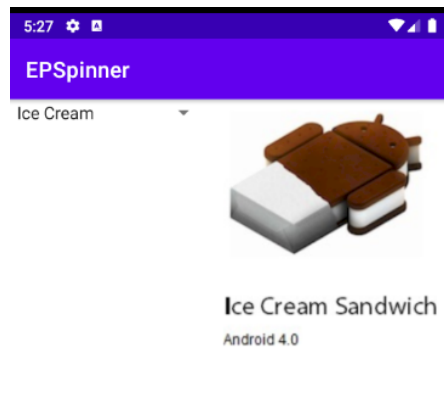


Bloque 8 . Ejercicio Propuesto Spinner

[Descargar este ejercicio](#)

Crea una app con un Spinner que muestre una lista con las versiones de Android. Esta lista deberás extraerla de un recurso xml. Al pulsar el elemento seleccionado, deberá mostrar la imagen correspondiente a la versión de Android elegida. Algo parecido a la imagen siguiente:



Elementos de la lista: "Angel Cake", "Batteberg", "Cupcake", "Donut", "Eclair", "Froyo", "Gingerbread", "Honeycomb", "Ice Cream", "Jelly Bean", "Kit kat", "Lollipop". Las imágenes se pasan como recurso para que no perdáis el tiempo buscándolas.

💡 Para mostrar la imagen podríamos crear un array con el nombre de estas (sin .png), y asignarlas al ImageView de la siguiente manera:

```
0 val uri = "@drawable/" + imagenes[i]
  val imageResource = resources.getIdentifier(uri, null, >packageName)
  imageView.setImageResource(imageResource)
```