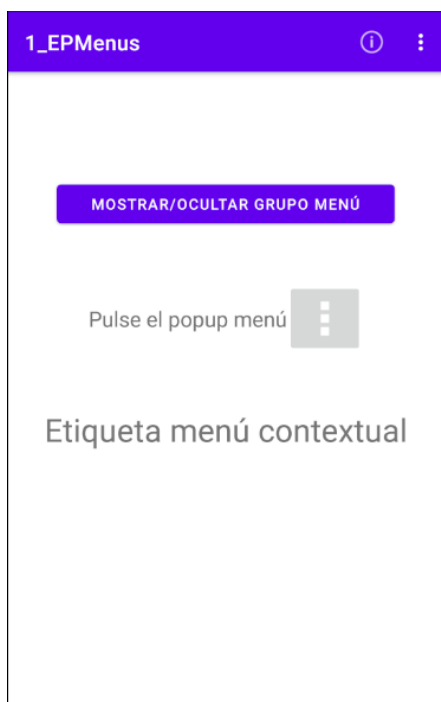


Bloque 9. Ejercicio Propuesto Menu

[Descargar este ejercicio](#)

Vamos a realizar una aplicación que integre los 3 tipos de menú que nos ofrece Android: el menú de opciones, el menú contextual y el menú emergente (popup).

La aplicación constará de una única activity y tendrá este aspecto:



Habrán un **menú de opciones** con 5 opciones, 1 visible en la ActionBar, y las otras 4 dentro del overflow menu button.

Además, las opciones 2 a 4 pertenecerán a un mismo grupo que se podrá mostrar u ocultar pulsado sobre el botón “Mostrar/Ocultar Grupo Menu”.

Por último la opción 5 abrirá un submenú que contendrá 2 opciones más.

- La opción1 (Info): Informará con un toast de que se puede pulsar prolongadamente sobre la etiqueta para abrir un menú contextual.
- La opción2 (Tamaño12): Cambiará el tamaño de la letra a 12.
- La opción3 (Tamaño18): Cambiará el tamaño de la letra a 18.
- La opción4 (Tamaño24): Cambiará el tamaño de la letra a 24.
- La opción5 (Estilo): Abrirá un submenú con 2 opciones para cambiar el estilo del texto: negrita o cursiva.

La aplicación tendrá un ImageButton que abrirá un **menú emergente** y nos permitirá cambiar el texto y color del TextView "Etiqueta con menú contextual".

Por último este TextView tendrá un **menú de contexto** al hacer una pulsación larga sobre él que mostrará 2 opciones: Editar y Restaurar el ítem.

- La opción Editar únicamente mostrará un toast diciendo que *aquí se editaría la etiqueta*.
- La opción Restaurar, restaurará la configuración por defecto de la etiqueta: quitará el estilo, el color del texto, y pondrá el tamaño y texto por defecto.

Si no se entiende la funcionalidad de la aplicación, ver las capturas de pantalla siguientes:

