

# Ejercicio 1

Descargar este enunciado [pdf](#) o [html](#)

Partiendo del proyecto **SoundSettings** vacío.

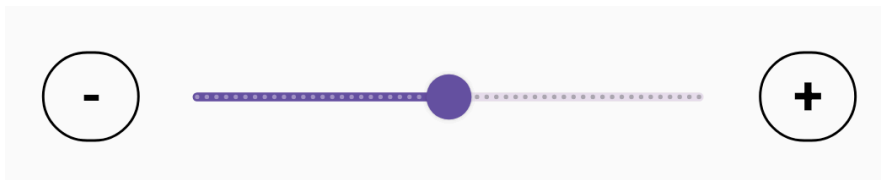
Define en el paquete `ui.composables` el componente `SliderConBotones.kt` que personaliza el **Slider** definido en **material3**.

El componente tendrá el siguiente interfaz:

```
@Composable
fun SliderConBotones(
    sliderPosition: Float,
    onValueChange: (Float) -> Unit,
    range: ClosedFloatingPointRange<Float>,
    modifier: Modifier = Modifier
) {
    // Definición
}

@Composable
@Preview (showBackground = true)
fun SliderConBotonesPreview() {
    SliderConBotones(
        sliderPosition = 25f,
        onValueChange = {},
        range = 0f..50f,
        modifier = Modifier.padding(16.dp)
    )
}
```

EL preview del componente será similar al siguiente con las siguientes especificaciones:



1. El valor de la propiedad `steps` será el total de valores enteros del rango real más 1.

2. Definiremos 2 `OutlinedIconButton` a ambos lados del `Slider` . para decrementar e incrementar el valor de `sliderPosition` e 1 unidad respectivamente.
3. Cada botón ocupará el **12%** del layout `Row` que los contiene respectivamente y el `Slider` el **76%** del mismo.