

# **Mercados Eléctricos**

## **Despacho**

## **Subastas**

## **Contratos**

**PAULO M. DE OLIVEIRA-DE JESUS**

Sesión 1 (PARTE 2) - 1 de diciembre de 2025

## Agenda

### Introducción a la optimización matemática en Mercados Eléctricos

# Instalar Solver de Microsoft Excel

[https://www.youtube.com/watch?v=PhtRyq\\_CMdE](https://www.youtube.com/watch?v=PhtRyq_CMdE)

# Instalar GAMS

<https://gams.com/download/>

# Instalar Python

<https://anaconda.org/channels/anaconda/packages/conda/overview>

```
conda install spyder
```



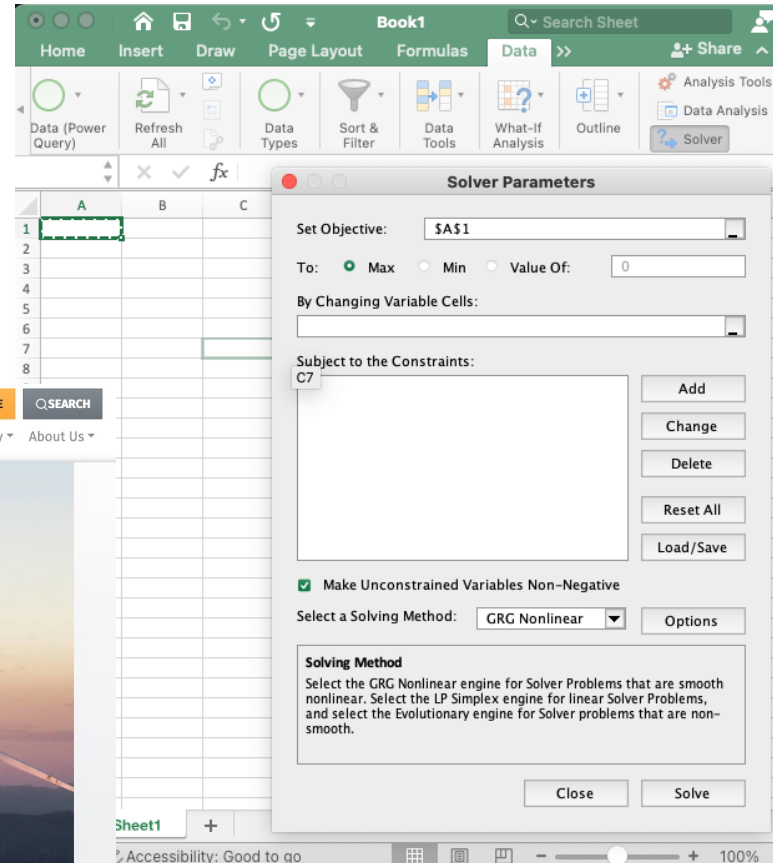

Products Documentation Academic Download Consulting Support Community About Us

GET A QUOTE

SEARCH

Best in class  
mathematical modeling.  
Performant, scalable,  
easy to learn.

model - solve - deploy

The screenshot shows the Microsoft Excel Solver Parameters dialog box. The 'Set Objective' field is set to '\$A\$1'. The 'To' options are 'Max', 'Min', and 'Value Of: 0'. The 'By Changing Variable Cells' field is empty. The 'Subject to the Constraints' field is set to 'C7'. The 'Make Unconstrained Variables Non-Negative' checkbox is checked. The 'Select a Solving Method' dropdown is set to 'GRG Nonlinear'. The 'Solving Method' section provides instructions: 'Select the GRG Nonlinear engine for Solver Problems that are smooth nonlinear. Select the LP Simplex engine for linear Solver Problems, and select the Evolutionary engine for Solver problems that are non-smooth.' The 'Close' and 'Solve' buttons are at the bottom.

# 1. Introducción a la Optimización Matemática

En este módulo tiene como objetivo conocer o repasar los modelos matemáticos de optimización matemática requeridos para la gestión integral de proyectos energéticos sostenibles.

Se estudiarán dos formulaciones que dependiendo de su naturaleza podrán ser lineales (LP) o no lineales-cuadráticos (NLP):

- Programación Lineal LP
- Programación No Lineal Cuadrática NLP/QP

El repositorio de software utilizado en esta guía de estudio se encuentra en la siguiente página [GitHub](#).

