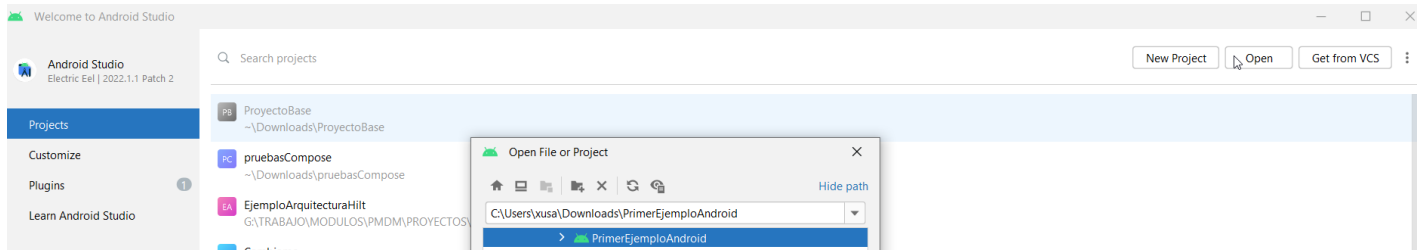


# Pasos para renombrar el proyecto base

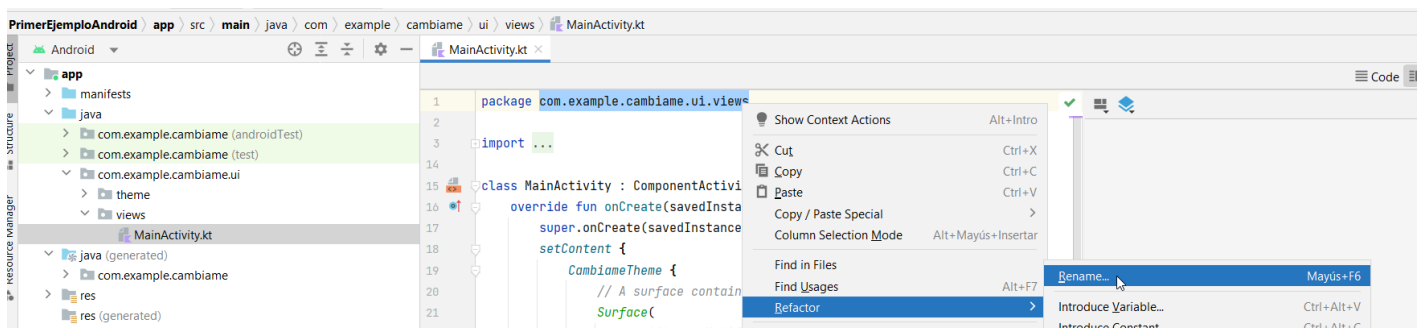
Descargar estos apuntes [pdf](#) o [html](#)

Los pasos a realizar para renombrar correctamente el proyecto que se pasa como base, son los siguientes:

