

# TSP .NET

## Documentație pentru GUI

Maxim Paul A6

Martie 2020

### 1 Introducere

Proiectul 'MyPhotos' cere managementul facil al fotografiilor și filmelor personale, cu ajutorul diverselor tehnologii din .NET Framework. Proiectul este separat în trei foldere: Model, API și GUI. Documentul prezent vizează partea de GUI.

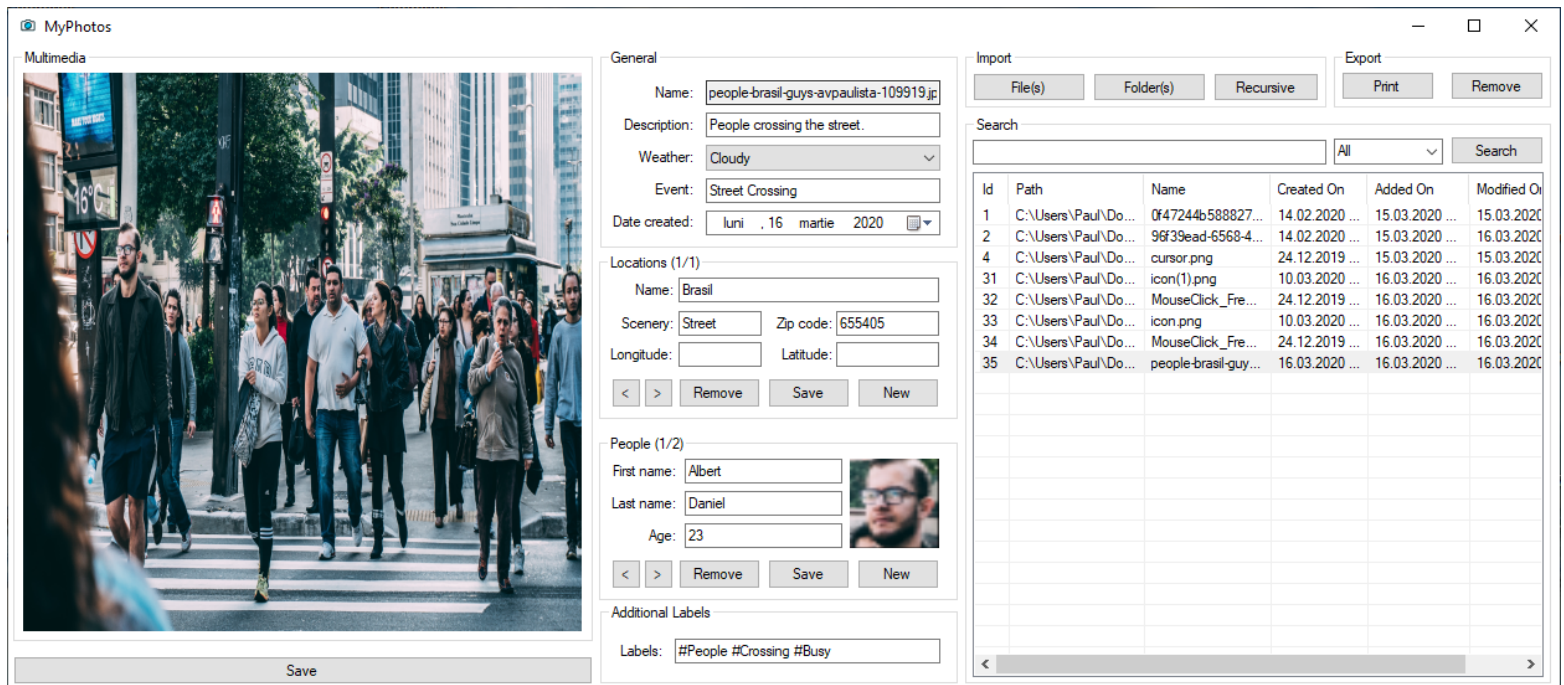


Figure 1: Aplicația MyPhotos - GUI

## 2 Adăugarea de fișiere multimedia

În colțul din dreapta sus, la secțiunea 'Import', avem butoane prin care putem încărca în aplicația noastră o multitudine de poze sau filme. Cu butonul 'File(s)' putem încărca una sau mai multe fișiere multimedia, cu butonul 'Folder(s)' putem încărca un folder cu fișiere multimedia, iar cu butonul 'Recursive' putem lua recursiv toate fișierele de pe toate nivelurile dintr-un folder.

