Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2019./2020.

Moj AutoServis

Dokumentacija, Rev. 0.1

Grupa: *InfiniTeam* Voditelj: *Patrik Matošević*

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: Nikolina Frid

Sadržaj

1	Dne	evnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	4
	2.1	Primjeri u LaTeXu	8
3	Spe	cifikacija programske potpore	11
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	11
		3.1.1 Obrasci uporabe	12
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	13
	3.2	Ostali zahtjevi	14
4	Arh	itektura i dizajn sustava	15
	4.1	Baza podataka	15
		4.1.1 Opis tablica	15
		4.1.2 Dijagram baze podataka	16
	4.2	Dijagram razreda	17
	4.3	Dijagram stanja	18
	4.4	Dijagram aktivnosti	19
	4.5	Dijagram komponenti	20
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	21
	5.1	Korištene tehnologije i alati	21
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	22
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	22
		5.2.2 Ispitivanje sustava	22
	5.3	Dijagram razmještaja	23
	5.4		24
6	Zak	ljučak i budući rad	25
Po	pis li	iterature	26

Oblikovanje programske potpore	<projektni zadatak=""></projektni>
Indeks slika i dijagrama	27
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	28

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Rev. Opis promjene/dodatka		Datum	
0.1	Napravljen predložak.	Matošević	17.10.2019.	
0.2 Napisan opis projekta te neka postojeća		Boras	22.10.2019.	
	slična rješenja.			
0.3	Dopunjen opis projektnog zadatka.	Cvitković,	24.102.2019	
		Facković		

2. Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projektnog zadatka je osmisliti i razviti programsku potporu za webaplikaciju "MojAutoServis" koja će registriranim vlasnicima automobila uštediti vrijeme prilikom obavljanja redovitih i izvanrednih servisa vozila. Aplikacija će ih brzo i efikasno povezati sa auto-servisima, tj. sa serviserima, te tako eliminirati potrebu za dugim i nepotrebnim čekanjem u redovima i za ispunjavanjem papirologije.

Kada neregistrirani korisnik pokrene aplikaciju, ima opciju pregledavanja svih auto-servisa te su mu dostupne informacije o njima. Također ima mogućnost registracije. Postoje tri vrste korisnika:

- vlasnik automobila,
- auto-servis, i
- serviser.

Postojeći korisnik registrira se svojim jedinstvenim korisničkim imenom i lozinkom. Kako bi se registrirao, neregistrirani korisnik mora aplikaciji dati:

- svoje ime,
- svoje prezime,
- OIB, te
- adresu svoje e-pošte.

U slučaju da se radi o tvrtci, podatci koji su potrebni su:

- naziv,
- adresa, i
- OIB tvrtke.

Nakon registracije, korisnik unosi podatke o automobilu iz prometne dozvole, među kojima su obavezno:

- registracijska oznaka, te
- marka automobila

Korisnik može u bilo kojem trenutku dodati još automobila, te ih može imati neograničeno mnogo. Kako bi novi automobil bio dodan, uneseni podaci moraju biti potvrđeni u HUO registru. Ukoliko to želi, korisnik također ima mogućnost izbrisati automobil.

Kada korisnik želi poslati svoj automobil na servis, mora otvoriti radni nalog, prilikom čega odabire redoviti ili izvanredni servis. Nakon što je rad na automobilu obavljen, korisniku dolaze detalji servisa, te su mu vidljivi zajedno sa detaljima svih prijašnjih obavljenih servisa. Te informacije su dostupne sve dok se automobil ne obriše iz aplikacije.

Auto-servisi nakon registracije dodaju korisnički račun svoga administratora te servisere. Potom dodaju cjenik usluga i podatke o auto-dijelovima, te započinju s radom. Dostupna im je lista servisera preko koje mogu upravljati svojim zaposlenicima.

Serviseri primaju radne naloge poslane njihovoj tvrtci. Ako ih prihvate obavljaju servis, te u radni nalog dopisuju dodatne podatke*****. Naknadno, ako je na automobilu primjećena potreba za dodatnim popravcima, serviser daje preporuku za izvanredan servis. Serviseri, kao i obični korisnici, mogu dodavati podatke o vlastitim automobilima i sami otvarati radne naloga za njih.

Glavni administrator odobrava registracije autoservisa, ima upravu nad svim korisnicima, može brisati račune i ima pristup svim statističkim podatcima koji se izračunavaju. Treba dovršiti/dopuniti

Primjeri sličnih rješenja

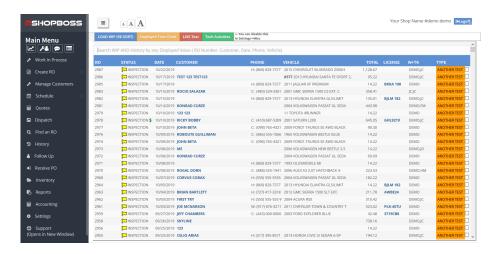
Dvije aplikacije koje su najsličnije ovoj su ShopBoss i GetAFix.

GetAFix je aplikacija za upravljanje auto-servisom. Za razliku od ove aplikacije, korisnika se traži da na slici automobila označi gdje postoje ogrebotine, te da procijeni stanje auta u raznim kategorijama (ulje, ...).



Slika 2.1: GetAFix

ShopBoss je software dizajniran za vlasnike automobila i auto-servise. Ima više mogućnosti od aplikacije MojAutoServis, te uz to ima mogućnost pristupa korisničkom računu sa bilo kojeg uređaja. U nju su također integrirani razni alati i web-stranice poput Carfax-a itd.



