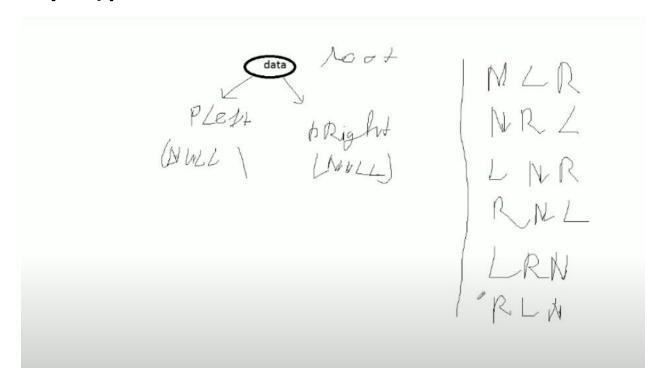
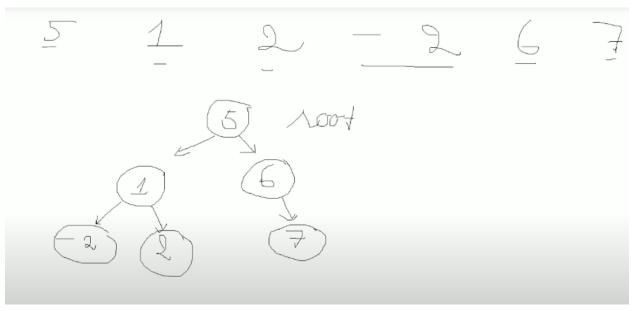
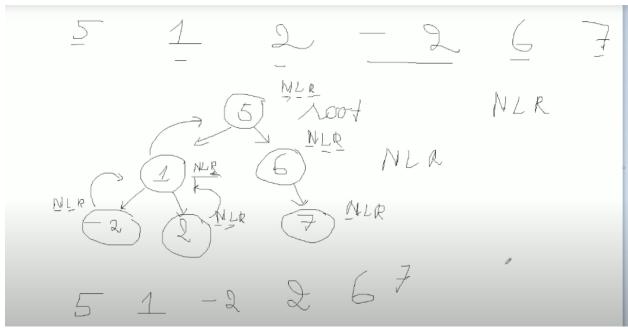
### Cây nhị phần tìm kiếm



#### **Duyệt NLR**





```
This is a second of the second
```

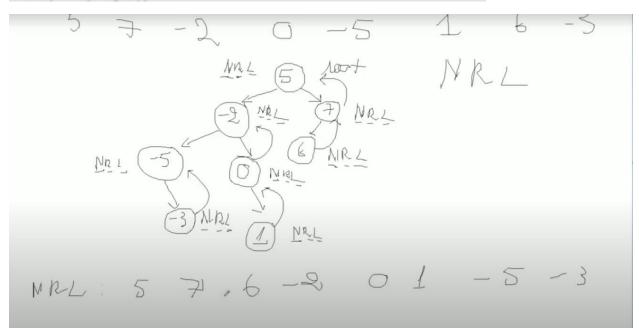
```
6 các duyệt cây nhị phân
```

- NLR
- NRL
- LNR
- RNL
- RLN
- LRN I

**Duyệt NRL** 

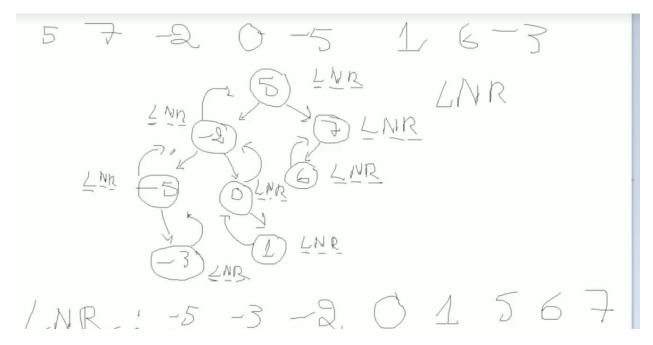
```
// hàm xuất cây nhị phân theo NRL

void Duyet_NRL(TREE t)
{
    // nếu cây còn phần tử thì tiếp tục duyệt
    if (t != NULL)
    {
        cout << t->data << " "; // xuất dữ liệu trong node
        Duyet_NRL(t->pRight); // duyệt qua phải
        Duyet_NRL(t->pLeft); // duyệt qua trái
    }
}
```



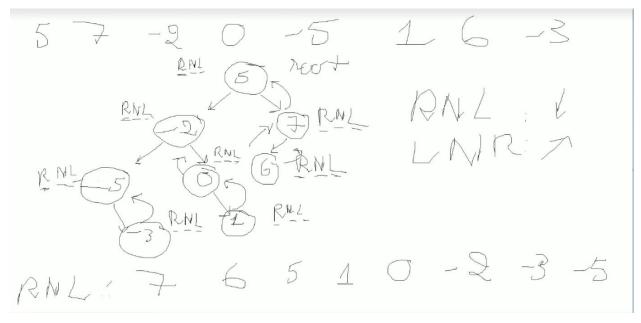
## **Duyệt LNR**

```
// hàm xuất cây nhị phân theo LNR <=> xuất ra các phần tử từ bé đến lớn
void Duyet_LNR(TREE t)
{
    // nếu cây còn phần tử thì tiếp tục duyệt
    if (t != NULL)
    {
        Duyet_LNR(t->pLeft); // duyệt qua trái
        cout << t->data << " "; // xuất giá trị của node
        Duyet_LNR(t->pRight); // duyệt qua phải
    }
}
```



