

# Bloque 3. Exercici Proposat

## FragmentDialogo Personalitzat

[Descarregar aquest exercici](#)

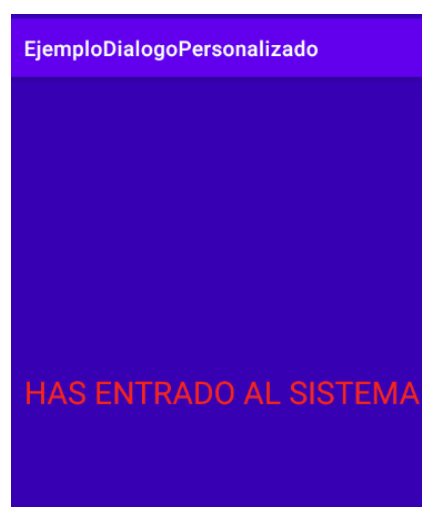
Crea una aplicació que en iniciar-se mostre el Dialogue que ja creguem amb anterioritat en el Bloc 6, però ara ho farem mitjançant **DialogFragment**.



En aquest cas donarem funcionalitat als dos botons.

👉 S'haurà de controlar que l'usuari i la contrasenya no estan buits per a poder canviar de fragment.

En prémer Entrar es carregarà un **FragmentEntrar** amb el següent aspecte:



I en prémer Crear Compte es carregarà el **FragmentCrearCuenta** amb el següent aspecte. Haurem de tindre la classe POJO Usuari que tindrà les tres propietats nomene, contrasenya (Strings) i *guardar* (Boolean). L'eixida que es mostra en el text del fragment, és l'anomenada al

toString d'aquesta classe (la contrasenya es genera amb la quantitat de caràcters introduïts en el password del dialogue, el missatge es mostrarà controlant si s'ha premut o no la Casella de selecció)

#### EjemploDialogoPersonalizado

Login: Pedro  
Password: \*\*\*\*\*  
Activado recuerdo de datos

👉 Tots els fragments s'hauran de carregar des de la main, per la qual cosa **per a controlar els esdeveniments** produïts en el Dialogue, el més convenient és usar **comunicació per Interfícies** (Es pot crear una enumeració amb els noms dels fragments i usar aquesta com a paràmetre de la interface, d'aquesta manera podrem controlar al fet que fragment volem anar).

D'altra banda, **per a passar la informació** des del dialogue al FragmentCrearCuenta, s'haurà d'usar un **ViewModel** amb un LiveData de tipus Usuari.

💡 Pots carregar el fragment **DialogoPersonalizado** quan es prem el **BackPressed**, d'aquesta manera podràs passar d'un fragment a un altre sense haver d'executar cada vegada l'app.