

# Glosario de términos en Inglés clasificados

<b>Personas</b>	
<b>Product Owner</b>	Persona responsable de definir y priorizar los requisitos del producto.
<b>Scrum Master</b>	Facilitador que asegura que el equipo siga los principios y prácticas de Scrum.
<b>Scrum Team</b>	Equipo multifuncional que desarrolla el producto.
<b>Stakeholders</b>	Personas o grupos interesados en el proyecto, como clientes, usuarios y patrocinadores.

<b>Reuniones</b>	
<b>Daily Standup</b>	Reunión diaria breve donde el equipo comparte avances, planes y obstáculos.
<b>Event</b>	Reunión o actividad específica dentro del marco de Scrum, como Sprint Planning o Sprint Review.
<b>Sprint</b>	Período de tiempo fijo durante el cual se completa un conjunto específico de trabajo
<b>Sprint Planning</b>	Reunión al inicio de un Sprint para planificar el trabajo a Realizar.
<b>Sprint Review</b>	Reunión al final de un Sprint para revisar el trabajo completado y obtener retroalimentación.
<b>Sprint Retrospective</b>	Reunión al final de un Sprint para reflexionar sobre el proceso y mejorar continuamente.

<b>Herramientas</b>	
<b>Burndown Chart</b>	Gráfica que muestra el trabajo pendiente en un Sprint, ayudando a visualizar el progreso.
<b>Backlog</b>	Lista priorizada de tareas o requisitos que deben completarse en un proyecto.
<b>Definition of Done (DoD)</b>	Criterios que definen cuándo una tarea o historia de usuario se considera completa.
<b>Minimum Viable Product (MVP)</b>	Versión del producto con las características mínimas necesarias para ser funcional y usable.
<b>Product Backlog</b>	Lista priorizada de todas las tareas, historias de usuario y requisitos del proyecto.
<b>Product Backlog Item (PBI)</b>	Elemento individual en el Product Backlog, como una historia de usuario o tarea.
<b>Product Goal</b>	Objetivo a largo plazo del producto que guía el desarrollo y las prioridades del Product Backlog.
<b>Scrum Board</b>	Herramienta visual que muestra el estado de las tareas en un Sprint.
<b>Sprint Backlog</b>	Conjunto de tareas seleccionadas para un Sprint específico.
<b>Story Points</b>	Unidad de medida utilizada para estimar el esfuerzo relativo de las historias de usuario por ejemplo Fibonacci.
<b>User Stories</b>	Descripciones cortas de funcionalidades desde la perspectiva del usuario.

<b>Otros</b>	
<b>Acceptance Criteria</b>	Condiciones específicas que una historia de usuario debe cumplir para ser aceptada por el Product Owner.
<b>Artifact</b>	Elemento tangible producido durante el proceso Scrum, como el Product Backlog, Sprint Backlog o Incremento.
<b>Estimation</b>	Proceso de asignar un valor de esfuerzo o complejidad a las tareas o historias de usuario.
<b>Poker Planning</b>	Técnica de estimación colaborativa donde los miembros del equipo asignan valores a las tareas.
<b>Sprint Increment</b>	Suma de todos los elementos del Product Backlog completados durante un Sprint, más los incrementos anteriores.
<b>Task</b>	Unidad de trabajo específica que forma parte de una historia de usuario o PBI.
<b>Velocity</b>	Medida de la cantidad de trabajo que un equipo puede completar en un Sprint, utilizada para planificación futura.