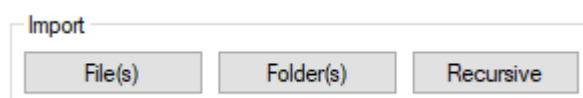


Figure 2: Butoanele de încărcare a fișierelor multimedia

Se va deschide o fereastră tipică de alegere a fișierelor / folderelor. În fereastră se afișează în funcție de filtrul selectat. În total sunt trei filtre pentru extensii: unul doar pentru fișierele cu extensii de imagini gen .png, .jpg, .bmp, unul pentru video-uri gen .avi, .flv, .mp4 și nu în cele din urmă unul pentru toate acestea la un loc.

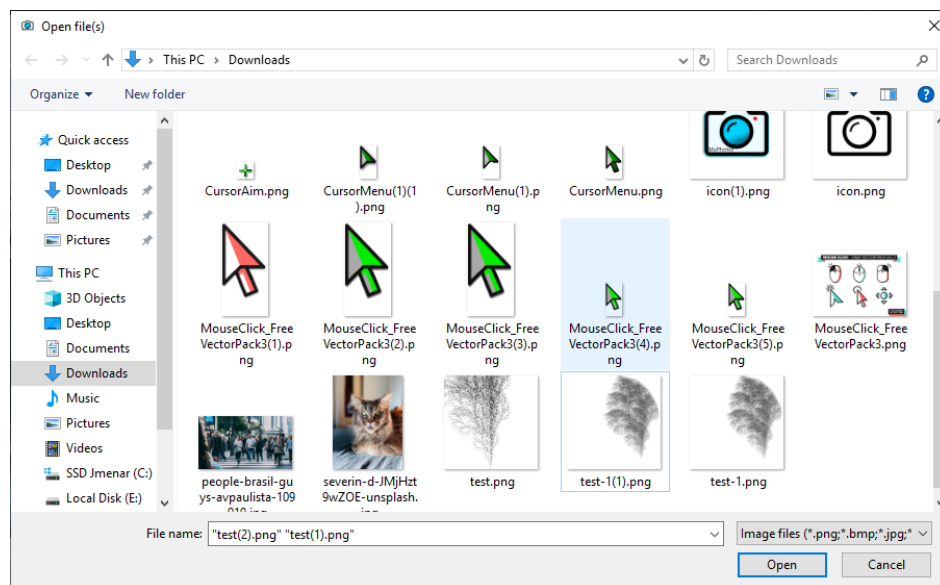


Figure 3: Import pe bază de fișiere

După ce au fost selectate fișierele, se va deschide o fereastră pentru salvarea propriu-zisă a acestora în aplicație. Această fereastră conține câmpurile aferente entităților din modelul descris în documentația precedentă. Se pot adăuga persoane, locații, etichete adiționale și multe altele. De asemenea se poate sări

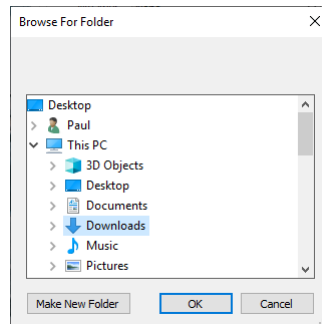


Figure 4: Import pe bază de foldere

peste un fișier cu ajutorul butonului 'Skip'. Cu ajutorul butonului 'Save', efectiv salvăm imaginea sau video-ul în baza de date a aplicației prin intermediul API-ului. Bineînțeles, se fac și validări pentru câmpurile completate, unele din ele fiind chiar lăsate libere.

