

```

void main()
{
    int x = 25, z = -30;
    unsigned int a = z;
    long int y = x; // implicit conversion
    float b = 20.50, a3, a4;
    int c = b, a1 = 34, a2 = 43 ;
    clrscr();
    a3 = (a1+a2)/2.0; // (34+43)/2 = 38.5 = 38
    printf("\n x = %d \t y = %ld",x,y);
    printf("\n z = %d \t a = %u",z,a);
    printf("\n b = %f \t c = %d",b,c);
    printf("\n a1 = %d \t a2 = %d \t a3 = %f",a1,a2,a3);
    a3 = (float)(a1+a2)/2; // (34+43)/2 = 38.5 = 38 // explicit conversion
    printf("\n a1 = %d \t a2 = %d \t a3 = %f",a1,a2,a3);
    a4 = (int)b%2;
    printf("\n a4 = %f",a4);
    getch();
}
/*      2   20.5      10
        2
        00.5*/

```