

Solucionario de Tarea Domiciliaria

Mendoza Villafane, Pavel Angel.

Curso: Matemática para la Computación

August 18, 2016

Problema 1. Sea $B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ y M el espacio lineal euclideo de matrices 2×2 con las operaciones habituales de adición de matrices y de multiplicación de un escalar por una matriz, con producto interior $\langle A, B \rangle = \text{Traz}(AB')$. Si $S = \{A \in M : AB = BA = 0\}$ es el subespacio lineal de M y $C = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ una matriz en M . Hallar en S la matriz mas próxima a C .

Prueba. Lo primero es encontrar una base ortonormal del subespacio S . Con dicha base se puede obtener la proyección de C sobre dicho espacio (la matriz más proxima de S a C) empleando la ecuación 1. Donde n es la dimensión del espacio S , $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ es una base ortonormal de S y x es el vector que se quiere proyectar sobre el espacio S .

$$s = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle e_i \quad (1)$$

Para obtener una base ortonormal de S , se usará el proceso de Gram-Schmidt. Dado $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in S$ se cumple: $AB = BA = 0$.

Pero $AB = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \text{Traz}\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}\right) = a - b + d$ y $BA = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \text{Traz}\left(\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}\right) = a - b + d$. Entonces $b = a + d \Rightarrow A = \begin{pmatrix} a & a+d \\ c & d \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Por lo que una base de S sería $\{\beta_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \beta_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \beta_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\}$. Empleando el proceso de Gram-Schmidt se obtendra una base $\{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3\}$ ortogonal, de la siguiente, manera:

$$\alpha_1 = \beta_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \alpha_2 &= \beta_2 - \frac{\langle \beta_2, \alpha_1 \rangle}{\|\alpha_1\|^2} \alpha_1 \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{\text{Traz}\left[\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right]}{\left\|\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right\|^2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\alpha_3 &= \beta_3 - \frac{\langle \beta_3, \alpha_1 \rangle}{\|\alpha_1\|^2} - \frac{\langle \beta_3, \alpha_2 \rangle}{\|\alpha_2\|^2} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \frac{\text{Traz}[\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}]}{\|\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\|^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{\text{Traz}[\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix}]}{\|\begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\|^2} \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - 0 - 0 \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Por lo que, $\{\alpha_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \alpha_2 = \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \alpha_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\}$ es una base ortogonal. Para ortonormalizar dicha base, solo debe dividirse cada vector entre su norma. dichas normas son $\|\alpha_1\| = \sqrt{2}, \|\alpha_2\| = \sqrt{3/2}, \|\alpha_3\| = \sqrt{1} = 1$, por lo que la base ortonormal buscada sería $\{\alpha_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \alpha_2 = \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \alpha_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\}$

Empleando la ecuación (1):

$$\begin{aligned}
s &= \langle C, \alpha_1 \rangle \alpha_1 + \langle C, \alpha_2 \rangle \alpha_2 + \langle C, \alpha_3 \rangle \alpha_3 \\
&= \text{Traz}[\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}] \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \text{Traz}[\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix}] \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\
&\quad + \text{Traz}[\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}] \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\
&= 0 + 2/3(-1) \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + (1) \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 1/3 & -1/3 \\ 0 & -2/3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 1/3 & -1/3 \\ 1 & -2/3 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

□

Problema 2.

Problema 2.a. Si V es un espacio vectorial sobre el cuerpo F .

Si T es un operador lineal sobre V que cumple $T^2 = 0$. ¿Qué se puede decir de la relación que existe entre la imagen de T y el espacio nulo de T ? Dar un ejemplo de un operador lineal T en R^2 tal que $T^2=0$ pero $T \neq 0$.

Prueba. Dado $x \in V \implies T(x) \in \text{Im}(T)$ pero $T(T(x)) = 0$ (por condición del problema) $\implies T(x) \in N(T)$ (núcleo de T) $\implies \text{Im}(T) \subset N(T)$. Es decir, en este tipo de transformación, $\text{Im}(T)$ está incluido en su núcleo $N(T)$.

Un ejemplo de esta transformación es el operador lineal T definido por $T\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$. Se tiene que $T = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ y $T^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. Y además T es no nulo. □

Problema 2.b. Si $V = R^2$, encontrar operadores T y U tales que $TU = 0$ pero que $UT \neq 0$.

