

# Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2019./2020.

## Moj AutoServis

Dokumentacija, Rev. 0.1

Grupa: *InfiniTeam*

Voditelj: *Patrik Matošević*

Datum predaje: *<dan>. <mjesec>. <godina>.*

Nastavnik: *Nikolina Frid*

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Opis projektnog zadatka</b>	<b>4</b>
2.1	Primjeri u LaTeXu . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Specifikacija programske potpore</b>	<b>10</b>
3.1	Funkcionalni zahtjevi . . . . .	10
3.1.1	Obrasci uporabe . . . . .	11
3.1.2	Sekvencijski dijagrami . . . . .	12
3.2	Ostali zahtjevi . . . . .	13
<b>4</b>	<b>Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>14</b>
4.1	Baza podataka . . . . .	14
4.1.1	Opis tablica . . . . .	14
4.1.2	Dijagram baze podataka . . . . .	15
4.2	Dijagram razreda . . . . .	16
4.3	Dijagram stanja . . . . .	17
4.4	Dijagram aktivnosti . . . . .	18
4.5	Dijagram komponenti . . . . .	19
<b>5</b>	<b>Implementacija i korisničko sučelje</b>	<b>20</b>
5.1	Korištene tehnologije i alati . . . . .	20
5.2	Ispitivanje programskog rješenja . . . . .	21
5.2.1	Ispitivanje komponenti . . . . .	21
5.2.2	Ispitivanje sustava . . . . .	21
5.3	Dijagram razmještaja . . . . .	22
5.4	Upute za puštanje u pogon . . . . .	23
<b>6</b>	<b>Zaključak i budući rad</b>	<b>24</b>
	<b>Popis literature</b>	<b>25</b>

<b>Indeks slika i dijagrama</b>	<b>26</b>
<b>Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe</b>	<b>27</b>

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Matošević	17.10.2019.
0.1	Napisan opis projekta te neka postojeća slična rješenja.	Boras	22.10.2019.

## 2. Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projektnog zadatka je osmisлити i razviti programsku potporu za aplikaciju "*MojAutoServis*" koja će omogućiti vlasnicima automobila, serviserima te auto-servisima da prate izvanredne i redovne servise automobila. Ova aplikacija će svima njima omogućiti bržu i efikasniju suradnju, bez potrebe za papirologijom i čekanjem.

Kada neregistrirani korisnik pokrene aplikaciju, ima na izbor hoće li se registrirati kao korisnik, tj. vlasnik auta, kao autoservis, ili kao serviser. Postojeći korisnik registrira se svojim računom. Kao neregistrirani korisnik, on ima i opciju pregledavanja svih auto-servisa te su mu dostupne informacije o njima.

Kako bi se registrirao, neregistrirani korisnik mora aplikaciji dati:

- svoje ime,
- svoje prezime,
- OIB, te
- adresu svoje e-pošte.

U slučaju da se radi o tvrtci, podatci koji su potrebni su:

- naziv,
- adresa, i
- OIB tvrtke.

Nakon registracije, korisnik može unijeti podatke o automobilu (automobilima). Korisnik može dodavati po želji mnogo automobila kojima se podatci provjeravaju u HUUO registru. Korisnik može otvoriti radni nalog te pregledati sve prošle radne naloge, kao i statističke podatke o troškovima i sličnom. Korisnik također može uređivati osobne podatke te izbrisati profil.

Auto-servisi nakon registracije dodaju korisnički račun svoga administratora te serviseru. Potom dodaju cjenik usluga i podatke o auto-dijelovima, te započinju s radom. Dostupna im je lista serviseru preko koje mogu upravljati svojim zaposlenicima.

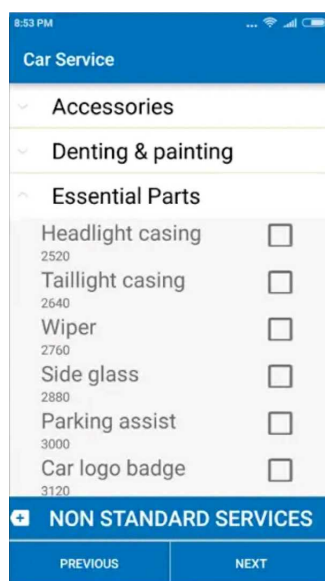
Serviseri unose podatke o obavljenim servisima, te im je dostupan pregled prošlih servisa.