**Import File(s)**

**Preview**

**General**

Name:

Description:

Weather:

Event:

Date created:

**Locations (1/1)**

Name:

Scenery:  Zip code:

Longitude:  Latitude:

< > Remove Save New

**People (0/0)**

First name:

Last name:

Age:

< > Remove Save New

**Additional Labels**

Labels:

Save Skip

Figure 5: Salvarea unei poze

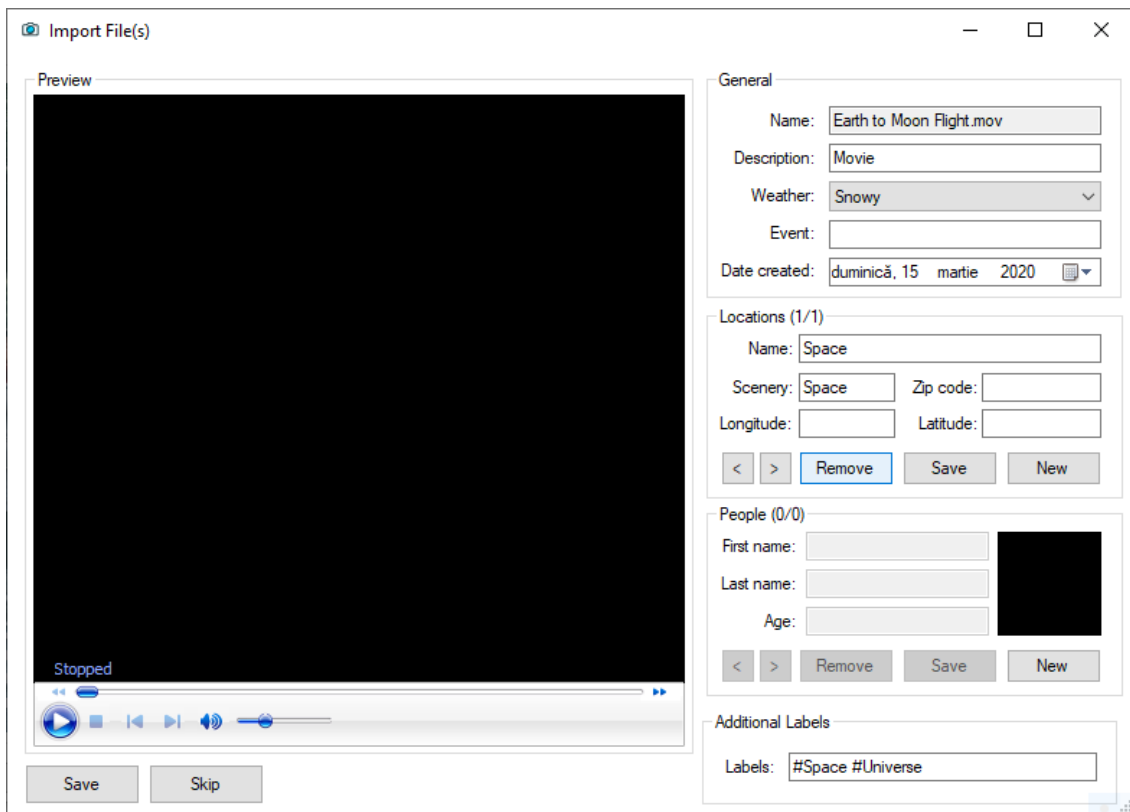


Figure 6: Salvarea unui video

După ce fișierul a fost salvat, acesta va apărea în lista din dreapta. Această listă conține coloane pentru: id-ul fișierului, calea întreagă a folderului fișierului, numele fișierului, data creării, modificării și adăugării în aplicație. Făcând dublu click pe un rând, se vor afișa în stânga toate datele fișierului asupra căruia s-a făcut click.

