

Ejercicio 1

Descargar este enunciado [pdf](#) o [html](#)

Partiendo del proyecto **SoundSettings** vacío.

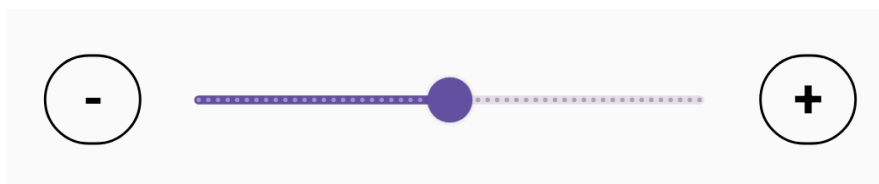
Define en el paquete **ui.composables** el componente **SliderConBotones.kt** que personaliza el **Slider** definido en **material3**.

El componente tendrá el siguiente interfaz:

```
@Composable
fun SliderConBotones(
    sliderPosition: Float,
    onValueChange: (Float) -> Unit,
    range: ClosedFloatingPointRange<Float>,
    modifier: Modifier = Modifier
) {
    // Definición
}

@Composable
@Preview (showBackground = true)
fun SliderConBotonesPreview() {
    SliderConBotones(
        sliderPosition = 25f,
        onValueChange = {},
        range = 0f..50f,
        modifier = Modifier.padding(16.dp)
    )
}
```

EL preview del componente será similar al siguiente con las siguientes especificaciones:



1. El valor de la propiedad **steps** será el total de valores enteros del rango real más 1.
2. Definiremos 2 **OutlinedIconButton** a ambos lados del **Slider** para decrementar e incrementar el valor de **sliderPosition** en 1 unidad respectivamente.
3. Cada botón ocupará el **12%** del layout **Row** que los contiene respectivamente y el **Slider** el **76%** del mismo.