

Nadine TIREFORT
05/02/2024

DÉVELOPPEUSE FRONT-END

En bref...

La développeuse front-end développe la partie visible d'un site, d'une application ou d'un logiciel. Elle intègre tous les éléments graphiques avec lesquels l'utilisateur peut interagir : menu déroulant, boutons, images, formulaire de contact, animations... Après une phase d'étude du projet, la développeuse transforme la maquette graphique en une maquette fonctionnelle. Pour cela, elle crée des feuilles de style au format CSS, code avec les langages html et Javascript et des frameworks. Elle optimise le rendu pour qu'il soit adapté à tous les navigateurs et tailles d'écran. Maîtrise des langages de programmation propres au front-end, rigueur, adaptabilité et une certaine créativité sont nécessaires dans ce métier.



© georgejmclittle - fotolia.com

Dans le détail...

La développeuse de la partie visible d'un site, d'une application

La développeuse front-end développe les parties d'un site web, d'une application mobile, d'un logiciel directement visibles par l'utilisateur à l'écran et avec lesquelles il peut interagir. Sur un site de vente en ligne, il s'agit par exemple de tous les éléments qui permettent de visualiser un article, le sélectionner, le supprimer du panier...

Elle intègre donc les différents éléments graphiques qui permettent de se repérer et de naviguer : menu déroulant, bouton, formulaire de contact... Elle travaille également à l'adaptation de l'interface graphique aux différents outils et tailles d'écran : ordinateur, tablette, téléphone mobile...

Il faut distinguer cette développeuse de la développeuse back-end qui intervient sur les parties invisibles pour l'utilisateur mais indispensables pour la vie du site, notamment tout ce qui concerne le traitement de l'information : par exemple sur un site de vente en ligne, les bases de données des produits ou des clients. Ces deux informaticiennes sont toutefois complémentaires et leur collaboration est indispensable pour mener à bien des projets informatiques.

L'analyse du projet et des attentes

Avant même de passer à la phase de développement pur, la développeuse commence par analyser les besoins du client ou du service de son entreprise. Elle peut orienter les équipes design, notamment le webdesigner pour que leurs graphismes prennent en compte les contraintes techniques du projet (coût, performance, ergonomie...). Elle peut collaborer avec un UX designer qui cherche à rendre les interfaces les plus conformes possibles aux attentes du client.

Découper, monter et intégrer les éléments graphiques

La développeuse front-end crée une maquette fonctionnelle à partir de la maquette graphique élaborée par le webdesigner. Elle découpe les différentes zones de la maquette. Pour un site web, il s'agit du header (bannière du haut), du footer (pied de page), des boutons, des sections (articles), des espaces prévus pour la vidéo en streaming. Elle les assemble grâce au langage HTML et leur donne forme grâce au CSS, qui sont des feuilles de style.

Les styles permettent de définir un ensemble de règles : positionnement de la bannière ou du bloc, polices de caractères pour les sections, alignement du texte à droite... Le CSS permet ainsi d'avoir un site homogène et accessible, facile à mettre à jour pour le webmestre éditorial.

La développeuse intègre également des animations et des effets visuels au format JavaScript ou Ajax, afin de faire apparaître certains comportements : déroulement d'un menu, ouverture d'un pop-up ou encore défilement des images, zoom sur un article dans un site de vente en ligne...

Garantir une qualité du site ou de l'appli avec tous les navigateurs, supports ou écrans

La développeuse front-end vérifie que les maquettes sont adaptées aux différents supports, que les textes ne sont pas trop longs et les images pas trop larges, que le code HTML est bien placé... Elle veille à ce que le code soit "propre" c'est-à-dire utilisable par un autre intervenant comme le développeur back-end. Elle l'optimise pour les moteurs de recherche, participant ainsi au bon référencement du site qui nécessite également l'intervention d'un chargé de référencement web.

La développeuse fait également des tests et des ajustements éventuels pour s'assurer que l'accès et l'affichage du site ou de l'application est identique, quels que soient les navigateurs. Elle doit aussi tenir compte du bon affichage des pages sur les ordinateurs comme sur les smartphones ou les tablettes. On parle de responsive design pour un site ou une application qui s'adapte à tous les supports.

Tout ce travail de vérification et d'optimisation se fait dans un souci d'accessibilité et d'ergonomie qui répond à des normes et des standards prévoyant notamment que les personnes en situation de handicap (déficience visuelle) ou les seniors puissent consulter un site sans difficulté.

