

# Aplicando Hilt a Login

[Descargar estos apuntes](#)

Vamos a aplicar la Inyección de dependencia explicada en el tema, al ejercicio de Login de la entrega de ejercicios anterior. **Debes tener en cuenta que si no has usado el proyecto base como base de Login, es posible que ocurran errores al añadir las dependencias y los plugins.**

Como se ve en los apuntes tendremos que añadir los plugins necesarios tanto a gradle del proyecto como al de aplicación. De forma que:

En el `build.gradle.kts` raíz del proyecto:

```
plugins {  
    ...  
    id("com.google.devtools.ksp") version "1.9.0-1.0.12" apply false  
    id("com.google.dagger.hilt.android") version "2.48" apply false  
}
```

En el `build.gradle.kts` del la app:

```
plugins {  
    ...  
    id("com.google.devtools.ksp")  
    id ("com.google.dagger.hilt.android")  
}
```

En las dependencias de `build.gradle.kts` del la app:

```
android {  
    ...  
    dependencies {  
        ...  
        implementation("com.google.dagger:hilt-android:2.44")  
        implementation("androidx.hilt:hilt-navigation-compose:1.0.0")  
        ksp("com.google.dagger:hilt-compiler:2.48")  
    }  
}
```

**IMPORTANTE!! No olvides sincronizar**

A partir de ahí tendremos que seguir los siguientes pasos:

1. Debemos añadir la clase **Application** como ya hemos hecho en otras ocasiones, pero esta vez le tendremos que agregar la anotación **@HiltAndroidApp**
2. Añadiremos la anotación **@AndroidEntryPoint** a la MainActivity.
3. Etiquetaremos con **@HiltViewModel** los ViewModel y en el constructor de estos inyectaremos mediante Hilt las instancias de los **objetos colaboradores** (repositorios), *ya **no** crearemos las instancias de los repositorios dentro del ViewModel.*

```
@HiltViewModel
class LoginViewModel @Inject constructor(private val usuarioRepository: UsuarioReposit
```

4. Ahora pasaremos a definir la clase con los métodos proveedores de las instancias, para ello crearemos el paquete **di** en la raíz de nuestro proyecto y dentro crearemos la clase **AppModule**, como se explica en los apuntes, no olvides etiquetarla como

```
@Module InstallIn(SingletonComponent::class) :
```

```
@Module
InstallIn(SingletonComponent::class)
class AppModule {
    ...
}
```

Dentro de esta clase crearemos los **métodos proveedores de dependencias**, en nuestro caso solo tenemos un repositorio que debe ser inyectado con un UsuarioDaoMock, por lo que definiremos el método que provee la instancia a inyectar. Y el proveedor de repositorio al que se le inyecta la instancia del UsuarioDaoMock

```
@Provides
@Singleton
fun provideUsuarioDaoMock():UsuarioDaoMock= UsuarioDaoMock()

@Provides
@Singleton
fun provideUsuarioRepository(
    usuarioDaoMock: UsuarioDaoMock
): UsuarioRepository =
    UsuarioRepository(usuarioDaoMock)
```

5. Para finalizar nos falta **exponer la inyección de dependencia** en el constructor del repositorio y de los objetos que se le inyectan, en nuestro caso en UsuarioDaoMock.

```
class UsuarioRepository @Inject constructor(
    private val proveedorUsuarios: UsuarioDaoMock)
```

```
class UsuarioDaoMock @Inject constructor()
```