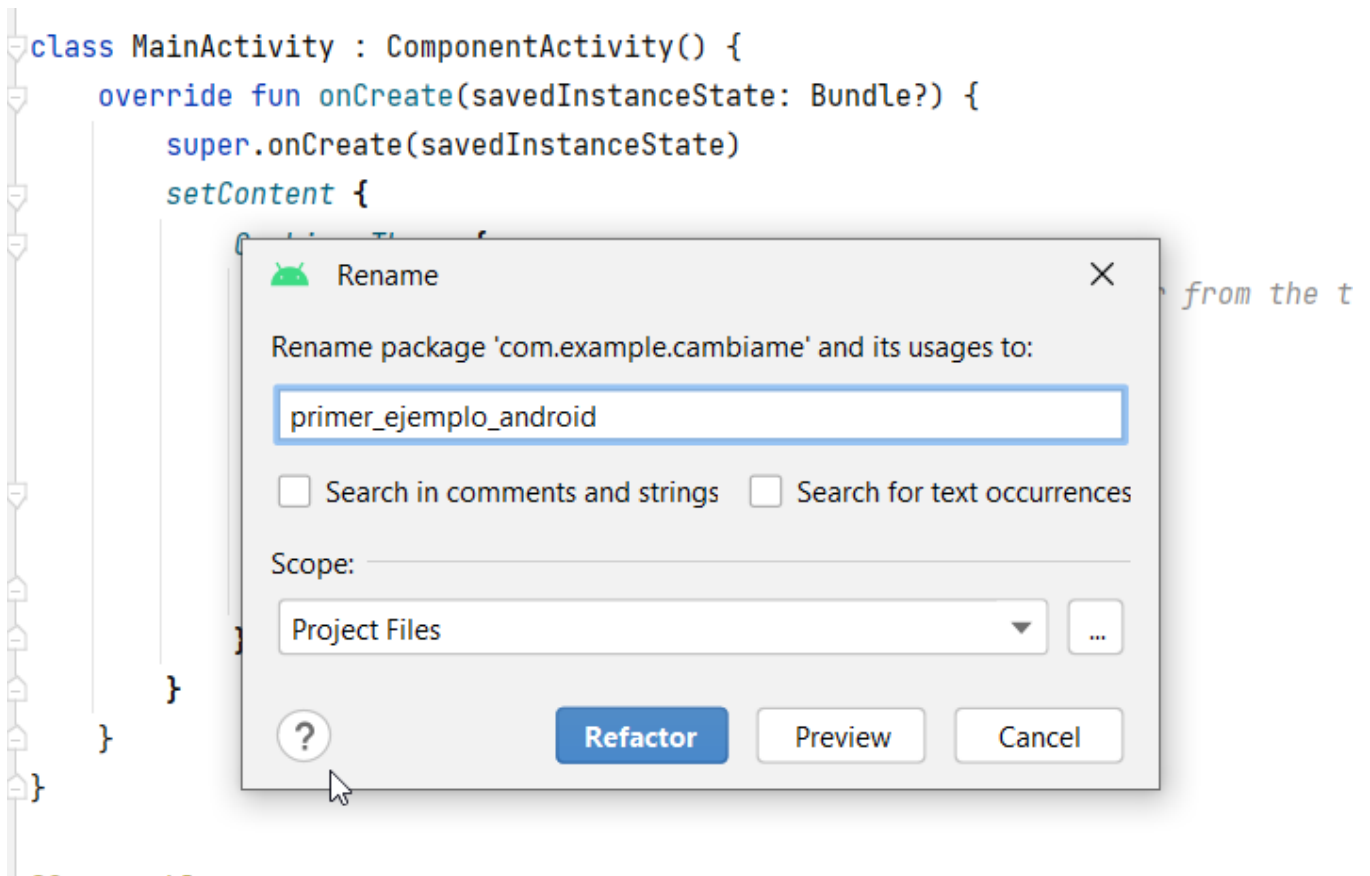
1. Copiamos el proyecto base en el lugar que deseemos.
2. Cambiamos el nombre a la carpeta base del proyecto, si lo consideramos necesario.
3. Abrimos Android Studio y seleccionamos la carpeta que contiene nuestro proyecto base.



