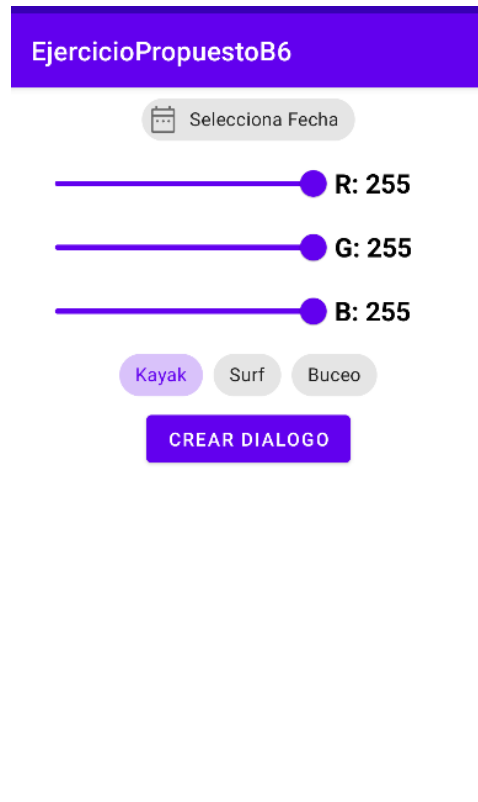


Ejercicio propuesto B6

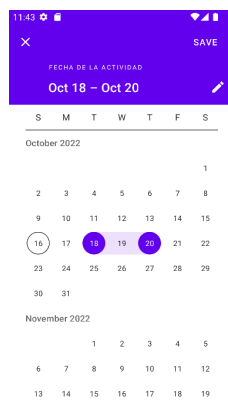
[Descargar estos apuntes](#)

Vamos a desarrollar una aplicación (EjercicioPropuestoB6) para practicar los distintos elementos vistos en el tema. El aspecto será el siguiente:



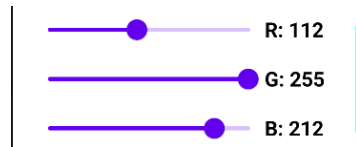
The mockup shows a mobile application interface with a purple header titled "EjercicioPropuestoB6". Below the header is a grey button with a calendar icon and the text "Selecciona Fecha". Underneath are three horizontal sliders, each with a purple dot and a label: "R: 255", "G: 255", and "B: 255". Below the sliders are three rounded buttons: "Kayak" (purple), "Surf" (grey), and "Buceo" (grey). At the bottom is a large purple button labeled "CREAR DIALOGO".

El primer elemento será una Chip con el icono de calendario, al pulsar sobre el chip se mostrará un dateRangePicker que permitirá seleccionar un rango de fechas.



Una vez seleccionado el rango, pasará a mostrarse en el texto de la Chip.

Los siguientes elementos son unos Sliders que permitirán seleccionar un número relacionado con los colores RGB (0,255), mientras se mueven los Sliders se mostrará una barra con el color seleccionado al lado de los Sliders (se puede usar una View del grosor que se desee para simular la barra).



Para asignar el color al fondo se puede usar la siguiente instrucción, donde r, g, b son los valores enteros generados en los Sliders:

```
setBackgroundColor(Color.rgb(r, g, b))
```

Lo siguiente que nos encontramos son los Chips de selección que nos permitirán seleccionar la imagen que posteriormente se mostrará en el dialogo personalizado, para lo que nos podemos ayudar de una variable entera que guarde el id de la imagen a asignar.

El botón nos lanzará un Dialogo personalizado que se mostrará usando la información de la selección, el diálogo tendrá el siguiente aspecto.