Prueba. Sea $T = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ y $U = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Verifiquemos las condiciones dadas en el problema.

$$TU = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & a \\ 0 & c \end{pmatrix} = 0 \implies a = c = 0.$$

Sin embargo

$$UT = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c & d \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \neq 0 \implies c = 0 \vee d = 0.$$

De estas 2 condiciones se tiene que $d \neq 0$ necesariamente \implies tomamos $d = 1$. El valor de b puede ser cualquiera, por lo que tomamos $b = 0$. Por lo que la transformación sería: $T = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, la cual cumple las condiciones pedidas. En efecto: $TU = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ y $UT = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ \square

Problema 2.c. Si $V = C$ (números complejos) y $F = R$ (los reales). Se define la función T en el espacio de las matrices reales 2×2 de la siguiente forma: Si $z = x + iy$, con x e y números reales, entonces

$$T(z) = \begin{pmatrix} x+7y & 5y \\ -10y & x-7y \end{pmatrix}$$

i. Verificar que T es una transformación lineal inyectiva.

ii. ¿Cómo se describirá la imagen de T ?

Prueba. Para demostrar que T es inyectiva, basta verificar que su núcleo $N(T) = \{0\}$. En efecto, dado $z = x + iy \in N(T) \implies T(z) = \begin{pmatrix} x+7y & 5y \\ -10y & x-7y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. Con ello se tiene que $x + 7y = 0$, $5y = 0$ con lo que $y = 0$ y $x = 0$. Entonces $z = 0$. Luego, T es inyectiva.

Por otro lado, La imagen de T se puede describir obteniendo una base de esta. dado $z = x + iy \in V \implies T(z) = \begin{pmatrix} x+7y & 5y \\ -10y & x-7y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 7 & 5 \\ -10 & -7 \end{pmatrix}$. Con lo que $Im(T) = Span\{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 & 5 \\ -10 & -7 \end{pmatrix}\}$ \square

Problema 2.d. Si V es el espacio de todos los polinomios $p(x)$ reales de grado menor o igual a n . Si p pertenece a V , $q = T(p)$ significa $q(x) = xp'(x)$ para todo x real. Pruebe que T es lineal, halle su núcleo, imagen, nulidad y rango de T .

Prueba. Primero probemos que T es lineal. Para ello, tomemos $p, q \in V$ arbitrarios y $\lambda \in R$, donde $p(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$ y $q(x) = \sum_{i=0}^n b_i x^i$. Se tiene que $p'(x) = \sum_{i=1}^n i a_{i-1} x^{i-1}$ y $q(x) = \sum_{i=1}^n i b_{i-1} x^{i-1}$.

Por demostrar que: $T(p + \lambda q) = T(p) + \lambda T(q)$. En efecto, dado $x \in R$:

$$\begin{aligned}
(p + \lambda q)'(x) &= \left(\sum_{i=0}^n a_i x^i + \lambda \sum_{i=0}^n b_i x^i \right)' \\
&= \left[\sum_{i=0}^n (a_i + \lambda b_i) x^i \right]' \\
&= \sum_{i=1}^n i(a_i + \lambda b_i) x^{i-1} \\
&= \sum_{i=1}^n (i a_i + i \lambda b_i) x^{i-1} \\
&= \sum_{i=1}^n (i a_i x^{i-1} + i \lambda b_i x^{i-1}) \\
&= \sum_{i=1}^n i a_i x^{i-1} + \sum_{i=1}^n i \lambda b_i x^{i-1} \\
&= \sum_{i=1}^n i a_i x^{i-1} + \lambda \sum_{i=1}^n i b_i x^{i-1} \\
&= p'(x) + \lambda q'(x); \forall x \in R
\end{aligned}$$

De lo anterior se tiene que $T(p + \lambda q) = T(p) + \lambda T(q) \implies T$ es lineal.

Revisemos la forma de la imagen de T . Dado $p \in V$ t.q. $p(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i, \forall x \in R$.
Sea $q = T(p) \implies q(x) = x p'(x) = x \left(\sum_{i=0}^n a_i x^i \right)' = x \left(\sum_{i=1}^n i a_i x^{i-1} \right) = \sum_{i=1}^n i a_i x^i$
De donde $q = T(p) \in \text{Span}\{x, x^2, \dots, x^n\}$. Por tanto $\text{Im}(T) = \text{Span}\{x, x^2, \dots, x^n\}$. Por lo que su rango es n .

Ahora revisemos el núcleo. Dado $p \in N(T)$ t.q. $p(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i \implies T(p) = \sum_{i=1}^n i a_i x^i = 0; \forall x \in R$. Como $\{x, x^2, \dots, x^n\}$ es l.i. Se tiene que $i a_i = 0 \implies a_i = 0; \forall i \in \{1, \dots, n\}$.

