Ejercicio propuesto1 Botón Incrementar y Decrementar

Descargar estos apuntes

Creando el proyecto

Queremo definir una App^* que nos permita visualizar dos botones en nuestra pantalla + y -. Tal y como se ve en la siguiente imagen.



Veamos el código:

```
@Composable
fun MyApp(){
    var cont = remember { mutableStateOf(0)}
    MyScreen(
        cont,
        onButtonIncrement={cont.value++},
        onButtonDecrement={cont.value--})
@Composable
fun MyScreen(
    cont: MutableState<Int>,
    onButtonIncrement:()->Unit,
    onButtonDecrement:()->Unit) {
    Column(
        modifier = Modifier
            .fillMaxSize()
            .padding(16.dp),
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
        verticalArrangement = Arrangement.Center
    ) {
        Text(
            text = "¡Hola mundo!",
            style = MaterialTheme.typography.h3,
            modifier = Modifier
                .padding(bottom = 16.dp)
                .wrapContentWidth()
        )
        Button(
            onClick = onButtonIncrement,
            modifier = Modifier.fillMaxWidth()
        ) {
            Text(text = "+")
        }
        Button(
            onClick = onButtonDecrement,
            modifier = Modifier.fillMaxWidth()
        ) {
            Text(text = "-")
        }
        Text(
            text = cont.component1().toString(),
            style = MaterialTheme.typography.h4,
            modifier = Modifier
                .padding(bottom = 16.dp)
                .wrapContentWidth()
        )
   }
}
```

Aclaraciones:

- **Líneas 5..9**: Invocación de la función **MyScreen** desde el padr, a la que se le pasan las dos funciones asociadas a los botones de incremento y decremento y el contador como parámetros.
- **Línea 15**, se añade como parámetro en la definición de **Myscreen** la función asociada al botón de decremento.
- Líneas 38..41: Se añade a la vista el nuevo botón.