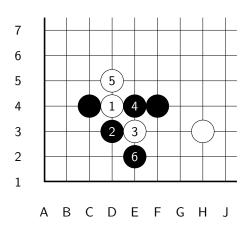
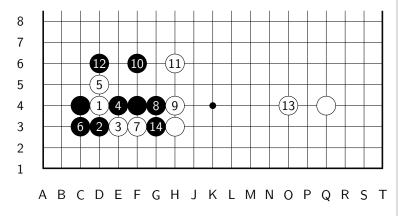
Two-space shimari Erreur de noir



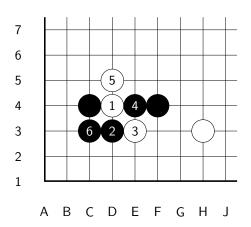
En réponse à 5 le coup 6 est une erreur. Comment blanc punit-il ?

Two-space shimari Blanc répond à l'attaque 14



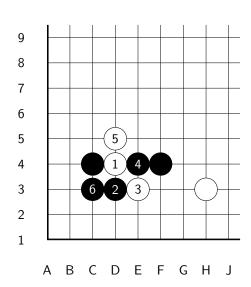
Que fait blanc ?

Two-space shimari Blanc construit sur le côté droit

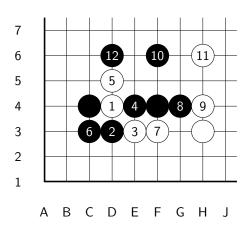


Blanc décide de construire pacifiquement le bord droit

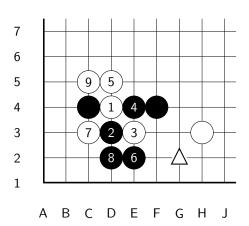
Two-space shimari Blanc choisit le combat



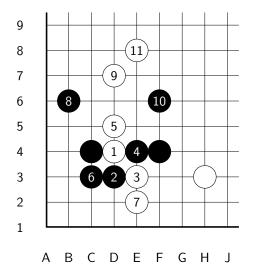
Blanc continue pour lancer un combat au centre



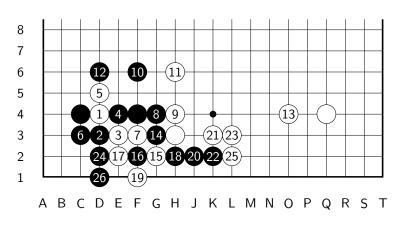
Noir capture les deux pierres blanches, blanc développe son influence sur le bord droit. Une fragilité demeure en G3.



Blanc récupère le coin. Plus tard, il pourra jouer à l'emplacement marqué et noir devra se stabiliser.



Blanc joue (7) pour affaiblir le coin et forcer la suite.



Blanc sacrifie le groupe $\bigcirc 3$ - $\bigcirc 7$ et renforce sa position sur le bord droit.