Por lo anterior, se tiene que $p(x) = a_0 \in \text{Span}\{1\} \implies N(T) = \text{Span}\{1\}$. Por lo que su nulidad es 1. \square

Problema 3. Sean V y W espacios vectoriales de dimensión finita sobre el cuerpo F .

Problema 3.a. Demostrar que V y W son isomorfos si y solo si $\dim V = \dim W$.

Prueba. (\implies) Sean V y W isomorfos. Entonces, $\exists T : V \longrightarrow W$ isomorfismo, por lo que $\dim(\text{Im}(T)) = \dim(W)$ (ya que T es sobreyectivo). También, por el teorema de la dimensión $\dim(V) = \dim(\text{Im}(T)) + \dim(N(T)) = \dim(W) + 0 = \dim(W) \implies \dim(V) = \dim(W)$.

(\impliedby) Sea $\dim(V) = \dim(W) = n$. Sean $B_V = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ y $B_W = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n\}$ bases de V y W respectivamente.

Se define $T : V \longrightarrow W$ t.q. $T(\alpha_i) = \beta_i; \forall i \in \{1, \dots, n\}$. Tal función está bien definida y es lineal. Por último, se afirma que T es un isomorfismo. En efecto:

T es inyectivo: Dado $\alpha \in N(T)$ t.q. $\alpha = \sum_{i=1}^n a_i \alpha_i$ (ya que $\alpha \in V$) $\implies T(\alpha) = T(\sum_{i=1}^n a_i \alpha_i) = \sum_{i=1}^n a_i T(\alpha_i) = \sum_{i=1}^n a_i \beta_i = 0$, pero B_W es l.i. por lo que $a_i \forall i \in \{1, \dots, n\}$. Entonces $\alpha = \sum_{i=1}^n a_i \alpha_i = 0$, de donde $N(T) = 0 \implies T$ es inyectivo.

T es sobreyectivo: Para probar esto basta encontrar para cualquier $\beta \in W$ un elemento $\alpha \in V$ t.q. $T(\alpha) = \beta$, con lo que $W \subset Im(T)$ y ya que se cumple $Im(T) \subset W$ se tendría que $Im(T) = W$ (sobreyectivo). En efecto:

Dado $\beta \in W$ este se puede representar como una combinación lineal de su base: $\beta = \sum_{i=1}^n a_i \beta_i = \sum_{i=1}^n a_i T(\alpha_i) = T(\sum_{i=1}^n a_i \alpha_i) = T(\alpha)$, donde $\alpha = \sum_{i=1}^n a_i \alpha_i \in V$ con lo que $W \subset Im(T)$. Por lo expuesto en lo anterior, T es sobreyectivo. \square

Problema 3.b. Si U es un isomorfismo de V sobre W. Demostrar que la correspondencia $T \longrightarrow UTU^{-1}$ es un isomorfismo de $L(V, V)$ sobre $L(W, W)$.

Prueba. Sea $f : L(V, V) \implies L(W, W)$ t.q. $f(T) = UTU^{-1}$. Por demostrar que f es un isomorfismo.

-Primero debemos probar que f es lineal. Para ello, dados $T, S \in L(V, V)$ y $\lambda \in F$: $f(T + \lambda S) = U(T + \lambda S)U^{-1} = UTU^{-1} + U\lambda SU^{-1} = UTU^{-1} + \lambda USU^{-1} = f(T) + \lambda f(S)$. Por lo que f es lineal.

-f es inyectivo. En efecto, dados $T, S \in L(V, V)$:

$$\begin{aligned} f(T) &= f(S) \\ UTU^{-1} &= USU^{-1} \\ U^{-1}UTU^{-1} &= U^{-1}USU^{-1} \\ TU^{-1} &= SU^{-1} \\ TU^{-1}U &= SU^{-1}U \\ T &= S \end{aligned}$$

-f es sobreyectivo. Para probar esto es necesario tener en cuenta que, ya que, U es un isomorfismo, existe $U^{-1} : W \rightarrow V$.

Dado un $B \in L(W, W)$, se observa la relación $V \xrightarrow{U} W \xrightarrow{B} W \xrightarrow{U^{-1}} V$, por lo que $U^{-1}BU \in L(V, V)$. Entonces, $f(U^{-1}BU) = U(U^{-1}BU)U^{-1} = B$. Es decir, $L(W, W) \subset Im(f)$. También se cumple $Im(f) \subset L(W, W) \implies Im(f) = L(W, W)$ (sobreyectivo).

Por lo anterior, f es un isomorfismo. \square

Problema 4. Sea T el operador lineal sobre R^2 definido por $T(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$.

Problema 4.a. Cuál es la matriz de T en la base canónica de R_2 ?