Glavni administrator odobrava registracije autoservisa, ima upravu nad svim korisnicima, može brisati račune i ima pristup svim statističkim podacima koji se izračunavaju. **Treba dovršiti/dopuniti**

## Primjeri sličnih rješenja

Dvije aplikacije koje su najbližnje ovoj su ShopBoss i GetAFix.

GetAFix je aplikacija za upravljanje auto-servisom. Za razliku od ove aplikacije, korisnika se traži da na slici automobila označi gdje postoje ogrebotine, te da procijeni stanje auta u raznim kategorijama (ulje, ...).



Slika 2.1: GetAFix

ShopBoss je software dizajniran za vlasnike automobila i auto-servise. Ima više mogućnosti od aplikacije MojAutoServis, te uz to ima mogućnost pristupa korisničkom računu sa bilo kojeg uređaja. U nju su također integrirani razni alati i web-stranice poput Carfax-a itd.

The screenshot shows the ShopBoss application interface. On the left is a dark sidebar with a 'Main Menu' containing icons and labels for 'Work In Process', 'Create RO', 'Manage Customers', 'Schedule', 'Quotes', 'Dispatch', 'Find an RO', 'History', 'Follow Up', 'Receive PO', 'Inventory', 'Reports', 'Accounting', 'Settings', and 'Support'. The top of the main area has a header with 'LOAD WIP (RE-SORT)', 'Employee Time Clock', 'Live Text', and 'Tech Activities'. Below this is a search bar labeled 'Search WIP AND History by any Displayed Value ( RO Number, Customer, Date, Phone, Vehicle)'. The main content is a table with columns: RO, STATUS, DATE, CUSTOMER, PHONE, VEHICLE, TOTAL, LICENSE, W+TK, and TYPE. The table contains 20 rows of inspection data, including details like inspection dates, customer names, phone numbers, vehicle models, and license plate numbers.

RO	STATUS	DATE	CUSTOMER	PHONE	VEHICLE	TOTAL	LICENSE	W+TK	TYPE
2987	INSPECTION	10/22/2019		H: (860) 829-7377	2015 CHEVROLET SILVERADO 2500H4	1,128.67			ANOTHER TEST
2986	INSPECTION	10/17/2019	TEST 123 TEST123		#377 2013 HYUNDAI SANTA FE SPORT 2.	95.22			ANOTHER TEST
2985	INSPECTION	10/17/2019		H: (860) 829-7377	2011 JAGUAR XF PREMIUM	14.22	BKXA 198		ANOTHER TEST
2983	INSPECTION	10/15/2019	RODIO SALAZAR	C: (480) 524-2361	2001 GMC SIERRA 1500 C3 EXT. C	358.41		JCJC	ANOTHER TEST
2982	INSPECTION	10/15/2019		H: (860) 829-7377	2013 HYUNDAI ELANTRA GLS/UMIT	135.01	BJLM 182		ANOTHER TEST
2981	INSPECTION	10/14/2019	KONRAD CURZE		2004 VOLKSWAGEN PASSAT GL SEDA	443.98			ANOTHER TEST
2979	INSPECTION	10/10/2019	123 123		11 TOYOTA 4RUNNER	14.22			ANOTHER TEST
2978	INSPECTION	10/10/2019	RICKY BOBBY	C: (410) 687-5309	2001 SATURN L200	645.05	GHL9219		ANOTHER TEST
2977	INSPECTION	10/10/2019	JOHN BETA	C: (098) 765-4321	2009 FORD TAUROS SE AWD BLACK	90.30			ANOTHER TEST
2976	INSPECTION	10/09/2019	ROBOUTE GUILLMAN	C: (860) 555-1066	1965 VOLKSWAGEN BEETLE BLUE	14.22			ANOTHER TEST
2974	INSPECTION	10/09/2019	JOHN BETA	C: (098) 765-4321	2009 FORD TAUROS SE AWD BLACK	14.22			ANOTHER TEST
2973	INSPECTION	10/08/2019	ME		2006 VOLKSWAGEN NEW BEETLE 2.5	14.22			ANOTHER TEST
2972	INSPECTION	10/08/2019	KONRAD CURZE		2004 VOLKSWAGEN PASSAT GL SEDA	60.09			ANOTHER TEST
2971	INSPECTION	10/08/2019		H: (860) 829-7377	1993 OLDSMOBILE 88	14.22			ANOTHER TEST
2970	INSPECTION	10/08/2019	ROGAL DORN	C: (888) 555-1941	2006 AUDI A3 2.0T HATCHBACK 4-	223.53			ANOTHER TEST
2968	INSPECTION	10/07/2019	CORVUS CORAX	H: (555) 555-5555	2004 VOLKSWAGEN PASSAT GL SEDA	182.22			ANOTHER TEST
2964	INSPECTION	10/05/2019		H: (860) 829-7377	2013 HYUNDAI ELANTRA GLS/UMIT	14.22	BJLM 182		ANOTHER TEST
2963	INSPECTION	10/04/2019	BRIAN BARTLETT	H: (727) 417-3318	2012 GMC SIERRA 1500 SLT EXT.	211.78	AWBE24		ANOTHER TEST
2962	INSPECTION	10/03/2019	FIRST TRY	H: (555) 555-555 V	2004 ACURA RSX	310.42			ANOTHER TEST
2961	INSPECTION	10/03/2019	JOE MCNARSON	W: (917) 876-3211	2011 CHRYSLER TOWN & COUNTRY T	523.02	PLK-457U		ANOTHER TEST
2959	INSPECTION	09/27/2019	JEFF CHAMBERS	C: (443) 000-0000	2003 FORD EXPLORER BLUE	42.48	3719CB8		ANOTHER TEST
2958	INSPECTION	09/26/2019	SKYLINE			738.16			ANOTHER TEST
2956	INSPECTION	09/25/2019	123			14.22			ANOTHER TEST
2955	INSPECTION	09/25/2019	CELIO ARIAS	H: (317) 395-8571	2013 HONDA CIVIC SI SEDAN 6-SP	194.12			ANOTHER TEST