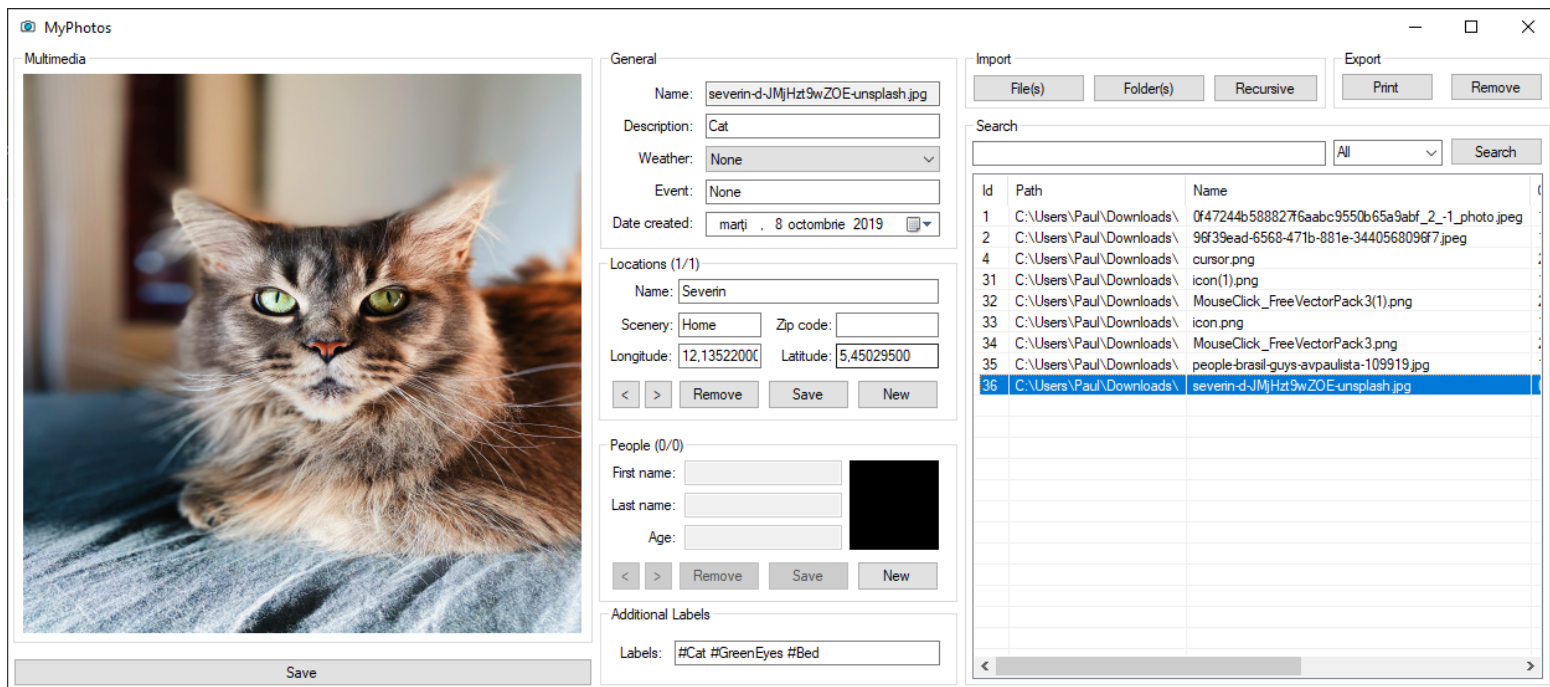


Figure 7: După salvarea pozei în aplicație

### 3 Modificarea de fișiere multimedia

Modificarea fișierelor constă în modificarea propriu-zisă a câmpurilor și folosirea butonului 'Save' din colțul din stânga de jos. Mecanismul intern este la fel ca la fereastra de salvare a fișierelor multimedia.

În zona 'General', se poate edita descrierea, vremea, evenimentul și data în care a fost făcută poza sau filmul. Numele nu se poate modifica deoarece el reprezintă o bucată din calea fișierului.

În zona 'Locations', se pot edita multiple locații. Componenta conține și un counter cu locația curentă și locațiile totale, inițial acesta fiind setat la (0/0) dacă nu sunt locații. Pentru fiecare locație în parte se introduce numele, peisajul, codul poștal, longitudinea și latitudinea. Toate sunt opționale și se fac verificări ca longitudinea și latitudinea să fie neapărat numere reale corespunzătoare acestor măsurători. Cu ajutorul butoanelor '<' și '>', se trece de la o locație la alta. Cu butoanele 'Remove', 'Save' și 'New' se poate șterge, salva și respectiv crea o locație. Când se creează o locație nouă, aceasta va avea toate câmpurile libere. După ce modificăm vreun câmp, trebuie să apăsăm pe butonul 'Save' pentru a salva modificările în locația curentă.

