

RA 4. REPASO.

Actividades 1.

Ejercicio 1.

Escenario: Desarrollo de un sistema de test online para una autoescuela.

Los test se encuentran almacenados en un array asociativo dentro de un directorio de configuración.

Cada test utiliza un directorio para almacenar las fotos que necesita. El nombre de la carpeta es la concatenación de la cadena img y el número de test. Por ejemplo, para el test 1 las imágenes se guardan en el directorio img1. El nombre de cada foto coincide con el número de pregunta.

Tareas.

- Incorpora el array de test desde el directorio de configuración.
- Genera dinámicamente un formulario para que los alumn@s puedan realizar el test.
- El sistema debe detectar si existe imagen asociada a la pregunta para mostrarla.
- Procesa el formulario de manera que la aplicación informe del número de aciertos y utilice un código de colores para indicar si se ha superado el examen. El test se considera superado si no se han cometido más de dos errores.
- Cuando el alumn@ conecta con la aplicación el sistema le indicará el último test realizado y mostrará el siguiente para su realización.
- Incorpora a la aplicación un botón que permita al alumn@ empezar a realizar los test desde el principio.
- Aplica criterios de usabilidad en el diseño.

[Acceso a los datos.](#)

Ejercicio 2.

Escenario: Puzles infantiles.

Se debe crear una aplicación que permita resolver puzles infantiles de tres piezas. Se adjunta fichas de ejemplo, pero es necesario que personalices las fichas del rompecabezas.

Aplica criterios de usabilidad en el diseño de la aplicación intentando conseguir la mejor experiencia de usuario.

[Acceso a puzles infantiles.](#)

[Figuras.](#)

Ejercicio 3.

Actividades de la unidad.