

# Comprobando el ciclo de vida de una aplicación

[Descargar estos ejercicios](#)

## Ejercicio

Crea un proyecto nuevo a partir del proyecto base, llamado **CicloVidaAplicación**. Dentro de la clase **MainActivity** copia el siguiente código. Deberás eliminar los elementos que venían por defecto.

```

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    Toast.makeText(this, "onCreate", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onCreate")
}

override fun onStart() {
    super.onStart()
    Toast.makeText(this, "onStart", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onStart")
}

override fun onResume() {
    super.onResume()
    Toast.makeText(this, "onResume", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onResume")
}

override fun onPause() {
    Toast.makeText(this, "onPause", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onPause")
    super.onPause()
}

override fun onStop() {
    super.onStop()
    Toast.makeText(this, "onStop", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onStop")
}

override fun onRestart() {
    super.onRestart()
    Toast.makeText(this, "onRestart", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onRestart")
}

override fun onDestroy() {
    super.onDestroy()
    Toast.makeText(this, "onDestroy", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Log.d("SALIDA", "onDestroy")
}

```

Como puedes ver en el código, se han anulado los distintos métodos del ciclo de vida de una aplicación para que se muestren mensajes de Log o incluso Toast (más vistosos pero menos eficientes a la hora de mostrarse en el momento adecuado). Ejecuta la aplicación y ves interactuando con ella, pasándola a segundo plano, girando la pantalla, cerrándola, etc y relaciona es estado con los mensajes de salida.