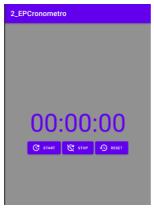
## **Exercici Proposat Cronómetre**

## Descarregar estos apunts

L'exercici tractarà de crear un nou projecte Cronometre, en el qual la pantalla inicial tindrà l'aspecte següent:



Cada botó tindrà el seu esdeveniment corresponent a les accions desitjades:

- Start, iniciarà la visualització dels segons, minuts i hores transcorreguts des de la seua pulsació
- Stop interromprà el cronòmetre (cancel·larem la corrutina). Reprendre seguirà el conteo des del segon en què s'ha interromput, amb anterioritat (es crearà una corrutina nova, però iniciant des del temps en què s'havia parat);
- Reset pararà el fil de conteo i reiniciarà el comptador a 0.

Per a fer la pràctica haurem de crear una Corrutina que s'encarregue d'incrementar en un segon un comptador i de mostrar el resultat en un TextView.

