

((errors.pas) Este programa gera todos os erros e avisos detectados pelo compilador (listados nas próximas páginas). *)*

```
program Errors;

var
  i, ii, i: integer; (* Error *)
  r, rr: real;
  b, bb: boolean;

function test(): integer; (* Error *)
var z : integer;
begin
  i := 10; (* Error *)
end;

function itest(a : integer; b : real; c : boolean): integer ;
begin
  itest := 1;
end;

function rtest(a : integer; b : real; c : boolean): real ;
begin
  rtest := 1.5;
end;

function btest(a : integer; b : real; c : boolean): boolean ;
begin
  btest := true;
end;

begin
  z := 0; (* Error *)

  i := 1;
  i := 1.5; (* Warning *)
  i := true; (* Error *)
  i := i;
  i := r; (* Warning *)
  i := b; (* Error *)
  i := z; (* Error *)

  r := 1;
  r := 1.5;
  r := true; (* Error *)
  r := i;
  r := r;
  r := b; (* Error *)

  b := 1; (* Error *)
  b := 1.5; (* Error *)
  b := true;
  b := i; (* Error *)
  b := r; (* Error *)
  b := b;

  i := 1 + 1.5; (* Warning *)
  i := 1 + 1.5 + true; (* Warning, Error *)
  i := i + r + b + z; (* Warning, Error, Error *)

  r := 1 + 1.5;
  r := 1 + 1.5 + true; (* Error *)
  r := i + r + b; (* Error *)

  b := 1 + 1.5; (* Error, Error *)
  b := 1 + 1.5 + true; (* Error, Error *)
  b := i + r + b; (* Error, Error *)

  writeln(i + 1);
  writeln(i + 1.5); (* Warning *)
  writeln(i + true); (* Error *)
  writeln(i + i);
  writeln(i + r); (* Warning *)
  writeln(i + b); (* Error *)
  writeln(i + z); (* Error *)
  writeln(z + i); (* Error *)

  writeln(r + 1);
  writeln(r + 1.5);
  writeln(r + true); (* Error *)
  writeln(r + i);
  writeln(r + r);
  writeln(r + b); (* Error *)
```

```

writeln(r + z); (* Error *)

writeln(b + 1); (* Error *)
writeln(b + 1.5); (* Error *)
writeln(b + true);
writeln(b + i); (* Error *)
writeln(b + r); (* Error *)
writeln(b + b);
writeln(b + z); (* Error *)

if i < 1 then writeln('t');
if i < 1.5 then writeln('t');
if i < true then writeln('t'); (* Error *)
if i < i then writeln('t');
if i < r then writeln('t');
if i < b then writeln('t'); (* Error *)
if i < z then writeln('t'); (* Error *)

if r < 1 then writeln('t');
if r < 1.5 then writeln('t');
if r < true then writeln('t'); (* Error *)
if r < i then writeln('t');
if r < r then writeln('t');
if r < b then writeln('t'); (* Error *)
if r < z then writeln('t'); (* Error *)

if b < 1 then writeln('t'); (* Error *)
if b < 1.5 then writeln('t'); (* Error *)
if b < true then writeln('t');
if b < i then writeln('t'); (* Error *)
if b < r then writeln('t'); (* Error *)
if b < b then writeln('t');
if b < z then writeln('t'); (* Error *)

i := itest(1, 1.5, true);
i := rtest(1, 1.5, true); (* Warning, Warning *)
i := btest(1, 1.5, true); (* Error *)

r := itest(1, 1.5, true);
r := rtest(1, 1.5, true);
r := btest(1, 1.5, true); (* Error *)

b := itest(1, 1.5, true); (* Error *)
b := rtest(1, 1.5, true); (* Error *)
b := btest(1, 1.5, true);

i := itest(1.5, true); (* Error, Error *)
r := rtest(1, true); (* Error, Error *)
b := btest(1, 1.5); (* Error *)

end.

```