

Ejercicio Generador de Números

[Descargar estos apuntes](#)

El ejercicio tratará de crear un nuevo proyecto en Kotlin (no Android), para iniciarnos con las corrutinas.

- Crearemos una función de suspensión **generaNumeros** que devolverá un `Deferred` con una lista de enteros entre los números 1 y 100, cada número generado tendrá un retardo de entre 200 y 500 milisegundos y la lista podrá ser de entre 10 y 20 números (todos los números de los rangos se generarán aleatoriamente).
- Crearemos una función de suspensión **recogeNumeros** que devolverá un `Deferred` con una lista de enteros, pero estos serán introducidos por el usuario, se parará la introducción de datos al pulsar el 0.
- Crearemos un método **muestraListas** al que le llegarán las listas y las mostrará como se ve en la siguiente salida. Fíjate que los números del usuario que coinciden con los de la lista se muestran entre `' '`.

Lista Generada Aleatoria

37 - 24 - 44 - 23 - 72 - 99 - 12 - 41 - 34 - 61 - 49 - 56 - 52 - 59

Tu lista con las 'coincidencias'

6 - 2 - 1 - '49' - 4 - 2 - '34' - 98 - 8 - 7 - 19 - 76 - 90

En la función principal crearemos un `runBlocking` con las llamadas a los métodos anteriores, mostrando al iniciarse la aplicación los textos indicativos, una posible salida del inicio de aplicación podría ser:

Iniciando la generación de números....

Introduce números hasta 100, 0 para parar:

6


2

1

...

90

0

 **Aviso:** Para evitar problemas a la hora de mostrar las listas, deberar esperar a que los dos trabajos estén acabados.