Prueba. Sea $B = \{(1, 0), (0, 1)\}$ la base canónica de $R^2 \implies T(1, 0) = (0, 1)$ y $T(0, 1) = (-1, 0) \implies A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ es la matriz de T en la base canónica. \square

Problema 4.b. Cuál es la matriz en las base ordenada $B' = \{(1, 2), (1, -1)\}$?

Prueba. Sea $B = \{e_1 = (1, 0), e_2 = (0, 1)\}$ la base canónica de R^2 y $B' = \{(1, 2), (1, -1)\}$ otra base.

$$(1, 2) = 1e_1 + 2e_2$$

$$(1, -1) = 1e_1 + (-1)e_2$$

Entonces, sea $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$. y su inversa $P^{-1} = \begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 \\ 2/3 & -1/3 \end{pmatrix}$

Sea sabe que: $[T]_{B'} = P^{-1}[T]_B P$ es la matriz de T en la base B', donde $[T]_B$ es la matriz de T en la base canónica. Entonces:

$$\begin{aligned} [T]_{B'} &= \begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 \\ 2/3 & -1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -5 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Es la matriz asociada a T en la base $S = \{(1, 2), (1, -1)\}$. □

Problema 4.c. Demostrar que para cada número real c el operador $(T - cI)$ es inversible.

Prueba. Dado $c \in R$. En la base canónica, $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ es la matriz de T. La transformación $L = (T - cI)$ tiene como matriz asociada a $(A - cI) = \begin{pmatrix} -c & -1 \\ 1 & -c \end{pmatrix}$ de donde $|A - cI| = c^2 + 1 \neq 0, \forall c \in R$ por lo que $L = (T - cI)$ es inversible. □

Problema 4.d. Demostrar que si S es cualquier base ordenada para R_2 y $[T]_S = A$, entonces $A_{12}A_{21} \neq 0$.

Prueba. Sea $B = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}$. Entonces,

-Evaluando en (x_1, y_1) : $T(x_1, y_1) = (-y_1, x_1) = a_1(x_1, y_1) + a_2(x_2, y_2) \dots (1)$

-Evaluando en (x_2, y_2) : $T(x_2, y_2) = (-y_2, x_2) = b_1(x_1, y_1) + b_2(x_2, y_2) \dots (2)$

Con lo anterior se tiene $[T]_S = A = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$. De donde $A_{12} = b_1$ y $A_{21} = a_2$.

De (1) se obtiene el sistema $a_1x_1 + a_2x_2 = -y_1$ y $a_1y_1 + a_2y_2 = x_1$. Despejando $a_2 = \frac{x_1^2 + y_1^2}{x_1y_2 - x_2y_1}$

De (2) se obtiene el sistema $b_1x_1 + b_2x_2 = -y_2$ y $b_1y_1 + b_2y_2 = x_2$. Despejando $b_1 = \frac{x_2^2 + y_2^2}{x_2y_1 - x_1y_2}$

Ahora: $A_{12}A_{21} = b_1a_2 = \left(\frac{x_2^2 + y_2^2}{x_2y_1 - x_1y_2}\right)\left(\frac{x_1^2 + y_1^2}{x_1y_2 - x_2y_1}\right) = -\frac{(x_2^2 + y_2^2)(x_1^2 + y_1^2)}{(x_1y_2 - x_2y_1)^2}$. Pero como los elementos de B son no nulos, al menos una de sus componentes debe ser distinto de 0, por lo que la suma del cuadrado de sus componentes es siempre distinto de 0. De ello $(x_2^2 + y_2^2)(x_1^2 + y_1^2) \neq 0$.

Por otro lado, supongamos que $x_1y_2 - x_2y_1 = 0$, entonces, sin pérdida de generalidad supongamos que $y_2 \neq 0 \implies x_1 = \frac{x_2y_1}{y_2}$. De ello, $(x_1, y_1) = \left(\frac{x_2y_1}{y_2}, y_1\right) = \frac{y_1}{y_2}(x_2, y_2)$ por lo que (x_1, y_1) y (x_2, y_2) son l.d. ($\implies \Leftarrow$). Por lo que $x_1y_2 - x_2y_1 \neq 0$.

De ello se tiene que $A_{12}A_{21} = -\frac{(x_2^2 + y_2^2)(x_1^2 + y_1^2)}{(x_1y_2 - x_2y_1)^2} \neq 0$. □

Problema 5. Sea V el espacio vectorial de todas las funciones polinómicas p de \mathbb{R} en \mathbb{R} , que tienen grado menor o igual a 2: $p(x) = c_0 + c_1x + c_2x^2$. Si se definen tres funcionales lineales sobre V por $f_1 = \int_0^1 p(x)dx$, $f_2 = \int_0^2 p(x)dx$, $f_3 = \int_0^{-1} p(x)dx$. Demostrar que $\{f_1, f_2, f_3\}$ es una base de V^* , presentando la base de V de la cual ésta es dual.