În zona 'People', se pot edita multiple persoane. La fel ca zona 'Locations', aceasta conține un counter și de asemenea sunt prezente și butoanele descrise anterior. Se poate modifica numele, prenumele, vârsta și poza persoanei.

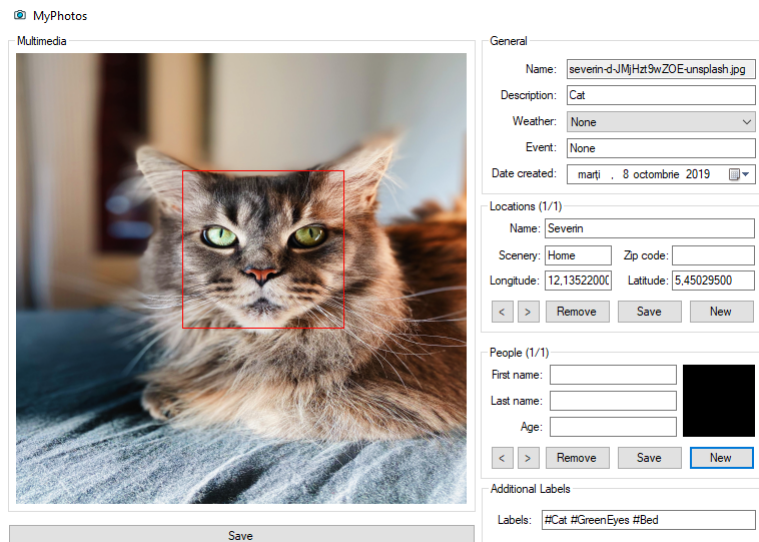


Figure 8: Selectarea zonei pentru poză

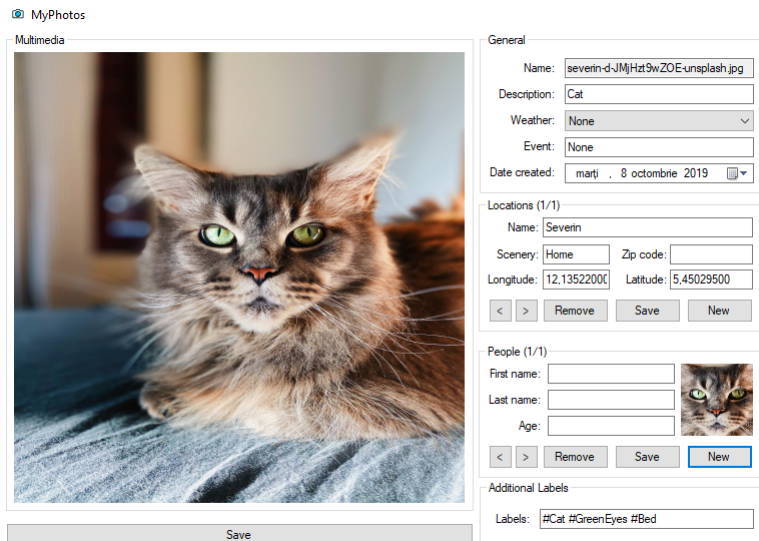


Figure 9: Selecția este salvată

Se va afișa o poză cu fundal negru pentru cei fără poză. Pentru a edita poza persoanei, se face click pe aceasta, se duce mouse-ul pe poza inițială, cea mare, din stânga, și se face Drag and Drop pe persoană (un dreptunghi roșu va porni de pe primul click, ținându-se apăsat, până la eliberarea mouse-ului).



## 4 Căutarea de fișiere multimedia

În zona 'Search', se pot căuta poze sau filme în funcție de mai multe criterii aflate în ComboBox-ul din dreapta barei de căutare.



Figure 10: Zona de căutare

Se poate căuta după etichete adiționale, nume, descriere, vreme, eveniment, numele locațiilor, peisajele locațiilor, codul poștal al locațiilor, numele persoanelor, prenumele persoanelor, vârsta persoanelor. De asemenea se poate opta pentru a căuta după toate aceste criterii deodată, selectând 'All'.

