

PAWEŁ MATEUSZ BYTNER

Data urodzenia: 6 sierpnia 1992
Miejsce zamieszkania: Manifestu Połanieckiego, Gdańsk
Pocztą elektroniczną: pawel.m.bytner@gmail.com
Telefon: 790-620-746
Portfolio: [klik](#) / [lista repozytoriów](#)



WYKSZTAŁCENIE

UKOŃCZONE STUDIA

2014 - 2016 **Kierunek:** Matematyka, studia magisterskie;
Specjalność: Matematyka teoretyczna
Uczelnia: Uniwersytet Gdański,
Wydział Matematyki Fizyki i Informatyki
Promotor: prof. UG, dr hab. Jarosław Pykacz
Przedmiot seminarium: *Teoria gier*
Tytuł pracy dyplomowej:
Równowagi Berge'a w strategiach czystych oraz mieszanych
Ocena końcowa: bardzo dobry

2011 - 2014 **Kierunek:** Matematyka, studia licencjackie
Uczelnia: Uniwersytet Gdański,
Wydział Matematyki Fizyki i Informatyki
Promotor: dr Rafał Lutowski
Przedmiot seminarium: *Geometria i grupy*
Ocena końcowa: dobry plus

INNE STUDIA

2023-2025 **Dyscyplina:** Matematyka
Uczelnia: Uniwersytet Gdański,
Szkoła Doktorska Nauk Ścisłych i Przyrodniczych;

2018-2020 **Kierunek:** Interdisciplinary Doctoral Studies in Mathematical Modeling
Uczelnia: Uniwersytet Gdański,
Wydział Matematyki Fizyki i Informatyki,;

2016-2017 **Kierunek:** Środowiskowe Studia Doktoranckie z Matematyki i Informatyki
Uczelnia: Uniwersytet Gdański,
Wydział Matematyki Fizyki i Informatyki;

ZAJĘCIA DO WYBORU W TRAKCIE STUDIÓW

Studia licencjackie

- Psychologia pracy
- Wybrane zagadnienia z filozofii matematyki
- Teoria liczb
- Funkcje rzeczywiste
- Matematyka finansowa
- Teoria mnogości
- Kombinatoryka
- Równania różniczkowe cząstkowe
- Teoria Galois

Studia magisterskie

- Równania rekurencyjne
- Elementy teorii gier
- Pakiety matematyczne (Wolfram Mathematica)
- Analiza funkcjonalna II
- Teoria reprezentacji
- Topologia algebraiczna I
- Gry topologiczne
- Wybrane zagadnienia teorii gier

Studia doktoranckie

- Grupy Liego
- Teoria węzłów

PUBLIKACJE NAUKOWE I WYSTĄPIENIA KONFERENCYJNE

2020	Publikacja: <i>Berge Equilibria in n-person 2-strategy games</i> Czasopismo: Games Autorzy: P. Sawicki, J. Pykacz, P. Bytner
2019	Publikacja: <i>Example of a Finite Game with No Berge Equilibria at All</i> Czasopismo: International Game Theory Review Autorzy: J. Pykacz, P. Bytner, P. Frąckiewicz
2017	Referat: <i>Berge equilibria in finite games</i> Konferencja: 2 nd International Conference in Mathematical Modelling Miejsce: Uniwersytet Gdański, Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

DOŚWIADCZENIE

ZATRUDNIENIE

Od 2017

Stanowisko: Nauczyciel akademicki

Zleceniodawca: Uniwersytet WSB Merito w Gdańsku
(wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa w Gdańsku)

Obowiązki: Przygotowanie i prowadzenie wykładów, ćwiczeń i laboratoriów, a także konsultacji oraz egzaminacja studentów (w języku polskim i angielskim), na kierunkach *Informatyka, Multimedia i Grafika, Psychologia, Zarządzanie*

Tematyka prowadzonych zajęć: *Algebra liniowa, Algorytmy i struktury danych, Analiza matematyczna, Matematyka, Matematyka dyskretna, Podstawy programowania, Programowanie obiektowe, Projektowanie stron internetowych, Rachunek prawdopodobieństwa, Tworzenie aplikacji desktopowych, Tworzenie aplikacji webowych, Statystyka*

Oprogramowanie: Arkusze i Formularze Google, Krita, Git (Tortoise Git, GitHub), MS Office (Excel, Outlook, Teams), MS Visual Studio, Notepad++, Narzędzia dla developerów w Google Chrome

Technologie: ASP.NET, CSS, C#, HTML, JavaScript, PowerShell, PHP, Python, Windows Presentation Foundation

2017-2018

Stanowisko: Pracownik usług bankowych (Advisor)

Zatrudniający: Geoban S.A.

