


# Ejercicio propuesto Carrito Compra

[Descargar estos apuntes](#)

Vamos a implementar una aplicación que incluirá en la **ToolBar** un carrito de la compra con un contador de los elementos que se han incorporado en el mismo. El aspecto de la misma será:



Evidentemente es un ejemplo simulado de compra, solamente pretendemos visualizar el diseño y gestión del carrito y el contador incorporado en el mismo.

 **PISTA**, utilizar como recurso para el círculo del contador un recurso gráfico en formato xml. Posteriormente combinar en un **FrameLayout** los elementos.