

# Ejercicio 4

Descargar este enunciado [pdf](#) o [html](#)

Partiendo del [Ejercicio 3](#), se pide realizar las siguientes tareas:

Implementación de la **navegación** y como la primera pantalla **GaleriaCochesScreen** poder navegar de esta a **FichaCocheScreen** al pulsar la acción de ver la ficha de un coche, y la gestión de volver atrás.

Para ello, crearemos el paquete **ui.navigation** y dentro del mismo los siguientes archivos:

- **VehiculosNavHost.kt** que contendrá el composible a emitir desde el MainActivity con el **NavHost** que define las rutas de navegación y crea las instancias de los ViewModels usando **hiltViewModel**. Además, será el encargado definir los callbacks que usando el **navController** me permitan navegar entre pantallas. En este caso, ir de la galería de coches a la ficha de un coche o volver atrás con **navigateUp()**.
- **GaleriaCochesRoute.kt** que será el destino inicial de la navegación, definirá su ruta y emitirá **GaleriaCochesScreen**.
- **FichaCocheRoute.kt** que será el destino de la navegación al editar la ficha de un coche de la galería, definirá su ruta que recibe como parámetro el id del coche a editar y emitirá **FichaCocheScreen**. Además, definirá el método de extensión de **NavController** que me permita navegar a esta pantalla y que usaremos en **VehiculosNavHost**.