Slika 2.2: ShopBoss

Uz ove aplikacije, postoje mnoge koje su usmjerene samo na vlasnike automobila, pružajući im jednostavno i efikasno praćenje stanja njihovih vozila, te one koje su usmjerene samo na auto-servise i pomažu im u organizaciji i provođenju servisa. Ova aplikacija ta će dva smjera spojiti u jedan, omogućavajući i vlasnicima automobila i auto-servisima da komuniciraju i organiziraju servise automobila.

Moguće nadogradnje projektnog zadatka

Jedna od mogućih nadogradnji koje bi učinile ovu web-stranicu pristupačnijom je prilagodba iste za korištenje na mobilnim uređajima. Ovo bi bilo izrazito pogodno za slučajeve kada je korisniku potreban izvandredni servis zbog kvara koji se dogodio tijekom vožnje, npr. nakon sudara. Web-stranica bi mogla biti dalje nadograđena da nudi uslugu vučne službe,

Još jedan potencijalni dodatak projektnom zadatku je mogućnost korisnika koji dodaje novi automobil da vidi podatke o svim obavljenim servisima nad tim automobilom dok nije bio u njegovom vlasništvu.

autopraonica? ponuda rezervnih dijelova i njihove ugradnje rating hhhh

2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LaTeXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LaTeXu https://www.fer.unizg.hr/ _download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LaTeX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
 - 1. primjer
 - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/opp/projekt

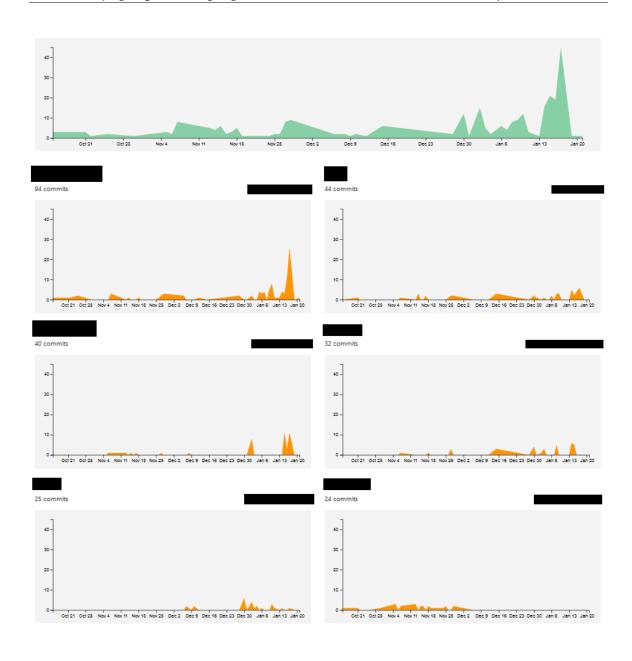
naslov unutar tablice							
IDKorisnik INT		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					
korisnickoIme VARCHAR							
email	VARCHAR						
ime VARCHAR							
primjer VARCHAR							

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.3: Naslov ispod tablice.



Slika 2.3: Primjer slike s potpisom



Slika 2.4: Primjer slike s potpisom 2

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Aktor 1 (inicijator) može:
 - (a) funkcionalnost 1
 - (b) funkcionalnost 2
 - i. podfunkcionalnost 1
 - ii. podfunkcionalnost 2
 - (c) funkcionalnost 3
- 2. Aktor 2 (sudionik) može:
 - (a) funkcionalnost 1
 - (b) funkcionalnost 2

3.1.1 Obrasci uporabe

dio 1. revizije

Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

UC
broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj**: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

3.2 Ostali zahtjevi

dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

4. Arhitektura i dizajn sustava

dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

4.1 Baza podataka

dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik INT Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur							
		adipiscing elit, sed do eiusmod tempor					
		incididunt ut labore et dolore magna aliqua.					
Ut enim ad minim veniam							

korisnik - ime tablice						
korisnickoIme	VARCHAR					
email	VARCHAR					
ime	VARCHAR					
primjer	VARCHAR					

4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- Selenium WebDriver podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

- Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/ opp
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	GetAFix	6
2.2	ShopBoss	6
2.3	Primjer slike s potpisom	9
2.4	Primjer slike s potpisom 2	10

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

- 1. sastanak
 - Datum: 09.10.2019.
 - Prisustvovali: P.Matošević, K.Boras, D.V.Cvitković, D.Facković, M.Has, N.Kolarec, J.Prpić
 - Teme sastanka:
 - sastanak s asistentom
 - analiza zadanog zadatka i mogućih alata i tehnologija
 - rasprava potencijalnih ostalih tema
- 2. sastanak
 - Datum: 17.10.2019.
 - Prisustvovali: P.Matošević, K.Boras, D.V.Cvitković, D.Facković, N.Kolarec,
 J.Prpić
 - Teme sastanka:
 - postavljanje okoline potrebne za nastavak rada na projektu
 - upoznavanje sa Gitom i kontrolerima u Spring Boot-u
 - rasprava oko organizacije posla
 - diskusija o iskustvu članova tima u pojedinim tehnologijama
 - detaljna analiza zadatka

Tablica aktivnosti

	Patrik Matošević	Katarina Boras	Daria Vanesa Cvitković	Dora Facković	Mislav Has	Nina Kolarec	Juraj Prpić
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog							
rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
Dodatne stavke kako ste podijelili							
izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							

	Patrik Matošević	Katarina Boras	Daria Vanesa Cvitković	Dora Facković	Mislav Has	Nina Kolarec	Juraj Prpić
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.