Asteroids é um jogo arcade de tiro multidirecional com tema espacial lançado em 1979.

O objetivo do jogo é atirar e destruir os asteroides e discos voadores, sem colidir com qualquer um, ou sendo atingido pelo fogo dos discos. Quando o jogador atirou em asteroides, eles quebram-se em pedaços menores que geralmente se movem mais rápido, e mais difíceis para acertar.

Cada nível começa com alguns asteroides à deriva e flutuando em direções aleatórias ao longo do ecrã. O jogador controla uma única nava triangular que pode girar 360º, de disparar tiros na parte frontal. **Podendo mover-se para a frente e para trás sem aceleração.** A cada nível que passa, os asteroides tornar-se-ão mais densos e os inimigos tornam-se mais numerosos, mas só tiram para quatro ângulos diferentes (os quatro cantos dum quadrado), para que sejam mais complicados de ultrapassar.

DONE:

- Design da nave

- Design dos asteroides

- Movimento da nave

- Movimento dos asteroides

- Tiros da nave

- Passar de um lado para o outro do ecrã

IN PROGRESS:

- Tiro em movimento (problemas)

TODO:

- Inimigos

- Colisões

- Sistema do jogo (vidas, níveis, etc.)