

# De Stateful a Stateless

[Descargar estos apuntes](#)

## Ejercicio

A partir del anterior ejercicio, puedes copiar y pegar el proyecto en otro directorio y renombrarlo como ya hemos aprendido a hacerlo. Vamos a subir un nivel las variables, de forma que pasen de stateful a stateless. Para ello, nos vamos a crear un paquete dentro de ui llamado feature y dentro de este nos crearemos un fichero Kotlin llamado **CompruebaNumeroScreen.kt**, en este fichero tendremos las funciones composables:

- **CompruebaNumeroScreen**, que será la función que tenga las variables que almacenan el estado.
- **Comprobador**, que será la función llamada por la anterior y a la que le llegarán las variables stateless y realizará la funcionalidad necesaria para que se muestren correctamente los textos de primo y las llamadas a los manejadores de eventos.