Prueba. Primero probemos que $B_{V^*} = \{f_1, f_2, f_3\}$ es base de V^* . Sea $L = a_1f_1 + a_2f_2 + a_3f_3$. Veamos el caso cuando $L = 0$, es decir, $L(p) = 0, \forall p \in V$.

Para $p = 1 \implies f_1(1) = 1, f_2(1) = 2, f_3(1) = 1 \implies c_1 + 2c_2 + c_3 = 0$

Para $p = 2x \implies f_1(2x) = 1, f_2(2x) = 4, f_3(2x) = -1 \implies c_1 + 4c_2 - c_3 = 0$

Para $p = 3x^2 \implies f_1(3x^2) = 1, f_2(3x^2) = 8, f_3(3x^2) = 1 \implies c_1 + 8c_2 + c_3 = 0$

Se tiene el sistema de ecuaciones:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ 1 & 8 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ donde } \det\left[\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ 1 & 8 & 1 \end{pmatrix}\right] = 12 \neq 0 \implies c_1 = c_2 = c_3 = 0$$

Con lo que B es l.i. Además, como $\dim(V^*) = \dim(V) = 3 \implies B_{V^*}$ es base de V^* .

Ahora busquemos la base B_V de V para el cual B_{V^*} es base de V^* . Dado $p \in V$ t.q. $p(x) = c_0 + c_1x + c_2x^2$. Se tiene que:

$$f_1 = \int_0^1 p(x)dx = (c_0x + \frac{1}{2}c_1x^2 + \frac{1}{3}c_2x^3)|_0^1 = c_0 + \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{3}$$

$$f_2 = \int_0^2 p(x)dx = (c_0x + \frac{1}{2}c_1x^2 + \frac{1}{3}c_2x^3)|_0^2 = 2c_0 + 2c_1 + \frac{8c_2}{3}$$

$$f_3 = \int_0^{-1} p(x)dx = (c_0x + \frac{1}{2}c_1x^2 + \frac{1}{3}c_2x^3)|_0^{-1} = -c_0 + \frac{c_1}{2} - \frac{c_2}{3}$$

Sea $B_V = \{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3\}$. Se sabe que: dado un $\alpha \in V$, $\alpha = f_1(\alpha)\alpha_1 + f_2(\alpha)\alpha_2 + f_3(\alpha)\alpha_3$. Es decir, $f_i(\alpha)$ es la coordenada i de α en la base B_V . En caso particular:

-Para α_1 : $c_0 + \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{3} = 1, 2c_0 + 2c_1 + \frac{8c_2}{3} = 0, -c_0 + \frac{c_1}{2} - \frac{c_2}{3} = 0$. La matriz aumentada del sistema sería:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & 1/3 & 1 \\ 2 & 2 & 8/3 & 0 \\ -1 & 1/2 & -1/3 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & 1/3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2/3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3/2 \end{array} \right]$$

De donde $\alpha_1 = 1 + x + \frac{-3}{2}x^2$

-Para α_2 : $c_0 + \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{3} = 0, 2c_0 + 2c_1 + \frac{8c_2}{3} = 1, -c_0 + \frac{c_1}{2} - \frac{c_2}{3} = 0$. La matriz aumentada del sistema sería:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & 1/3 & 0 \\ 2 & 2 & 8/3 & 1 \\ -1 & 1/2 & -1/3 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2/3 & -1/2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -1/6 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 \end{array} \right]$$

De donde $\alpha_2 = \frac{-1}{6} + \frac{1}{2}x^2$

-Para α_3 : $c_0 + \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{3} = 0, 2c_0 + 2c_1 + \frac{8c_2}{3} = 0, -c_0 + \frac{c_1}{2} - \frac{c_2}{3} = 1$. La matriz aumentada del sistema sería:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & 1/3 & 0 \\ 2 & 2 & 8/3 & 0 \\ -1 & 1/2 & -1/3 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2/3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -1/3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1/2 \end{array} \right]$$

De donde $\alpha_3 = \frac{-1}{3} + x + \frac{-1}{2}x^2$

Por lo que $B_V = \{\alpha_1 = 1 + x - \frac{3}{2}x^2, \alpha_2 = -\frac{1}{6} + \frac{1}{2}x^2, \alpha_3 = -\frac{1}{3} + x - \frac{1}{2}x^2\}$ es la base de V correspondiente a la base B_{V^*} de V^* .

□