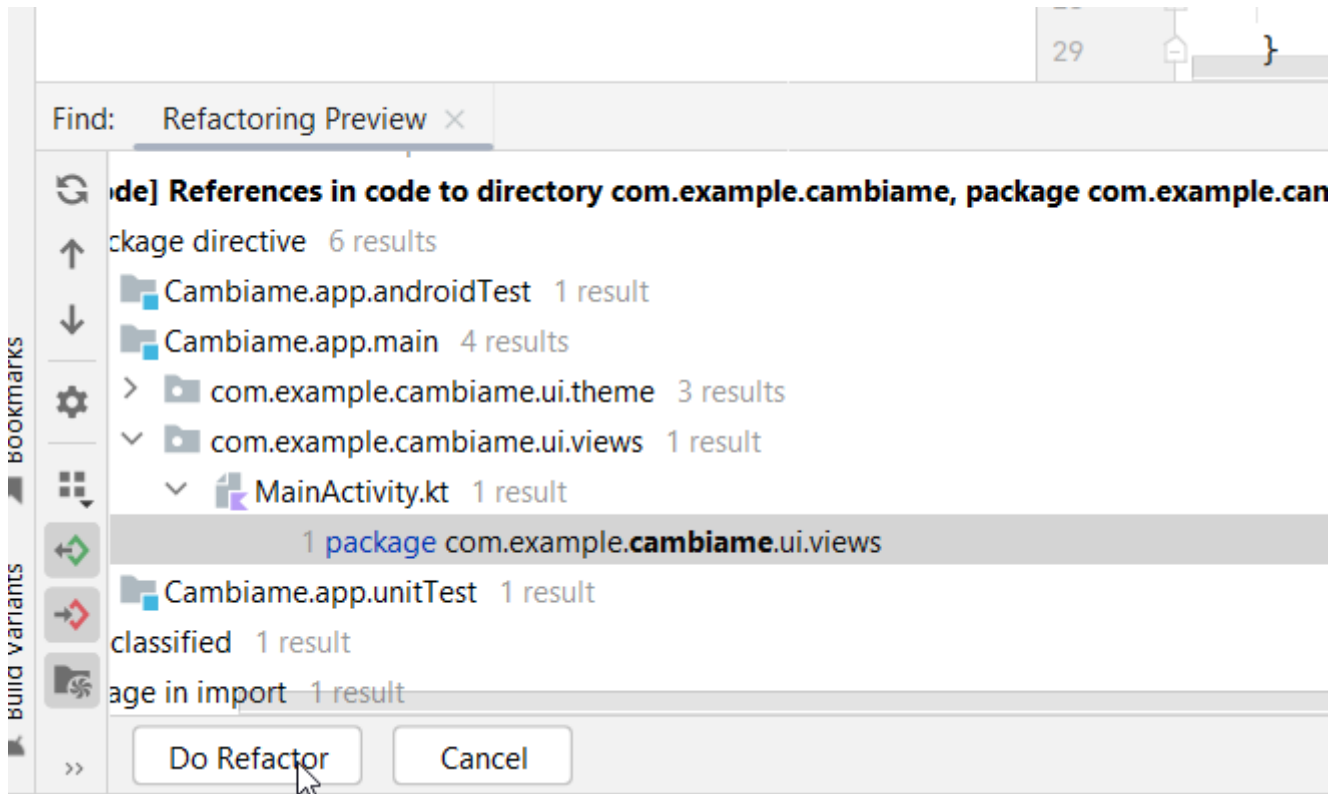
4. Cuando se inicie el proyecto abriremos la actividad principal y renombraremos el paquete de la siguiente manera.



5. Le indicaremos el nombre que queramos para nuestro proyecto y pulsaremos **Refactor**.



6. En la ventana **Refactoring Preview** le indicaremos **Do Refactor**. De esta manera ya habremos cambiado el dominio a todos los elementos de nuestro proyecto.



