Lista de Artículos

Descargar estos apuntes

En este ejercicio se va a codificar una aplicación que muestre una lista de artículos pertenecientes a un determinado pedido. La lista se creará con LazyColumn y tendrá el aspecto que se muestra en la imagen. Crearemos un componente CardPedido como vemos en las líneas del pedido y que será llamado desde PedidoScreen con el LazyColumn.



Para ello se pasará el siguiente fichero con el contenido completo del paquete data, model y el fichero correspondiente al UiState.

La información que se muestra corresponde al primer pédido (pedido 1) del cliente con dni 22222222L que ya está creado en PedidoDaoMock.





Antes de ponerte a codificar, te aconsejamos que estudies las clases que os hemos pasado. Como podéis ver tenemos por un lado los artículos, por otro los pedidos y por otro la clase que representa la relación muchos a muchos entre artículos y pedidos (ArticuloDePedidoXXX que las hemos definido dentro del mismo fichero que las de pedido).

A CardPedido se le pasará un **ArticuloDePedidoUiState**, que representará uno de los elementos que componen el pedido y que verás que está definido dentro de PedidoUiState (un pedido tiene varios artículos).

En los archivos que se os pasan de base, podréis ver un elemento **Mapeolmagenes.kt** en el que se relacionan las imágenes que podrás descargar en el siguiente enlace, con su correspondiente recurso.

Al ViewModel habrá que inyectarle el ArticuloRepository y el PedidoRepository, ya que parte de la información de ArticuloDPedidoUiState la tendremos que sacar de Articulo a partir de su ID. Los pasos para extraer la información son los siguientes:

- Conseguiremos el PedidoUiState que le pasaremos al PedidoScreen con una petición a PedidoRepository con el DNI del cliente (que para esta prueba será constante 2222222L), y de todos los pedidos que haya hecho el cliente utilizaremos el primero.
- Para poder hacer la conversión de ArticuloDePedido a ArticuloDePedioUiState, deberemos extraer alguna información de ArticuloRepository a partir del ID del elemento seleccionado.

▲ Aviso: A lo largo de todo el ejercicio deberemos seguir la arquitectura propuesta en anteriores temas, además de crear el ViewModel con los tipos repository necesarios (en este caso dos) que deberemos inyectar con Hilt.