

# Apuntes

[Descargar estos apuntes](#)

## Tema 3 Anexo. Como Crear/Importar librerías

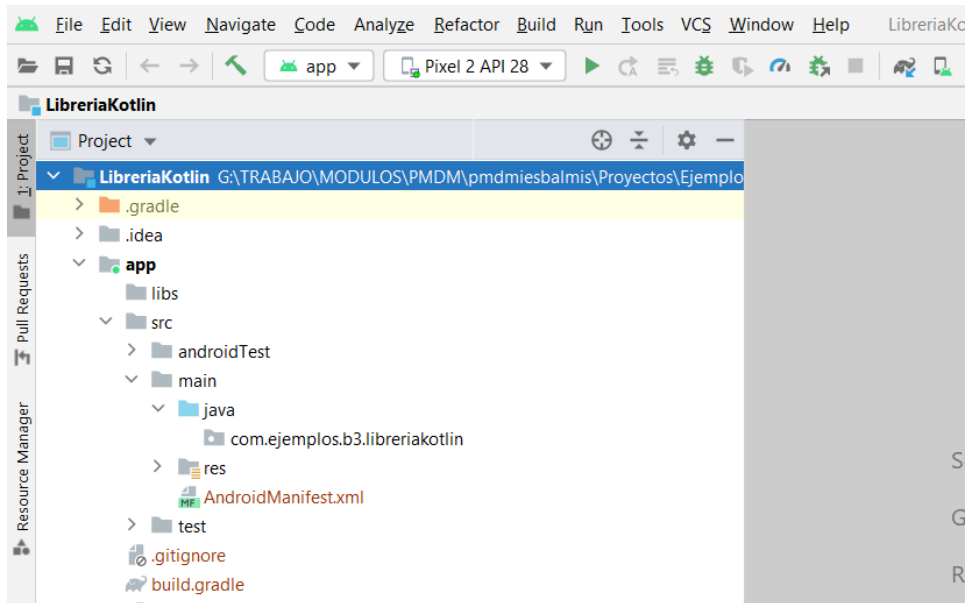
### Índice

1. [COMO CREAR UNA LIBRERÍA .JAR o .KT EN ANDROID STUDIO](#)

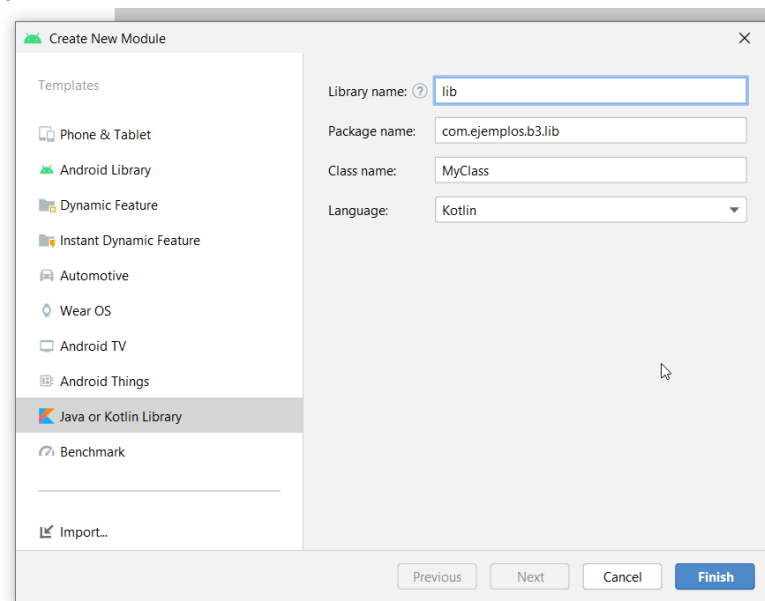
# COMO CREAR UNA LIBRERÍA .JAR o .KT EN ANDROID STUDIO

Para crear una librería .jar o .kt en Android Studio, deberemos añadir un módulo nuevo e indicar que debe ser una librería de Java o Kotlin. A ese módulo podemos añadirle todas las clases que necesitemos (copiándolas de otro proyecto o creándolas nuevas). Después le diremos al Gradle que compile y cree el .jar. Paso a paso lo que debemos hacer será lo siguiente:

1. Puedes crear primero un proyecto Android de forma normal, pero sin activity principal.

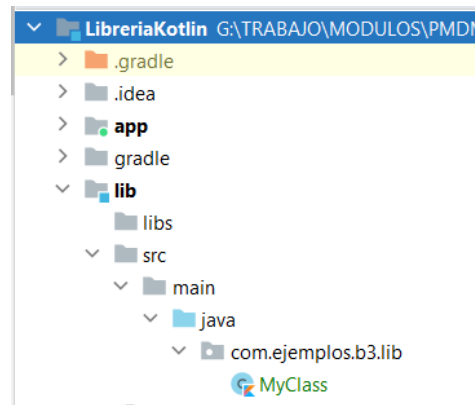


2. Añadiremos el módulo Kotlin, File -> New Module -> Java o Kotlin Library (seleccionando el lenguaje Kotlin). Indica el nombre del paquete y del módulo. La clase se creará por defecto, pero posteriormente podrás eliminarla, si no la necesitas.