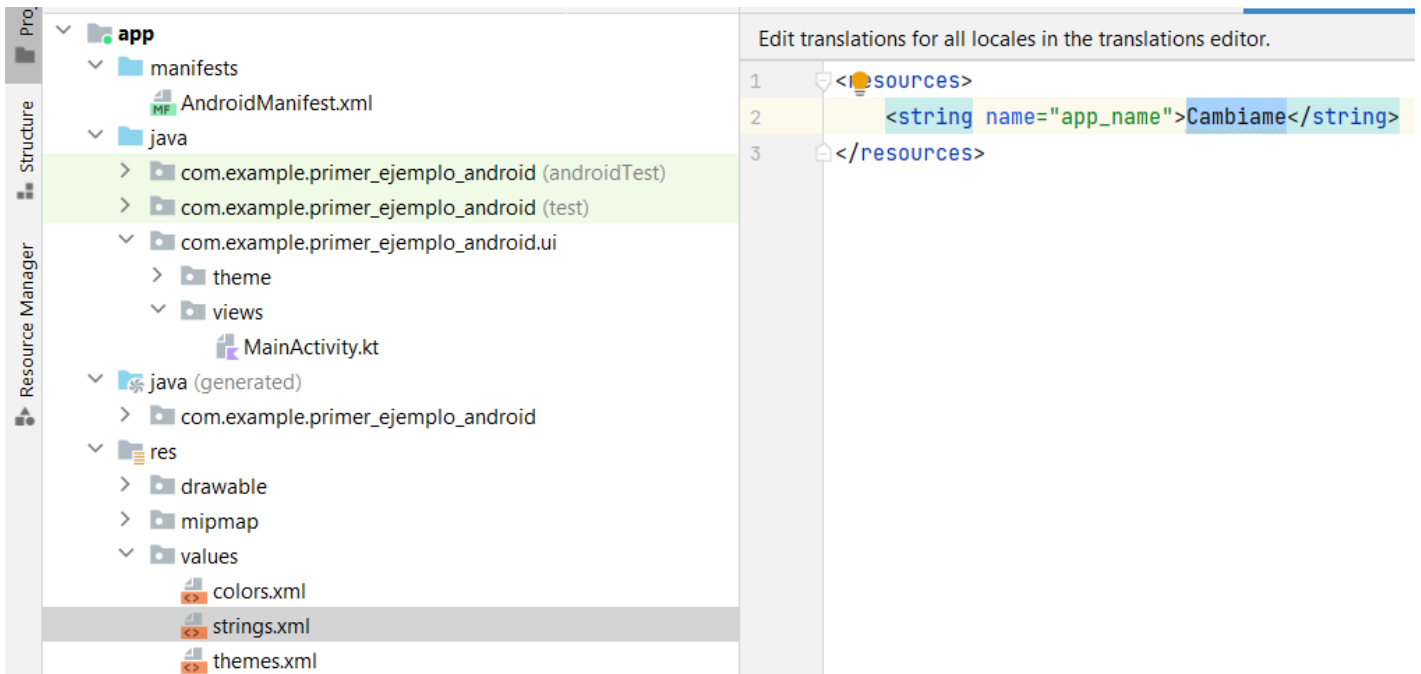
7. Aunque los paquetes se hayan renombrado, todavía quedaría por realizar algún paso más. Si abrimos el fichero **AndroidManifest** veremos que se produce un error al no encontrar la activity de entrada, además de que todavía aparece el nombre Cambiame en la etiqueta y en el Theme. Para resolver estos problemas tendremos que hacer lo siguiente:

```
MainActivity.kt x AndroidManifest.xml x
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

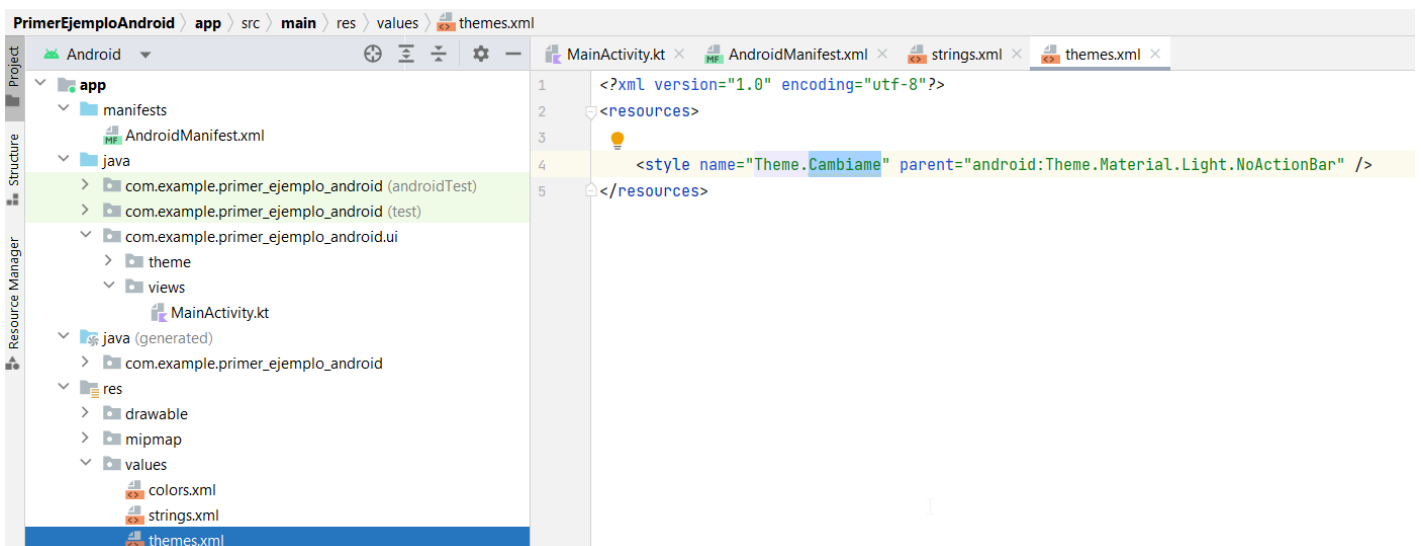
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Cambiamo"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Cambiamo"
        tools:targetApi="31">
        <activity
            android:name=".ui.views.MainActivity"
            android:exported="true"
            android:label="@string/app_name"
            android:theme="@style/Theme.Cambiamo">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

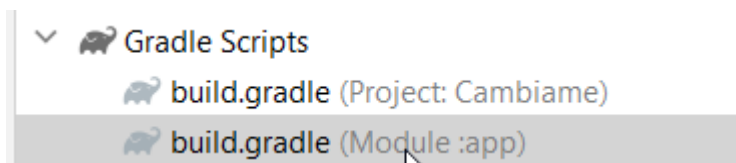
8. Cambiar el nombre de la APP en `res ->values->strings.xml`



9. Cambiar el nombre del Tema de la APP en **res ->values->themes.xml**



10. Y por último nos faltará abrir el archivo gradle del módulo **build.gradle(Module:app)**



Y cambiar el espacio de nombres al que hayamos decidido, en la imagen se ven resaltadas las líneas que debemos cambiar. Importante, no olvidar sincronizar.

