



Blanc peut envahir le coin en jouant san-san (1) et concède un mur noir. Au lieu de la séquence standard dans laquelle blanc joue X, il descend en (5) afin de consolider le nobi (1)(3) avant de pouvoir pousser en (7). Noir doit poursuivre de (4) à (8). Il en résulte les deux faiblesses \triangle , que noir ou blanc peuvent résoudre plus tard dans la partie.