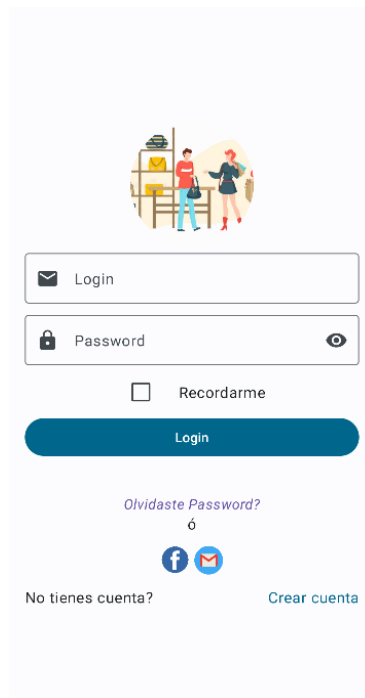


Primera versión de Login

[Descargar estos apuntes](#)

Ejercicio

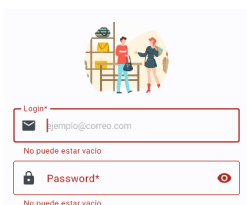
Vamos a crear una aplicación con el siguiente aspecto, usaremos los **TextField** explicados en el tema con el tipo **Validacion**, será necesario crear un TextField propio para el password que permita visualizar o no la contraseña (será sencillo encontrarlo en la web).



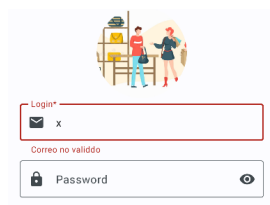
The mockup shows a login interface. At the top is an illustration of two people with luggage. Below it are two input fields: 'Login' with an envelope icon and 'Password' with a lock icon and a toggle eye icon. A checkbox labeled 'Recordarme' is below the password field. A blue 'Login' button is centered. Below the button is a link 'Olvidaste Password?' and a small 'o' separator. Then are Facebook and Email social media icons. At the bottom are two links: 'No tienes cuenta?' and 'Crear cuenta'.

⚠ Aviso: Como ya estamos usando varios componentes TextField, vamos a situarlos en el **paquete composables** del que ya hemos hablado en el tema de la arquitectura, podrías meterlos en un fichero **FieldTextsCommon.kt**. La clase Validacion la pondremos dentro del **paquete utilities.validacion**

Habría que validar las **entradas incorrectas** de los TextField, de forma que se mostrarán los mensajes de error: indicando que no pueden estar vacíos, para el correo que debe cumplir el formato de correo y para el password que debe ser mayor o igual a 8.



This mockup shows the login form with a red border around the 'Login*' field. Below the field, the error message 'No puede estar vacío' is displayed in red.



This mockup shows the login form with a red border around the 'Login*' field. Below the field, the error message 'Correo no válido' is displayed in red.



This mockup shows the login form with a red border around the 'Password*' field. Below the field, the error message 'El password debe tener como mínimo 8 caracteres' is displayed in red.

Si se pulsa el botón Login con datos que tengan el formato correcto, se mostrará un Toast con el mensaje de que se está entrando en la App. Mientras si alguno de los formatos o ambos son incorrecto, el mensaje será de aviso.

Login

x@x.com

Password*

No puede estar vacío

Recordarme

Login

Olvidaste Password?

o

f

No tienes cuenta?

Crear cuenta

Comprueba los datos

Login

x@x.com

Password

Recordarme

Login

Olvidaste Password?

o

f

No tienes cuenta?

Crear cuenta

Entrando a la APP