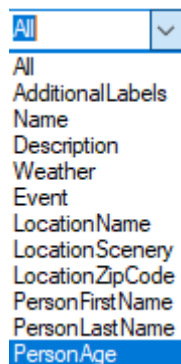


Figure 11: Criteriile de căutare

Apăsând butonul 'Search', rezultatele vor fi puse imediat în lista ce se află dedesubt. Etichetele adiționale ajută la căutarea proprietăților dinamice.

## 5 Ștergerea de fișiere multimedia

Se selectează din listă fișierele pe care dorim să le ștergem și apoi apăsăm butonul 'Remove' din zona 'Export'. Acestea nu vor fi șterse din baza de date, ci vor avea flag-ul Deleted setat pe true. Pozele cu acesta flag setat nu vor apărea în listă. În caz că un fișier este mutat, utilizatorul va primi o avertizare, iar fișierul va fi șters.

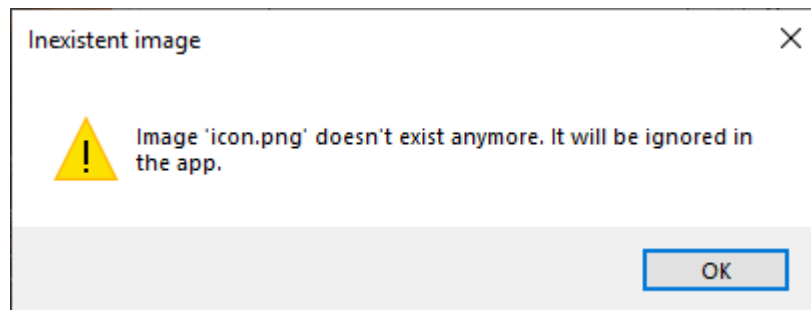


Figure 12: Avertisment imagine inexistentă

## 6 Printarea de fișiere multimedia

Se selectează din listă fișierele pe care dorim să le printăm și apoi apăsăm butonul 'Print' din zona 'Export'.

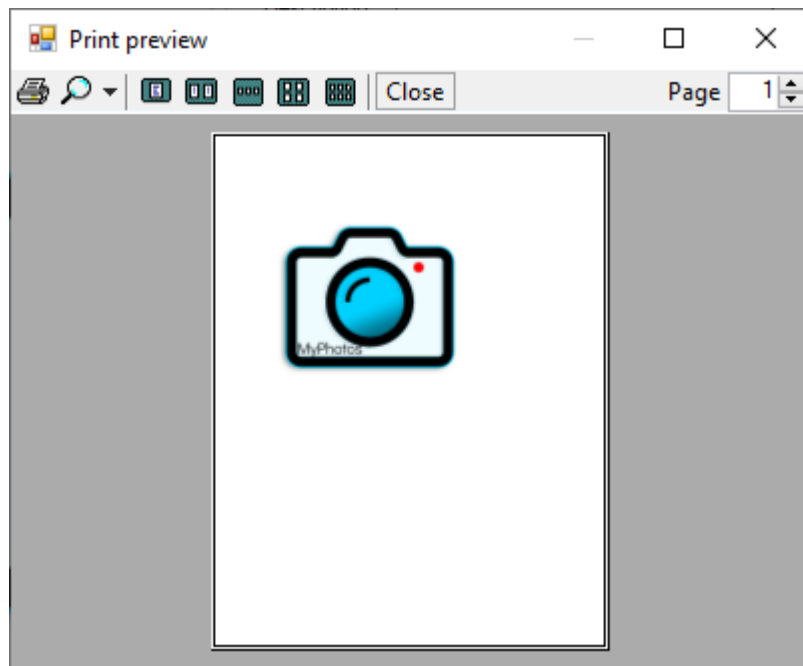


Figure 13: Printarea unei poze



## 7 Înceiere

Subsemnatul **Maxim Paul** declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

Cărți: -

Link-uri:

- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/winforms/>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.windows.forms.form?view=netframework-4.8>