Slika 2.2: ShopBoss

Uz ove aplikacije, postoje mnoge koje su usmjerene samo na vlasnike automobila, pružajući im jednostavno i efikasno praćenje stanja njihovih vozila, te one koje su usmjerene samo na auto-servise i pomažu im u organizaciji i provođenju servisa. Ova aplikacija ta će dva smjera spojiti u jedan, omogućavajući i vlasnicima automobila i auto-servisima da komuniciraju i organiziraju servise automobila.

## 2.1 Primjeri u LaTeXu

*Ovo potpoglavlje izbrisati.*

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LaTeXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LaTeXu - [https://www.fer.unizg.hr/\\_download/repository/LaTeX-upute.pdf](https://www.fer.unizg.hr/_download/repository/LaTeX-upute.pdf)
- LaTeX projekt - <https://www.latex-project.org/help/>
- StackExchange za Tex - <https://tex.stackexchange.com/>

podcrtani tekst, **podebljani tekst**, *nagnuti tekst*

primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
  - primjer
  - primjer
1. primjer
  2. primjer

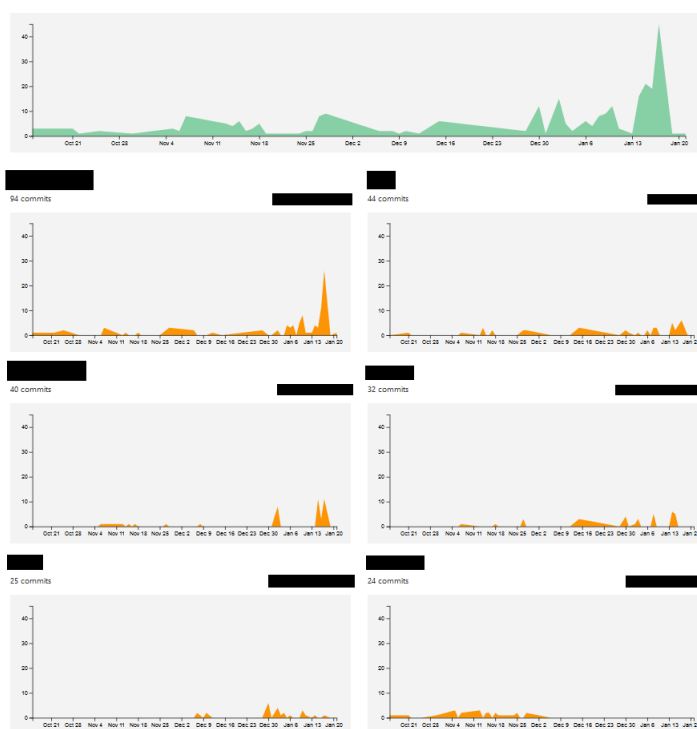
primjer url-a: <https://www.fer.unizg.hr/predmet/opp/projekt>

naslov unutar tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	



IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.3: Naslov ispod tablice.



