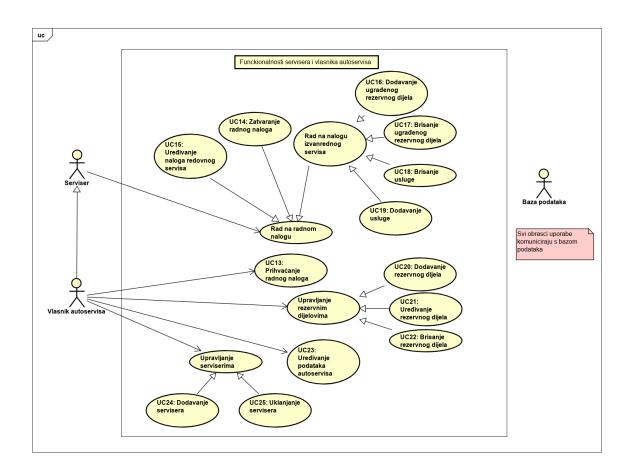
UC13 -Prihvaanje radnog naloga

- Glavni sudionik: Serviser
- Cilj: Prihvaanje radnog naloga
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na poveznicu za prihvaanje radnog naloga
 - 2. Sustav prikae listu dostupnih radnih naloga
 - 3. Korisnik klikne na poveznicu kod radnog naloga koji

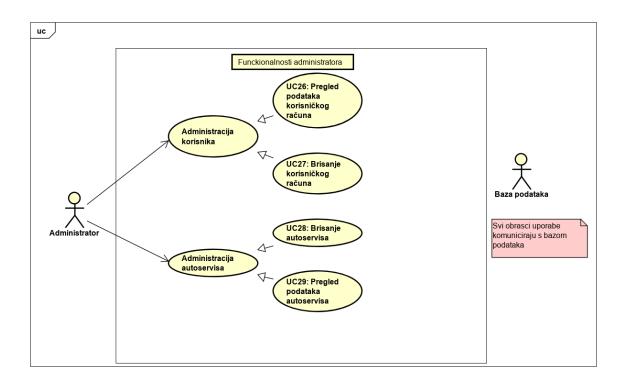
Dijagrami obrazaca uporabe



Slika 3.1: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost posjetitelja, registriranog korisnika i vlasnika automobila



Slika 3.2: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost servisera i vlasnika autoservisa



Slika 3.3: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost administratora

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvanije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

3.2 Ostali zahtjevi

dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponaati i koja ogranienja treba potivati (performanse, korisniko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vaem projektu mogu biti: podrani jezici korisnikog suelja, vrijeme odziva, najvei mogui podrani broj korisnika, podrane web/mobilne platforme, razina zatite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije reenice.

4. Arhitektura i dizajn sustava

dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremita podataka, mrene protokole, globalni upravljaki tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po tokama razraditi i popratiti odgovarajuim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zato ste ba odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najvie razine apstrakcije (npr. klijent-posluitelj, baza podataka, datoteni sustav, grafiko suelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

4.1 Baza podataka

dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slino.

4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predloku. Lijevo se nalazi tono ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom oznaite primarni klju. Svjetlo plavom oznaite strani klju

korisnik - ime tablice						
IDKorisnik INT Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur						
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor						
incididunt ut labore et dolore magna a						
Ut enim ad minim veniam						

korisnik - ime tablice							
korisnickoIme	VARCHAR						
email	VARCHAR						
ime	VARCHAR						
primjer	VARCHAR						

4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani kljuevi moraju biti oznaeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priloiti dijagram razreda s pripadajuim opisom. Zbog preglednosti je mogue dijagram razlomiti na vie njih, ali moraju biti grupirani prema slinim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priloiti potpuno razraen dijagram razreda vezan uz **generiku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razraene u dijagramu sa sljedeim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zatieni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi izmeu razreda.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priloiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **znaajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisnikog suelja i tijek koritenja neke kljune funkcionalnosti jesu znaajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priloiti dijagram aktivnosti s pripadajuim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati znaajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priloiti dijagram komponenti s pripadajuim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisniko suelje

5.1 Koritene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo znaenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili vie saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rjeenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih sluajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih sluajeva** u kojima e se ispitati redovni sluajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreke (engl. exception throwing). Poeljno je stvoriti i ispitni sluaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priloiti izvorni kd svih ispitnih sluajeva te prikaz rezultata izvoenja ispita u razvojnom okruenju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristei radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna sluaja** u kojima e se ispitati redovni sluajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogreku kako bi se vidjelo na koji nain sustav reagira kada neto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni sluaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisniko ime i lozinka), oekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih sluajeva pomou radnog okvira Selenium mogue je provesti pomou jednog od sljedea dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrka za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristei posebno programsko suelje.

Detalji o koritenju alata Selenium bit e prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

1https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmjetaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmjetaja i opisati ga. Mogue je umjesto specifikacijskog dijagrama razmjetaja umetnuti dijagram razmjetaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki vaniji dio sustava.

5.4 Upute za putanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za putanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i posluitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na raunalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s posluiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporuuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti to je vie mogue slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovrenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom posluitelju. Studentima se preporua koritenje neke od sljedeih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zakljuak i budui rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehniki izazovi prepoznati, jesu li rijeeni ili kako bi mogli biti rijeeni, koja su znanja steena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za bre i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je tono popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

- Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/ opp
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom	6
2.2	Primjer slike s potpisom 2	7
3.1	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost posjetitelja, registriranog	
	korisnika i vlasnika automobila	14
3.2	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost servisera i vlasnika auto-	
	servisa	15
3.3	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost administratora	16

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

- 1. sastanak
 - Datum: 09.10.2019.
 - Prisustvovali: P.Matoevi, K.Boras, D.V.Cvitkovi, D.Fackovi, M.Has, N.Kolarec, J.Prpi
 - Teme sastanka:
 - sastanak s asistentom
 - analiza zadanog zadatka i moguih alata i tehnologija
 - rasprava potencijalnih ostalih tema
- 2. sastanak
 - Datum: 17.10.2019.
 - Prisustvovali: P.Matoevi, K.Boras, D.V.Cvitkovi, D.Fackovi, N.Kolarec, J.Prpi
 - Teme sastanka:
 - postavljanje okoline potrebne za nastavak rada na projektu
 - upoznavanje sa Gitom i kontrolerima u Spring Boot-u
 - rasprava oko organizacije posla
 - diskusija o iskustvu lanova tima u pojedinim tehnologijama
 - detaljna analiza zadatka

Tablica aktivnosti

	Patrik Matoevi	Katarina Boras	Daria Vanesa Cvitkovi	Dora Fackovi	Mislav Has	Nina Kolarec	Juraj Prpi
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Koritene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rjeenja							
Dijagram razmjetaja							
Upute za putanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zakljuak i budui rad							
Popis literature							
Dodatne stavke kako ste podijelili							
izradu aplikacije							
npr. izrada poetne stranice							
izrada baze podataka							

	Patrik Matoevi	Katarina Boras	Daria Vanesa Cvitkovi	Dora Fackovi	Mislav Has	Nina Kolarec	Juraj Prpi
spajanje s bazom podataka							
back end							

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.