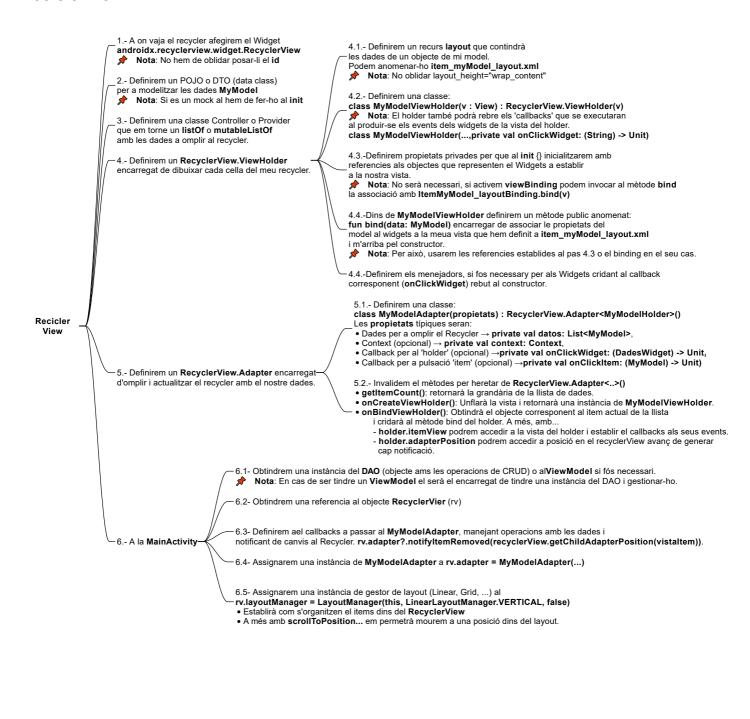
ReciclerView



Multi selecció

1- AI HOLDER

```
// Necessitem un mètode per a identificar un item al recycler
      fun getItemDetails(): ItemDetailsLookup.ItemDetails<Long>
             object: ItemDetailsLookup.ItemDetails<Long>() {
                   override fun getPosition(): Int = adapterPosition
override fun getSelectionKey(): Long? = itemId
      // Al mètode bind li passarem un objecte tracker amb el ids dels items seleccionats per ressaltar la vista aquestes fun bind(entity: Usuario, tracker: SelectionTracker<Long>?) {
                   if(tracker?.isSelected(adapterPosition.toLong()) ?: false)
v.background = ColorDrawable(Color.CYAN)
else v.background = ColorDrawable(Color.LTGRAY)
2- Definirem la classe LookUp.kt. Aquesta classe se la passarem al builder del objecte tracker
i le permetrà obtindre un id del item seleccionar mitjançant el recycler associat
       class LookUp (private val rv: RecyclerView) : ItemDetailsLookup<Long>() {
             override fun getItemDetails(event: MotionEvent): ItemDetails<Long>? {
    val view = rv.findChildViewUnder(event.x, event.y)
                   return if (view != null) (rv.getChildViewHolder(view) as Holder).getItemDetails()
                           else null
            }
      }
3- AI ADAPTER
      // Invalidarem el mètode getltemId
      override fun getItemId(pos: Int): Long = pos.toLong()
      // Afegirem al constructor un nou paràmetre com a propietat privada amb el tracker
\que usarem pera passar-ho a la cridada del bind del holder
private val tracker: SelectionTracker<Long>?
4- AI ACTIVITY o FRAGMENT
      // Definirem un mètode per a crear al tracker associat al nostre recycler private fun creaTracker(rv : RecyclerView) : SelectionTracker<Long> = SelectionTracker.Builder<Long>(
    "selecccion", rv, StableIdKeyProvider(rv),
             LookUp(rv), StorageStrategy.createLongStorage()
       ).withSelectionPredicate(
             SelectionPredicates.createSelectAnything()
      ).build()
      // modificarem la creació del Adapter i establirem unes propietats noves.
      rv.setHasFixedSize(true)
       val adaptador = ConstructorAdaptador(..., creaTracker(rv))
      adaptador.setHasStableIds(true) // Avanç de assignar-ho al rv
      rv.adapter = adaptador
      11
```