

Resum per a l'ús propi de Juanjo

Índex

1. [ViewBinding](#)
2. [Botons](#)

Tema 5. Interfície d'Usuari I

ViewBinding

Si estem treballant amb una versió d'Android Studio superior a la 4.0 la configuració del archiu `build.gradle` a nivell de `Module:app` és la següent:

```
android {  
    ...  
    viewBinding {  
        enabled = true  
    }  
}
```

Podrem omplir (inflate) un objecte de un tipus creat automàticament i ofert per el IDE a partir del nom de la nostra activitat per exemple `ActivityMainBinding` (per a `MainActivity`) amb id o anomenat `binding` i que tindrà jeràrquicament tots el components de la vista a mode de DOM. Així doncs, podrem accedir de senzillament sense utilitzar `findViewById` als objectes i evitarem problemes quan tenim moltes vistes amb elements con el mateix id.

Per a fer-ho, dins de la classe del Activity afegirem ...

```
private lateinit var binding: ActivityMainBinding  
  
...  
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
  
    // ActivityMainBinding i layoutInflater son definits automàticament  
    binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)  
    setContentView(binding.root)  
}
```

A partir de ara, amb `binding`, podrem accedir als diferents objectes que referencien als components de la nostra vista.

Botons

Tindrem diferent tipus de botons amb la mateixa base de codi i a on sols canviarà el valor de la propietat `Style` ...

```
<com.google.android.material.button.MaterialButton  
    android:id="@+id/material_button_salir"  
    style="@style/Widget.MaterialComponents.XXXX"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="@string/button_label_salir"  
    android:layout_gravity="center"/>
```

- **Filled, elevated button**

```
style="@style/Widget.MaterialComponents.Button"
```

Botó estàndard elevat amb fons i efecte de pulsació. S'utilitza per a accions finals del tipus **Guardar** o **Confirmar**. Si no s'especifica cap atribut d'estil per a aquest element, aquest és l'estil que s'utilitzarà per defecte.

- **Filled, unelevated button**

```
style="@style/Widget.MaterialComponents.Button.UnelevatedButton"
```

- **OutlinedButton**

```
style="@style/Widget.MaterialComponents.Button.OutlinedButton"
```

No té color de fons però sí de vora.

- **TextButton**

```
style="@style/Widget.MaterialComponents.Button.TextButton"
```

Sols es veu el text.

- **TextButton**

```
style="@style/Widget.MaterialComponents.Button.TextButton"
```

Sols es veu el text.