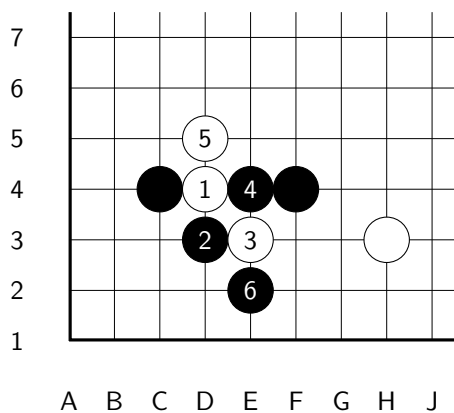


## Two-space shimari

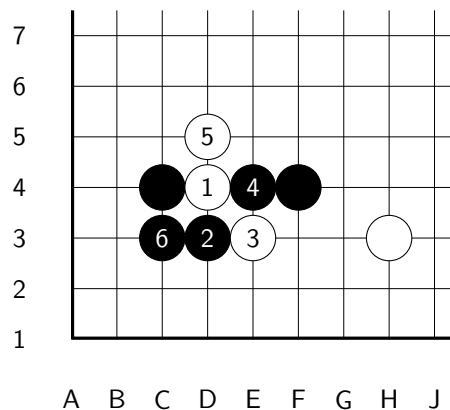
### Erreur de noir



En réponse à (5) le coup (6) est une erreur.  
Comment blanc punit-il ?

## Two-space shimari

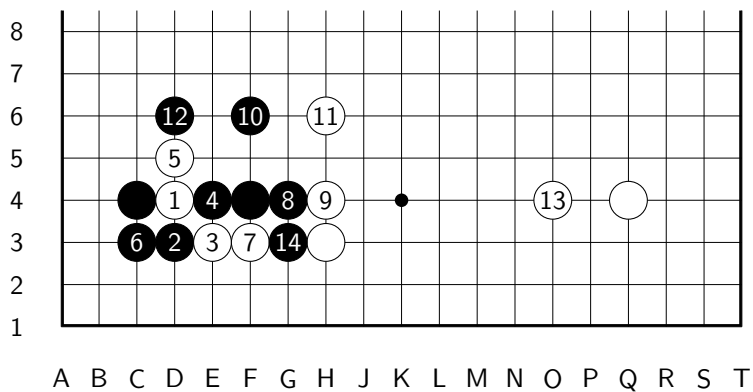
### Blanc construit sur le côté droit



Blanc décide de construire pacifiquement le bord droit.

## Two-space shimari

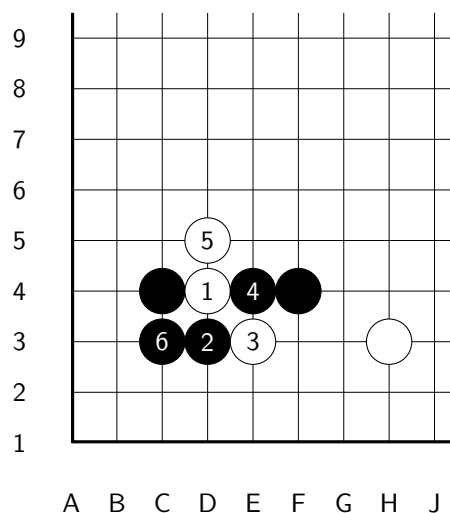
### Blanc répond à l'attaque (14)



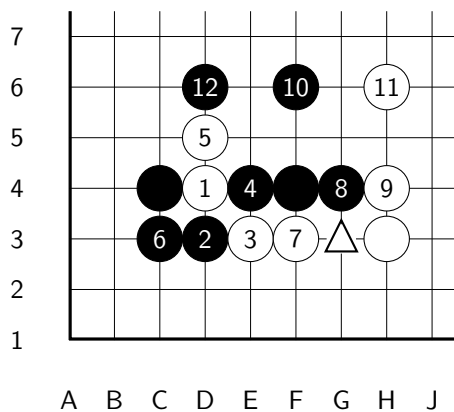
Que fait blanc ?

## Two-space shimari

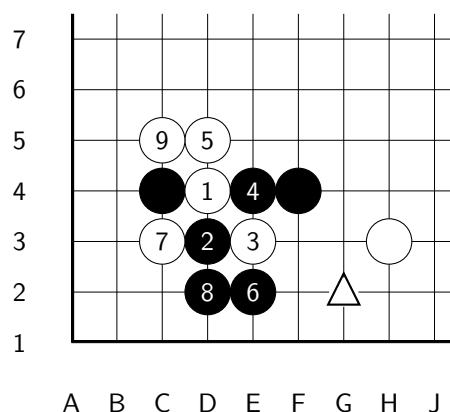
### Blanc choisit le combat



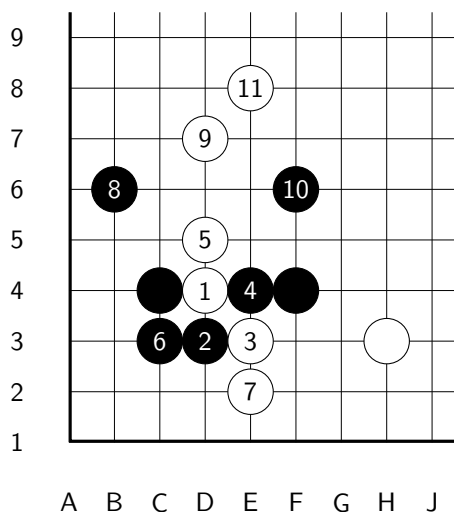
Blanc continue pour lancer un combat au centre.



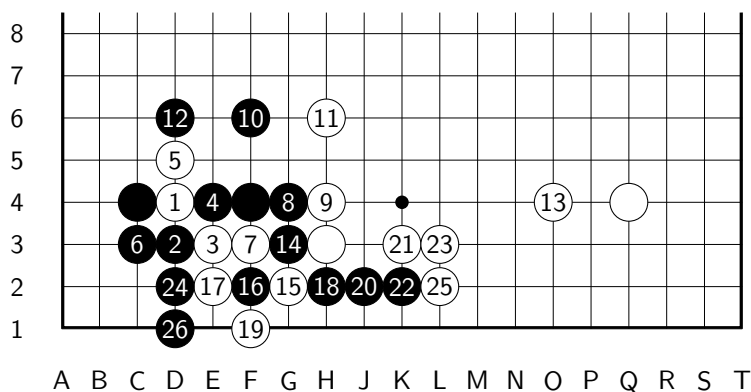
Noir capture les deux pierres blanches, blanc développe son influence sur le bord droit. Une fragilité demeure en △.



Blanc récupère le coin. Plus tard, il pourra jouer en △ et noir devra se stabiliser.



Blanc joue (7) pour affaiblir le coin. Noir répond en (8) pour stabiliser son coin. Blanc sort en (9) et lance un combat au centre.



Blanc sacrifie le groupe (3) - (7) et renforce sa position sur le bord droit.