

# Exercici Proposat Recycler Room

[Descargar estos apunts](#)

Crea una aplicació, seguint els coneixements adquirits en aquest tema, hauràs de crear una carpeta anomenada **database** en la qual inclouràs els tres components necessaris per a la funcionalitat de Room. L'aparença serà semblant a la de la següent imatge de la dreta.

Podràs compondre l'aplicació utilitzant el codi d'exemple que s'ha usat en les anotacions per a explicar el tema. L'entitat seriosa **ClienteEntity** de les anotacions, a la qual se li afegiria una imatge (no han de ser totes diferents) per a cada registre que s'inserisca en la BD, pots triar-les entre dues o tres que tingues en la carpeta Drawable de recursos, usant algun criteri que decidisques.

El botó + ens permetrà afegir un registre nou a la base de dades de Clients. El de visualitzar (l'ull), permetrà mostrar una llista (listview o recyclerview) amb tots els elements de la BD. El botó < o >, ens permetrà recuperar en la llista els registres de la BD que el seu dni siga respectivament < o > que un DNI introduït en el camp DNI a buscar, es mostrarà un toast advertint si aquest camp es deixa buit.

El botó **RECORRER BASES DE DATOS** carregarà un Fragment o una Activity (com més us agrade) que mostrarà els següents botons:

Ens permeta llegir la BD, de manera que podrem anar al primer i últim element del cursor i recórrer d'un en un en els dos sentits el cursor. Visualitzant sempre l'element corresponent per pantalla. Els botons han d'activar-se segons el contingut del cursor.

