Ejercicio 1

Descargar este enunciado pdf o html

Partiendo del proyecto **Vehiculos** que contiene ya ciertos módulos y clases que nos van a ser útiles para la realización del examen y entre los cuales **podemos destacar**:

En el paquete com.vahiculos.data:

• En el paquete .coche están CocheMock.kt y CocheDaoMock.kt que contiene un listado de coches que vamos a utilizar para la primera carga de datos en la base de datos de Room.

En el paquete com.vehiculos.ui.features :

- Dispones del data class **CocheUiState.kt** que vamos a utilizar para guardar el estado de la ficha de un coche y de los items de la lista.
- Em el paquete .fichacoche dispones de FichaCocheScreen.kt que contiene la implementación de la UI de la ficha de un coche y que deberás completar según las especificaciones.
- Em el paquete .galeriacoches dispones de ItemListaCoches.kt que contiene la definiciónd e la UI para ver un coche en la lista a modo de galería de coches y que puedes ver en la imagen de ejemplo justo abajo.





Se pide realizar las siguientes tareas:

1. Basándote en el componente ItemListaCoches.kt proporcionado, define la pantalla con la lista de coches en GaleriaCochesScreen.kt y su correspondiente GaleriaCochesViewModel.kt que gestione posteriormente un filtrado mediante los métodos necesarios que añadirás al Repository, así como manteniendo los estados y gestionando los eventos de GaleriaCochesScreen en el paquete .galeriacoches.





Aviso

La lista **NO debe contener** ningún tipo de animación al añadir o borrar elemento de la misma.

- 2. La lista de coches debe estar contenida en un Scaffold con un CenterAlignedTopAppBar que colapse al hacer scroll en la lista, un BottomAppBar que comentaremos en el siguiente punto y un FAB con la imagen Filled.getFilterListIcon() que me permitirá filtrar la lista de coches.

 Como puedes ver en las imágenes de ejemplo abajo. Al pulsar el FAB se debe mostrar un ModalBottomSheet con:
 - Un primer SingleChoiceSegmentedButtonRow para ordenar los coches por precio, modelo o año. Crea un enum class Ordenacion con los valores PRECIO, MODELO y AÑO para gestionar su visualización y guardar su estado en el VM. Puesto que, es visualizar los mismos coches en otro orden, no es necesario hacer una nueva petición al repositorio y utilizaremos el método sortedBy para cambiar el orden de la lista de coches.
 - Un HorizontalDivider.
 - Un **FilterChipWithIcon** para mostrar ver **solo las ofertas o todos los coches** que gestionaremos mediante una petición al repositorio.



- 3. Cuando seleccionemos una coche aparecerá una **BottomAppBar** en el Scaffold que debe ofrecer dos botones de acción:
 - Uno para ver la ficha del coche seleccionado con el icono
 painter = Filled.getEditIcon() . De momento, no hará nada. Pero, en futuros ejercicios, nos llevará a la pantalla de edición de coche.
 - Otro para eliminar el coche seleccionado con el icono painter = Filled.getDeleteIcon().





4. Tanto las ordenaciones como el filtrado de ver solo ofertas se realizarán en el **GaleriaCochesViewModel.kt** llamando a los métodos correspondientes del repositorio que usarán las operaciones definidas en el Mook. Para ello deberás definir clase **GaleriaCochesEvent** que será un 'Sum-Type' con los siguientes eventos:

```
sealed interface GaleriaCochesEvent {
    data class OnSeleccionarCoche(val coche: CocheUiState) : GaleriaCochesEvent
    object OnVerSoloOfertas : GaleriaCochesEvent
    data class OnOrdenacion(val ordenacion: Ordenacion) : GaleriaCochesEvent
    object OnBorrarVehiculo : GaleriaCochesEvent
}
```

8

Pista

Puedes definir el método privado ...

```
private suspend fun getCohes() : List<CocheUiState>
```

en el GaleriaCochesViewModel.kt que te devuelva la lista de coches ordenada y filtrada si fuera necesario usando los estados en el ViewModel.

```
var ordenacionState by mutableStateOf(Ordenacion.PRECIO)
    private set
var verSoloOfertas by mutableStateOf(false)
    private set
```