

Añadiendo la Aplicación a la Agenda

[Descargar estos apuntes](#)

Ejercicio

En este ejercicio solo tendremos que copiar nuestro proyecto Agenda del ejercicio2 en un proyecto nuevo y añadirle la clase Application que se explica en los apuntes con el nombre de **AgendaApplication**. No olvides que tiene que heredar de la clase base Application y que deberemos declararla en el Manifest.