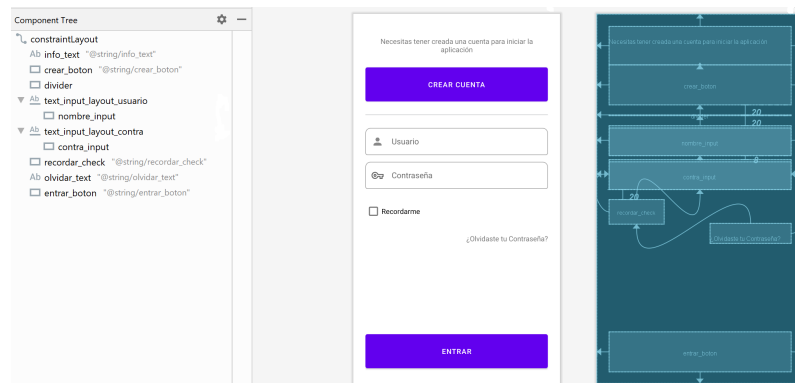


# Ejercicio resuelto diálogo personalizado

[Descargar estos apuntes](#)

Vamos a desarrollar una aplicación (EjemploDialogoPersonalizado) que abra un diálogo diseñado por nosotros tras pulsar un botón en la pantalla de la actividad principal.



Daremos de alta los siguientes recursos en el archivo **res/values/strings.xml** :

```
<resources>
    <string name="app_name">EjemploDialogoPersonalizado</string>
    <string name="info_text">Necesitas tener creada una cuenta para iniciar la aplicación</string>
    <string name="crear_boton">CREAR CUENTA</string>
    <string name="nombre_input">Nombre</string>
    <string name="contrasena_input">Contraseña</string>
    <string name="recordar_check">Recordarme</string>
    <string name="olvidar_text">¿Olvidaste tu Contraseña?</string>
    <string name="entrar_boton">ENTRAR</string>
</resources>
```

Y para los márgenes y paddings, creamos **res/values/dimens.xml** :

```
<resources>
    <!-- Medidas -->
    <dimen name="activity_horizontal_margin">16dp</dimen>
    <dimen name="activity_vertical_margin">16dp</dimen>
    <dimen name="dialog_body">24dp</dimen>
    <dimen name="padding_between">20dp</dimen>
    <dimen name="edit_text_padding">16dp</dimen>
    <dimen name="normal_padding">8dp</dimen>
    <dimen name="button_padding">24dp</dimen>
</resources>
```

El archivo xml correspondiente a esta interfaz sería:

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:id="@+id/constraintLayout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@android:color/white"
    android:padding="@dimen/dialog_body">

    <TextView
        android:id="@+id/info_text"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="center"
        android:paddingTop="@dimen/padding_between"
        android:paddingBottom="@dimen/padding_between"
        android:text="@string/info_text"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceSmall"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <com.google.android.material.button.MaterialButton
        android:id="@+id/crear_boton"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:paddingTop="@dimen/button_padding"
        android:paddingBottom="@dimen/button_padding"
        android:text="@string/crear_boton"
        android:textColor="@android:color/white"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/info_text" />

    <View
        android:id="@+id/divider"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="1dp"
        android:layout_marginTop="@dimen/padding_between"
        android:layout_marginBottom="@dimen/padding_between"
        android:background="#C8C9CB"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/crear_boton" />

    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
        android:id="@+id/text_input_layout_usuario"
        style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="@dimen/padding_between"
        android:hint="Usuario"

```

```

app:boxCornerRadiusTopEnd="10dp"
app:boxCornerRadiusTopStart="10dp"
app:startIconDrawable="@drawable/account"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/divider">

<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
    android:id="@+id/nombre_input"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:inputType="textPersonName"
    android:padding="@dimen/edit_text_padding"
    android:singleLine="true"/>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>

<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
    android:id="@+id/text_input_layout_contra"
    style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="@dimen/normal_padding"
    android:layout_marginBottom="@dimen/padding_between"
    android:hint="Contraseña"
    app:boxCornerRadiusTopEnd="10dp"
    app:boxCornerRadiusTopStart="10dp"
    app:startIconDrawable="@drawable/outline_vpn_key_24"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/text_input_layout_usuario">

    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
        android:id="@+id/contra_input"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:inputType="textPersonName"
        android:padding="@dimen/edit_text_padding"
        android:singleLine="true"/>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>

<com.google.android.material.checkbox.MaterialCheckBox
    android:id="@+id/recordar_check"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="@dimen/padding_between"
    android:checked="false"
    android:text="@string/recordar_check"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="@+id/text_input_layout_contra"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/text_input_layout_contra"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/text_input_layout_contra" />

<TextView

```

```

        android:id="@+id/olvidar_text"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:paddingTop="@dimen/padding_between"
        android:text="@string/olvidar_text"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceSmall"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/text_input_layout_contra"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="@+id/text_input_layout_contra"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/recordar_check" />

<com.google.android.material.button.MaterialButton
    android:id="@+id/entrar_boton"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingTop="@dimen/button_padding"
    android:paddingBottom="@dimen/button_padding"
    android:text="@string/entrar_boton"
    android:textColor="@android:color/white"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/olvidar_text" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

Solamente nos falta analizar el código de nuestra aplicación, donde iremos visualizando los elementos de la vista y las acciones de cada uno de los botones.

```

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        val view = binding.root
        setContentView(view)

        binding.button1.setOnClickListener( ){
            val al = createLoginDialogo()
            al.show()
        }

        fun createLoginDialogo(): MaterialAlertDialogBuilder {
            val builder = MaterialAlertDialogBuilder(this@MainActivity)
            val inflater = this@MainActivity.layoutInflater
            val v = inflater.inflate(R.layout.dialogo, null)
            builder.setView(v)
            val crear = v.findViewById<View>(R.id.crear_boton) as Button
            val entrar = v.findViewById<View>(R.id.entrar_boton) as Button
            crear.setOnClickListener { // Crear Cuenta...
                Toast.makeText(applicationContext, "Pulsaste CREAR", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            }
            entrar.setOnClickListener {
                Toast.makeText(applicationContext, "Pulsaste ENTRAR", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            }
            return builder
        }
    }
}

```

#### Aclaraciones:

- **Líneas 18-20:** la idea es que tenemos que superponer la vista de nuestro diálogo sobre la vista de nuestra actividad, es decir, inflar la vista. Para ello utilizamos un objeto **inflater** que hace referencia a la vista principal (su xml) con **this@MainActivity.layoutInflater** . Posteriormente añadimos o inflamamos sobre esa vista el diseño de nuestro diálogo, obteniendo una nueva jeraquía de vista (línea 11). Finalmente esa vista se asigna al diálogo que estamos construyendo (línea 20).
- **Líneas 21-30:** referenciamos las vistas del diálogo que queremos tratar y escribimos los escuchadores correspondientes.