

Ejercicio 4

Descargar este enunciado [pdf](#) o [html](#)



Muy Importante

Deberemos usar typesafe routes para la navegación. Esto es, las rutas y sus argumentos, **en ningún caso serán cadenas de texto**, sino que serán objetos que definiremos en el paquete `ui.navigation`.

Partiendo del [Ejercicio 3](#), se pide realizar las siguientes tareas:

Implementación de la **navegación** y como la primera pantalla `GaleriaCochesScreen` poder navegar de esta a `FichaCocheScreen` al pulsar la acción de ver la ficha de un coche, y la gestión de volver atrás.

Para ello, crearemos el paquete `ui.navigation` y dentro del mismo los siguientes archivos:

- `VehiculosNavHost.kt` que contendrá el composible a emitir desde el MainActivity con el `NavHost` que define las rutas de navegación y crea las instancias de los ViewModels usando `hiltViewModel`. Además, será el encargado definir los callbacks que usando el `navController` me permitan navegar entre pantallas. En este caso, ir de la galería de coches a la ficha de un coche o volver atrás con `navigateUp()`.
- `GaleriaCochesRoute.kt` que será el destino inicial de la navegación, definirá su ruta y emitirá `GaleriaCochesScreen`.
- `FichaCocheRoute.kt` que será el destino de la navegación al editar la ficha de un coche de la galería, definirá su ruta que recibe como parámetro el id del coche a editar y emitirá `FichaCocheScreen`.