Slika 2.3: Primjer slike s potpisom



Slika 2.4: Primjer slike s potpisom 2

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### *dio 1. revizije*

*Navesti **dionike** koji imaju **interes u ovom sustavu** ili **su nositelji odgovornosti**. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.*

*Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.*

#### **Dionici:**

1. Dionik 1
2. Dionik 2
3. ...

#### **Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:**

1. Aktor 1 (inicijator) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2
    - i. podfunkcionalnost 1
    - ii. podfunkcionalnost 2
  - (c) funkcionalnost 3
2. Aktor 2 (sudionik) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### *dio 1. revizije*

#### **Opis obrazaca uporabe**

*Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijekom obrasca vratio na osnovni tijek.*

#### UC<broj obrasca> -<ime obrasca>

- **Glavni sudionik:** <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- **Sudionici:** <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. <opis korak jedan>
  2. <opis korak dva>
  3. <opis korak tri>
  4. <opis korak četiri>
  5. <opis korak pet>
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
    1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
    2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

#### **Dijagrami obrazaca uporabe**

*Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.*

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### *dio 1. revizije*

*Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.*

## 3.2 Ostali zahtjevi

### *dio 1. revizije*

*Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju **kako se sustav treba ponašati** i koja **ograničenja** treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.*

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programске zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

### 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

#### 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam

korisnik - ime tablice		
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

#### 4.1.2 Dijagram baze podataka

*U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".*



## 4.2 Dijagram razreda

*Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.*

### **dio 1. revizije**

*Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.*

### **dio 2. revizije**

*Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije*

## 4.3 Dijagram stanja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.*

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.*

## 4.5 Dijagram komponenti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.*

## 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### *dio 2. revizije*

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.*

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

*Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:*

- *dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- ***Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

*Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.*

---

<sup>1</sup><https://www.seleniumhq.org/>

## 5.3 Dijagram razmještaja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.*

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

*Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.*



## 6. Zaključak i budući rad

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

*Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.*

# Popis literature

1. Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/opp>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	GetAFix . . . . .	5
2.2	ShopBoss . . . . .	6
2.3	Primjer slike s potpisom . . . . .	8
2.4	Primjer slike s potpisom 2 . . . . .	9

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### 1. sastanak

- Datum: 09.10.2019.
- Prisustvovali: P.Matošević, K.Boras, D.V.Cvitković, D.Facković, M.Has, N.Kolarec, J.Prpić
- Teme sastanka:
  - sastanak s asistentom
  - analiza zadanog zadatka i mogućih alata i tehnologija
  - rasprava potencijalnih ostalih tema

### 2. sastanak

- Datum: 17.10.2019.
- Prisustvovali: P.Matošević, K.Boras, D.V.Cvitković, D.Facković, N.Kolarec, J.Prpić
- Teme sastanka:
  - postavljanje okoline potrebne za nastavak rada na projektu
  - upoznavanje sa Gitom i kontrolerima u Spring Boot-u
  - rasprava oko organizacije posla
  - diskusija o iskustvu članova tima u pojedinim tehnologijama
  - detaljna analiza zadatka

## Tablica aktivnosti

	Patrik Matošević	Katarina Boras	Daria Vanesa Cvitković	Dora Facković	Mislav Has	Nina Kolarec	Juraj Prpić
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>							
<i>npr. izrada početne stranice</i>							

	<b>Patrik Matošević</b>	<b>Katarina Boras</b>	<b>Daria Vanesa Cvitković</b>	<b>Dora Facković</b>	<b>Mislav Has</b>	<b>Nina Kolarec</b>	<b>Juraj Prpić</b>
<i>izrada baze podataka</i>							
<i>spajanje s bazom podataka</i>							
<i>back end</i>							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*