

Projektplan Schachspiel

Projekt: Schachspiel zwischen zwei Geräten
Projektteam: Paul Mayer Enis Duranovic
Erstellungsdatum: 11.01.2022
Bearbeitungsstand: 1 Version
Technologien: IntelliJ Java Jdk 16

Nr.	Aufgabe (A) Arbeitspaket (AP)	Start	Ende
1	Erstellung des Versionsver- waltungssystem	11.01.2022	11.01.2022
2	Projektplan erstellen	11.01.2022	18.01.2022
3	Implementierung der Be- nutzeroberfläche (Schach- brett)	11.01.2022	18.01.2022

4	Implementierung des Allgemeinen Spielprinzips(Figuren, Schachzüge etc.)	18.01.2022	25.01.2022
5	Implementierung der Kommunikation zwischen zwei Geräten	25.01.2022	01.02.2022
6	Finale Ausprogrammierung: Fehler ausgleichen und Verbessern, Programm schneller machen(Threads)	01.02.2022	07.02.2022

