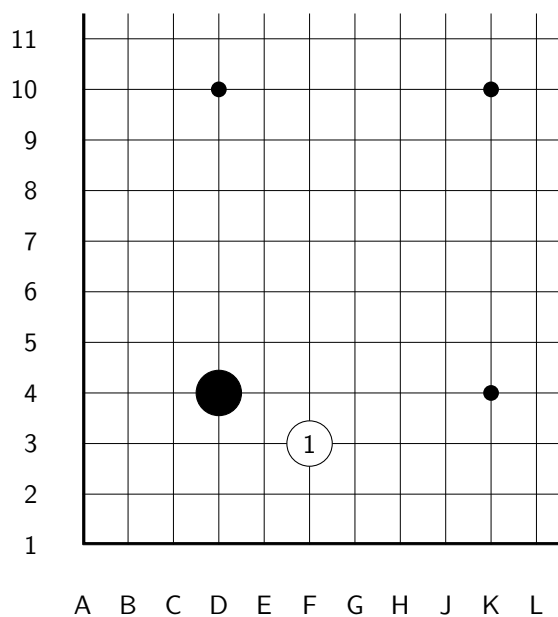
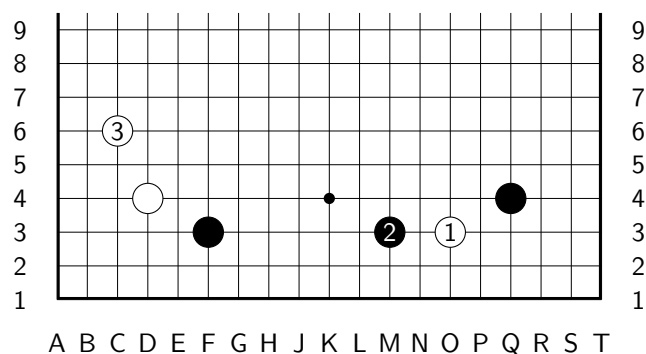


Approche en keima ★☆☆☆



Noir et blanc se partagent le terrain paisiblement. Noir garde un pied d'avance pour le coin.

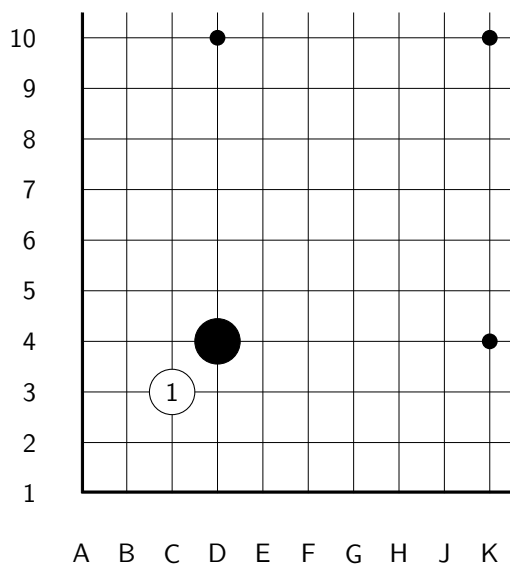
Approche en keima pincée ★★★☆ Blanc tenuki



Blanc tenuki parce qu'en l'état ① n'est pas morte en un seul coup de noir.

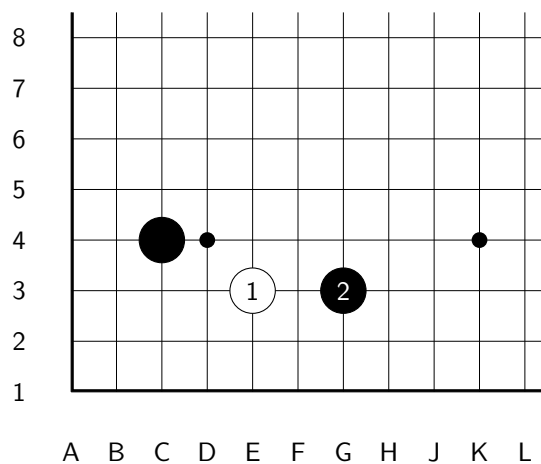
Quelle est la bonne extension pour noir sur le bord droit ? Il faut considérer deux réponses possibles différentes de blanc, en san-san ou en komoku.

Invasion san-san ★☆☆☆ Blanc envahit

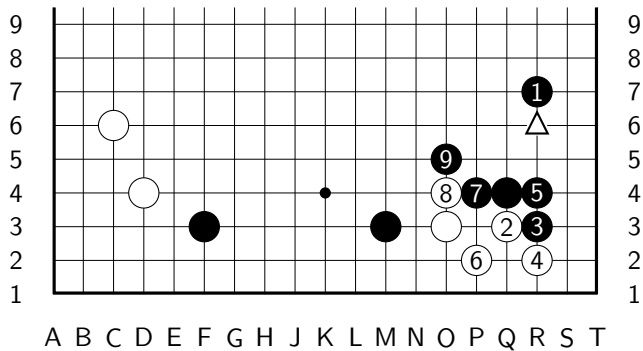


Noir ne peut pas tuer blanc, mais peut obtenir une bonne influence.

