



CONTADOR PALABRAS

Realizar un script en un fichero externo que permita introducir una frase mediante prompt y muestre en una ventana secundaria las palabras que componen la frase y el número de palabras. Para ello se tendrá en cuenta:

- Introducir frase o palabras mediante el método prompt. Puede contener letras minúsculas y mayúsculas sin acentuar y espacios en blanco. Consideraremos que hay un único espacio en blanco entre palabras. Se controlará mediante bucle en caso que no sea correcto se mostrará mensaje de error y volverá a pedirla.
- Si se pulsa el botón Cancelar del prompt o se introduce una cadena de texto vacía, el script acabará sin hacer ninguna operación. Se avisará por consola que se ha terminado la ejecución.
- Para la comprobación de letras y espacios en blanco se utilizará el código ASCII. El código ASCII de las letras minúsculas(a-z) es: 97-122, de las letras mayúsculas (A-Z) es: 65-90 y del espacio en blanco el 32.
- El resultado de las entradas se mostrará en una ventana secundaria, que tendrá estas características
 - La ventana tendrá unas dimensiones de alto y ancho que se generará de forma aleatoria. Será un rango entre 400px y 500px.
 - Procesar las palabras que hay en la frase introducida y mostrar los resultados de las palabras en la ventana secundaria.
 - Añadir un contador en la ventana secundaria que se actualice cada segundo utilizando setInterval, con la opción de detener el contador. Además, la ventana se cerrará automáticamente tras 10 segundos si el usuario no la cierra manualmente.
- La ventana principal tendrá un botón cerrar: cerrará la ventana secundaria.

Consideraciones generales a tener en cuenta:

- No se utilizarán arrays. Se utilizará charAt().
- Se comentará el código.
- El uso inadecuado de código se penalizará.
- Controlar las acciones inadecuadas por parte del usuario: cerrar ventana cuando no hay ventana abierta.
- Mostrar errores cuando el usuario los cometa.



Ejemplo de ejecución

