

Ejercicio Propuesto Agenda

[Descargar estos apuntes](#)

A partir del ejercicio del bloque 5 **Propuesto Agenda**, vamos a añadir más funcionalidad usando los nuevos conocimientos adquiridos en el bloque 7, sobre fragments.

Para ello crearemos dos nuevos fragments, uno para añadir contactos y otro para editar contactos.

Por ahora crearemos un `ViewPager` para poder cambiar entre los dos fragments.

Crearemos una clase **Contacto** para gestionar los datos que se recogen en la agenda.

Fragment Añadir Contacto

Este fragment permitirá meter los datos del contacto. *Avisará con un `SnackBar` al pulsar sobre el FAB en el caso de no etiquetarse con al menos un elemento o si no se ha rellenado como mínimo nombre y teléfono.*

Si se rellenan los datos mínimos y pulsamos sobre FAB, se guardará el nuevo contacto en una variable de este tipo. **Tendremos que aplicar `ViewModel` para que se reflejen los cambios realizados en el Fragmento Editar.**

Fragment Editar Contacto

UI mockup of the 'Fragment Editar Contacto' screen. The interface includes a purple header with a white profile icon placeholder and two text input fields labeled 'Nombre' and 'Apellido'. Below the header, there's a section titled 'Etiquetar como' with three checkboxes: 'Familia' (checked), 'Amigos', and 'Trabajo'. Underneath are two more input fields, one with a phone icon and 'TLF' label, and another with an email icon and 'Mail' label. At the bottom right, there is a teal circular button with a white checkmark.

Al deslizar se mostrará este fragment con los datos del contacto guardado, accediendo al **ViewModel1** para recuperarlos. La funcionalidad de este Fragment es muy parecida a la anterior, también controlaremos si se deja alguno de los datos imprescindibles sin rellenar avisando con una **SnackBar**. Si es todo correcto al pulsar el FAB se modificará el contacto. Cuando volvamos al Fragment de nuevo contacto, mediante deslizamiento, se limpiaran los controles para permitir la introducción de nuevos datos.