Approche en keima sur komoku ★★☆☆☆ Noir pince

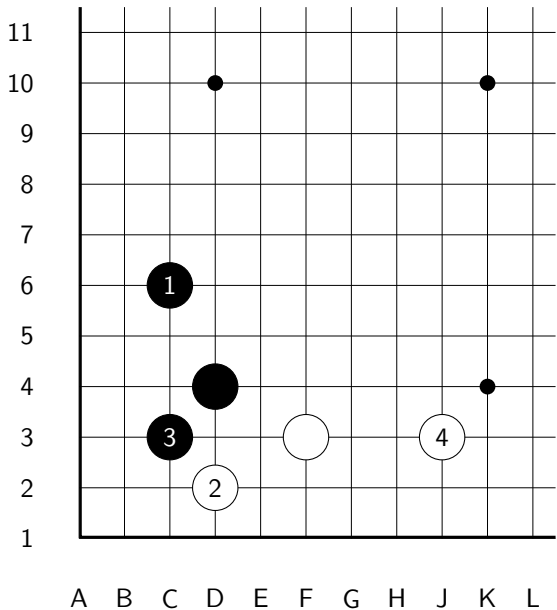
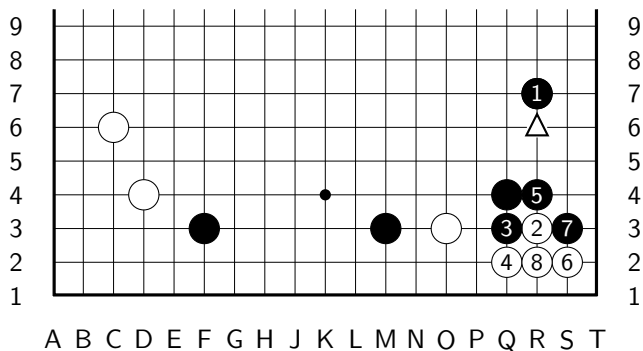


Blanc et noir choisissent une séquence agressive.

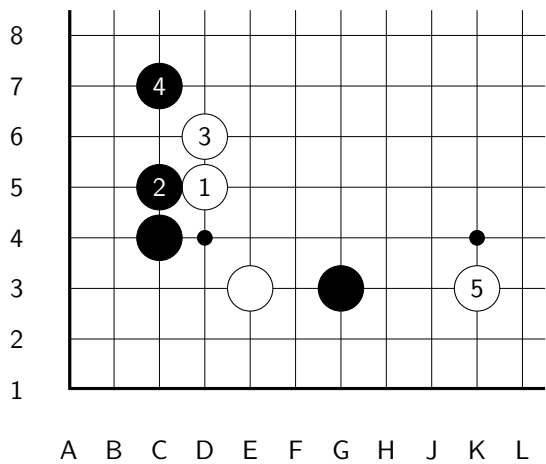


L'extension \triangle en keima aurait été une erreur puisqu'à la fin de la séquence elle produit une surconcentration. L'extension ① en ogeima est la bonne option.

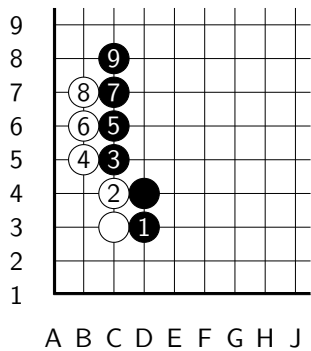
Si blanc envahit au san-san, le constat est le même :



Noir peut tenuki.

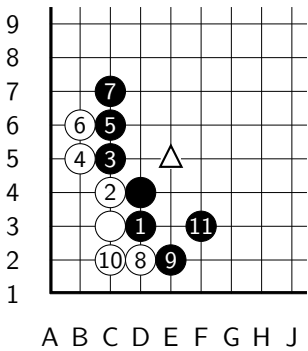


Blanc pousse noir avant de pouvoir pincer.



Blanc peut tenuki, la situation est stabilisée. La situation est symétrique en fonction du choix de noir de jouer le premier coup en D3 ou en C4. Noir choisit l'orientation en fonction de ce qu'il l'arrange.

Avant l'émergence de l'IA, le coup 8 de blanc ne consistait pas à pousser sur la deuxième ligne :



Au terme de cette séquence, blanc peut tenuki. Noir possède une bonne influence mais il persiste un point de coupe en \triangle .