Les outils du développeur

Pour réaliser tout ce travail, la développeuse utilise différents outils spécifiques comme un éditeur de texte pour écrire des lignes de code, des frameworks, sortes de bibliothèques de fonctionnalités et de code prêts l'emploi, des gestionnaires de version qui conservent l'historique et tous les fichiers du travail lors du développement...

Maîtrise des langages de programmation, rigueur, adaptabilité et bon relationnel

La développeuse doit maîtriser les langages de programmation les plus couramment utilisés pour le développement front-end : HTML5, CSS3, JavaScript... Elle possède de bonnes notions en frameworks. Elle connaît bien les règles et des normes d'accessibilité, d'ergonomie et de référencement web. Une certaine sensibilité artistique est aussi nécessaire afin de retranscrire au mieux la volonté des créatifs.

La développeuse front-end doit faire preuve d'autonomie, de rigueur et de sens du détail. Elle apprécie le travail en équipe et sait raisonner à l'échelle d'un projet : budget, délai, adaptation aux attentes du client...

Travaillant dans un monde où la technologie et les usages évoluent en permanence, elle effectue une veille technologique régulière pour être informée des nouveautés.

Avec de l'expérience, elle peut intervenir sur des projets de plus grande envergure, devenir lead développeuse (développeuse experte) ou développeuse full stack (intervention sur le front-end et le back end).

PERSONNALITÉ	APTITUDES	PROFILS PROFESSIONNELS
Collaboratif	Rester concentré	Investigateur
Sens du détail	Repérer des détails	Conventionnel
Créativité	Ecrire	
Conformisme	Parler dans un langage simple	
	Lire des textes simples	

Quelle formation ?

Niveau de formation

Il faut avoir au minimum un niveau Bac + 2 ans de formation

L'exercice du métier nécessite un diplôme de Bac + 2 à Bac + 5 dans le domaine du développement web. Le niveau de qualification demandé varie en fonction de la complexité des projets ou des exigences propres à chaque employeur.

A Bac + 2, un BTS est particulièrement adapté.

Il existe un Certificat de Qualification Professionnelle (CQP) dédié à l'activité ; il est accessible aux jeunes souhaitant compléter leur formation initiale, aux salariés en poste, aux demandeurs d'emploi.

A Bac + 3, il existe un BUT et des licences professionnelles, telles que "métiers de l'informatique : applications web", avec des parcours comme :

- "développement web et conception d'interfaces" à l'IUT de Haguenau (67)
- "webdesigner intégrateur" à l'université de La Rochelle (17)
- "conception-intégration d'applications et services web pour l'entreprise" à l'IUT Nancy (54)...

Certaines formations en école privée peuvent également conduire au métier : Efficom à Lille (59) et Paris, Ecole Européenne des Métiers de l'Internet (EEMI) à Paris...

A Bac + 4, les diplômes se préparent essentiellement dans des écoles privées.

A Bac + 5, on peut citer différents masters professionnels comme :

- "informatique" avec des parcours tels que "conception et intégration multimédia" à l'Institut de la Communication, de l'université Lumière Lyon 2 (69)
- "création numérique" avec des parcours tels que "design d'interface multimédia et Internet" à l'université de Paris...

Certains diplômes en ingénierie informatique sont préparés dans des écoles d'enseignement supérieur : EPITA à Lyon (69), HETIC à Montreuil (93), EFREI à Paris (75) et Bordeaux (33)...

Par ailleurs, une formation complémentaire en webdesign est parfois appréciée.

Diplôme(s) le(s) plus adapté(s) :

BTS (Brevet de Technicien Supérieur) "services informatiques aux organisations", spécialité "solutions logicielles et applications métiers" ONISEP RNCP

DEUST (Diplôme d'Etudes Universitaires Scientifiques et Techniques) "informatique d'organisation et systèmes d'information" ONISEP RNCP

Titre professionnel niveau Bac + 2 "développeur web et web mobile" ONISEP RNCP

BUT (Bachelor Universitaire de Technologie) "informatique", spécialité "réalisation d'applications : conception, développement, validation" ONISEP RNCP

Licence professionnelle "métiers de l'informatique : applications web" ONISEP RNCP

Licence professionnelle "métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web" ONISEP RNCP

Titre professionnel niveau Bac + 3 "concepteur développeur d'applications" ONISEP RNCP

CQP (Certificat de Qualification Professionnelle de niveau Bac + 3) "développeur nouvelles technologies" RNCP

Master "création numérique" ONISEP RNCP

Master "humanités numériques" ONISEP RNCP

Master "informatique" ONISEP RNCP

Master "technologies de l'information" ONISEP

Diplôme(s) envisageable(s) :

CQP (Certificat de Qualification Professionnelle) sans équivalence de niveau "assistant(e) de projet informatique"

VAE : Validation des Acquis de l'Expérience

RNCP : E1205, Réalisation de contenus multimédias

S'informer sur la VAE
<http://www.vae.gouv.fr>

Combien gagne-t-on ?

