

Se pretende crear una aplicación que haga exámenes tipo test similares a como los realiza la plataforma Moodle con una sola respuesta. Esta plataforma permite crear un cuestionario, añadirle preguntas, ejecutarlo y dar una calificación.

Editando cuestionario: Test POO

No puede agregar o quitar preguntas porque este cuestionario ya ha sido respondido. (Intentos: 19)

Preguntas: 19 | Este cuestionario está cerrado

Calificación máxima 10,00

Guardar

Paginar de nuevo Seleccionar varios elementos

Total de calificaciones: 19,00

☒ Reordenar las preguntas al azar

Página 1

1 POO-Clase ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto 'clase' en la programación orientada...

Página 2

2 POO-Clases Abstractas ¿Qué es una clase abstracta?

Página 3

3 POO-Constructor Si en una instrucción Python ves: "objeto.hola()", se trata de

Página 4

4 POO-Constructor ¿Cómo se llama el método "constructor" en Python?

Página 5

5 POO-destructor Si en una clase de Python creo un método de instancia llamado __del__() ¿qué estoy haciendo?

Página 6

Editando una pregunta de opción múltiple

[Expandir todo](#)

General

Categoría actual

Categoría actual POO (7) ☒ Usar esta categoría

Guardar en categoría

POO (7)

Nombre de la pregunta

POO-Clase

Enunciado de la pregunta

¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto 'clase' en la programación orientada a objetos?

Respuestas

Elección 1

Es un concepto similar al de 'array'

Formato automático

Calificación

-40%

Retroalimentación

Formato automático

Elección 2

Es un tipo particular de variable

Formato automático

Calificación

-40%

Retroalimentación

Formato automático

Elección 3

Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos

Formato automático

Calificación

100%

Empezaremos creando una clase para modelar las preguntas, los objetos de esta clase (Question) tendrán los siguientes atributos:

- Nombre de la pregunta.
- Enunciado.
- Elecciones (posibles respuestas): lista de tuplas (texto respuesta, calificación en % [0,1]).
- Puntuación base de la pregunta (por defecto 1).

El comportamiento de esta clase permite:

- Obtener la puntuación de la pregunta enviándole la opción escogida y, en caso de tener otra puntuación base, la puntuación correspondiente.
- Esta clase es inmutable.
- Podrá tener las propiedades necesarias para conocer el valor de los atributos que hagan falta.

Práctica a realizar:

Crear la clase Question y la probamos haciendo un examen. Nuestro examen será de cinco preguntas tipo test con cuatro posibles respuestas. Las respuestas acertadas valen dos puntos, las no contestadas 0 puntos y las respuestas mal contestadas restan 0.25 puntos.

En una primera versión, las preguntas del examen serán:

- Pregunta 1
 - Elección 1
 - Elección 2
 - Elección 3
 - Elección 4
- ...
- Pregunta 5
 - ...

Para simplificar, la respuesta correcta será el número de pregunta, salvo la 5 que será la 1.

El examen funcionará de la siguiente forma:

Pregunta 1. <Texto de la pregunta 1>

<Elecciones de la pregunta>

Indique la opción correcta (Pulse Intro para dejarla en blanco).

...

Puntuación obtenida: <Puntos entre 0 y 10> puntos.

Segunda versión. Las preguntas están almacenadas en un fichero de preguntas.

Cada pregunta está separada de la siguiente con una línea cuyo valor es "---".

La sintaxis de cada pregunta es:

<Nombre de la pregunta>

<Enunciado de la pregunta> puede haber varias líneas, el final se delimita con una línea que tiene un punto (".")>.

<Elecciones con su calificación> ocupan dos líneas.

Se adjunta un ejemplo de este archivo.