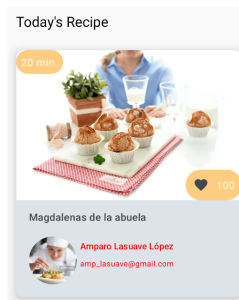


Ejercicio propuesto2 CardRecipe

[Descargar estos apuntes](#)

Creando el proyecto

Queremo definir una *App* que nos permita visualizar la información de una receta y la pulsación, con el correspondiente incremento o decremento de los *likes* que tiene.



Cuando pulsemos sobre el icono, si este está en negro (no pulsado), cambiará de color (a rojo) e incrementará en uno el contador y viceversa, si está pulsado, decrementará su valor y volverá a negro.

Observar que también tiene un *Título* **Today's Recipe**.

Hay que aplicar el patrón **State Hoisting** en el ejercicio.