En général, on débute entre 2000 et 3000 euros brut par mois, et on peut espérer gagner entre 4000 et 5000 euros brut en fin de carrière.

La rémunération d'un développeur salarié dépend :

- de son niveau de qualification, mais aussi des technologies vers lesquelles il s'est orienté. La maîtrise de certains langages et d'outils est particulièrement recherchée.
- du type d'employeur : entreprise utilisatrice ou prestataire. Les salaires sont plus élevés chez ces derniers.

La rémunération d'un développeur indépendant dépend de sa notoriété, du volume et de l'envergure des contrats qu'il négocie.

Emploi**Perspective d'emploi****Tendance nationale favorable**

Le développeur front-end travaille :

- au sein d'une Entreprise de Services Numériques (ESN) ou une agence web
- chez un éditeur de logiciels
- un pure player comme un site de e. commerce
- une organisation (entreprise, administration...) qui possède son propre service communication digitale
- à son compte comme travailleur indépendant.

Les contours du métier varient sensiblement selon :

- la taille de l'entreprise et de l'équipe de développement
- les langages utilisés.

Offres d'emploi**Pôle emploi :**

Offres pôle emploi

Agence pour l'emploi des cadres :

APEC : <https://www.apec.fr/candidat/recherche-emploi.html/emploi?sortsType=SCORE&sortsDirection=DESCENDING&motsCles=int%C3%A9grateur%20web>

Site(s) utile(s) :

E-works : <https://www.e-works.fr>

Télétravail**Métier compatible avec le télétravail**

Activité professionnelle qui peut s'exercer à distance des locaux de l'employeur grâce à l'informatique et aux outils de communication.

Statuts professionnels

Salarié du secteur privé

Fonctionnaire

Profession libérale

Micro-entrepreneur

Chef d'entreprise

Familles d'intérêts

Technique

Sous-famille : *Conception technique - Suivi de fabrication**Domaine professionnel*

Informatique, Numérique

Sous-domaine : *Développement**Conditions de travail***DÉPENSE PHYSIQUE**

Pas ou peu de dépense physique

HORAIRES ET DÉPLACEMENTS

Horaires standard sans déplacement

ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL**Intérieur - Plein air**

Intérieur

Milieu de travail

Milieu de travail standard

CAPACITÉS PHYSIQUES

Rester assis plusieurs heures

Parler

Entendre

Voir

Différencier les couleurs

*Autres appellations du métier*Développeuse front office
Intégratrice HTML

Intégratrice multimédia

*Documentation***ONISEP**

- Zoom sur les métiers : Les métiers de la grande école du numérique - Kiosque : Multimédia, Audiovisuel, Internet, Image, Son...

- Parcours : Les métiers de l'informatique - Kiosque : Maths, Physique, Informatique, Electronique, Optique...

- Parcours : Les métiers du numérique - Kiosque : Multimédia, Audiovisuel, Internet, Image, Son...

ROME- E1205 : Réalisation de contenus multimédias : <http://recrutement.pole-emploi.fr/fichesrome/ficherome?codeRome=E1205&domaine=Candidat>**IJBox**

- IJBox : Les métiers de l'informatique

- IJBox : Les métiers du Web

Répertoire de la fonction publique hospitalière (FPH)

Concepteur(rice) développeur(euse) informatique

*Sites utiles***Grande Ecole du Numérique**<https://www.grandeecolenumérique.fr>

Informations sur les métiers du numérique, les formations du secteur...

Le Monde informatique<https://www.lemondeinformatique.fr>

Outre l'actualité des technologies et de l'informatique, ce site propose des articles et des dossiers

sur le secteur informatique : tendances métiers, recrutement, formation et compétences des professionnels, enquêtes salaires...

Talents du numérique

<https://talentsdunumerique.com>

Informations sur le secteur du numérique, les formations et les métiers (vidéos)...

© Parcouréo, Fondation JAE - Tous droits réservés
Mentions légales Conditions Générales d'Utilisation Politique de confidentialité