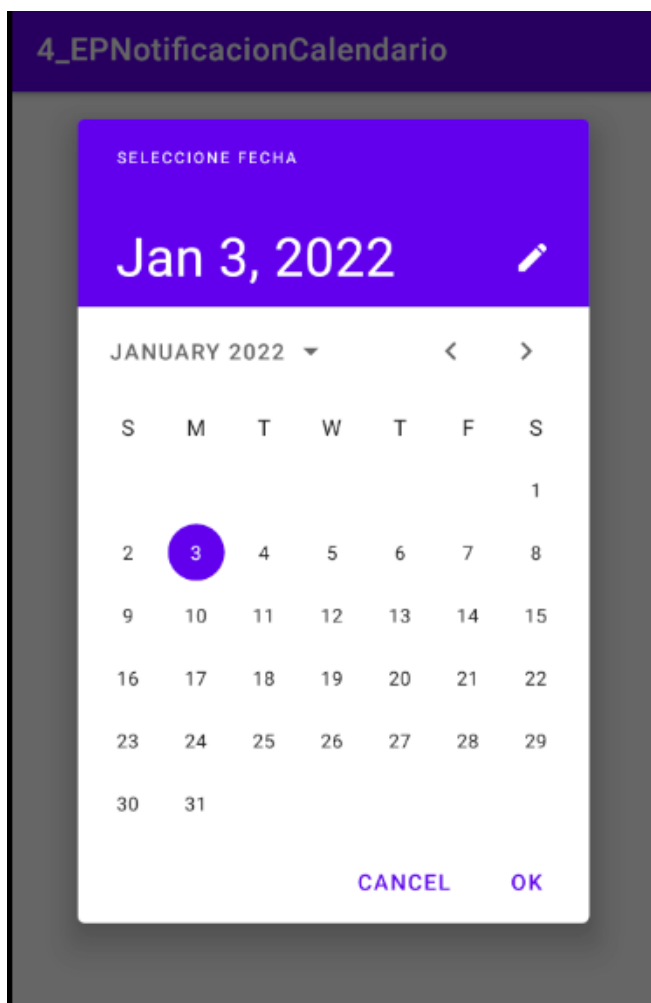


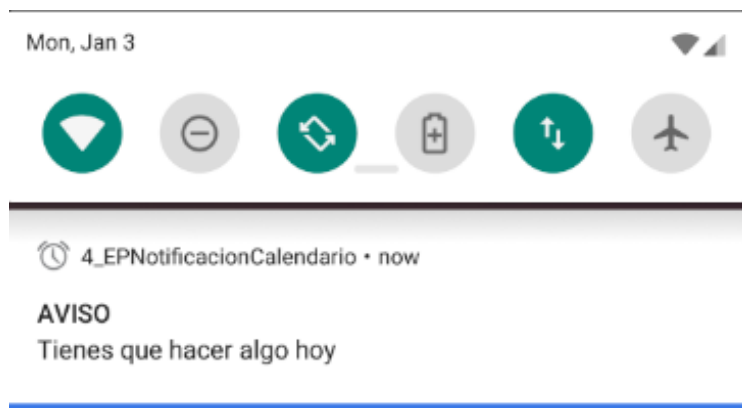
Bloque 12 . Ejercicio Propuesto Tarea Lanza Notificación

[Descargar este ejercicio](#)

Hay que crear una aplicación que muestre un DatePicker, al realizar la selección del día se mostrará un TimePicker que permitirá seleccionar las horas y minutos. Con la fecha y hora seleccionada se construirá una cadena y lanzaremos un WorkManager al que le llegará esa información.



El WorkManager se encargará de mandar una notificación siempre y cuando nos encontremos en la fecha y hora correcta.



⚠️ Puedes usar un **CountDownTimer** (cuenta atrás), para contar los segundos que deben transcurrir en el día seleccionado hasta la hora y minutos elegidos. Para que la tarea sea más eficiente, podemos hacer que se repita cada día y solo en el caso en que nos encontremos en el día correcto, se comenzará la cuenta atrás de los segundos. **Al mandar la notificación, no se debe olvidar cancelar la tarea y el cronometro.**