Obowiązki: Praca w back-office banku Santander dla rynku brytyjskiego. Weryfikacja dokumentów i zatwierdzanie operacji.

Oprogramowanie: MS Access, MS Excel, MS Outlook

2017

Stanowisko: Konsultant Działu Pomocy Technicznej,

Zleceniodawca: Vectra S.A., Centrum Obsługi Klienta w Gdyni

Obowiązki: Zdalna pomoc techniczna klientom w problemach z połączeniem internetowym i telewizją kablową. Zgłaszanie awarii sieci i zlecanie napraw technikom na podstawie zgłoszeń klientów i monitoringu sieci.

2017

Stanowisko: Korepetytor, prowadzący zajęcia

Zleceniodawca: Centrum edukacyjne Galileusz Sopot

Obowiązki: Prowadzenie korepetycji i pozalekcyjnych zajęć grupowych z matematyki, programowania (Scratch), tworzenia stron internetowych (HTML, CSS, JavaScript), obsługi programu Excel i grafiki komputerowej (GIMP)

PRAKTYKI I DZIAŁALNOŚĆ STUDENCKA

- 2016-2019 **Rodzaj:** Praktyki dydaktyczne
W ramach: Studia doktoranckie na Uniwersytecie Gdańskim
Obowiązki: Prowadzenie zajęć dydaktycznych z matematyki dla studentów na kierunkach *Gospodarka przestrzenna, Chemia i Biznes chemiczny*
- 2011 - 2016 **Rodzaj:** Członek, wiceprzewodniczący i przewodniczący sekcji koła
W ramach: Koło Naukowe Matematyków Uniwersytetu Gdańskiego, sekcja teoretyczna
Działalność: *Prowadzenie warsztatów, wykładów popularnonaukowych i referatów w tematyce teorii gier, analizy matematycznej i algebry liniowej; Udział w organizacji Ligi Matematycznej oraz wydarzeń, takich jak dni otwarte wydziału*

INNE DOŚWIADCZENIE

- 2020 **Rodzaj:** Freelancer, full-stack webdev
Zleceniodawca: Fundacja Kontent
Przedmiot zlecenia: Strona internetowa wraz z dedykowanym systemem zarządzania treścią
Zastosowane technologie i rozwiązania:
HTML, CSS, JavaScript, JSON, PHP, SQL
Semantyczny HTML, CSS Grid i Flexbox, responsywny layout, AJAX, interfejs PDO,
- od 2011 **Rodzaj:** Freelancer, korepetytor
Korepetycje dla studentów z zagadnień: *Algebra, Algebra liniowa z geometrią, Analiza matematyczna, Fizyka matematyczna, Programowanie oraz Algorytmy i struktury danych* (języki C, C++, Pascal), *Teoria miary, Topologia*

UMIEJĘTNOŚCI

- **Język angielski** na poziomie B2+ ze specjalistycznym słownictwem matematycznym i akademickim
- **Nauczanie**, prowadzenie wykładów, ćwiczeń grupowych, konsultacji, korepetycji, oraz weryfikacja wiedzy na podstawie egzaminów i projektów
- **Matematyka i nauki ścisłe**: szeroki zakres wiedzy z matematyki teoretycznej oraz stosowanej w fizyce, chemii, naukach społecznych
- **Praca w systemie operacyjnym** Windows 10
- **Pakiety biurowe**: Dokumenty Google, LibreOffice, MS Office
- **Programy graficzne**: Krita, Inkscape
- **Programowanie** proceduralne, funkcyjne i obiektowe
- **Języki programowania i formatowania**: C#, CSS, HTML, JavaScript, JSON, LaTeX, Markdown, XML, XAML, YAML
- **Frameworki**: ASP.NET, Windows Presentation Foundation
- **Inne oprogramowanie**: Git (Tortoise Git), MS Visual Studio, Notepad++, Narzędzia dla deweloperów Chrome

DAWNE LUB SPORADYCZNE DOŚWIADCZENIE:

- **Praca w systemach operacyjnych**: Linux (Mandriva, Ubuntu), Windows (98, XP, 7)
- **Programy graficzne**: Gimp, SketchUp
- **Języki programowania**: C, C++, Logo, Pascal, PHP, Python, PowerShell, Scratch, SQL, Wolfram Language
- **Oprogramowanie specjalistyczne**: Wolfram Mathematica
- **Inne oprogramowanie**: WinSCP
- Obsługa klienta

ZAINTERESOWANIA

- Gry karciane, RPG, strategiczne
- Lingwistyka
- Literatura fantastyczna
- Makrama
- Projektowanie, programowanie i modding gier
- Sieci neuronowe, modele generatywne i językowe
- Warzenie wina
- Przeglądanie Wikipedii