Dokumentacja do projektu powinna zawierać:

- 1. Imię i nazwisko studenta
- 2. Treść projektu, którego dotyczy dokumentacja
- 3. Algorytm zrealizowany w napisanym programie powinien być przedstawiony na rysunku w postaci schematu blokowego (np. przy użyciu programu Edge Diagrammer, yED Grach Editor)
- 4. Opis własnych plików źródłowych oraz nagłówkowych, na który powinien składać się m.in.:
 - a. Opis makrodefinicji
 - b. Opis wykorzystywanych zmiennych globalnych
 - c. Opis funkcji (zastosowanie funkcji, parametry wywołania, wartości zwracane)

Dokumentacja powinna być sporządzona w sposób czytelny, przystępny i dokładny (po przestudiowaniu dokumentacji prowadzący w zasadzie nie powinien mieć żadnych dodatkowych pytań dotyczących treści zawartych w kodzie źródłowym napisanego programu).

Znaczną część dokumentacji można sporządzić przy użyciu dedykowanych do tego aplikacji (np. program Doxygen czy CppDoc). Wymaga to jednak specyficznego sposobu tworzenia komentarzy w kodzie źródłowym programu. Taki sposób tworzenia dokumentacji i komentarzowania programu bardzo mile widziana ale nie konieczna.