

Cambiando algunos recursos

[Descargar estos apuntes](#)

Ejercicio

Vamos a modificar levemente nuestro proyecto `Agenda_ArquitecturaBase` para familiarizarnos con algunas herramientas que nos facilitan el trabajo con los recursos básicos de las aplicaciones.

- El primer cambio que vamos a hacer, es sustituir la imagen del lanzador de la aplicación por una más apropiada. Podemos encontrar información sobre el tema en el siguiente [codelap](#). Una de las cosas que debemos hacer, es descargar o crear un icono para nuestra aplicación, puede ser vectorial o de imagen Android Studio provee una herramienta [Imagen Asset](#), que nos facilita la creación de iconos vectoriales a partir de imágenes. Podemos encontrar iconos gratuitos en varios lugares de la Web, como
 - <https://m2.material.io/resources>
 - <https://www.flaticon.es/>
- Lo siguiente será añadir como recurso de cadena el "Hola Mundo" en tres idiomas distintos, usando el [Editor de traducciones](#) y comprobar que funciona correctamente, cambiando la configuración de idioma de dispositivo.