Ejercicio propuesto Carrito Compra

Descargar estos apuntes

Vamos a implementar una aplicación que incluirá n la **ToolBar** un carrito de la compra con un contador de los elementos que que se han incorporado en el mismo. El aspecto de la misma será:



Evidentemente es un ejemplo simulado de compra, solamente pretendemos visualizar el diseño y gestión del carrito y el contador incorporado en el mismo.

PISTA, utilizar como recurso para el círculo del contador un recurso gráfico en formato xml.
Posteriormente combinar en un FrameLayout los elementos.