

Para realizar los scripts, solamente se utilizará lo visto por la unidad. Para la entrada de datos se utilizará el método **prompt()** y **console.log()** para mostrar los resultados. Es importante utilizar comentarios para ir aclarando las funcionalidades del script.

1. **Números:** Crea un script que muestre los números impares que no sean múltiplo de 3 ni de 7 que se encuentren entre el 100 al 1. Realizar versiones del programa usando bucles **while**, **do while** y **for**.

```
-----Script con For-----
El número 1 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 5 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 13 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 17 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 25 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 29 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 37 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 41 no es múltiplo de 3 ni de 7
El número 49 no es múltiplo de 3 ni de 7
```

2. Realiza un script con **if** y otro con **switch** que permita introducir la edad de una persona, mediante la función **prompt** y muestre un mensaje dependiendo la edad.
 - Si la edad es menor de 18 años, se mostrar el mensaje, "**Eres menor de edad**".
 - Si la edad es mayor de 18 y menor o igual de 30 de años, se mostrar el mensaje, "**Eres muy joven**".
 - Si la edad es mayor de 30 y menor o igual de 60 de años, se mostrar el mensaje, "**Eres una persona adulta**".
 - Si la edad es mayor de 60, se mostrar el mensaje, "**Eres una persona adulta mayor**".
 - Si la edad es un dato incorrecto, mostrar un mensaje "**Error, debe ser un número**".
3. Escribe un programa que ponga en práctica la siguiente lógica:
 - a) Mostrar el siguiente menú y el usuario deberá elegir una de las opciones

127.0.0.1:5500 dice

- 1.- Área de triángulo
- 2.- Área de rectángulo
- 3.- Media aritmética de dos números
- 4.- Salir

- b) En función de la opción que elija el usuario se le pedirán los datos necesarios en cada caso.
- c) El programa calculará el resultado y lo mostrará en la consola.
- d) La lógica anterior se repetirá indefinidamente hasta que el usuario pulse la opción **4** para salir que mostrará un mensaje por consola, **Fin del ejercicio**.
- e) Si la opción no está entre el rango 1-4 se mostrará un error mediante la función **alert()** y se volverá a pedir otra opción

127.0.0.1:5500 dice

Opción incorrecta

Aceptar

Notas:

- Cada ejercicio tendrá un archivo HTML y un fichero externo donde se encontrará el código javascript.