# Duyệ RNL

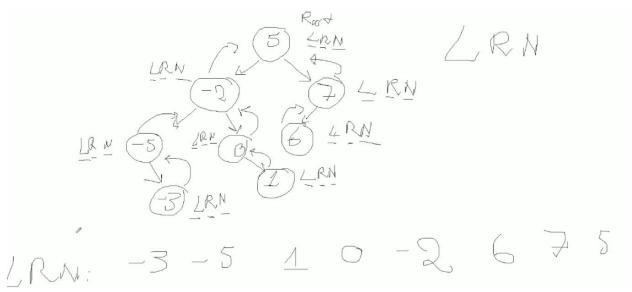
```
// hàm xuất cây nhị phân theo RNL <=> xuất ra các phần tử từ lớn đến bé
lvoid Duyet_RNL(TREE t)
{
    // nếu cây còn phần tử thì tiếp tục duyệt
    if (t != NULL)
    {
        Duyet_RNL(t->pRight); // duyệt qua phải
        cout << t->data << " "; // xuất giá trị của node
        Duyet_RNL(t->pLeft); // duyệt qua phải
    }
}
```



**Duyệt LRN** 

```
// hàm xuất cây nhị phân theo LRN

void Duyet_LRN(TREE t)
{
    // nếu cây còn phần tử thì tiếp tục duyệt
    if (t != NULL)
    {
        Duyet_LRN(t->pLeft); // duyệt qua trái
        Duyet_LRN(t->pRight); // duyệt qua phải
        cout << t->data << " "; // xuất giá trị của node
    }
}</pre>
```



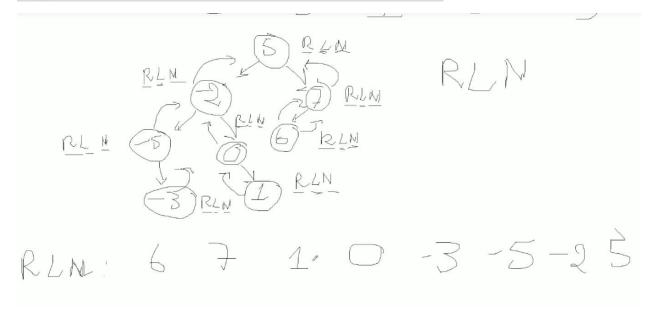
```
In Map du lieu
2. Duyet cay NR.
3. Duyet cay NR.
4. Duyet cay RN.
6. Duyet cay RN.
8. Ket thuc

Thap lua chon: 6

DUVET CAY THEO LRN

-3 -5 1 0 -2 6 7 5 Press any key to continue . . .
```

### **Duyệt RLN**

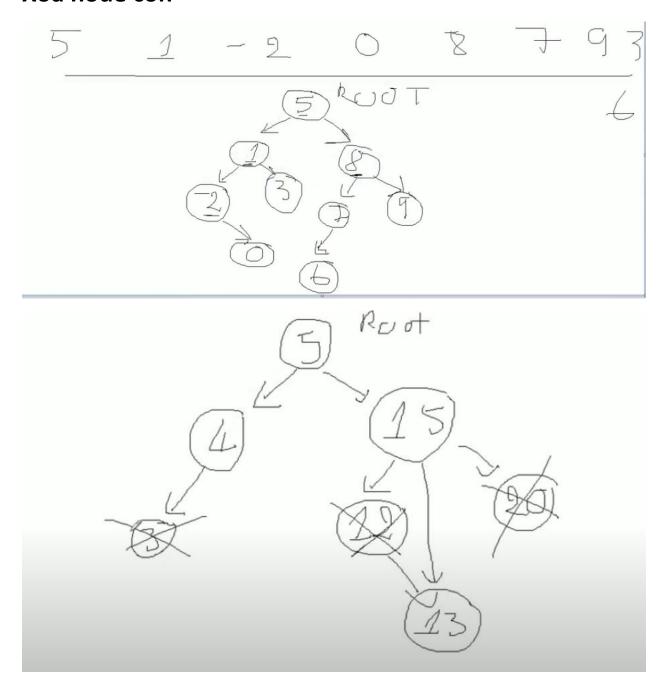


- Tìm kiếm trên cây nhị phân
- Xuất các Node có 2 con
- Xuất các Node có 1 con
- Xuất các Node lá
- Tìm MAX- Tìm MIN
- Xóa

. . . . . . . . . .

```
kiếm trên cây nhị phân
các Node có 2 con(có tồn tại cây con trái và cây con phải)
các Node có 1 con(có tồn tại cây con trái và không tồn tại cây con phải)
các Node lá(node không tồn tại cây con trái và cây con phải)
MAX- Tìm MIN
....
CÂY
```

## Xóa node con



Xóa node có 2 cây con trái và phải

