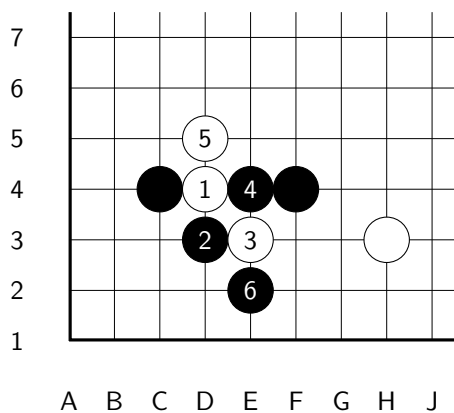


Two-space shimari

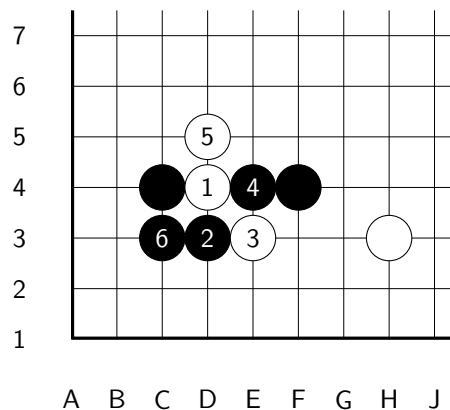
Erreur de noir



En réponse à (5) le coup (6) est une erreur.
Comment blanc punit-il ?

Two-space shimari

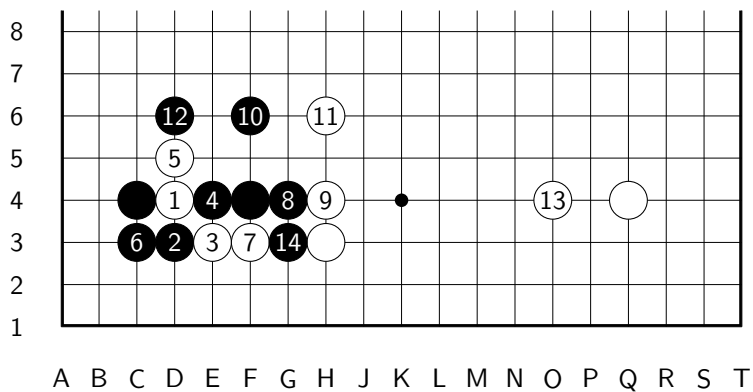
Blanc construit sur le côté droit



Blanc décide de construire pacifiquement le bord droit

Two-space shimari

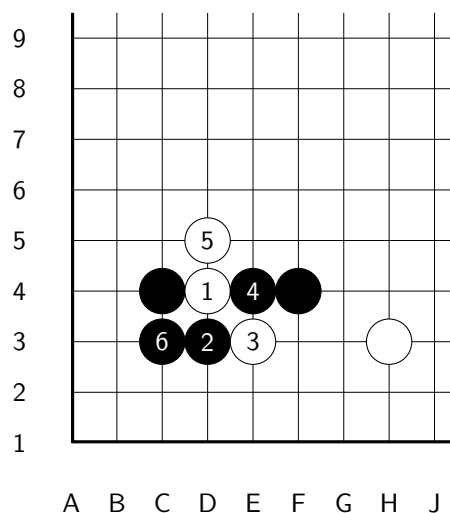
Blanc répond à l'attaque (14)



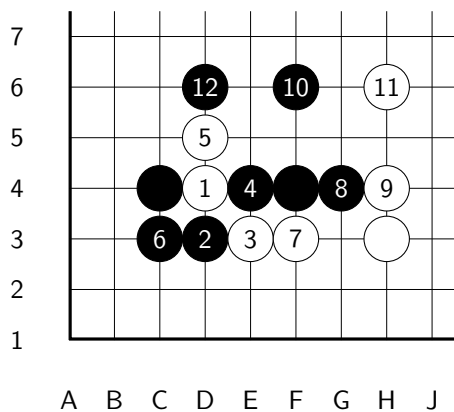
Que fait blanc ?

Two-space shimari

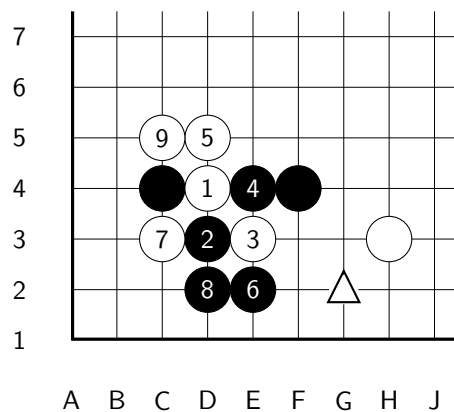
Blanc choisit le combat



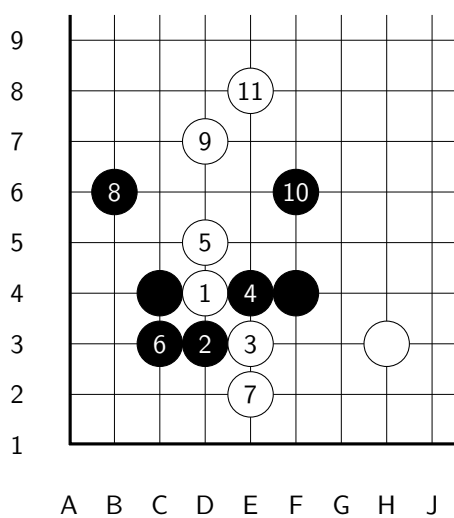
Blanc continue pour lancer un combat au centre



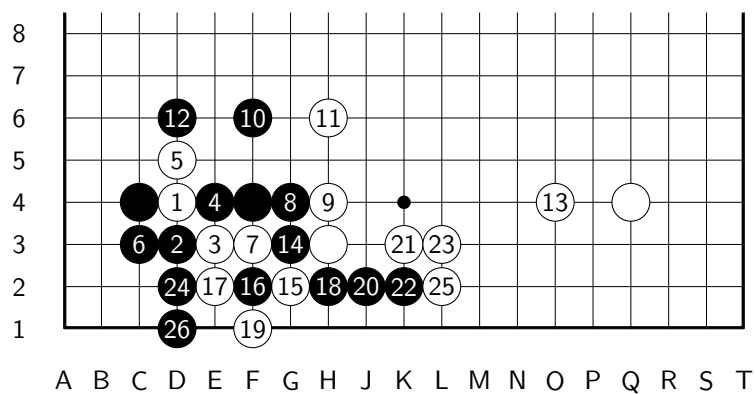
Noir capture les deux pierres blanches, blanc développe son influence sur le bord droit. Une fragilité demeure en G3.



Blanc récupère le coin. Plus tard, il pourra jouer à l'emplacement marqué et noir devra se stabiliser.



Blanc joue (7) pour affaiblir le coin et forcer la suite.



Blanc sacrifie le groupe (3) - (7) et renforce sa position sur le bord droit.