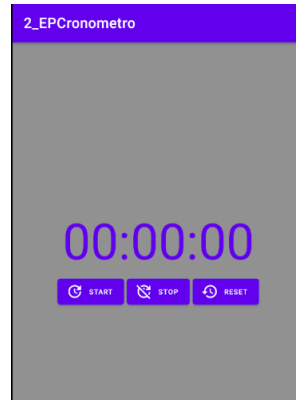


# Ejercicio Propuesto Cronómetro

[Descargar estos apuntes](#)

El ejercicio tratará de crear un nuevo proyecto Cronometro, en el cual la pantalla inicial tendrá el siguiente aspecto:



Cada botón tendrá su evento correspondiente a las acciones deseadas: Start, iniciará la visualización de los segundos, minutos y horas transcurridos desde su pulsación; Stop pausará el cronómetro (cancelaremos la corrutina). Reanudar seguirá el conteo desde el segundo en el que se ha pausado, con anterioridad (se creará una corrutina nueva, pero iniciando desde el tiempo en el que se había parado); el botón de reset parará el hilo de conteo y reiniciará el contador a 0. Para hacer la práctica deberemos crear una Corrutina que se encargue de incrementar en un segundo un contador y de mostrar el resultado en un TextView.