[https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1\\_Optimization](https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1_Optimization)

## 1.1. Competencias del módulo

Al finalizar este módulo el estudiante habrá desarrollado las siguientes competencias específicas:

- Conocer la importancia de la optimización económica en la gestión integral de proyectos energéticos sostenibles.
- Conocer/repasar los fundamentos para el planteamiento y solución de problemas de optimización matemática.
- Resolver problemas de programación lineal y no lineal implementados en plataformas avanzadas de optimización
- Utilizar modelos de optimización existentes implementados en plataformas avanzadas de optimización para la creación de nuevo conocimiento. (

Maximizar la función objetivo:

$$f(x) = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \quad (1)$$

Sujeto a las siguientes restricciones de igualdad (=) y desigualdad ( $\leq$ ,  $\geq$ ):

$$A_{11}x_1 + A_{12}x_2 + \dots + A_{1n}x_n = b_1 \quad (2)$$

$$A_{21}x_1 + A_{22}x_2 + \dots + A_{2n}x_n \leq b_2 \quad (3)$$

$$\vdots$$

$$A_{m1}x_1 + A_{m2}x_2 + \dots + A_{mn}x_n \geq b_m \quad (4)$$

Donde:

$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$  son las variables de decisión, en color azul

$c_1, c_2, \dots, c_n$  son los coeficientes de la función objetivo

$A_{ij}$  son los coeficientes de las restricciones

$b_1, b_2, \dots, b_m$  son los coeficientes independientes de las restricciones

El problema primal establecido en las Ecs. 1-4 pueden escribirse de forma compacta (matricial) de la siguiente forma:

$$\begin{array}{ll} \text{minimizar} & \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{sujeto a} & \mathbf{Ax} \leq \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{array} \quad (5)$$

La correspondiente formulación dual se escribe de la siguiente forma:

$$\begin{array}{ll} \text{maximizar} & \boldsymbol{\lambda}^T \mathbf{b} \\ \text{sujeto a} & \boldsymbol{\lambda}^T \mathbf{A} \leq \mathbf{c}^T \\ & \boldsymbol{\lambda} \leq \mathbf{0} \end{array} \quad (6)$$



## 2.1. Ejemplo 1 - LP

A continuación se presenta un ejemplo ilustrativo de la solución de un problema LP:

$$\text{Maximizar } Z = 3x_1 + 5x_2 + 2x_3 \quad (7)$$

Sujeto a:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + x_3 &\leq 10, \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 &\leq 15, \\ x_1, x_2, x_3 &\geq 0. \end{aligned}$$

Este problema está subdeterminado ( $n > m$ ) por cuanto tiene tres incógnitas ( $n=3$ ) con solo dos restricciones ( $m=2$ ). Existen infinitas soluciones que satisfacen ambas restricciones, pero solo una solución que cumple con el objetivo establecido.

Solución óptima primal es  $(x_1, x_2, x_3) = (6.667, 1.6667, 0)$  con  $Z = 28.33$ .

Resultados en: [https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1\\_Optimization](https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1_Optimization)

Ejemplo ilustrativo:

Maximizar  $Z = 3x_1 + 5x_2 + 2x_3$

max  $Z = 3 \boxed{1} + 5 \boxed{1} + 2 \boxed{1} = 10$

Sujeto a:

Sujeto a:

$$x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 10,$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 15,$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0.$$

$$\begin{array}{rclclcl} 1 & 1 & + & 2 & 1 & + & 1 & 1 & = & 4 & \leq & 10 \\ 2 & 1 & + & 1 & 1 & + & 3 & 1 & = & 6 & \leq & 15 \end{array}$$

Probamos con  $x_1=1$   $x_2=1$   $x_3=1$   
se cumplen holgadamente las  
restricciones con  $Z=10$

Ejemplo ilustrativo:

Maximizar  $Z = 3x_1 + 5x_2 + 2x_3$

max  $Z = 3 \boxed{4} + 5 \boxed{3} + 2 \boxed{1} = 29$

Sujeto a:

Sujeto a:

$$x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 10,$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 15,$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0.$$

$$\begin{array}{rclclcl} 1 & 4 & + & 2 & 3 & + & 1 & 1 & = & 11 & \leq & 10 \\ 2 & 4 & + & 1 & 3 & + & 3 & 1 & = & 14 & \leq & 15 \end{array}$$

Probamos con  $x_1=4$   $x_2=3$   $x_3=1$   
no se cumple la restricción 1 por 1  
se cumple la restricción 2 por -1  
con  $Z=29$

Ejemplo ilustrativo:

Maximizar  $Z = 3x_1 + 5x_2 + 2x_3$

max  $Z = 3 \boxed{5} + 5 \boxed{2} + 2 \boxed{1} = 27$

Sujeto a:

Sujeto a:

$$x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 10,$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 15,$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0.$$

$$\begin{array}{rclclcl} 1 & 5 & + & 2 & 2 & + & 1 & 1 & = & 10 & \leq & 10 \\ 2 & 5 & + & 1 & 2 & + & 3 & 1 & = & 15 & \leq & 15 \end{array}$$

Probamos con  $x_1=5$   $x_2=2$   $x_3=1$   
se cumple la restricción 1 por 0  
se cumple la restricción 2 por 0  
con  $Z=27$

Ejemplo ilustrativo:

Maximizar  $Z = 3x_1 + 5x_2 + 2x_3$

max  $Z = 3 \boxed{6.667} + 5 \boxed{1.667} + 2 \boxed{0} = 28.33$

Sujeto a:

Sujeto a:

$$x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 10,$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 15,$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0.$$

$$\begin{array}{rclclcl} 1 & 6.667 & + & 2 & 1.667 & + & 1 & 0 & = & 10 & \leq & 10 \\ 2 & 6.667 & + & 1 & 1.667 & + & 3 & 0 & = & 15 & \leq & 15 \end{array}$$

Probamos con  $x_1=6.66$   $x_2=1.66$   $x_3=0$   
se cumple la restricción 1 por 0  
se cumple la restricción 2 por 0  
con  $Z=28.33$  (óptimo)

El planteamiento dual es:

$$\text{Minimizar } W = 10y_1 + 15y_2 \quad (8)$$

Sujeto a:

$$y_1 + 2y_2 \geq 3,$$

$$2y_1 + y_2 \geq 5,$$

$$y_1 + 3y_2 \geq 2,$$

$$y_1, y_2 \geq 0.$$

Solución dual es  $(y_1, y_2) = (2.333, 0.333)$  con  $W = 28.333$

Resultados en: [https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1\\_Optimization](https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1_Optimization)

### 3. Programación Cuadrática

El objetivo de la programación cuadrática es encontrar un vector  $x$  de dimensión  $n$  que minimice la función de costo:

$$f(x) = \frac{1}{2}x^T Q x + c^T x \quad (9)$$

sujeito a restricciones lineales y/o no-lineales cuadráticas:

$$Ax \preceq b \quad (10)$$

$$\frac{1}{2}x^T Q_r x + d^T x \quad (11)$$

donde  $x^T$  denota la transposición vectorial de  $x$ , y  $\preceq$  representa la desigualdad por componentes (es decir, cada entrada del vector  $(Ax)$  es menor o igual que la entrada correspondiente del vector  $b$ ).  $d$  es un vector real de dimensión  $n$ .  $Q_r$  es una matriz simétrica real de dimensión  $(n \times n)$ .

### 3.1. Ejemplo 2 - NLP/QP

Ejemplo ilustrativo de la solución de un problema NLP-QP:

$$\text{Minimizar } Z = 2x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2 + \frac{3}{2}x_3^2 + x_1 - 2x_2 \quad (13)$$

$$Z = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \quad (14)$$

Sujeto a:

$$\begin{aligned} x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 &= 4 \\ (x_1 - 1)^2 + x_2^2 &\leq 1 \end{aligned}$$

Las ecuaciones 16-21 constituyen un sistema de 5 ecuaciones no-lineales con 5 incógnitas.  
La solución óptima es:

$$x_1=0.344, x_2= 0.754, x_3=1.820, \lambda=-1.500, \psi=0.000, \mu=1.598 \text{ con } Z = 4.868.$$

Resultados en: [https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1\\_Optimization](https://github.com/pmdeoliveiradejesus/ME/tree/main/M1_Optimization)