```

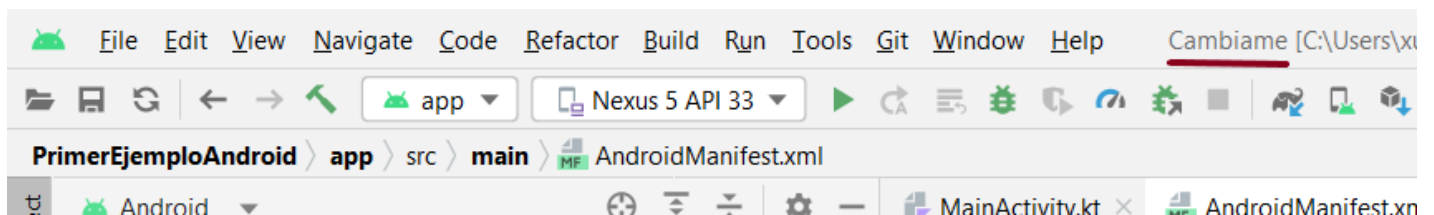
} android {
    namespace 'com.example.cambiame'
    compileSdk 33

    defaultConfig {
        applicationId "com.example.cambiame"
    }
}

```

Volveremos a abrir el archivo del Manifest y indicaremos el nuevo nombre del Theme, veremos que el error ha desaparecido al cambiar el **build.gradle**.

11. En un principio ya tendríamos todos los cambios, pero todavía podemos hacer uno más si queremos que no nos aparezca la palabra Cambiame por ningún lado, si nos fijamos todavía se puede ver en el nombre del proyecto.



12. Esta vez abriremos el archivo **settings.gradle** y sustituiremos el nombre de la variable **rootProject.name**, después sincronizaremos y ahora sí que se puede considerar que están todos los cambios realizados.