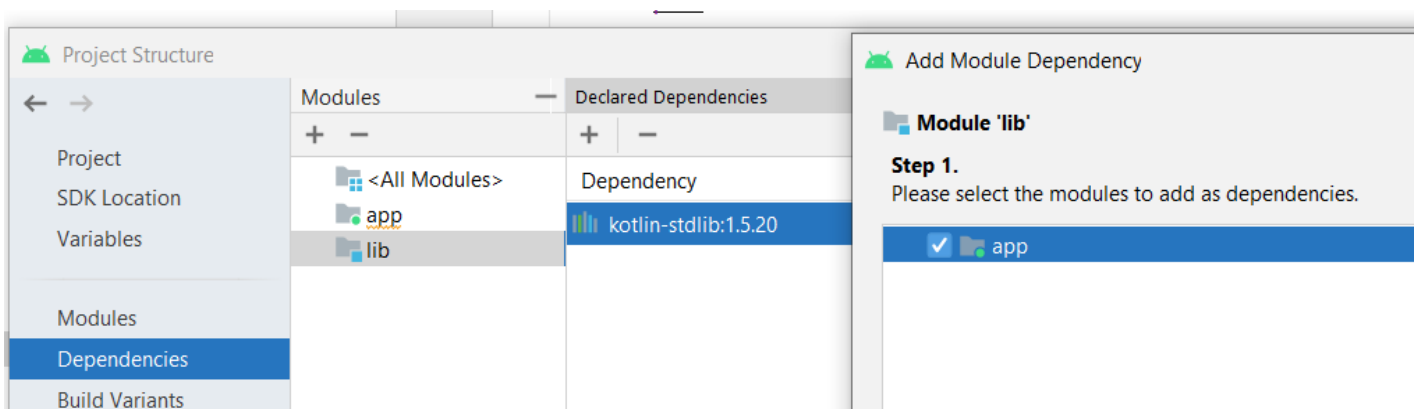


3. Una vez hecho esto, se habrá creado un nuevo módulo con el nombre que le hayamos indicado. A ese módulo le podemos añadir las clases que necesitemos para nuestra librería.

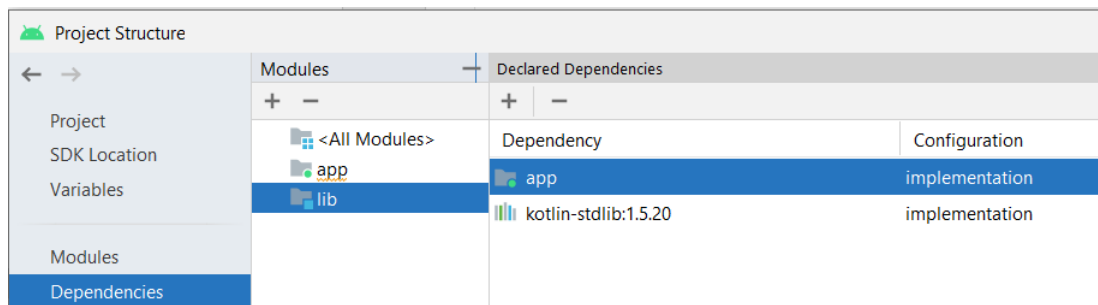
Como será un módulo Kotlin no podremos añadir clases que tengan dependencias con librerías de Android.



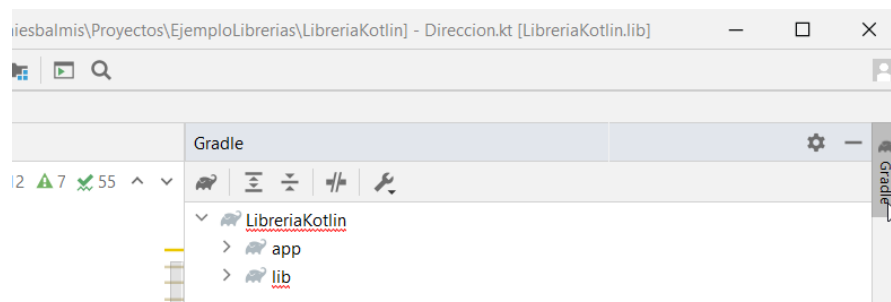
4. El siguiente paso, será crear una dependencia entre ambos módulos. Esto lo haremos desde la ventana Project structure, en el módulo java le añadiremos la dependencia del módulo Android. Ver siguiente captura de pantalla.



Una vez hecho quedará así:



5. Después de esto quedará, solamente, crear el .jar. Para ello primero abriremos la ventana de Gradle Tasks:



6. Sobre el modulo que hemos creado, desplegamos y seleccionamos el Jar: