

# Primer proyecto con plantilla.

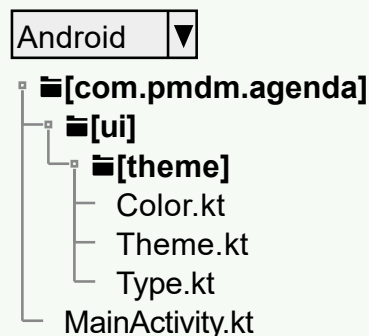
## Agenda\_ArquitecturaBase

[Descargar estos ejercicios](#)

### Ejercicio

Vamos a crear el primer proyecto a partir de la plantilla que se adjunta como archivo **ProyectoBase\_11\_09\_2024.zip** . Para ello deberemos descromprimir el archivo en el lugar donde queramos guardar nuestros proyectos. Después renombraremos la carpeta descomprimida a **Agenda\_ArquitecturaBase**, y abriremos el proyecto que contiene con Android Studio. Una vez que se actualice al Gradle, realizaremos los siguientes pasos según se indica en los apuntes:

1. Renombraremos el paquete a **com.pmdm**
2. Añadimos un paquete dentro de este llamado agenda, por lo que se nos quedará **com.pmdm.agenda**
3. Moveremos la **MainActivity.kt** dentro del paquete agenda.
4. Moveremos el paquete **ui** con su contenido dentro de agenda. Deberá quedarse la siguiente estructura.



5. Indicaremos en el **manifest** , el nombre del paquete donde está la MainActivity
6. Cambiaremos el nombre de la **app** a **Agenda**, mediante el recurso de cadenas.
7. Cambiaremos el nombre del **proyecto** a **Agenda\_ArquitecturaBase**
8. modificaremos el **build.gradle.kts** para indicar cual es el nuevo espacio de nombres y la id de la aplicación

Una vez realizados estos cambios y sincronizados los archivos de configuración, deberemos poder ejecutar la aplicación sin errores y ver que el nombre en el lanzador de aplicaciones es

el asignado.