

Подробнее о всех критериях качества вёрстки на курсах по HTML и CSS можно прочитать в статье: «[Критерии качества вёрстки 2021](#)»

Здесь мы собрали необходимые критерии для прохождения мастер-класса:

## TEST-02. Технологии

Проект должен быть сделан на HTML без использования сторонних библиотек и фреймворков.

## TEST-05. Шрифты

Следующие текстовые параметры должны соответствовать параметрам из макета:

- семейство шрифта `font-family`;
- насыщенность шрифта `font-weight`;
- начертание шрифта `font-style`;
- размер шрифта `font-size`;
- высота строки `line-height`;
- цвет текста `color`.

## PROJ-01. Кодгайд

Код должен быть написан с соблюдением требований [кодгайда Академии](#).

## PROJ-02. Именованние

Названия папок, файлов, атрибутов, классов должны состоять из английских слов.

Рекомендуем записывать слова полностью, без сокращений. Для сокращений можно использовать слова из [списка часто используемых слов](#).

## PROJ-03. Название папок и файлов

Файлы и папки должны быть записаны строчными буквами без пробелов между словами.

## PROJ-04. Закомментированный код

В проекте не должно быть закомментированных фрагментов кода без осмысленного текстового пояснения.

## PROJ-05. Неиспользуемые файлы

В проекте не должно быть неиспользуемых файлов:

- Файлы, не подключённые на страницы.
- Подключённые файлы, которые ничего не делают.

Файлы svg-изображений, которые заинлайнены в разметку, могут остаться в папке проекта.

## HTML-01. Ориентиры

На странице, при их наличии, должны быть обозначены структурные ориентиры:

- `<header>` для вводной части, повторяющейся на других страницах;
- `<main>` для основного содержимого, не повторяющегося на других страницах;
- `<nav>` для важных навигационных элементов по сайту;
- `<aside>` для дополнительного содержимого;
- `<footer>` для закрывающей, дополнительной информации о странице.

Ориентиры могут быть обернуты или вложены в другие теги, использоваться для стилизации или просто служить смысловыми обёртками.

## HTML-02. Заголовки

- На странице должен быть `<h1>`, который описывает содержимое страницы.

- Уровни заголовков должны идти последовательно от большего к меньшему без пропусков.

*Исключения, касающиеся наличия одного `<h1>` на странице или изменения сквозной структуры заголовков, возможны для тега `<article>`, так как внутри него может находиться свой собственный `<h1>` и собственная структура заголовков.*

## HTML-03. Кнопки и ссылки

Ссылки `<a href>` должны использоваться для перехода между страницами, а кнопки `<button>` должны использоваться только для действий на странице.

- У ссылок должен быть атрибут `href`. Ссылки, которые ведут на самих себя, могут быть без атрибута.
- Для ссылок, адрес которых неизвестен, можно использовать атрибут `href` с решёткой `href="#"`.
- Адреса почты и телефоны должны быть размечены ссылками с соответствующими схемами внутри `href`.
- У кнопок должен быть явно указан тип действия в атрибуте `type`.

## HTML-04. Работоспособные формы

- Формы должны быть работоспособными и отправлять данные всех полей.
- Поля формы должны находиться внутри тега `<form>`.
- У формы должен быть указан атрибут `action`.
- У обязательных полей должен быть атрибут `required`.

## HTML-05. Подписи полей форм

Подписи полей форм должны быть привязаны к своим полям.

## HTML-06. Лишние элементы

В разметке не должно быть лишних обёрток и элементов, которые используются для оформления и могут быть заменены на псевдоэлементы.

## HTML-07. Валидация HTML

Разметка должна проходить валидацию в валидаторе W3C без ошибок (error).

В проверке могут быть предупреждения (warning).

## CSS-01. Подключение стилей

Все стилевые файлы должны быть подключены с помощью тега `<link rel="stylesheet">`.

Собственные стили проекта должны быть подключены одним файлом в `<head>`.

Сторонние стили должны быть подключены в `<head>` отдельными файлами.

Сторонние стили должны быть подключены до собственных стилей проекта.

В разметке не должно быть инлайновых стилей в атрибуте `style=""` или в теге `<style>`.

В разметке допускаются стили для демонстрации поведения JS.

## CSS-02. Глобальный селектор

Глобальные селекторы запрещены, кроме исключений, приведённых ниже.

Глобальный селектор — это селектор по типу элемента или универсальный селектор.

## CSS-04. ID в селекторах

В селекторах не должно быть `#id`.

## CSS-05. Использование !important

Ключевое слово `!important` не должно использоваться для борьбы со специфичностью.

## CSS-06. Использование шрифтов

Начертания шрифтов, подключенных с помощью `@font-face`, должны меняться с помощью `font-weight` и `font-style` и не должны меняться с помощью подключения отдельного семейства шрифтов.

При указании шрифт должен дополняться общим семейством: `serif`, `sans-serif`, `monospace` и другие.

## IMG-01. Контентная и декоративная графика

Контентная графика должна вставляться в разметке.

Декоративная графика должна вставляться в стилях.

Декоративная SVG-графика может использоваться в разметке, если её внешний вид нужно менять стилями.

## IMG-02. Форматы графики

Выбран подходящий формат изображений. Например:

JPEG для фотографий;

SVG для векторных изображений;

PNG для всех прочих.

## IMG-03. Размеры графики в разметке

Для всех изображений, размеченных при помощи `<img>` и `<svg>`, размеры должны быть заданы с помощью атрибутов `width` и `height`.

## CONT-01. Текстовые переносы

Текст не должен переноситься с помощью двойного `<br>`.

## ALLY-01. Описание графики

Контентная графика должна иметь описание.

Чтобы описание элемента попало в дерево доступности, нужно использовать один из способов:

добавить изображению `alt`;

добавить скрытый текст с помощью `visually-hidden`;

добавить атрибут `aria-label`.

Предпочтительно увеличивать доступность в первую очередь с помощью HTML и только потом — aria-ролей.

Подпись в конце описания должна иметь точку. Точка нужна для интонационной паузы при чтении скринридером.

## **ALLY-02. Подписи интерактивных элементов**

Интерактивные элементы должны быть подписаны. Подпись должна быть связана с элементом и отображаться в дереве доступности.

Предпочтительно реализовывать подпись с помощью HTML: тегом с классом visually-hidden или атрибутом alt у изображений, и только потом — aria-атрибутами.

Подпись в конце описания должна иметь точку. Точка нужна для интонационной паузы при чтении скринридером.

## **ALLY-05. Фоновый цвет у фоновых картинок**

Для блока, у которого есть текст с фоновым изображением, должен быть указан фоновый цвет, который соответствует преобладающему цвету изображения. Преобладающий цвет фоновой картинки должен быть контрастным.